



ZOOM BARCELONA

Entdeckt Barcelona und macht die besten Fotos, um dieses Spiel zu gewinnen.

Zoom in Barcelona ist ein Brettspiel, bei dem ihr in einem Wettbewerb um die besten Fotos der Stadt gegeneinander antretet. Dabei schießt ihr Fotos von den schönsten Ecken Barcelonas, den weltbekanntesten Gebäuden der Skyline und von ... Drachen!

Wusstet ihr, dass man in Barcelona mehr als 400 Drachen entdecken kann? Drachen sind in den Werken unzähliger Künstler und Architekten enthalten, und Drachen sowie andere fantastische Wesen stehen auch im Zentrum der traditionellen Feuerparaden. Barcelona ist wirklich eine Stadt der Drachen!

Steigt aufs Fahrrad, nehmt ein Taxi, die Metro oder einen Bus, um die besten Spots vor den anderen Fotografierenden zu erreichen. Findet die beste Aussicht auf die Stadt, entdeckt ihre beeindruckende Architektur und die herausragenden Bauwerke der Moderne, darunter die des visionären Architekten Gaudí.

Also, seid ihr bereit? Nehmt eure Kamera und taucht in das Spiel ein!

ZIEL DES SPIELS

Euer Ziel ist es, die meisten Punkte zu sammeln, um den Fotowettbewerb zu gewinnen. Punkte erhaltet ihr für:

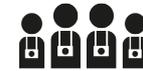
- Fotos der Wahrzeichen, die die Jury ausgewählt hat. Bonuspunkte werden vergeben, wenn die Fotos die relevanten Themen enthalten.
- Fotos von verschiedenen Gebäuden in der Skyline der Stadt: Torre Calatrava, Camp Nou, Torre de Collserola-Sagrata Cor (Tibidabo), Colom, Sagrada Família, Torre Glòries, Castell de Torre Baró und Pèrgola Fotovoltaica.



8+ Jahre



30-60 Min.



2-6 Personen

SPIELMATERIAL

- 1 Spielplan 
- 86 Wahrzeichen-Karten 
- 24 Transport-Karten 
- 6 Spielfiguren 
- 6 Natürliches-Licht-Marker 
- 6 Skyline-Tafeln 
- 32 Skyline-Gebäude-Plättchen 
- 6 Themen-Plättchen 
- 6 Kameras 
- 6 Zoomauswahl-Scheiben 
- 1 Drachenfigur 
- 1 Spielanleitung 



DAS FOTO-STARTERKIT

Spielt ihr zum ersten Mal und wollt die Grundmechanismen erlernen, oder wollt ihr eine kürzere Spielzeit, empfehlen wir euch die Starterkit-Version. Um in diesem Anfängermodus zu spielen, befolgt ihr einfach die Standardregeln und ignoriert die  blau hervorgehobenen Abschnitte. Die orangenen Abschnitte sind speziell für das Starterkit.



VORBEREITUNG

1. Legt den Spielplan in die Mitte des Tisches **1**.

2. Wählt eine bestimmte Anzahl von Skyline-Gebäude-Plättchen gemäß eurer Anzahl aus (siehe unten). Legt sie auf die entsprechenden Plätze der Skyline-Gebäude auf dem Spielplan **2**. Legt die restlichen Plättchen zurück in die Schachtel.

2 Personen - 1 Plättchen von jedem Gebäude

4 Personen - 3 Plättchen von jedem Gebäude

3 Personen - 2 Plättchen von jedem Gebäude

5-6 Personen - 4 Plättchen von jedem Gebäude

3. Mischt die Transport-Karten **3**. Ihr bekommt jeweils 3 verdeckte Karten. Die restlichen Karten werden verdeckt so neben den Spielplan gelegt, dass alle sie erreichen können. Lasst auch etwas Platz für einen Ablagestapel.

4. Mischt die Wahrzeichen-Karten und legt 4 (für 2-4 Personen) oder 5 (für 5-6 Personen) Karten offen in die Jury-Auslage auf dem Spielplan **4**. Das sind die ersten Fotos, die ihr zu Beginn des Fotowettbewerbs machen könnt. Legt die restlichen Karten verdeckt neben die Jury-Auslage, mit etwas Platz für einen Ablagestapel.

