

Vinhos Deluxe Edition – *Setup*

Última atualização: 2019-01-09

Versão Vintage 2016:

- 1) Coloque o **tabuleiro** na mesa, com a versão “**Vintage 2016**” virada para cima;



- 2) Remova a **ficha de Safra “0”** do jogo e misture as restantes colocando-as com a face virada para baixo no local apropriado do tabuleiro. Deixe a ficha **superior** virada para cima;



- 3) Coloque as **fichas de vinho** ao lado do tabuleiro (elas estão numerados de 1 a 14, com os lados “*Vinho Branco*” e “*Vinho Tinto*”);



- 4) Coloque **Enólogos** (meeples brancos) no tabuleiro: 7/10/12 conforme 2/3/4 jogadores;



- 5) Coloque **Agricultores** (meeples marrons) no tabuleiro: 9/12/16 conforme 2/3/4 jogadores;



- 6) Coloque o **Marcador cilíndrico Ano/Taxa** no espaço superior esquerdo da **Trilha de Ano** no Espaço de Ações;



- 7) Separe e embaralhe as **fichas de Especialistas em Vinho** pelas suas 4 características, formando **4 pilhas** por sabor, aparência, aroma e percentual de álcool, colocando-as com a face virada para cima nos espaços apropriados do tabuleiro;



- 8) Coloque as **fichas de Adegas** no tabuleiro: 12/10/8 conforme 4/3/2 jogadores;



- 9) Coloque as **fichas de Vinícolas** nos locais apropriados do tabuleiro: 19/15/11 conforme 4/3/2 jogadores;



- 10) Coloque todos os **cubos de Região Renomada** no tabuleiro, no local apropriado;



- 11) Separe as *fichas* de **Vinhedos** pelo nº superior (que indica sua região) formando 9 pilhas. Coloque as *fichas* de **Pontos de Vinho do Porto** na região do **Douro**. Jogue com **9/8/7 Regiões** conforme **4/3/2** jogadores (escolha livremente);



Sugestão: Para 1ª partida, com 3 jogadores remova “Setúbal” (região 7) e com 2 jogadores remova adicionalmente “Algarve” (região 9);



- 12) Embaralhe as *fichas* verde-claros de **Ação de Magnatas** com a face para baixo, **retirando** do jogo aquelas com marcação de nº de jogadores **maior que a atual** (ver ícones nas fichas e marcações nos espaços do tabuleiro). Preencha **12/9/6** espaços apropriados conforme **4/3/2** jogadores, colocando o restante ao lado do tabuleiro central;



- 13) Embaralhe e crie uma pilha com a face virada para baixo de *fichas* roxas de **Multiplicadores**. Em um jogo com 2 jogadores use somente as **10** peças com ornamento “2x” mais as 2 fichas mostradas abaixo:



14) **JOGADORES:**

A) Determine **aleatoriamente** a **ordem de turno** dos jogadores;

B) Cada jogador escolhe 1 cor e recebe os componentes:

1) **8 barris;**



2) **9 discos;**

3) **1 meeple Marcador de Ação;**

4) 1 **Tabuleiro de Jogador** (lado **Vintage 2016** para cima), que possui **5 Propriedades** (cada uma com **3** espaços para **Vinhedos** e **Vinícolas** e 1 **Armazém** com **2** espaços para **Vinhos**).

C) Cada jogador coloca **6 barris** de sua cor nos espaços à direita das *figuras* dos **Magnatas**, formando **1 coluna** (restarão 2 barris de cada jogador);



D) Cada jogador coloca seu **meeple Marcador de Ação** no centro do Espaço de Ações do tabuleiro (no “Quadrel”);



E) Os jogadores recebem **dinheiro**: **19/20/21/22** para o **1º/2º/3º/4º** jogador, **sem ocultá-lo**. O restante é colocado ao lado do tabuleiro;



F) Cada jogador coloca **1 disco** da sua cor escolhida:

1) No **1º espaço** de cada uma das 5 *Propriedades* no seu Tabuleiro de Jogador;

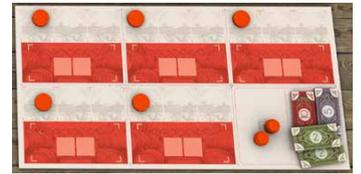
2) Na Trilha de Pontuação do tabuleiro central, na posição “0”;

3) Na trilha de Ordem de Turno, na ordem de turno estabelecida;

4) Na **Feira de Vinhos**:

a) No nº “0” da trilha de pontuação;

b) No **logotipo**, entre os estandes.



