

Stonemaier Games Presenteert

TUSCANY

ESSENTIAL EDITIE

ontworpen door Jamey Stegmaier & Alan Stone

tekeningen door Beth Sobel



*Dit is een modulaire uitbreiding voor elke versie van Viticulture.
Welke verhalen zul jij beleven terwijl je de meest succesvolle wijngaard van Tuscany probeert te maken?*

1 – 6 spelers leeftijd 14 & ouder • 60 – 120 minuten

Tuscany Essential Editie bevat 3 uitbreiding modules die in elke combinatie gebruikt kunnen worden: speciale werkers, het uitgebreide bord, en constructies. Onze favoriete manier van spelen is om met alle 3 de uitbreidingen tegelijk te spelen, maar je kunt ze ook 1 voor 1 proberen om te ontdekken hoe ze werken.

INHOUDSOPGAVE

Uitgebreide Bord: 2 – 4

Speciale Werkers: 5 – 6

Gebouwen: 7



UITGEBREIDE BORD

Je hebt je wijngaard zo ver mogelijk laten groeien. Het is tijd om je activiteiten uit te breiden naar alle vier de seizoenen en je invloed over het land uit te spreiden.

Onderdelen

1 spelbord

36 invloed sterren (★)
in 6 speler kleuren

Nieuwe Concepten

Vier werkerplaatsing seizoenen

Aangepaste en toegevoegde
bonussen op acties

Uitgebreide wakker-woorden-tabel

Grijze "elke kaart" icoon

Invloed landkaart

Ruil actie

Wijnverkoop actie

Uitgebreide overwinningsspoor

Jaareinde opruiming en
wakker-woorden selectie

INTRODUCTIE

Waarom zouden we het bord groter willen maken? Nou, het gaat niet echt om de grootte. Het is dat we het verloop van het spel willen verbeteren door de lente en herfst werkerplaatsings seizoenen toe te voegen aan het spel.

VOORBEREIDING

Zet het originele bord opzij en vervang het met het uitgebreide bord. Zorg ervoor dat zijde 1 zichtbaar is; zijde 2 heeft plekken voor oranje kaarten rechtsboven—dat is voor de constructies uitbreiding. Elke speler begint het spel met 6 ★ van hun kleur in hun voorraad van gebouwen en werkers.

SPELVERLOOP

De kern van het spel is hetzelfde op het uitgebreide bord als op het originele bord, maar er zijn een aantal nieuwe acties en nuances om in detail uit te leggen.

Plaats de groene startspeler druivenmarker (🍇) zoals afgebeeld rechtsonder op de wakker-woorden-tabel (in plaats van deze aan de startspeler te geven).

VIER SEIZOENEN

Er zijn nu vier seizoenen om jouw werkers te plaatsen in Tuscany, elk met vier acties. Alle voorgaande regels zijn van toepassing—je kunt elke werker maar eens per jaar plaatsen, en de speler die het vroegst wakker wordt plaatst zijn eerste werker elk seizoen vóór alle andere spelers. Het enige verschil is dat je niet verplicht bent een bezoeker kaart te nemen in de herfst—dat is afhankelijk van jouw positie op de wakker-woorden-tabel (zie volgende pagina).



Met dank aan Justin Killam, winnaar van de Viticulture uitbreiding ontwerpwedstrijd, voor het inspireren voor het ontwerp van de invloed landkaart op het uitgebreide bord.

ACTIEPLAATSEN AND BONUSSEN

Net als in reguliere Viticulture is de beschikbaarheid van de actieplaatsen afhankelijk van het aantal spelers. De doorzichtigheid van de actieplaatsen zijn gewijzigd, maar hun volgorde is nog steeds hetzelfde (zie afbeelding links). De actieplaatjes mogen gekozen worden in willekeurige volgorde als ze beschikbaar zijn.

Sommige bonussen zijn van positie veranderd—ze zijn niet per se op de middelste actieplaatsen. Sommige acties hebben zelfs 2 verschillende bonussen.