5. Wählt aus den 12 möglichen Themen 2 zufällige Themen für den Fotowettbewerb aus (die 6 Themen-Plättchen sind beidseitig bedruckt) und legt sie auf den Themenbereich des Spielplans **5**. Legt die nicht benutzten Plättchen in die Schachtel zurück.

6. Mischt die Kameras **6**. Ihr bekommt jeweils eine verdeckte Kamera. Die Kameras zeigen euch eure jeweiligen Ausgangspunkte an . Legt die Kamera mit der Information zur Schlusswertung („Rückseite“) nach oben vor euch ab. Alles um eure Kamera herum ist eure „Galerie“.

7. Entscheidet euch für eine Farbe und nehmt euch die gleichfarbige Zoomauswahl-Scheibe und Spielfigur. Stellt die Spielfigur auf den Ausgangspunkt, der auf eurer Kamera gezeigt ist . Legt die Zoomauswahl-Scheiben wie folgt auf die Rückseite der Kamera **7**:

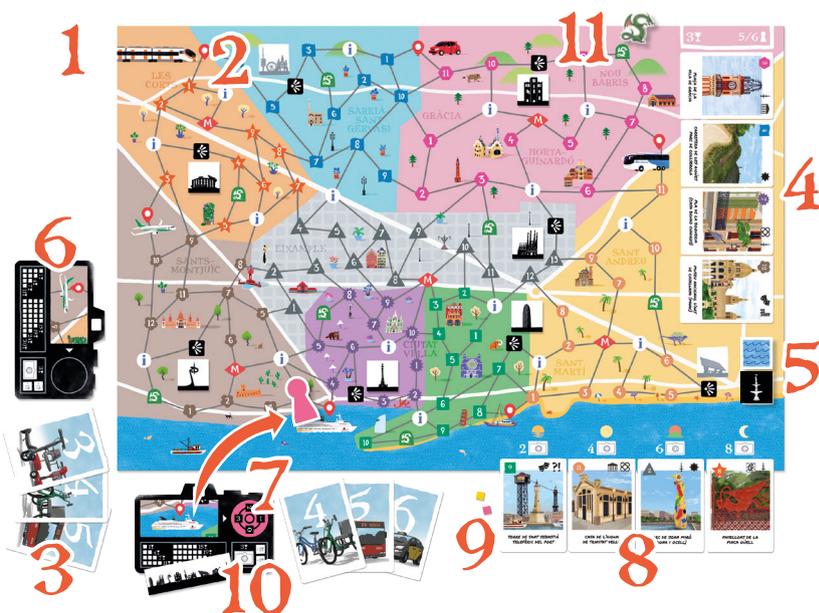
Seite ohne Zahlen oben. Zeigt eure Farbe an.

Zoom-Seite oben; Nummer 3 nach links.

8. Legt 4 weitere Wahrzeichen-Karten auf die Leiste für Natürliches Licht unten rechts auf dem Spielplan **8**. Haben mehrere Karten das gleiche Bereichssymbol (oben links), müsst ihr so lange Karten ziehen, bis alle 4 Karten aus verschiedenen Bereichen stammen. Diese 4 Karten bleiben dort für die Dauer des Spiels.

9. Nehmt euch je 1 Marker für Natürliches Licht **9**. Diesen legt ihr links neben die erste Karte auf der Leiste (Morgenlicht).

10. Mischt die Skyline-Tafeln und verteilt 1 an jede Person. Zeigt sie nicht den anderen und legt sie verdeckt auf eure Kamera **10**.



11. Deckt die oberste Karte vom Stapel der Wahrzeichen auf und stellt die Drachenfigur in die Drachenhöhle des Bereiches, wo sich dieses Wahrzeichen befindet **11**. Der Bereich wird vom Symbol oben links auf der Karte angezeigt. Dann legt die Karte ab.

Und los geht's! Wer von euch zuletzt ein Foto gemacht hat, beginnt das Spiel. Ihr spielt im Uhrzeigersinn.

