



# EL JUEGO DE CARTAS MÁS CONTAGIOSO



En el hospital **Nuestra Señora de Tranjjs**, saltan las alarmas cuando los novatos del laboratorio se dan cuenta demasiado tarde de que los contenedores de muestras no estaban vacíos como pensaban.

En su interior contienen brotes de virus experimentales que ahora campan a sus anchas por todo el centro y sólo tú puedes detenerlos.

Tu misión consiste en enfrentarte con arrojo a la pandemia y competir por ser el primero en erradicar los virus logrando aislar un cuerpo sano para **evitar la propagación de las terribles enfermedades**.

Éticos o no, todos los medios a tu alcance valen para ganar. El vencedor será colmado de reconocimientos y los perdedores arrojados a las enfurecidas autoridades sanitarias.

Usa tu astucia para alzarte con la victoria boicoteando los esfuerzos de tus rivales.

Como Bertrand Russell dijo una vez: "Lo único que redimirá a la humanidad, es la cooperación". Obviamente, no conocía este juego.

VIRUS! es un juego para **2 a 6 jugadores**, en el que tendrás que construir un cuerpo humano mientras evitas que tus rivales infecten, destruyan o roben tus órganos.

## CONTENIDO

La caja contiene un mazo de **68 cartas** divididas en los siguientes tipos:

Órganos

Virus

Medicinas

Tratamientos



\*¡También se incluyen cartas en blanco para que inventes tus propias reglas!

## PREPARACIÓN

Baraja el mazo de cartas y reparte **3 cartas** a cada jugador.

Coloca el mazo boca abajo sobre la mesa al alcance de todos los jugadores. Junto a él, boca arriba, se formará la pila de descartes. Cuando el mazo se haya agotado, sencillamente voltea la pila de descartes. No es necesario barajarla de nuevo.

## OBJETIVO DEL JUEGO

Sé el primer jugador en completar tu cuerpo.

Si logras reunir sobre la mesa, frente a ti, **4 órganos diferentes sanos**, ¡habrás ganado la partida!

### ÓRGANOS SANOS

Órganos Libres

Órgano Vacunado

Órgano Inmunizado



Consideramos como órganos sanos aquellos que están libres de virus, vacunados o inmunizados.

Más adelante te explicaremos cómo se usa cada carta.

## MECÁNICA DEL JUEGO

Cada jugador debe tener siempre al comienzo de su turno 3 cartas en mano y tan sólo podrá realizar una acción por turno. Después de haber jugado, robará cartas del mazo para volver a tener su mano completa.

Juega los distintos tipos de carta, colocándolas sobre la mesa frente a ti para construir tu cuerpo, o sobre las cartas de tus rivales para evitar que éstos lo logren antes que tú.

Algunas cartas pueden obligarte a descartar o cambiar tus órganos, tus vacunas o incluso tu mano. Elabora tu estrategia para ser el primero en formar tu cuerpo completo.

Permanece atento a las jugadas de los demás, porque tendrás que evitar que el resto de jugadores terminen su cuerpo antes que tú.



## FASES DEL JUEGO

VIRUS! es un juego dinámico: elige entre **jugar una carta o descartarte** de ellas. Después roba tantas cartas como necesites antes de pasar el turno al siguiente jugador. No puedes pasar tu turno sin haberlo jugado.

### FASE 1: Elige una de estas dos acciones, **JUGAR** o **DESCARTAR**



ó



### FASE 2: ROBAR

Roba tantas cartas como sean necesarias para tener 3 en tu mano.



### FASE 3: PASAR



Pasa el turno al jugador de tu derecha.

# TIPOS DE CARTA



## ÓRGANOS

Reúne **cuatro órganos sanos de distinto color** para ganar el juego. No puedes tener en tu cuerpo dos órganos iguales en ningún momento.



**Nota:** Tu cuerpo podrá tener cinco órganos distintos si uno de ellos es el multicolor, y puedes ganar la partida si cuatro de ellos están sanos.



## VIRUS

Usa las cartas de virus para destruir los órganos y medicinas de tus rivales. Los virus sólo tienen efecto sobre órganos y medicinas de su mismo color.



