

## อุปกรณ์ภายในกล่อง

กระดาน

รายละเอียดตัวละคร จำนวน 6 ใบ

ตัวเดิน จำนวน 6 อัน

ลูกเต๋า จำนวน 1 อัน

บ้าน จำนวน 6 หลัง

กำแพง จำนวน 40 ชิ้น

สมบัติ ขนาด 2x2 cm 60 ชิ้น

- สถานการณ์ จำนวน 10 ชิ้น
- จั๋วไฟ 1 ใบ จำนวน 8 ชิ้น
- จั๋วไฟ 2 ใบ จำนวน 8 ชิ้น
- จั๋วไฟ 3 ใบ จำนวน 8 ชิ้น
- ยาถ่ายพยาธิ จำนวน 8 ชิ้น
- oribatid mite จำนวน 8 ชิ้น
- cow จำนวน 5 ชิ้น
- pig จำนวน 5 ชิ้น

การ์ดสถานการณ์ 17 ใบ

การ์ด จำนวน 44 ใบ

- เกราะ+1 จำนวน 6 ใบ
- เกราะ+2 จำนวน 4 ใบ
- เกราะ+3 จำนวน 4 ใบ
- ตริ๊ช+1 จำนวน 6 ใบ
- ตริ๊ช+2 จำนวน 4 ใบ
- ตริ๊ช+3 จำนวน 4 ใบ
- เพิ่ม energy +1 จำนวน 4 ใบ

-เพิ่ม energy +2 ขนาด จำนวน 4 ใบ

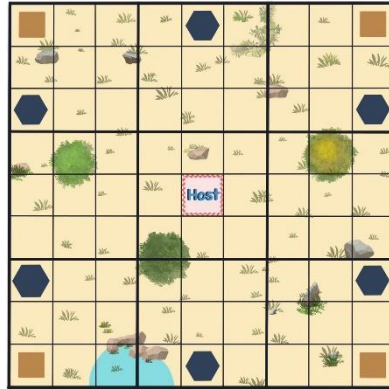
-เพิ่ม energy +3 ขนาด จำนวน 4 ใบ

-เพิ่ม/ถอนกำแพง จำนวน 4 ใบ

### วิธีการเล่น

1. ผู้เล่นทุกคนช่วยกันวางสมบัติ จำนวน 40 ชิ้น ในช่อง โดยวางได้ไม่เกิน 5 ชิ้นภายในช่อง3\*3ช่องและห้ามวางสมบัติรอบhost จากนั้นผู้เล่นทุกคนช่วยกันวางกำแพง จำนวน 8 ชิ้น ไว้ตามเส้นตาราง โดยการวางกำแพงนั้นห้ามวางกำแพงติดกันเกิน2อัน
2. ผู้เล่นสุ่มหยิบการ์ดตัวละคร,แจกการ์ดเกราะ1 จำนวน 1 ใบ และการ์ดโจมตี1 จำนวน 1 ใบ ขึ้นบนมือของแต่ละคนและนำบ้านไปวางไว้ในช่องพลังงาน(energy)ที่ 6 บนการ์ดตัวละคร

3. ทอยลูกเต๋า เพื่อเลือกจุดเริ่มต้น (ผู้เล่นที่ได้แต้มมากที่สุดจะมีสิทธิเลือกจุดเริ่มต้นก่อน ตามลำดับจากมากไปน้อย) / (ผู้เล่นที่ได้แต็มน้อยที่สุดจะได้รับสิทธิในการเริ่มเดินก่อน และผู้เล่นคนต่อไปตามลำดับจากน้อยไปมาก) โดยตำแหน่ง



การวางผู้เล่นสามารถเลือกวางได้ตามภาพ

4. เริ่มต้นผู้เล่นทุกคนจะเป็นระยะไข่ ซึ่งสามารถเลือกทำได้ 2 action\* เพื่อล่าสมบัติ วิธีการเดินจะเดินได้บน ล่าง ซ้าย ขวา ไม่มีการเดินแนวทแยงและไม่สามารถเดินผ่านกำแพงได้
5. เมื่อเดินผ่านช่องที่มีสมบัติให้เก็บสมบัติและปฏิบัติตาม แล้วนำสมบัติไปคว่ำรวมกับสมบัติอื่นๆนอกตาราง
6. เมื่อผู้เล่นเล่นครบทุกคนแล้วถือว่าครบ 1 เทิร์น ผู้เล่นทุกคนจะมีโอกาสเลือกวางกำแพงหรือถอนกำแพงหรือวางสมบัติคนละ 1 ชิ้น ทำแบบนี้ในทุกครั้งที่จบ 1 เทิร์น
7. วิธีในการชนะคือผู้เล่นที่เป็นระยะ cysticeroid / cysticercus และมีพลังงาน(energy) มากกว่าหรือเท่ากับ 7 แล้วเดินเข้าไป infect host หรือผู้เล่นเป็นเพียงคนเดียวที่มีชีวิตรอดในเกมส์จะถือเป็นผู้ชนะ

## ล่าสมบัติ

-ถ้าสุ่มเจอ “Oribatid mite” ตัวละคร *Moniezie* spp. และ *Avitellina* spp. จะถูกเปลี่ยนจากระยะไข่เป็น cysticeroid (เลือกเล่นได้ 3 action\*\*)