SPIELABLAUF

Wenn du am Zug bist, führe die folgenden Schritte in dieser Reihenfolge aus:

1. Bewegen.
2. Eine Aktionskarte durchführen.

1. BEWEGEN

Die Punkte auf dem Spielplan sind Orte, die je nach Typ mit unterschiedlichen Symbolen gekennzeichnet sind: Wahrzeichen Skyline-Aussichtspunkte , Informationspunkte , Drachenhöhlen und Metrostationen . Um zu den verschiedenen, miteinander verbundenen Punkten auf dem Spielplan zu gelangen, kannst du:

A. **Zu Fuß gehen:** Du darfst dich bis zu 2 Punkte weit bewegen ODER

B. **Eine Transportkarte verwenden:** Du darfst dich so viele Punkte weit bewegen, wie die Karte anzeigt (3, 4, 5 oder 6). Nach Verwendung legst du die Karte auf den Ablagestapel für die benutzten Transportkarten. Ziehe keine neue Karte.

Du darfst deine Bewegung nicht auf einem Punkt abschließen, auf dem sich schon eine gegnerische Spielfigur befindet (du darfst dich aber durch ein Feld mit einer anderen Figur hindurchbewegen).



2. EINE AKTION DURCHFÜHREN

Nachdem du dich bewegt hast, darfst du **eine** der folgenden Aktionen durchführen:

- A. Ein Foto machen.
- B. Einen Informationspunkt besuchen.
- C. Mit der Metro fahren.

A. Ein Foto machen

Nachdem du dich zu einem neuen Punkt bewegt hast, darfst du ein Foto von Folgendem machen:

- einem **Wahrzeichen**  - einem **Standort mit Natürlichem Licht**
- einer **Skyline**  - einem **Drachen in seiner Höhle**.

Du musst dich dabei genau auf dem entsprechenden Punkt auf dem Spielplan befinden  oder den **Zoom** verwenden.

 Die **Zoom-Funktion** deiner Kamera verfügt über 3 Zoom-Punkte, mit denen du Fotos von weiter entfernten Orten machen kannst (sogar dann, wenn diese schon besetzt sind). Jeder Zoom-Punkt ermöglicht es dir, ein Foto aus der Distanz von 1 Punkt auf dem Spielplan zu machen. Du kannst dabei alle Zoom-Punkte auf einmal verwenden oder sie über mehrere Runden verteilen. Drehe die Zoomauswahl-Scheibe auf deiner Kamera, um anzuzeigen, wie viele Punkte dir verbleiben. Nachdem du alle 3 Punkte verwendet hast, werden sie nicht wieder aufgefüllt.

Beispiel: Willst du die 3 Punkte auf einmal verwenden, darfst du ein Foto von einem Ort machen, der 3 Punkte von deinem aktuellen Standort entfernt ist. Damit sind aber alle deine Zoom-Punkte aufgebraucht.

Wahrzeichen

Der Spielplan zeigt 86 Wahrzeichen-Standorte und ist in 8 Bereiche unterteilt, die jeweils durch ein Symbol und eine Farbe gekennzeichnet sind. Der Stapel mit den Wahrzeichen-Karten enthält 1 Wahrzeichen-Foto für jeden Wahrzeichen-Standort auf dem Spielplan, mit einem entsprechenden Symbol und einer Nummer in der linken oberen Ecke.

Die 86 Wahrzeichen-Karten haben außerdem ein oder zwei verschiedene Symbole in der rechten oberen Ecke, die interessante Merkmale des fotografierten Wahrzeichens darstellen. Diese hängen mit den Themen des Fotowettbewerbs und der Bewertung am Ende des Spiels zusammen.

Du darfst nur Fotos von Wahrzeichen (also Karten) aus der Jury-Auslage machen.



Machst du ein Foto als Aktion, nimm dir die Karte des Wahrzeichens aus der Jury-Auslage und lege sie offen in deine Galerie, sodass die anderen sie sehen können. Ziehe dann 1 neue Wahrzeichen-Karte vom Stapel und fülle damit die Jury-Auslage wieder auf. Damit ist dein Zug beendet.

Skylines



An jedem der 8 Skyline-Aussichtspunkte auf dem Spielplan  darfst du ein Foto eines der Gebäude machen, aus denen die legendäre Skyline Barcelonas besteht.

Machst du ein Foto eines Skyline-Gebäudes, nimm dir das entsprechende Plättchen und lege es in deine Galerie. Damit ist dein Zug beendet.