### INFECTAR

Coloca una carta de virus sobre un órgano libre de su color para infectarlo. Los órganos infectados **no se consideran sanos** y por tanto, no pueden ayudarte a completar tu cuerpo.



### EXTIRPAR

**Destruye un órgano infectado.** Coloca un segundo virus sobre un órgano ya infectado: Ese órgano es destruido y las tres cartas van a parar a la pila de descarte.



### NEUTRALIZAR

**Destruye una vacuna.** Usa un virus para eliminar una medicina de su mismo color que se encuentre sobre un órgano. Envía el virus y la medicina a la pila de descarte.



## MEDICINAS

Las cartas de medicina sirven para proteger tus órganos de los virus. Pueden destruir cartas de virus o proteger órganos para evitar que sean infectados. Utiliza las cartas de medicina sólo sobre cartas (virus u órganos) de su mismo color.



### CURAR

**Destruye un virus.** Utiliza una carta de medicina para descartar un virus de su mismo color que se encuentre sobre un órgano. Envía ambas cartas a la pila de descarte.



### VACUNAR

**Protege un órgano.** Coloca una medicina sobre un órgano libre de su mismo color. Ahora, para poder infectarlo, será necesario eliminar antes esta medicina.



### INMUNIZAR

Coloca una segunda medicina sobre un órgano. Éste queda **protegido para siempre** contra el ataque de cualquier virus y no podrá ser destruido ni afectado por cartas de tratamiento. Gira las dos medicinas sobre el órgano para indicar que éste es inmune.



## TRATAMIENTOS

Las cartas de tratamiento pueden alterar el juego para ayudarte a ganar. Utilízalas en tu beneficio o para evitar que tus rivales completen su cuerpo antes que tú. Estas cartas se juegan sobre la pila de descartes y tienen efecto inmediato.



### TRASPLANTE

**Intercambia un órgano** por otro entre dos jugadores cualesquiera. No importa si el color de estos órganos es diferente, ni si están sanos, infectados o vacunados. Sencillamente el jugador cambia el órgano escogido por otro, siempre y cuando ninguno de los dos jugadores tenga dos órganos del mismo color ni éstos estén inmunizados.



### LADRÓN DE ÓRGANOS

**Roba un órgano** de otro jugador y añádelo a tu cuerpo. Puedes robar órganos sanos, vacunados o infectados, pero no inmunes. Recuerda que no puedes tener dos órganos del mismo color.



### CONTAGIO

**Traslada tantos virus como puedas** de tus órganos infectados a los órganos de los demás jugadores.

No puedes utilizar el contagio sobre órganos vacunados o infectados, sólo podrás contagiar **órganos libres**.



### GUANTE DE LÁTEX

Todos los jugadores, excepto el que utiliza el guante, **descartan su mano**. Al comienzo de su siguiente turno, al no tener cartas, estos jugadores tan sólo podrán robar una nueva mano, perdiendo así un turno de juego.



### ERROR MÉDICO

**Intercambia todo tu cuerpo** por el de otro jugador, incluyendo órganos, virus y vacunas. No importa el número de cartas que cada uno tenga en mesa. Cuando usas esta carta, **los órganos inmunizados también son intercambiados**.

## CARTAS MULTICOLOR

Hay tres tipos de cartas multicolor: órgano, virus y medicinas. Una carta multicolor siempre mantiene los 4 colores y no sustituye a ninguna otra. Esto las hace muy poderosas, ya que pueden afectar a cartas de cualquier color, pero también muy frágiles porque pueden verse afectadas por cualquier carta.



El **órgano multicolor** puede inmunizarse con dos medicinas diferentes, aunque también puede ser extirpado con dos virus distintos.



El **virus multicolor** puede afectar a cualquier órgano o medicina, pero también pueden curarse con una medicina de cualquier color.

Las **medicinas multicolor** pueden afectar a cualquier virus u órgano. Sin embargo, pueden ser destruidas con un virus de cualquier color.



## CONSEJOS Y TRUCOS

VIRUS! es un juego ágil, cuanto más rápido propagues tus enfermedades más divertidas serán tus partidas.

