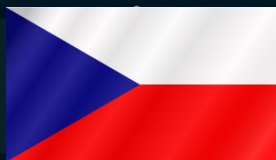




VALDA
KNIHA PRAVIDEL



Během boje s Lokim, Thor upustil kladivo, Mjöllnir, které padlo na Tyra. Tyra, který střeží Yggdrasil, strom života. Důsledkem je, že na Yggdrasil, teď mohou šplhat obyčejní smrtelníci.



Valda hra od Nathan Vermeulen

Ilustrace: Mateusz Mizak

Art direction & design: Batist Vermeulen

Vydavatel Bannan Games

Specialní poděkování:

Michel Vermeulen, Ingrid De Vos, Phillippe Bellot, Merlijn Beyst, Fien Vermeulen, Niek Vermeulen, Siska Gernaey, Robbie Cap, Nanerle Ferket, Simon Decraene, Manuel Klein, Jean-Claude Vermeulen, Joeri Temmerman, Bruno Vermeulen, Noëlle Michel a všem, kteří podpořili tuto hru.

© 2018-19 BANNAN bvba



BANNAN
GAMES



'Valda' je ve staré norštině výraz pro 'moc' a to je přesně o čem tato hra je. Jsi prostý náčelník malého kmene vikingů a byl jsi vybrán stát se Bohem.

Cílem je získat své božství prostřednictvím rozšiřování počtu svých stoupenů. Více moci získáte stavěním svatyň, vytvářením příležitostí pro získání správných karet, sběrem správných surovin a rozdrčením svých nepřátel.

Hra se skládá ze 6 kol. Hráč s nejvíce stoupeny na konci hry vyhrává a stává se Bohem.

Hru je možné hrát ve 2 až 5 hráčích a zabere zhruba 0.5 hodiny na hráče.

Příklad: Při 4 hráčích bude hra trvat kolem 2 hodin.

DBSΛH

- Kniha pravidel
- Mapa světa
- 5 desek hráčů
- 5 figurek hráčů
- 9 hracích kostek ve 3 barvách: modrá (3), žlutá (4) a bílá (2)
- 150 hracích karet
- 90 surovin:
30 kapek, 30 zlata a 30 diamantů
- 45 svatyň v 5 barvách
9 svatyň na hráče
- 55 kostek v 5 barvách
11 kostek na hráče
- 1 figurka Drakkaru



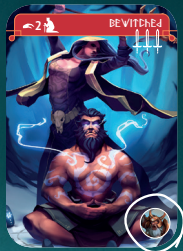


PŘÍPRAVA HRY

HRACÍ KARTY:

Vemte všechny karty z krabice a rozdělte je do dvou hromádek. Karty bez ikony Boha (v pravém dolním rohu karty) důkladně zamíchejte a vytvořte dobírací balíček karet. Položte tento nově vytvořený balíček vedle herního plánu.

Roztřídte druhou hromádku karet s ikonami Bohů do 7 hromádek podle jednotlivých Bohů. Každou hromádku zvlášť zamíchejte a poté ji položte na mapu světa do odpovídající oblasti příslušného Boha. Tím vytvoříte balíčky Bohů.



Karta Boha



Mapa se skládá ze 7 oblastí



místa ke stavění



HERNÍ PLÁN:

Umístěte herní plán
doprostřed stolu.

YGGDRASIL - BODOVACÍ STROM:

Pokud získáte stoupence (pomocí karet, stavěním svatýň nebo díky božským schopnostem), posuňte svého Vikinga nahoru na stromu Yggdrasil.

Je zde několik bezpečných zón při 0, 5, 12 a 20 stoupencích. Když vstoupíte nebo překročíte danou zónu, od daného momentu již nemůžete nikdy klesnout s počtem svých stoupenců.

Příklad: Pokud na Vás soupeř útočí s cílem ukrást Vám 1 stoupence, nebude to mít žádný vliv na Vás ani na Vaši pozici na stromě. Ostatní útoky jsou však stále možné.

Pokud překročíte limit 20 stoupenců pokračujte dál opět od kořenu stromu.

1
Sem umístí figurku Drakkaru,
slouží jako ukazatel počtu kol.



2
Sem umístí figurky vikingů všech hráčů.



DESKY HRÁČŮ

herní fáze



Každý hráč umísťuje kostky na svoji desku pro určení počtu dolů, vrtů a svatyň.
Na začátku hry musí být umístěna jedna kostka na '2' u dolů.