2 SPELERS



3 – 4 SPELERS



5 – 6 SPELERS

UITGEBREIDE BORD

NIEUWE ACTIES

INVLOEDACTIE

Je hebt nu de mogelijkheid om werkers te gebruiken om om regio's van Tuscany te beïnvloeden. Als je een werker op de "Plaats of Verplaats ★" actie zet (of wanneer de een invloedmarker op het bord ziet, zoals op de wakker-woorden-tabel), plaats je 1 van jouw 6 beschikbare invloedmarkers van jouw voorraad op de landkaart links onder op het bord en ontvang meteen de voordelen afgebeeld onder de naam van de regio (b.v., plaats een ster op Livorno om een zomer bezoekerskaart te trekken). Eenmaal geplaatst kan een ster niet meer terug naar je voorraad.

Nadat al je sterren zijn geplaatst mag je nog steeds de invloedactie gebruiken om een ster te verplaatsen naar een andere regio. Je ontvangt geen voordeel uit het verplaatsen van een ster—je krijgt alleen het voordeel wanneer je een ster plaatst. Je mag alleen jouw sterren plaatsen en verplaatsen, niet die van andere spelers.

De bonus op de Plaats of Verplaats ★ actie is om een extra ★ te (ver)plaatsen.

Aan het einde van het spel ontvangt de speler met de meeste invloedmarkers in een regio (vergeleken met elke andere speler met sterren in de regio) de overwinningspunten afgebeeld op die regio. Dus als Jamey 2 ★ in Arezzo heeft en Jennifer heeft daar 1 ★, ontvangt Jamey ② aan het einde van het spel. Echter als Jamey en Jennifer daar beide 2 ★ hebben krijgt geen van hen punten.

Variant: Voor het spel begint kunnen spelers er voor kiezen om geen punten te scoren voor sterren aan het einde van het spel (sterren geven je nog wel kaarten/lira tijdens het spel). We raden deze variant aan voor spellen met 2 spelers.



4



wegruilen, maar als je ruilt voor een druif moet dat een 1 waarde druif zijn. De +1 bonus betekent dat je een extra ruil mag uitvoeren. Negeer de druifprijzen op jouw wijngaardmat (tenzij je een bezoeker speelt die zegt "verkoop druiven").

RUILACTIE

De "Ruil" actie heeft de "Verkoop Druiven" actie vervangen. Wanneer je een werker plaatst op de ruilactie ruil je een van de opties weergegeven op die actie (€3, ①, ②, of een 1 waarde druif) voor een andere optie. Bijvoorbeeld, betaal €3 om ① te ontvangen, leg 2 kaarten af en trek 2 kaarten naar keuze, of betaal een rode druif om een 1 waarde witte druif te ontvangen. Je kunt druiven van elke waarde



VERKOOP EEN WIJN ACTIE

Dit is een nieuwe manier om overwinningspunten te krijgen voor wijn. Verwijder een wijn uit je kelder en ontvang het bijbehorende aantal overwinningspunten. Alleen het type wijn maakt uit, niet de waarde. De bonus op deze actie laat je een ★ plaatsen of verplaatsen.

SPELEINDE

Het spel is voorbij aan het einde van het jaar waarin een speler 25 of meer overwinningspunten (niet 20) heeft bereikt tegen het einde van de winter. Nadat alle spelers hebben gepast aan het einde van de winter (alle spelers moeten gepast hebben omdat andere spelers misschien wachten op actieplaatsen waar jouw werkers op staan), voeg je de overwinningspunten toe van de invloedslandkaart. De speler met de meeste overwinningspunten is de winnaar. Lira is nog steeds de tiebreaker en het overwinningspuntsenpoor gaat tot 40 (er is geen maximum puntenlimiet).

