

ZOOM BARCELONA

Viatja per la ciutat de Barcelona i guanya la partida fent les millors fotos!

A Zoom In Barcelona participes en un concurs fotogràfic per obtenir les millors instantànies de la ciutat. Durant la partida faràs fotos dels llocs d'interès de la ciutat, d'edificis emblemàtics del perfil de Barcelona, i... de dracs!

Sabies que a Barcelona és una ciutat de dracs? Pots trobar-los en les obres de nombrosos artistes i arquitectes i són, juntament amb altres bèsties fantàstiques, elements essencials de les festes tradicionals.

Puja a una bici, agafa un taxi o un autobús per arribar abans que els altres i fer la millor foto! Troba les millors vistes de la ciutat, des del mar fins a la serra de Collserola. Descobreix la seva fantàstica arquitectura, amb increïbles edificis modernistes com ara els del visionari arquitecte Antoni Gaudí.

Estàs a punt? Agafa la càmera i guanya la partida!

OBJECTIU DEL JOC

La finalitat del joc és obtenir el nombre més gran de punts per guanyar el concurs de fotografia. Per obtenir punts pots:

- Fer fotos dels llocs d'interès seleccionats pels jutges; a més, si les fotos es corresponen amb els temes preferits dels jutges, guanyaràs més punts.
- Fer fotos de diferents edificis que conformen el perfil de la ciutat de Barcelona: Torre Calatrava, Camp Nou, Torre de Collserola-Sagrat Cor (Tibidabo), Colom, Sagrada Família, Torre Glòries, Castell de Torre Baró i Pèrgola Fotovoltaica.



8+ anys



30-60 min




2-6 participants

COMPONENTS

- 1 tauler 
- 86 cartes de fotos de llocs d'interès 
- 24 cartes de transport 
- 6 peons de participant 
- 6 marcadors de l'itinerari de llum natural 
- 6 fitxes de perfil de la ciutat 
- 32 fitxes d'edificis del perfil 
- 6 fitxes de temes 
- 6 càmeres 
- 6 fitxes de selector de zoom 
- 1 drac amb peana 
- 1 reglament



KIT D'INICIACIÓ A LA FOTOGRAFIA

Si jugueu per primer cop i voleu aprendre el funcionament bàsic del joc, o si voleu jugar una partida més curta, us recomanem utilitzar el kit d'iniciació. Per jugar en aquesta modalitat de principiant, seguiu les regles comuns i no tingueu en compte les seccions marcades de color  blau. Les seccions marcades de color taronja només s'utilitzen en el mode d'iniciació.



PREPARACIÓ DE LA PARTIDA

1. Col·loca el tauler al centre de la taula **1**. Representa un plànol aproximat de Barcelona.

2. Agafa un nombre diferent de fitxes de cada edifici del perfil segons el nombre de participants. Col·loca-les en els seus espais corresponents en el tauler **2** i deixa la resta de fitxes a la caixa.

2 participants - 1 fitxa de cada
3 participants - 2 fitxes de cada

4 participants - 3 fitxes de cada
5-6 participants - 4 fitxes de cada

3. Barreja les cartes de transport **3** i reparteix-ne 3 cara avall a cada participant. Col·loca la resta en una pila cara avall al costat del tauler, deixant espai també per a una pila de descartades.

4. Barreja les cartes de fotos de llocs d'interès. Agafa les 4 (2-4 participants) o 5 (5-6 participants) primeres cartes i col·loca-les sobre el tauler, cara amunt, als espais de la selecció dels jutges ("la selecció") **4**. Aquestes són les fotos que es podran fer en començar el concurs. Col·loca la resta de cartes en una pila cara avall a prop de la selecció, amb espai també per a una pila de descartades.

5. Agafa les 6 fitxes de temes i tria 2 temes a l'atzar (cada fitxa té un tema diferent a cada cara) i col·loca-les a l'àrea de temes del tauler **5**. Torna a la capsa les fitxes que no s'utilitzin.

6. Barreja les càmeres i reparteix-ne una cara avall a cada participant. La càmera indica el teu lloc de sortida . Situa-la sobre la taula davant teu de manera que es vegi la informació sobre com es puntua **6**. L'espai al voltant de la teva càmera serà d'ara endavant la teva "galeria".

7. Cada participant tria un color i rep un peó i una fitxa de selector de zoom del mateix color. A continuació, col·loca el peó en els seus llocs de sortida i, després, posa el selector de zoom a l'espai reservat a la part posterior de la càmera **7**.

amb el costat sense números cap amunt (color).