Pro získání božské přízně je nutné postavit 1 nebo více svatyň v oblasti příslušného boha.

zásobníky

TYPY KARET

Základní karty:



Karty útoku:



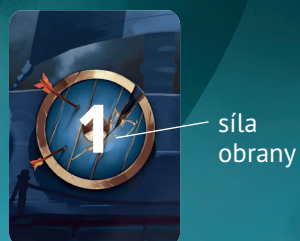
Karty Bohů:



Zbraně Bohů:



Karty obrany:





ZAČÁTEK HRY



Každý si zvolí figurku, se kterou chce hrát.



Dále každý hráč dostane herní desku, figurky svatých a kostky příslušné barvy.



Každý hráč si z dobíracího balíčku vezme 6 karet do ruky.

Nejstarší Viking (čti: hráč) začíná hru. Poté se pokračuje po směru hodinových ručiček.

Herní varianta 1:

'Točení' - Má alternativní začátek a konec hry. Hráč s nejvyšším hodem začíná hru. Pokračuje se po směru hodinových ručiček. Poslední (šesté) kolo však začíná hráč po pravici začínajícího hráče a pokračuje se proti směru hodinových ručiček. Jako poslední hraje začínající hráč.

Herní varianta 2:

'Honba za Bohy' - Má alternativní ukončení. Hráč, který získá jako první 20 stoupců vyhrává hru a stává se bohem.

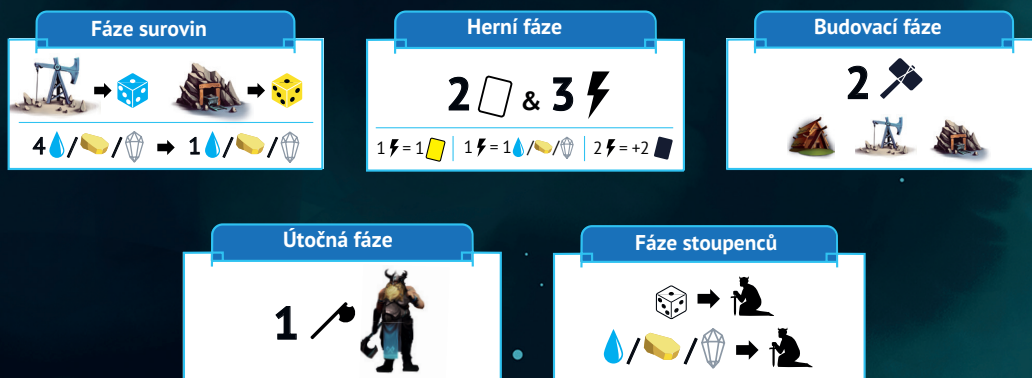
Startovní suroviny:

	začínající hráč	hráč 2	hráč 3	hráč 4	hráč 5
2 hráči	2 1 1	2 2 2			
3 hráči	2 1 1	2 1 2	2 2 2		
4 hráči	2 1 1	2 1 2	2 2 2	2 2 3	
5 hráčů	2 1 1	2 1 2	2 2 2	2 2 2	2 2 3



PRŮBĚH HR Y

Každý hráč musí ve svém kole dokončit 5 fází.
Jakmile jeden hráč dokončí všech 5 fází, je na řadě další hráč.



1. FÁZE SUROVIN

Hod' kostkami surovin.



Jelikož už vlastníš dva doly, začínáš hru hodem 2 žlutými kostkami. Suroviny, které získáš hody žlutými kostkami jsou zlato a diamanty.



Když vybuduješ vrt na těžení božské krve, budeš moci házet modrými kostkami.

V této fázi je také možno směnit za každé 4 suroviny 1 surovinu dle tvé volby.



2. HERNÍ FÁZE

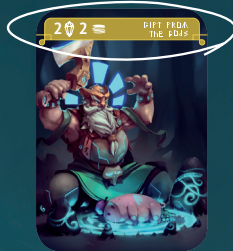
Na začátku Herní fáze si vezmete 2 karty z dobíracího balíčku. Tyto karty vyložte odkryté (lícem nahoru) na stůl před sebe. Během této fáze můžeš zahrát tyto karty a karty držící v ruce. Nyní máš 3 akce. Akce je označována tímto symbolem: ⚡

Máš několik možností jak využít své akce: zahrání žluté karty se počítá jako jedna akce, přidat si do svých zásob 1 libovolnou surovinu je také za jednu akci a dobrání dvou karet z dobíracího balíčku se bere ja ko dvě akce. Tyto možnosti lze libovolně kombinovat.



$$1 \text{ ⚡} = 1 \text{ 🟡} \quad | \quad 1 \text{ ⚡} = 1 \text{ 💧} / 1 \text{ 🟡} / 1 \text{ 💎} \quad | \quad 2 \text{ ⚡} = 2 \text{ 🟤}$$

Žluté karty mohou být zahrány pouze během této fáze.