Du darfst die Plättchen im Spiel in beliebiger Reihenfolge sammeln, aber du darfst nur 1 Plättchen von jedem Skyline-Gebäude nehmen. Es gibt weniger Skyline-Plättchen pro Aussichtspunkt als mitspielende Personen; sobald die Plättchen aufgebraucht sind, werden sie nicht mehr nachgefüllt.

Fotos mit Natürlichem Licht

In der Fotografie ist es wichtig, die verschiedenen Abstufungen des Natürlichen Lichts zu kennen: Goldene Stunde (Sonnenaufgang), Mittagsstunde, Goldene Stunde (Sonnenuntergang), Nacht. Fotos von Wahrzeichen zu machen, ohne das Licht zu berücksichtigen, reicht nicht aus, um am Ende des Spiels zu punkten.



Um für deine Wahrzeichen-Fotos Punkte zu erzielen, musst du Fotos mit Natürlichem Licht machen und dich so auf der Leiste für Natürliches Licht vorwärtsbewegen. Diese Leiste gilt für euch alle und besteht aus 4 Fotos.

Um solche Fotos zu machen, musst du dich zu den entsprechenden Standorten auf dem Spielplan bewegen, aber du wirst ihre Karten nicht behalten; stattdessen legst du deinen Marker auf die jeweilige Karte, um anzuzeigen, dass du dieses Foto gemacht hast, und beendest deinen Zug damit.

Du darfst die Leiste in deinem eigenen Tempo ablaufen, musst dies aber in der richtigen Reihenfolge tun, und zwar vom Sonnenaufgang bis zur Nacht. Um also das Foto im Mittagslicht zu machen, musst du vorher das beim Sonnenaufgang gemacht haben.



Für jedes Foto mit Natürlichem Licht, das du machst, darfst du am Spielende 2 deiner Wahrzeichen-Fotos werten. Du musst die Leiste nicht komplett ablaufen, um das Spiel zu gewinnen.

Beispiel: Hast du dich noch nicht auf der Leiste für Natürliches Licht vorwärts bewegt und das Sonnenaufgangs-Foto noch nicht gemacht, kannst du keine Punkte mit den Wahrzeichen-Karten erzielen, auch wenn du schon welche gesammelt hast. Hast du schon 2 Natürliches-Licht-Fotos gemacht (bist also bis zum Mittag gekommen), kannst du für 4 deiner Wahrzeichen-Karten Punkte erzielen. Selbst mit 6 Wahrzeichen-Fotos könntest du so also nur für 4 Karten deiner Wahl Punkte erzielen.

Drachen

Machst du ein Foto von einem Drachen in seiner Höhle, darfst du, ohne deine Figur zu bewegen, eine der folgenden Aktionen ausführen:



- Ein Foto eines Wahrzeichens aus der Jury-Auslage machen.
- Ein Skyline-Foto machen (von allen auf dem Spielplan verfügbaren).
- Eine Foto mit Natürlichem Licht machen (immer in der richtigen Reihenfolge).
- Die Wahrzeichen in der Jury-Auslage verwerfen (alle Wahrzeichen-Karten von dort entfernen und neue ziehen).

Nachdem du dich für eine Aktion entschieden hast, ziehst du eine Wahrzeichen-Karte vom Stapel und bestimmst damit den nächsten Aufenthaltsort des Drachens. Wie bei der Spiel-Vorbereitung (siehe 11.) wird der Drache in die Höhle des auf der Karte oben links angegebenen Bereichs gesetzt und dann wird die Karte abgeworfen. Ziehe so lange Karten nach, bis der Drache in einen anderen Bereich als den vorigen gesetzt werden kann, in dem die Höhle nicht belegt ist (lege die Karten auf den Ablagestapel).

Willst du ein Foto einer Wahrzeichen-Karte machen, nimm dir zuerst diese Karte aus der Jury-Auslage. Fülle dann den Bereich wieder mit einer vom Wahrzeichen-Stapel gezogenen Karte auf. Ziehe dann noch eine Wahrzeichen-Karte, um den neuen Aufenthaltsort des Drachens zu bestimmen, und wirf sie danach ab.