Trata de inmunizar tus órganos lo antes posible para que los demás no puedan destruirlos. Cuantos más órganos asegures, más opciones tendrás de ganar.

# ¡LOS VIRUS HAN EVOLUCIONADO!

Justo cuando los esfuerzos de nuestros médicos empezaban a dar sus frutos, los problemas se complican.

Las muestras almacenadas en el laboratorio para su estudio revelan que los virus han mutado y se han vuelto mucho más resistentes y agresivos.

Las medicinas tradicionales resultan inútiles contra ellos. Y aunque nuestros científicos trabajan para crear nuevas medidas efectivas, el tiempo corre y los nuevos virus empiezan a expandirse sin control sembrando el pánico en el laboratorio.

Tu labor ahora será controlar la nueva pandemia y evitar que los virus evolucionados alcancen a la población.

Trata de mantener a raya los virus poniéndolos en cuarentena para evitar su propagación, pero ándate con ojo porque tus rivales no te pondrán las cosas fáciles y harán todo lo posible por boicotear tu trabajo y quedarse con toda la gloria.

## CONTENIDO

La caja contiene un mazo de **33 cartas** divididas en los siguientes tipos:

<b>Órganos</b>					
<b>Virus evolucionados</b>					
<b>Medicinas experimentales</b>					
<b>Tratamientos</b>					

¡También se incluyen cartas en blanco para que inventes tus propias reglas!

## PREPARACIÓN

Añade las cartas de **VIRUS! 2** a la baraja original de VIRUS! y mezcla bien todas las cartas.

Coloca la parte inferior de la caja (zona de cuarentena) al alcance de todos los jugadores.

Si quieres volver a jugar al VIRUS! original, tan solo tienes que retirar las cartas marcadas en la esquina inferior izquierda con el símbolo **2**.



## MECÁNICA Y OBJETIVO DEL JUEGO

Para jugar a **VIRUS! 2** sigue las reglas básicas de VIRUS!: reúne 4 órganos sanos en tu cuerpo para obtener la victoria.

**VIRUS! 2** incluye algunas cartas que modifican el juego. A continuación te explicamos qué hace cada carta.

## TIPOS DE CARTA

**ÓRGANOS**  
No puedes tener en tu cuerpo dos órganos iguales en ningún momento.

**ÓRGANO BIÓNICO**  
No puede ser infectado por ningún tipo de virus, ya sean básicos o evolucionados. Tampoco se puede jugar ninguna medicina sobre este órgano. Sin embargo, sí puede ser objetivo de algunos tratamientos. Este órgano cuenta como un órgano extra de un nuevo color (gris) para formar tu cuerpo. Puedes tener hasta 6 órganos diferentes en tu cuerpo y conseguir la victoria si 4 de ellos están sanos.

**ÓRGANOS INFECTADOS**

**ÓRGANOS SANOS**

**VIRUS EVOLUCIONADOS**  
Estos nuevos virus son tan resistentes que no pueden ser curados con medicinas básicas: necesitas una medicina experimental para eliminarlos. También puedes usar tratamientos para deshacerte de ellos. Los virus evolucionados solo tienen efecto sobre órganos y medicinas de su mismo color.

**INFECTAR**  
Coloca una carta de virus evolucionado sobre un órgano libre de su mismo color para infectarlo. Los órganos infectados **no se consideran sanos** y, por tanto, no pueden ayudarte a completar tu cuerpo.

**EXTIRPAR**  
**Destruye un órgano infectado.** Coloca un segundo virus sobre un órgano ya infectado: ese órgano es destruido y las tres cartas van a parar a la pila de descarte. Puedes extirpar un órgano jugando un virus evolucionado sobre uno básico (a) o viceversa (b). También puedes hacerlo usando dos virus evolucionados (c).

(a)

(b)

(c)

**DESTRUIR VACUNA**  
**Destruye una vacuna.** Usa un virus evolucionado para eliminar una medicina básica de su mismo color que se encuentre sobre un órgano. Envía ambas cartas a la pila de descarte.



