

# REVENANT MODE

WHEN A PLAYER IS ELIMINATED, THEY RECEIVE A LIFE LINK TOKEN.



ON THEIR TURN, THEY GIVE IT TO A PLAYER (SIDE 1). IF THAT PLAYER TAKES DAMAGE, THE REVENANT IMMEDIATELY RETURNS TO PLAY WITH 1 LIFE TOKEN.

IF, AT THE START OF THEIR NEXT TURN, THEY HAVE NOT RETURNED, THEY TAKE BACK THE TOKEN AND GIVE IT TO A DIFFERENT PLAYER (SIDE 2).

IF THEY STILL HAVEN'T RETURNED BY THE END OF THIS SECOND TURN, THEY ARE PERMANENTLY ELIMINATED AND NO LONGER CONSIDERED A REVENANT.

A PLAYER MAY NEVER HOLD MORE THAN ONE LIFE LINK TOKEN. DURING THE FINAL DUEL, LIFE LINK TOKENS HAVE NO EFFECT. REVENANTS MAY STILL INTERFERE WITH ITEMS.



REVENANTS CAN INTERFERE WITH CERTAIN ITEMS ONCE PER TURN, DURING ANOTHER PLAYER'S TURN. IF SEVERAL REVENANTS ATTEMPT TO DO SO, PRIORITY GOES TO THE ONE CLOSEST TO THE ACTIVE PLAYER.

# MODE REVENANT

QUAND UN JOUEUR EST ÉLIMINÉ, IL RÉCUPÈRE UN JETON LIEN DE VIE.



À SON TOUR, IL LE DONNE À UN JOUEUR (CÔTÉ 1).

LORSQUE CE JOUEUR SUBLIT UN DÉGÂT, LE REVENANT REVIENT EN JEU  
AVEC 1 MARQUEUR DE VIE.

SI, AU DÉBUT DE SON PROCHAIN TOUR, IL N'EST PAS REVENU EN JEU,  
IL REPRENDS SON JETON ET LE DONNE À UN AUTRE JOUEUR (CÔTÉ 2).

SI, À L'ISSUE DE CE DEUXIÈME TOUR, IL N'EST TOUJOURS PAS REVENU  
EN JEU, IL EST DÉFINITIVEMENT ÉLIMINÉ ET N'EST PLUS CONSIDÉRÉ  
COMME UN REVENANT.

UN JOUEUR EN JEU NE PEUT PAS AVOIR PLUS D'UN JETON LIEN DE  
VIE EN MÊME TEMPS.

LORS DU DUEL FINAL, LES JETONS LIEN DE VIE N'ONT PLUS D'EFFET.  
LES REVENANTS PEUVENT TOUTEFOIS ENCORE INTERFÉRER AVEC LES  
OBJETS.



LES REVENANTS PEUVENT INTERFÉRER AVEC CERTAINS OBJETS, UNE  
FOIS PAR TOUR, PENDANT LE TOUR DES AUTRES. LA PRÉORITÉ EST  
DONNÉE AU REVENANT LE PLUS PROCHE DU JOUEUR ACTIF.