SPECIALE WERKERS

Naarmate je wijngaard groeit wordt je steeds selectiever over de werkers die je inhuurt. Sommige werkers hebben unieke vaardigheden die ze hebben opgedaan bij hun vorige beroep die een positieve invloed op jouw wijngaard zouden kunnen hebben.

INTRODUCTIE

Werkers zijn in het echte leven niet identiek, dus waarom doen werkers in bordspellen allemaal hetzelfde? Deze nieuwe werkers brengen niet alleen een vonk realisme toe aan Tuscany, maar ze veranderen ook de waarde van veel actieplaatsen ten opzichte van andere spelers om meer variatie toe te voegen.

Onderdelen

11 speciale werkerkaarten

14 speciale werkers

VOORBEREIDING

Vaardat de Mama's & Papa's worden gekozen (bij gebruik van Viticulture Essential Editie), schud willekeurig 11 werkerkaarten en plaats er 2 op tafel (in een 2 speler spel wordt de waard kaart niet gebruikt). Leg de rest opzij—deze worden niet gebruikt in dit spel. De 2 gekozen werkerkaarten vertegenwoordigen de enige speciale werkers beschikbaar voor training in dit spel. Plaats 1 van de grijze werkers op elke kaart om de vorm van de speciale werker aan te geven.

SPELVERLOOP

Bij het trainen van een werker heb je nu de keuze om 1 extra lira te betalen om een van de beschikbare speciale werkers te trainen in plaats van een normale werker. Ongeacht mogelijke kortingen (1, 2, 1, 2 korting, etc) op het trainen van een nieuwe werker moet je altijd 1 extra lira betalen voor het trainen van een speciale werker. De speciale werkers zijn beschikbaar voor alle spelers gedurende het spel—de kaarten blijven in het midden van de tafel. Elke speler mag maar 1 van elk type speciale werker trainen.

Elke speciale werker heeft een unieke, optionele vaardigheid zoals beschreven op de volgende pagina en op de bijbehorende referentiekaart. Als een werkers speciale vaardigheid gaat om iets wat gebeurt als je de werker plaatst of als een andere werker geplaatst wordt op dezelfde actieplaats, dan activeert de vaardigheid voordat er iets anders activeert (tenzij een kaart anders zegt). Speciale werkers werken net zoals gewone werkers in alle andere opzichten.

Je bent niet verplicht om speciale werkers te trainen—als je liever normale werkers traint is dat prima. Het maximum aantal werkers dat je mag hebben is 6 —wanneer je 6 werkers hebt mag je geen nieuwe werkers meer trainen. Net als normale werkers, tenzij een bezoekerskaart anders zegt, kun je de nieuwe getrainde speciale werker niet gebruiken tot het daaropvolgende jaar.

Net als normale werkers mag je speciale werkers plaatsen op eigen actieplaatsen (jouw wijngaardmat, de constructiesmat uitbreiding, en constructies die je gebouwd hebt), maar de meeste speciale werkervaardigheden activeren wanneer ze op het bord worden geplaatst (dit wordt aangeduid op hun kaarten). Je mag nooit een van jouw werkers plaatsen op eigen actieplaatsen van andere spelers.

ONTWERPERS AANTEKENINGEN

Toen we de grande werker maakte voor Arboriculture en later toevoegde aan de basisregels van Viticulture, wisten we dat we in een interessant gebied van spelontwerp struikelde: Werkers in een Euro spel die verschillende vaardigheden hebben, geven spelers niet alleen de keuze waar hun werkers te plaatsen, maar ook welke werker te plaatsen.

Toen we de speciale werkers begonnen te ontwerpen dachten we dat elke speler een andere speciale werker zou zijn. Zo zou een speler de Chef zijn, een ander de Politico, een ander de Boer. Maar we kwamen er snel achter dat sommige spelers een voordeel zouden hebben over andere, en het zou moeilijk zijn om alle speciale vaardigheden bij te houden.