-ถ้าสุ่มเจอ “Pig” ตัวละคร *Teniae solium* จะถูกเปลี่ยนจากระยะไข่เป็น cysticercus (*Cysticercus cellulosae*) ซึ่งเลือกเล่นได้ 3 action\*\*

-ถ้าสุ่มเจอ “Cattle” ตัวละคร *Teniae saginata* จะถูกเปลี่ยนจากระยะไข่เป็น cysticercus (*Cysticercus bovis*) ซึ่งเลือกเล่นได้ 3 action\*\*

-ถ้าสุ่มเจอสัญลักษณ์ “card” ให้สุ่มหยิบการ์ดในกองตัวตามจำนวนการ์ดที่ปรากฏ

-ถ้าสุ่มเจอ “สถานการณ์” ให้สุ่มหยิบการ์ดในกองสถานการณ์และปฏิบัติตามคำสั่งในการ์ด

-ถ้าสุ่มเจอ “ยา” ผู้เล่นจะถูกลด 2 energy

## Action

-การเดิน 1 ช่องนับเป็น 1 action

-การใช้การ์ดบนมือนับว่าเป็น 1 action เช่น ต้องการ์ดใช้การ์ดเพิ่ม Energy 1 ไบนับเป็น 1 action แต่การ์ดเกราะถือเป็นข้อยกเว้น ผู้เล่นสามารถวางหรือสลับการ์ดหรือทิ้งการ์ดเกราะได้โดยไม่นับเป็น 1 action

- หากผู้เล่นเลือกที่จะต่อสู้จะถือว่าหมดaction คือผู้เล่นไม่สามารถเดินต่อหรือเลือกใช้การ์ดบนมือได้อีก
- ระยะไซ (2 action) \*คือ “สามารถเลือกเดินได้ 1-2 ช่อง” หรือ “เลือกเดิน 1 ช่อง และเลือกโจมตี 1 ครั้ง”
- ระยะ cysticeroid (3 action) \*\* คือ “สามารถเลือกเดินได้ 1-3 ช่อง” หรือ “เลือกเดินได้ 2 ช่อง และโจมตี 1 ครั้ง” หรือ “เลือกเดินได้ 1 ช่อง และโจมตี 1 ครั้ง”

### Card

- เพิ่ม energy : เพิ่ม 1 2 3 energy
- เกราะป้องกัน (3 level : 1energy 2energy 3energy)
- โจมตี (3 level : 1energy 2energy 3energy)
- เพิ่มหรือถอนกำแพง

### การโจมตี (ตราช)

การโจมตีแบ่งออกเป็น 2 แบบ คือ

1. โจมตีใกล้ สามารถทำได้เมื่อผู้เล่น 2 คน อยู่ช่องติดกัน หรืออยู่ช่องเดียวกันโดยไม่มีกำแพงกั้น และมีการ์ดโจมตีอยู่ในมือ หากโจมตีสำเร็จอีกฝ่ายจะenergyลดตามenergyบนการ์ด หรือลด2เท่าหากทอยลูกเต๋าได้ 6

2. โจมตีระยะไกล สามารถทำได้เมื่อมีระยะห่างจากผู้เล่นคนอื่นห่างกัน 1 ช่อง หรือ ผู้เล่นอยู่ช่องติดกันแต่มีกำแพงกั้น โดยเมื่อโจมตีระยะไกลหลังการโจมตีสำเร็จจะลดลง 1 เช่น ลง

การ์ดโจมตี3 แล้วโจมตีสำเร็จ อีกฝ่ายจะเสียenergyเพียง2 energy เท่านั้น

### วิธีการโจมตี (ตราาช)

1. ผู้เล่นฝั่งโจมตีจะประกาศ “ตราาช”
2. ผู้เล่นฝั่งตั้งรับ มีทางเลือก 2 ทาง
  - เพิ่ม energy ของตนเอง (ผู้เล่นต้องมีการ์ดเพิ่ม energy)
  - โจมตีกลับ (ผู้เล่นต้องมีการ์ดโจมตี)
3. ผู้เล่นฝั่งโจมตีและตั้งรับต้องหมอบการ์ดโจมตีคนละ 1 ใบ โดยที่แต่ละฝ่ายจะไมู้การ์ดของกันและกัน
4. ผู้เล่นทั้ง 2 ฝ่ายเปิดการ์ดพร้อมกัน หากฝ่ายตั้งรับเลือกเพิ่ม energy ก็เลื่อนเพิ่มenergyตามenergyบนการ์ด
5. ผู้เล่นฝั่งโจมตีจะเป็นผู้ทอยลูกเต๋าก่อน
  - ถ้าทอยได้มากกว่าหรือเท่ากับแต้มบนการ์ดโจมตี จะสามารถโจมตีได้ตามแต้มบนการ์ด
  - ถ้าทอยได้ 6 แต้ม คะแนนโจมตีจะ x2
5. กรณีผู้เล่นฝั่งตั้งรับโจมตีกลับ ให้ทำตามข้อ 4

คลิปวิดีโออธิบายการเล่น

