

1 - 6 Personnes / 15 min / 12 ans et +

# WIKIKEYS

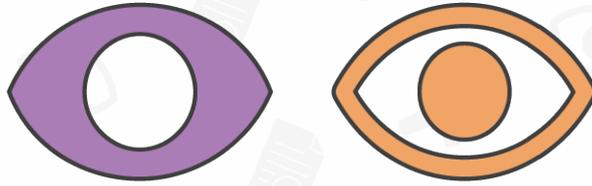
*Le jeu qui vous donne les clefs de compréhension de Wikipédia*



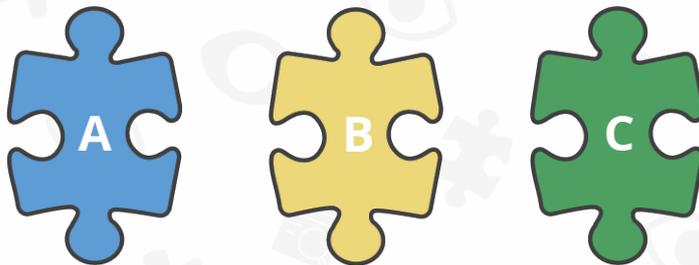
*Jeu conçu par Léo Capou de Prismatik pour Wikimedia France.*

# LES ICÔNES

Dans le jeu vous trouverez plusieurs icônes sur les cartes. Voici comment bien les nommer :



LES POINTS DE VUE



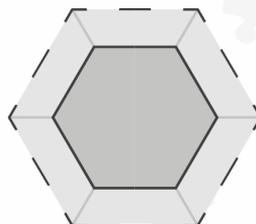
LES INFORMATIONS



LES SOURCES



LES ERREURS



LES STRUCTURES



## FIN DE PARTIE

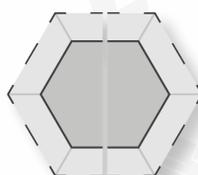
La partie prend fin soit :

- Quand le marqueur sur la **Jauge d'édition** atteint **10** ;
- Quand tous les joueurs passent leur tour **successivement**.

Calculez alors la qualité de votre article en fonction des **symboles visibles** sur le plateau. En partant du bas de la jauge, comptez :



+1 par **Information** dont la **Source correspondante** est présente



+ 4 par **Structure complète**



+1 par **paire** de **Points de vue** différents



- 1 par **Erreur**



## VARIANTES

### CARTES SUJET

Piochez une carte **Sujet** au hasard au début de la partie, elle ajoute de nouvelles contraintes et modifie la valeur limite de la **Jauge d'édition**.

### CARTES PROFIL

Mélangez les cartes **Profil** et distribuez-en une à chaque participant·e. Si le pouvoir donné par la carte est incompatible avec la carte **Sujet**, repiochez une nouvelle carte **Profil**. Le profil Admin est particulier et peut être donné par un vote au début de la partie pour un groupe **expérimenté**.

