



How to Play



WE SPEAK PORTUGUÊS



Between 2 and 6 players or teams can play.



Everyone starts in the same place.



Player 1 rolls the dice and moves forward by the number rolled.



Player 2 goes next, and so on.



If you finish on a Mystery Spot, draw a Mystery Card for a special effect.



You can use a Mystery Card right away or save it for later, but only use it on your **own turn**.



STOP at each checkpoint, even if you rolled a larger number.



At checkpoints, choose either an Easy exercise or a Hard exercise. You can choose a different category each time.



You'll be shown a flashcard with Portuguese exercises. You have **1 MINUTE** to answer.



If you answer correctly, move the extra spaces from your roll (if you have any).



For Easy questions, take the longer path (**blue**). For Hard ones, take the shortcut (**green**).



If you didn't get it right or take more than 1 minute, move one space backward.



If this happens, other teams can answer. If they get it right, they move one space forward.



The first one to reach "The End" is the winner!



Como Jogar



WE SPEAK PORTUGUÊS



Entre 2 e 6 jogadores.



Todos saem do mesmo ponto de partida.



O primeiro jogador lança o dado e anda a quantidade de casas indicada.



O segundo jogador faz o mesmo, e assim por diante.



Se você chegar num Ponto de Mistério, tire uma carta de Mistério para um efeito especial.



Pode usar uma carta de Mistério no mesmo momento ou guardá-la para depois, mas só pode usá-la na **sua vez**.



Você deve **PARAR** na placa mesmo se tiver saído um número maior no dado.



Aos checkpoints, escolha uma atividade Fácil ou Difícil. Pode escolher uma categoria diferente em cada momento.



Você vai ver um flashcard com atividades para praticar seu português. Tem **1 MINUTO** para responder.



Se você responder corretamente, ande a quantidade de casas correspondente ao número que sair no dado.



Para questões Fáceis, pegue o caminho mais longo (**azul**). Para questões Difíceis, pegue o atalho (**verde**).



Se você não respondeu corretamente ou demorou mais de 1 minuto, volte uma casa.



Se isso acontecer, outros grupos podem responder. Se eles responderem corretamente, andam um espaço a diante.



O primeiro que chegar no “Fim” ganha!