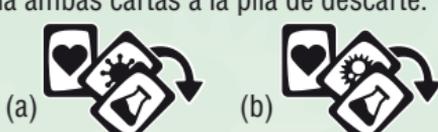
## MEDICINAS EXPERIMENTALES

Las medicinas experimentales permiten proteger tu cuerpo contra los virus básicos y virus evolucionados. Utiliza las cartas de medicina experimental solo sobre cartas (virus u órganos) de su mismo color.



### CURAR

**Destruye un virus básico o evolucionado.** Utiliza una carta de medicina experimental para descartar un virus básico (a) o evolucionado (b) de su mismo color que se encuentre sobre un órgano. Envía ambas cartas a la pila de descarte.



### INMUNIZAR (👤+👤)

Coloca una medicina experimental sobre un órgano vacunado para inmunizarlo. Este queda **protegido para siempre** contra el ataque de **cualquier virus** y no podrá ser destruido. Gira las dos medicinas sobre el órgano para indicar que este está inmunizado.



### SUPERINMUNIZAR (👤👤)

Coloca una medicina experimental girada sobre un órgano libre para inmunizarlo **automáticamente**.



## TRATAMIENTOS

Estas cartas se juegan sobre la pila de descartes y tienen efecto inmediato.



### HORAS EXTRA

**Juega las otras dos cartas de tu mano.** Al final del turno roba hasta volver a tener 3 cartas en la mano.



### SEGUNDA OPINIÓN

**Intercambia tu mano** con la de otro jugador. Después **puedes jugar una de las cartas recibidas**, pero no puedes descartarte de ellas. El otro jugador comenzará su próximo turno con dos cartas en su mano.



### TRAJE DE PROTECCIÓN

Juega esta carta **durante el turno de otro jugador**.

**Evita el efecto de una carta** de cualquier tipo jugada contra ti. Tu rival deberá buscar un nuevo objetivo válido entre el resto de jugadores, incluido él mismo. En caso de no encontrarlo, su carta no tendrá efecto y será descartada.

No puedes responder a un "Traje de protección" con otro.

**Ejemplo:** Si intentas jugar un virus contra un rival y este responde con "Traje de protección", busca un nuevo jugador al que infectar. Si sólo tú tienes ese órgano, deberás jugarlo contra tu propio cuerpo y no podrás evitarlo usando otro "Traje de Protección".

No robes después de jugar esta carta; comenzarás tu próximo turno con una carta menos en la mano.

Si la carta **afecta a todos los jugadores**, tendrá efecto sobre los demás, pero no sobre ti.

**Ejemplo:** Si utilizas el "Traje de protección" para librarte de un "Guante de látex", tú no tendrás que descartar tu mano. Cuando llegue tu turno, podrás jugar una de tus dos cartas restantes.



### CUARENTENA

**Retira del juego una carta de virus.**

Cura un virus básico o evolucionado y guarda esa carta en el interior de la caja (zona de cuarentena).

La carta retirada permanecerá fuera del juego durante el resto de la partida. ¡No olvides recuperar esas cartas para la siguiente partida!

## CARTAS MULTICOLOR

En **VIRUS! 2** también se incluyen nuevas cartas multicolor.

Recuerda que este tipo de cartas cuentan como comodines, siempre mantienen los 4 colores y **no sustituyen a ninguna otra**.

El **órgano multicolor** no sustituye a ningún otro órgano y siempre se considera un órgano diferente con el que podremos completar nuestro cuerpo.

Sin embargo, al ser de 4 colores, puede inmunizarse con dos medicinas diferentes y ser extirpado con dos virus distintos, ya sean básicos o evolucionados.



El **virus evolucionado multicolor**, al igual que el básico, puede afectar a cualquier órgano o medicina, pero también puede curarse con una medicina experimental de cualquier color.

Las **medicinas experimentales multicolor** pueden inmunizar cualquier órgano y afectar a cualquier virus, pero no pueden ser destruidas por ninguna clase de virus.



## OTROS MODOS DE JUEGO

### MODO EPIDEMIA

Para acelerar tus partidas a 6 jugadores, cada vez que uses una medicina experimental para curar un virus (básico o evolucionado), descarta este del juego para el resto de la partida. Guarda esa carta en el interior de la caja (zona de cuarentena) hasta el final del juego.