G) Na **ordem inversa** de turno, cada jogador escolhe 1 ficha de **Ação de Magnata** no tabuleiro central, colocando-a ao lado de seu tabuleiro de jogador. Depois que todos escolherem, **reponha** as fichas faltantes no tabuleiro central (mantendo a quantidade total baseada no nº de jogadores);



H) Cada jogador escolhe, em ordem de turno, seu **Vinhedo inicial** – Procedimentos:

- 1) Escolha **qualquer Região** (pode ser uma já escolhida por outro jogador);
- 2) Pegue 1 **cube** de **Região Renomada** do estoque e coloque-o num espaço disponível (vazio) abaixo da região escolhida no tabuleiro central;
- 3) Pegue *gratuitamente* a ficha de **Vinhedo** do topo da pilha da região escolhida e coloque-a no seu tabuleiro de jogador, na **Propriedade** de onde você tirou seu disco, com o lado “Vinho Tinto” ou “Vinho Branco” para cima;
- 4) Pegue 1 **disco** seu de 1 Propriedade desocupada e coloque-o no espaço apropriado associado à **Região** escolhida, no tabuleiro central;
- 5) Pegue 1 **ficha de vinho** no valor **2** (para *Lisboa, Ribatejo, Dão, Douro e Setúbal* ver descrição na página 12 do manual para bônus adicionais e possíveis variações) e coloque-a no espaço mais à esquerda do **Armazém** da **Propriedade** onde acabou de colocar o **Vinhedo**, com o lado “Vinho Tinto” ou “Vinho Branco” para cima correspondendo à cor do topo da **ficha de Vinhedo**.

Observação: Quando todos terminarem, cada jogador possuirá **1 ficha de vinho** com valor mínimo de “2”.

Adendo – Regiões

Importante: Você recebe o *bônus* somente se o *Vinhedo* for o **1º** numa propriedade.

1) Trás-os-Montes

- Receba adicionalmente 2 *Pontos de Feira* quando apresentando na Feira.

2) Minho

- Você não pode construir 1 *adeга* na sua propriedade em Minho.

3) Douro

- Receba 2 fichas do Porto. Você pode gastar 1 ficha do Porto durante a produção para aumentar a qualidade do vinho do Porto (e somente do Porto) em +3.
- Vinhedo Inicial → Receba imediatamente 1 ficha de *vinho* no valor de 2 ou 5 (se escolher produzir vinho de Douro ou do Porto, respectivamente).

4) Dão

- Construa 1 *adeга* grátis.
- Vinhedo Inicial → Coloque 1 *adeга* imediatamente.

5) Ribatejo

- Coloque 1 *fazendeiro* grátis num vinhedo da sua propriedade em Ribatejo.
- Vinhedo Inicial → Receba grátis 1 *fazendeiro* e 1 *vinho* de valor 3.

6) Lisboa

- Construa grátis 1 *vinícola* na propriedade de Lisboa (sem pôr cubos de renome).
- Vinhedo Inicial → Receba 1 *vinícola* e 1 *vinho* de valor 3.

7) Setúbal

- Contrate gratuitamente 2 *Especialistas em Vinho*.
- Vinhedo Inicial → Pegue imediatamente 2 *Especialistas em Vinho* do topo da pilha.

8) Alentejo

- Cada cubo de Região Renomada vale 2 (em vez de 1). Os jogadores ainda podem pegar até 2 cubos.

9) Algarve

- O valor do vinho é sempre alterado em “+1” quando vendendo, exportando ou apresentando na Feira de Vinhos.