žlutá
karta

Všechny vyložené karty mohou být zahrány pouze jednou. Po jejich zahrání je přesuň na odhazovací balíček. Legendu k ikonám najdeš na zadní straně pravidel. Na konci Herní fáze si vem do ruky případně zbývající vyložené odkryté karty. Limit počtu karet v ruce na konci této fáze je 10. Zvol přebývající karty a odhoď je na odhazovací balíček. Nelze se zbavovat karet dokud jich nemáš víc jak 10.



3. BUDOVAČÍ FÁZE

V této fázi může hráč budovat stavby výměnou za dosud získané suroviny. Je povoleno vybudovat až dvě stavby.

Existují dva druhy staveb. Jedním druhem jsou stavby určené pro těžbu surovin. Čím více těchto staveb máte tím více kostkami házíte na začátku svého kola. Jedná se o doly a vrtů. Na začátku hry vlastní každý hráč 2 doly pro těžbu diamantů a zlata. Kromě získávání božské krve pomocí karet v Herní fázi, je možné ji také těžít z vrtů. Když stavíš doly nebo vrtů musíš zaplatit příslušné množství surovin uvedené na herní desce hráče. Použij své barevné kostky pro označení správného počtu dané stavby.



Důl

stavební náklady:
1x krev bohů
1x diamant
1x zlato



Vrt

stavební náklady:
2x diamant
2x zlato



Dalším druhem staveb jsou svatyně. Stavební náklady pro postavení jsou uvedeny na mapě světa nad balíčkem příslušného Boha a také na herní desce hráče.

Každá oblast obsahuje 5 míst pro stavění. V závislosti na Bohovi ovládajícím danou oblast získáš odpovídající božskou přízeň. Vlastněním dvou svatyn



v jedné oblasti způsobí zesílení dané přízně boha. Oblastech patřící Odínovi a Thorovi můžeš využít obou jejich přízní, pokud vlastníš 2 svatyně.

Pokud máš 3 svatyně v jedné z oblastí další již nestav, stáváš se správcem dané oblasti. Podrobněji dále v sekci 'Správce oblasti'.

Postavením svatyně v oblasti, nejen že získáš příslušnou božskou přízeň, také obdržíš zdarma 1 stoupence a kartu boha z odpovídajícího balíčku. Když si bereš kartu z balíčku boha, podívej se na vrchní dvě karty. Jednu si vyber do ruky a druhou vrať dospodu daného balíčku.

Karty z Božských balíčků jsou vždy silnější a více komplexnější než karty z dobíracího balíčku. Získáváním karet Bohů máš šanci dostat s k nejmocnějším kartám celé hry, Zbraně Bohů.

Každý Bůh má svoji vlastní osobnost. Jeho osobnost se odráží v jeho přízních a kartách. Můžeš nasměrovat nebo upravit svůj styl hraní dle osobnosti nebo síly jednotlivých bohů.

SEZNAMTE SE S BOHY



HEIMDALL *Strážce Bohů*

Charakteriska: vtipný - přátelský - moudrý - obchodník

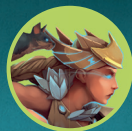
Cena svatyně: 2x diamant + 2x zlato + 1x krev bohů

Božský balíček: zaměřen na získání surovin

Božské přízně:

1 svatyně - Přemění 2 zdroje stejného druhu na 1 zdroj dle tvé volby.

2 svatyně - Přemění 1 zdroj na 1 zdroj dle tvé volby



FREYA *Bohyně Plodnosti*

Charakteristika: krásná - odvážná - panovačná - bojovná

Cena svatyně: 3x diamant + 3x zlato

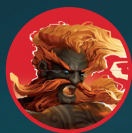
Božský balíček: zaměřen na získání karet

Božské přízně:

1 svatyně - Karty dobrané v Herní fázi jsou skryté (pouze pro tvé oči).

Zároveň v Herní fázi můžeš dokupovat karty. 1 karta stojí 1 akci.

2 svatyně - V Herní fázi si místo 2 karet můžeš z dobíracího balíčku dobrat karty 3.