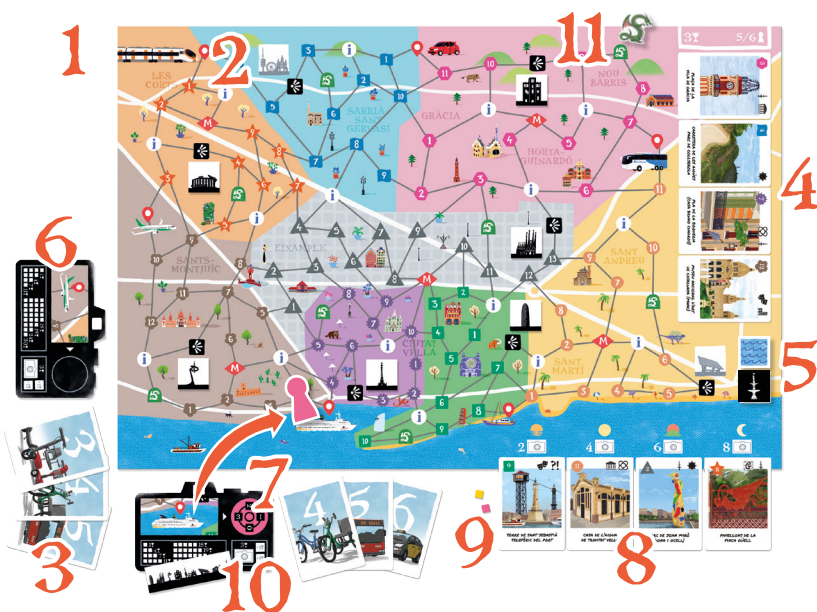
amb el número 3 del zoom a l'esquerra.



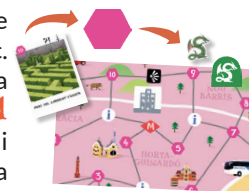
8. Agafa 4 cartes més de la pila de fotos de llocs d'interès i posa-les cara amunt als espais de l'itinerari de llum natural **8** de la part inferior dreta del tauler. Aquestes 4 fotos han de pertànyer a 4 zones diferents de la ciutat (icona superior esquerra), agafa i descarta cartes fins a aconseguir-ho.

9. Cada participant rep un marcador del seu color per a l'itinerari de llum natural **9**; col·loca'l a l'esquerra de la primera carta de l'itinerari.

10. Barreja i reparteix una fitxa del perfil de la ciutat **10** cara avall a cada participant. No ensenysis la teva seqüència als altres participants. Pots col·locar-la cara avall a l'espai reservat sobre la teva càmera.



11. Destapa la carta superior de la pila de fotos de llocs d'interès per saber on s'ha de posar el drac. La carta de lloc d'interès correspon a una zona del tauler (icona superior esquerra de la carta), **11** localitza el cau de drac d'aquella zona i col·loca-hi la fitxa del drac. A continuació, descarta aquesta carta.



Ja estem a punt! Comença el darrer que hagi fet una foto amb el seu telèfon o càmera. L'ordre dels torns continua en el sentit de les agulles del rellotge.

DESENVOLUPAMENT DE LA PARTIDA

En el teu torn, pots, per ordre:

1. Moure el peó.
2. Realitzar una acció.

1. MOURE EL PEÓ



Els punts del tauler són llocs marcats amb una icona segons el seu tipus: llocs d'interès , miradors d'edificis del perfil , punts d'informació , caus de dracs i estacions de metro . Per moure't pels diferents punts connectats del tauler, pots:

A. **moure't caminant:** avançant fins a 2 punts o bé

B. **desplaçar-te amb un mitjà de transport:** juga 1 carta de transport per moure el peó d'un punt a un altre fins el nombre de posicions que indiqui la carta (valors 3, 4, 5, o 6). La carta es descarta i no se'n roba cap altra.

Pots passar per un punt ocupat per un altre peó, però no t'hi pots quedar.

2. REALITZAR UNA ACCIÓ

Després de moure, pots realitzar **una** de les següents accions:

- A. Fer una foto.
- B. Visitar un punt d'informació.
- C. Agafar el metro.

A. Fer una foto

Pots fer 1 foto:

- d'un lloc d'interès
- d'un edifici del perfil
- d'un lloc de l'itinerari de llum natural
- d'un drac en el seu cau

Pots fer aquestes fotos **un cop arribes al punt exacte del tauler** o des de més lluny si utilitzes el zoom.