B. Einen Informationspunkt besuchen

Du darfst Informationspunkte besuchen , um dort neue Transport-Karten zu erhalten. Wenn du einen Punkt erreichst, darfst du die Karten abwerfen, die du nicht mehr brauchst, und dir dann bis zu 3 Karten nehmen (Handlimit: maximal 3 Transport-Karten). Sind die Transport-Karten aufgebraucht, mische den Ablagestapel und mache daraus ein neues Deck.

C. Mit der Metro fahren

Du darfst mit der Metro  fahren, um zu einer der anderen Metro-Stationen (insgesamt 5) auf dem Spielplan zu gelangen. Kommst du während deiner Bewegung an einer Station an, darfst du entscheiden, dich gleich zu einer anderen, freien Station weiter zu bewegen.

Du darfst eine von einer anderen Figur bereits besetzte Station zwar als Eingang, aber nicht als Ausgang benutzen. Sobald du die Zielstation gewählt hast, endet dein Zug dort.



SPIELENDE

Das Spiel endet, sobald jemand von euch das achte Foto eines Wahrzeichens macht und dessen Karte einsammelt. Den Wettbewerb und somit das Spiel gewinnt, wer die meisten Punkte erzielt hat. Bei Gleichstand gewinnen alle am Gleichstand Beteiligten den Wettbewerb gemeinsam.

PUNKTESTAND UND GEWINNEN

Am Ende des Spiels zählt ihr die Punkte für die in euren Galerien gesammelten Wahrzeichen und Skyline-Gebäude mit Hilfe der Information auf der Rückseite eurer Kamera zusammen.

Punkte für Wahrzeichen

Ihr erhaltet 3 Punkte für jedes gesammelte Wahrzeichen-Foto, +1 Punkt für jedes unterschiedliche Thema, das in einem Wahrzeichen-Foto vorhanden ist (maximal 2 Punkte pro Karte, 1 für jedes Thema).

THEMEN



Es gibt drei Arten von Themen:

- **Bild:** Wasser oder Bäume auf den Fotos.



Wasser



Bäume

- **Name:** Wörter im Namen des Wahrzeichens.



Haus / Platz



Park / Gärten

- **Symbol:** 8 verschiedene Merkmale der Wahrzeichen (oben rechts).



Architektur



Statuen und Denkmäler



Im Freien



Katalanischer Modernismus



Unkonventionell



Kunst, Wissenschaft und Unterhaltung



Gaudí



Geschichte und Kultur

 Die Position eures Markers auf der Leiste für Natürliches Licht bestimmt die Anzahl der Wahrzeichen-Karten, für die ihr Punkte erzielen könnt. Ihr könnt Punkte für 2 Wahrzeichen (eurer Wahl) erzielen, wenn ihr euch bis zum Sonnenaufgang vorwärts bewegt habt, für 4 Wahrzeichen, wenn ihr bis Mittag, für 6, wenn ihr bis Sonnenuntergang und für 8, wenn ihr bis zur Nacht auf der Leiste gekommen seid. Die übrigen Karten in eurer Galerie zählen keine Punkte.

Punkte für die Skyline

 Ihr erzielt jeweils Punkte für die Gesamtzahl eurer gesammelten Skyline-Gebäude-Plättchen (unten ein Beispiel für 5 Plättchen).

 Zu Beginn des Spiels habt ihr jeweils eine Skyline-Tafel mit unterschiedlicher Reihenfolge der abgebildeten Skyline-Gebäude erhalten. Ihr erhaltet Punkte für jede Gruppe von Plättchen, die in genau dieser Reihenfolge miteinander verbunden sind. Für nicht miteinander verbundene Plättchen erhaltet ihr 1 Punkt.



15 PUNKTE



11 PUNKTE



Spielidee: Núria Casellas, Eloi Pujadas und Joaquim Vilalta
Illustration: Sophie Wainwright und Craig Petersen

Grafikdesign: Craig Petersen
Deutsches Lektorat: Board Game Circus

Wir danken: Casa Batlló, Casa de les Punxes, Cementiris de Barcelona, FC Barcelona, Fundació Catalunya La Pedrera, Institut del Paisatge Urbà – Ajuntament de Barcelona, Josep Maria de Llobet, Josep Maria Miró, MUHBA Museu d'Història de Barcelona, Pep Herrero, Torre Bellesguard Antoni Gaudí, El Tren de l'Oreneta.