SURTUR *Ohnivý Obr*

Charakteristika: agresivní – krvelačný – impulzivní – krutý

Cena svatyně: 2x krev bohů + 2x diamant

Božský balíček: zaměřen na získání karet útoku

Božské přízně:

1 svatyně - Při hře 2-3 hráčů můžeš v Útočné fázi zahrát 2 karty útoku.

- Při hře 4-5 hráčů mají tvoje útočné karty + 1 k síle útoku.

2 svatyně - Při hře 2-3 hráčů můžeš zahrát 2 karty útoku a útočné karty mají + 1 k síle útoku.

- Při hře 4-5 hráčů mají tvoje útočné karty + 2 k síle útoku.



TYR *Bůh Spravedlnosti*

Charakteristika: ochránářský – loajální – válečník – spravedlivý

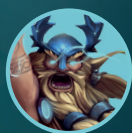
Cena svatyně: 2x krev bohů + 2x zlato

Božský balíček: zaměřen na získání karet obrany

Božské přízně:

1 svatyně - Tvoje karty obrany mají +1 síle obrany.

2 svatyně - Tvoje karty obrany mají +2 síle obrany.



THOR *Bůh Hromu*

Charakteristika: mocný – oblíbený – impulzivní – bojovný

Cena svatyně: 2x diamant + 2x zlato + 2 x krev bohů

Božský balíček: zaměřen na získání stoupců

Božské přízně:

1 svatyně - Během Fáze Stoupců můžeš získat 1 stoupece za 3 diamanty / 3 zlata.

Schopnost lze použít max 3x za kolo. Suroviny musí být vždy stejného druhu.

Příklad: Pokud máš jednu Thorovu svatyni a zbývají ti 3 zlata a 3 diamanty, můžeš je přeměnit ve 2 stoupece.

2 svatyně - Během Fáze Stoupců můžeš získat 1 stoupece za 2 diamanty / 2 zlata.

Schopnost lze použít max 3x za kolo. Suroviny musí být vždy stejného druhu.



ODIN *Vládce Bohů*

Charakteristika: moudrý – velitel – mocný – vyjednávač

Cena svatyně: 3x diamant + 3x zlato + 2x krev bohů

Božský balíček: zaměřen na získání stoupců



Božské přízně:

- 1 svatyně - Během Fáze Stoupeců můžeš získat 1 stoupenec za 2 kapky krve Bohů. Schopnost lze použít max 3x za kolo.
- 2 svatyně - Během Fáze Stoupeců můžeš získat 2 stoupenec za 3 kapky krve Bohů. Schopnost lze použít max 2x za kolo.



LOKI *Bůh Chaosu*

Charakteristika: Lstivý – zlý – mazaný – moudrý

Cena svatyně: 4x krev bohů + 1x diamant + 1x zlato

Božský balíček: zaměřen na zisk karet Lstí

Božské přízně:

- 1 svatyně - hod jednou bílou Lokiho kostkou. Můžeš stoupenec získat, ale i ztratit v závislosti na výsledku hodu. Lebka znamená ztráta vlastního stoupenec.
- 2 svatyně - hod 2 bílými Lokiho kostkami.

Lokiho kostkami se hází pouze ve Fázi stoupeců.



4. ÚTOČNÁ FÁZE

V této fázi mohou všichni hráči jednou zaútočit na hráče na tahu. Útok se provádí zahráním jedné Karty útoku.



Karty útoku mají útočnou sílu (počet mečů) a efekt (levý horní roh), který se aktivuje v případě úspěšného útoku.



Útoky mohou být blokovány pouze Kartami obrany.

Síla obrany

K úspěšnému blokování jednoho útoku můžeš použít více Karet obrany. Tím se nic nestane a nespustí se efekt Útočné karty. Pokud nechceš nebo nemůžeš dorovnat sílu útoku je útok úspěšný a útočník vyhodnotí efekt na své Kartě útoku. Použité Karty útoku a obrany poté odložte na odhazovací balíček.

Pořadí pro vedení útoků: první útočí hráč s nejvíce stoupenec, pokračuje hráč s druhým nejvyšším počtem atd.. V případě shody zaútočí dříve hráč s více surovinami. Pokud nechceš útočit můžeš passovat. Passování je nevratné, nelze tedy útočit mimo pořadí.



5. FÁZE STOUPENCŮ

Pokud máš svatyně v oblastech Odina a/nebo Thora, můžeš v této fázi vyměnit zbývající suroviny za stoupence. Pokud máš svatyně v oblasti patřící Lokimu můžeš házet jeho kostkou/kostkami.