Pots utilitzar el zoom per aconseguir fotos de lluny. Disposes de 3 punts de zoom que pots gastar per fer una foto sense arribar al punt exacte del tauler, i encara que el punt estigui ocupat per un altre participant. Cada punt que gastis et permet fer una foto des d'aquella distància. Pots gastar tot el zoom en un sol torn o usar-lo en diferents torns, i es marca girant la fitxa del selector de zoom de la càmera. Els punts gastats no es poden recuperar.

Exemple: Si utilitzes els 3 punts en un sol torn, podràs fer la foto de qualsevol punt del tauler que estigui a una distància de 3 punts del teu peó, però no et quedaran més punts de zoom per a la resta de partida.

Lloc d'interès

El tauler conté 86 llocs d'interès, distribuïts en 8 zones. Cada zona s'identifica amb una icona de diferent forma i color. La baralla de fotos de llocs d'interès conté una carta per cada lloc d'interès del tauler, amb la icona de la zona i el número del tauler corresponent a la cantonada superior esquerra.

Aquestes 86 cartes també tenen, a la part superior dreta, una o dues icones que representen aspectes interessants del lloc d'interès. Estan relacionats amb els temes del concurs i amb la puntuació del final de la partida.

Només pots fer fotos (és a dir, agafar cartes) dels llocs d'interès que hi hagi disponibles en el tauler (la selecció).

Si fas una foto d'un lloc d'interès (p. e. arribant al seu punt), agafa la foto corresponent de la selecció i posa-la cara amunt a la teva galeria per tal que els altres participants puguin veure-la. Seguidament, destapa la carta superior de la pila de llocs d'interès i afegeix-la a la selecció. Amb això, el teu torn haurà acabat.

Edificis del perfil de la ciutat



A cadascun dels 8 miradors que trobareu al tauler podeu fer una foto de diferents edificis que formen l'emblemàtic perfil de la ciutat de Barcelona.

Si fas una foto d'un edifici del perfil (p. e. arribant al mirador), agafa la fitxa corresponent i col·loca-la a la teva galeria. Amb això, el teu torn haurà acabat.

Pots aconseguir les fitxes en qualsevol ordre durant la partida, però no pots agafar fitxes repetides. Hi ha menys fitxes d'edificis del perfil que participants i quan s'acaben les fitxes no se'n tornen a col·locar.

Itinerari de llum natural

En aquest concurs és important dominar la llum natural fent fotos en diferents moments del dia: hora daurada (alba), migdia, hora daurada (capvespre) i nit. Només fent fotos de llocs d'interès no n'hi haurà prou per puntuar al final de la partida.



Per poder sumar els punts de les fotos de llocs d'interès que hagi fet, hauràs de seguir l'itinerari de llum natural. Aquest itinerari és el mateix per a tots els participants i consta de 4 fotografies.

Per fer aquestes fotos de l'itinerari també hauràs d'arribar als seus punts en el tauler però no agafaràs les fotografies, sinó que posaràs el teu marcadore sobre de la foto per indicar que l'has fet i, amb això, acabarà el teu torn.

Pots completar l'itinerari al teu ritme, però sempre per ordre, començant per l'alba i fins a la nit. Per exemple, no pots fer la foto del migdia sense haver fet abans la de l'alba.



Cada foto que has fet de l'itinerari us permetrà comptar els punts de 2 fotos de llocs d'interès que tinguis al final de la partida. Per guanyar la partida no cal acabar tot l'itinerari.

Exemple: Si no has aconseguit fer la foto de l'alba, no podràs sumar cap punt per les cartes de llocs d'interès que tinguis al final de la partida. Si has fet 2 fotos de llum natural (fins al migdia), pot comptar els punts de 4 cartes de llocs d'interès que hagi aconseguit. En aquest darrer cas, per exemple, si tens 6 fotos de llocs d'interès, només en podràs puntuar 4 (a escollir).

Dracs

Si fas una foto d'un drac al seu cau, podràs, sense moure el peó del lloc on facis la foto, triar 1 de les següents accions:




- Fer una foto d'un lloc d'interès de la selecció
- Fer una foto d'un edifici del perfil (disponible en el tauler)
- **Avançar una foto de l'itinerari de llum natural (en l'ordre correcte)**
- Descartar totes les fotos de la selecció i col·locar fotos noves.