### MODO DUELO

Si queréis que vuestras partidas a 2 jugadores sean más reñidas, podéis jugar hasta reunir 5 órganos sanos en vuestro cuerpo.

### Virus! 2 Evolution.

Idea original, copyright y derechos intelectuales

©Tranjis Games:

Domingo Cabrero, Carlos López y Santi Santisteban.

Diseño: Santi Santisteban.

Ilustraciones: David GJ. [www.davidgj.com](http://www.davidgj.com)

Todas las ilustraciones son propiedad del autor y cedidas a TRANJIS GAMES S.L. Queda prohibida su reproducción sin el expreso consentimiento de la empresa.

"Virus! 2 Evolution", editado en Madrid, 2018. Producido por TRANJIS GAMES S.L. CIF: B-87478038. Avd. los Almendros 40, 28522, Rivas-Vaciamadrid, Madrid, ESPAÑA.

Impreso en Polonia por Fabryka Kart Trefl Kraków, [www.trefl.krakow.pl](http://www.trefl.krakow.pl)



[www.tranjisgames.com](http://www.tranjisgames.com)

[@tranjisgames](https://twitter.com/tranjisgames)

[/tranjisgames](https://facebook.com/tranjisgames)



## TRATAMIENTOS

Puedes añadir estas cartas a tu baraja de VIRUS! o VIRUS! 2: Evolution.



### LADRONES DE COLORES

Roba un órgano **del color que indique el icono de la carta** y añádelo a tu cuerpo. Puedes robar un órgano sano, vacunado, infectado o **incluso inmunizado**. Recuerda que no puedes tener dos órganos iguales en tu cuerpo.



### TRASPLANTE ALIENÍGENA

**Intercambia** un órgano por otro entre dos jugadores cualesquiera. No importa si el color de estos órganos es diferente, ni si están sanos, infectados, vacunados o **incluso inmunizados**. Ninguno de los dos jugadores puede tener dos órganos iguales en su cuerpo.



## APARICIÓN

Cambia esta carta por la última que haya sobre la pila de descartes. Después, puedes jugar esa carta o quedártela en la mano.



## EXPERIMENTO FALLIDO

Juega esta carta **solo sobre un órgano infectado o vacunado.**

En el momento de jugarla, elige si actúa como un virus o una medicina **de cualquier color:**



Cura un virus



Extirpa un órgano



Elimina una  
medicina



Inmuniza un  
órgano



## TRUCO O TRATO

Juega esta carta sobre el cuerpo de otro jugador.

Un jugador **no podrá ganar la partida** mientras tenga *Truco o Trato* en su cuerpo.

Para deshacerte de *Truco o Trato*, **cura, vacuna o inmuniza un órgano de otro jugador** y pasa automáticamente la carta *Truco o Trato* al cuerpo de ese jugador.



## CAMBIO DE CUERPOS

El jugador que use esta carta escoge un sentido (horario o antihorario).

Todos los jugadores **pasan su cuerpo completo** al jugador sentado a su lado siguiendo el sentido elegido.



## ÓRGANO

Puedes añadir esta carta a tu baraja de VIRUS! o VIRUS! 2: Evolution.



## ÓRGANO MUTANTE

Descarta un órgano de tu cuerpo (incluyendo sus virus o medicinas) y **reemplázalo** por el *Órgano Mutante*.

El *Órgano Mutante* se considera un órgano de **color naranja** y cuenta como un órgano extra para completar tu cuerpo. Puede ser afectado por cartas multicolor y cartas de tratamiento.

### Virus! Halloween

Idea Original, Copyright y derechos intelectuales.

©Tranjis Games: Domingo Cabrero, Santi Santisteban y Carlos López. Diseño: Santi Santisteban.

Ilustraciones: David GJ. [www.davidgj.com](http://www.davidgj.com)

Las ilustraciones son propiedad del autor y cedidas a TRANJIS GAMES S.L. Queda prohibida su reproducción sin el expreso consentimiento del artista.

Editado en Madrid, 2020.

Producido por TRANJIS GAMES S.L. CIF: B-87478038.

Avda. los Almendros 40, 28522, Rivas-Vaciamadrid. Madrid.



[tranjisgames.com](http://tranjisgames.com)



@tranjisgames