Dus hebben we besloten om twee van de speciale werkers beschikbaar te maken voor elke speler om te trainen. Dit creëert een veelheid aan combinaties van speciale werkers voor de spelers om te verkennen.

SPECIALE WERKERSVAARDIGHEDEN


Boer: Wanneer je de Boer op het bord plaatst ontvang je in totaal 1 bonus naar keuze van alle bonussen op die actie, zelfs als de Boer niet op de bonus actieplaats staat. Alle bonussen op elke actie zijn beschikbaar ongeacht het aantal spelers.


Mafioso: Wanneer je de Mafioso op een non-bonus actieplaats zet, nadat je de actie uitvoert, mag je de actie nog een keer uitvoeren. Je mag de regels van het spel niet breken met de Mafioso—je mag bijvoorbeeld niet hetzelfde veld tweemaal oogsten in hetzelfde jaar.

Chef: Je mag de Chef plaatsen op een actieplaats die al bezet is door de werker van een andere speler door deze terug te “stoten” naar zijn voorraad beschikbare werkers. Chefs kunnen niet andere Chefs wegstoten.

Waard: Wanneer je de Waard plaatst mag je een  betalen aan een tegenstander die een werker op dezelfde actie heeft staan om 1 willekeurige bezoekerskaart van zijn hand te trekken (je mag kiezen tussen zomer of winter bezoekerskaarten). Niet beschikbaar in 2 speler spellen.

Professore: Wanneer je de Professore plaatst mag je 1 van je normale werkers terugpakken van een actieplaats in het huidige seizoen. Die werker is beschikbaar om weer geplaatst te worden in hetzelfde jaar.

Soldato: Als de Soldato op een actieplaats op het bord staat moeten tegenstanders jou een  betalen om een werker te plaatsen op dezelfde actie als de Soldato, zelfs als alle actieplaatsen vol zijn.


Politico: Wanneer je de Politico plaatst op een bonus actieplaats op het bord, nadat je de actie hebt uitgevoerd en de bonus ontvangen, betaal je  om de bonus nog een keer te ontvangen.

Orakel: Wanneer je kaarten trekt met het Orakel trek je 1 extra kaart van hetzelfde type en leg je 1 van de kaarten die je had getrokken af. Je mag niet meer dan 1 extra kaart trekken per beurt met het Orakel.

Handelaar: Als je de Handelaar op het bord plaatst nadat alle spelers hebben gepast, nadat je je actie hebt uitgevoerd, mag je 1 kaart naar keuze trekken.

Reiziger: Je mag de Reiziger plaatsen op een open actieplaats in een voorbijgaand seizoen van het huidige jaar, ongeacht of de actieplaats beschikbaar is afhankelijk van het aantal spelers. Voer meteen de actie uit.

Bode: Je mag de Bode plaatsen op een actieplaats in een toekomstig seizoen. Wanneer je jouw eerste beurt neemt in dat seizoen gebruik je de Bode in plaats van het plaatsen van een werker. Als je niet in staat bent om de actie uit te voeren ontvang je niet de bonus (als je op een bonus actieplaats staat), en je beurt is voorbij.

Betaal een  extra wanneer je een speciale werker traint in plaats van een normale werker.



CONSTRUCTIES

Je werkt al vele jaren met dezelfde constructies, dus wanneer een lokale timmerman een aantal nieuwe ideeën komt luister je aandachtig. Het is tijd om een beter wijngaard te bouwen

INTRODUCTIE

De constructies uitbreiding laat spelers permanente toevoegingen aan hun wijngaard maken door een verscheidenheid van constructiekaarten.

VOORBEREIDING

Plaats de constructiemat uitbreiding aan de linkerkant van jouw wijngaardmat. Draai het bord om naar zijde 2 (de zijde met plekken voor oranje kaarten rechtsboven), schud de constructiekaarten en plaats deze op het bord.