Després de fer l'acció que hagi triat, destapa una carta de la pila de llocs d'interès per determinar la següent ubicació del drac i descarta-la. Igual que en la preparació de la partida, col·loca el drac al cau de la zona on es trobi aquest lloc d'interès (icona superior esquerra). El cau ha de ser sempre diferent de l'últim i ha d'estar desocupat (sense peons). Destapa i descarta cartes fins que puguis col·locar el drac. Amb això haurà acabat el teu torn.

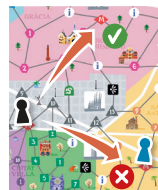
Si tries agafar una foto d'un lloc d'interès, agafa primer la carta que t'interessi de la selecció. Després, destapa una carta de la pila de llocs d'interès per reomplir la selecció i, finalment, destapa una altra carta per ubicar el drac.

B. Visitar un punt d'informació

Pots visitar els punts d'informació  per agafar cartes de transport, acabant així el teu torn. Pots tenir com a màxim 3 cartes de transport a la mà. Si vols, abans d'agafar-ne, pots descartar les que no vulguis i després robar-ne fins a tenir-ne 3. Si la pila de robar s'ha acabat, barreja les descartades i fes una nova pila.

C. Agafar el metro

Pots agafar el metro  per viatjar a altres estacions de metro (5 estacions). Si arribes a un punt d'estació de metro, pots decidir sortir a qualsevol de les altres estacions.



Pots entrar en un metro ocupat amb un peó, però només pots sortir en un metro que estigui lliure. Un cop posis el teu peó a l'estació que hagi triat, el teu torn acabarà.

FINAL DE LA PARTIDA

Quan algú fa la vuitena foto de lloc d'interès i recull la carta per a la seva galeria, s'acaba la partida i guanya qui més punts tingui en aquell moment. En cas d'empat entre dos o més participants, tots guanyen el concurs.

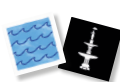
COM GUANYAR PUNTS I LA PARTIDA

Al final de la partida, comptaràs el total de punts que has aconseguit sumant els punts obtinguts dels llocs d'interès i de les fitxes d'edificis del perfil que tinguis a la teva galeria. La càmera mostra un resum de com es puntuava.

Puntuar els llocs d'interès

Guanyes 3 punts per cada foto de lloc d'interès que hagi aconseguit, +1 punt per cada tema diferent present a la foto (fins a un màxim de +2 punts per carta).

TEMES



Hi ha 3 tipus de temes:

- **Imatge:** Observa les imatges per veure si ho contenen



Aigua



Arbres

- **Nom:** Llegeix les paraules que componen el nom del lloc



Casa / Plaça



Parc / Jardins

- **Icones:** Mira els símbols que descriuen peculiaritats del lloc



Arquitectura



Escultures i monuments



Aire lliure



Modernisme



Original




Arts, ciències i oci



Gaudí




Història i cultura

 El nombre total de punts per cartes de llocs d'interès que pots sumar dependrà del teu itinerari de llum natural. Podràs comptar els punts de 2 cartes (a escollir) de la teva galeria si has arribat a fer la foto del matí, 4 cartes si has arribat a la del migdia, 6 cartes a la del capvespre i 8 cartes a la nit. La resta de cartes no et donaran punts.

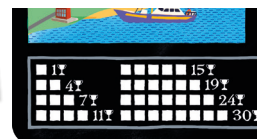
Puntuar el perfil de la ciutat

 Guanyes punts segons el nombre total de fitxes d'edificis del perfil de la ciutat que hagi aconseguit.

 Has rebut una fitxa del perfil de la ciutat amb una seqüència d'edificis (en cada fitxa els edificis es troben en un ordre diferent). Per puntuar hauràs de tenir en compte aquest ordre i calcular la puntuació sumant el valor de cada una de les parts de la seqüència que hagi completat. Cada fitxa sense connectar et donarà 1 punt.



15 PUNTS



11 PUNTS



Autoria: Núria Casellas, Eloi Pujadas i Joaquim Vilalta

Il·lustracions: Sophie Wainwright i Craig Petersen

Agraïm la col·laboració en la cessió d'imatges/drets: Casa Batlló, Casa de les Punxes, Cementiris de Barcelona, FC Barcelona, Fundació Catalunya La Pedrera, Institut del Paisatge Urbà - Ajuntament de Barcelona, Josep Maria de Llobet, Josep Maria Miró, MUHBA Museu d'Història de Barcelona, Pep Herrero, Torre Bellesguard Antoni Gaudí, El Tren de l'Oreneta.

Disseny gràfic: Craig Petersen

Traducció al català: Eugènia Torrella