Odin

Thor

Loki

SPRÁVCE OBLASTI

Pokud vlastníš (platí i pro půjčené) 3 svatyně v některé z oblastí, stává se tato oblast "Zamknutá" a ty se stáváš jejím Správcem. To znamená, že i pokud jsou v oblasti volné místa ke stavění, není zde povoleno stavět nové svatyně. Svatyně, které jsou zde již postaveny, fungují bez omezení.

Jako bonus za "uzamknutí" získáš zdarma jednoho stoupence. Na začátku Herní fáze si místo dobrání 2 karet z dobíracího balíčku vezmeš 1 Kartu bohu z příslušné hromádky a 1 kartu z dobíracího balíčku. V případě uzamknutí dvou oblastí si bereš 1 a 1 kartu od daných bohů.

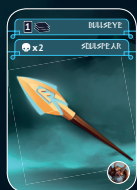
Pokud je svatyně zničena nebo přesunuta, oblast se opět stává přístupnou pro všechny hráče.



ZBRANĚ BOHŮ

Zbraně bohů jsou nejsilnější karty v celé hře. Zahrání nestojí žádnou akci a mohou být použity kdykoliv, dokonce i v cizím tahu. Zároveň mají dvě možnosti jak zbraň použít. Zvol 1. Každý Bůh má pouze jednu zbraň ve svém balíčku. Po jejím použití je karta Zbraně Bohů odhazována na odhazovací balíček.

ODIN



Bullseye (Trefa do Černého)

Vem si kartu z odhazovacího balíčku.

Soulspear (Kopí Duší)

Počet mrtvých stoupců, jako výsledný efekt útoku, se zdvojnásobí.

FREYA



Vanished (Zmizení)

Pass an attack onto a player of your choice. This obliges the attacker to attack someone else. You can choose the player who gets attacked.

Crown of Fortune (Koruna Šťěstěny)

Zvol si výsledek hodu na kostce.

TYR



Thief (Zloděj)

Ukradni kartu z ruky nebo vyloženou odkrytou kartu hráči dle tvé volby. Ukradená karta nesmí být 'aktivní'. To znamená právě hranou nebo použitou kartu.

Tyrs Revenge (Tyrova pomsta)

Zruš útok a vezmi danou Kartu útoku do ruky.

HEIMDALL



War Horn (Válečný roh)

Proti vedenému útoku není obrany.

Sound of the Gjallarhorn (Zvuk Gjallarhornu)

Vezmi si 2 Karty obrany z odhazovacího balíčku.



SURTUR



Resisted (Odolný)

Zahraj po tvé úspěšné obraně proti útoku. Získáš za to 3 stoupence.

Surturs Claim (Surturův Nárok)

Zblokovaná Karta útoku může být znovu zahrána (na stejného hráče).

THOR



Hammertime

Play a yellow card twice (without spending an action for it).

Wrath of Thor (Thorův Hněv)

Double the strength of an attack power.

LOKI



Deadly Dagger (Smrtící Dýka)

Vezmi si 2 Karty útoku z odhazovacího balíčku.

Backstab (Bodnutí do zad)

Zahraj tuto kartu, aby si hráči dle tvé volby zabránil postavit jeho poslední (druhou) stavbu. Postižený hráč neztrácí vynaložené suroviny.

KONEC HRY

Po každém kole se Mocný Drakkar pomalu posune ke svému cíli. Když loď vpluje po 6 kolech do Ásgardské říše, hra končí. Hráč, který získal nejvíce stoupenců vyhrává hru a stává se Vikingským Bohem. V případě remízy, vyhrává hráč s více stavbami.

Nyní si můžeš nárokovat místo v nejvyšší radě v pevnosti Gladsheim a hodovat po boku Ódina a Thora.



 : Akce

 : Síla útoku

 : Hodit kostkou

 : Postavit

 : Vybraný hráč

 : Pohnout

 : Svatyně

 : Ztratit stoupence

 : Ukradnout

 : Stoupenec

 : Obrana

 : Odhazovací balíček

 : Krev bohů

 : Vrt

 : Karta bohů

 : Zlato

 : Důl

 : Hráč

 : Diamant

 : Hrát znova

 : Půjčit si

 : Skrytá karta z dobír. balíčku

 : Úspěšný

 : Všichni hráči

 : Útok

 : Karta útoku

 : Zahrát žlutou kartu

 : Zničit

 : Prohodit s dobír. balíčkem

 : Odkrytá karta z dobír. balíčku

 : Karta obrany

 : Změnit v

 : Podívat se na