SPELVERLOOP

Constructiekaarten Spelen (Bouwen)

Om een constructiekaart te bouwen vanuit je hand plaats je een werker op de "Bouw Een Constructie" actieplaats. Betaal de kosten in de linker bovenhoek van de constructiekaart and plaats het (a) op een open plek op je constructiemat of (b) op een leeg veld ("leeg" betekent dat er geen wijnstokken of constructies aanwezig zijn). Alle constructies geven je ① wanneer je ze bouwt zoals aangegeven onderaan de kaart.

Constructiekaarten Vernietigen

Als je een constructiekaart bouwt en later besluit dat je hem niet meer wil hebben mag je die constructie vernietigen (verwijderen en afleggen) door een werker te plaatsen op de actieplaats op jouw constructiemat. Je verliest geen overwinningpunten voor het vernietigen van een constructie.

TYPE CONSTRUCTIEKAARTEN

Actieconstructies: Deze hebben een eigen actieplaats voor jou om 1 werker per jaar te plaatsen. De meeste hebben een kost of een actie om te nemen (beschreven onder de actieplaats), zowel als, een voordeel (in het midden van de actieplaats). Je moet de kost betalen om het voordeel te ontvangen. Grote werkers kunnen niet geplaatst worden op een bezette constructie actieplaats.

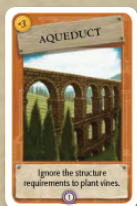
Verbetering Constructies: Deze geven jou een doorlopende bonus.

Residuale Constructies: Deze geven je een residuale bonus aan het einde van elk jaar (in aanvulling op residuale lira of jaareinde acties zoals rijpen). Ze zijn vergelijkbaar met bestaande residuale bonussen ontvangen door het vervullen van orders, behalve dat ze andere middelen geven dan lira.

Voorbeelden



Actie Constructie



Verbetering Constructie



Residuale Constructie

Aant.: Het standbeeld geeft je een overwinningpunt aan het einde van elk jaar, niet gedurende het jaar. Dus de residuale VP kan niet het einde van het spel activeren door iemand zijn 25th overwinningpunt te geven.

Onderdelen

36 constructiekaarten (oranje)

Uitgebreide bord (zijde 2)

6 constructiemat uitbreidingen



CONSTRUCTIEKAARTEN TREKKEN

Constructiekaarten houd je in je hand net als andere kaarten en tellen mee voor je handlimiet. Er zijn verschillende manieren om deze te trekken:

- * 4^{de} of 7^{de} rij van wakker-woorden
- * Lucca regio op de invloed landkaart (deze regio is bekend om constructies and steengroeves)
- * Ruil Een voor Een actie in zomer
- * Flip 1 Eigendombonus
- * Verkoop Een Wijn actiebonus
- * Ontvang ① of Trek + (voorheen "ontvang ①")

Als je niet met het uitgebreide bord speelt kun je constructiekaarten trekken aan het begin van het spel. Na het kiezen van Mama's en Papa's (bij gebruik van Viticulture Essential Editie), trek iedere speler 4 constructiekaarten, kiest er 1, en geef de andere door naar rechts. Ga zo door totdat elke speler 4 kaarten heeft gekozen. Deze kaarten tellen voor je handlimiet.

WIL JE EEN HOE-TE-SPELEN VIDEO KIJKEN?

Ga naar stonemaiergames.com/games/tuscany/videos/

WIL JE DE REGELS IN EEN ANDERE TAAL?

Download de regels en gidsen in tientallen talen op stonemaiergames.com/games/tuscany/rules

HEB JE EEN VRAAG TIJDENS HET SPELEN?

Tweet het naar @stonemaiergames met de hashtag #viticulture

HEB JE EEN VERVANGEND ONDERDEEL NODIG?

Vraag het aan op stonemaiergames.com/replacement-parts

WIL JE IN CONTACT BLIJVEN?

Schrijf je in voor maandelijkse updates op stonemaiergames.com/e-newsletter



STONEMAIER
GAMES

www.stonemaiergames.com