

# TRANGLAR

by Apostolis Georgiou

V  
GAMES



TRANGLAR™ es un juego de estrategia abstracto diseñado para 2 jugadores, que cuenta con varias piezas de múltiples formas y colores que los jugadores colocan en el tablero. Es un juego sencillo pero desafiante, creado para poner a prueba tanto a los jugadores más novatos como a los más experimentados.

Todas las piezas del juego están formadas por triángulos. Cada jugador intenta conquistar el tablero usando 17 piezas de colores (petróleo y verde ácido), juntamente con 8 piezas neutrales (blancas) que podrían ayudar a ambos jugadores a cambiar la trama de cada juego.

TRANGLAR™ es ideal para trazar una estrategia al 100% sin el factor de suerte involucrado. También es ideal para practicar geometría a través de un proceso divertido y educativo. En la mayoría de los otros juegos similares, las formas geométricas se utilizan como piezas de rompecabezas, ¡pero no en este caso!

En TRANGLAR™, ¡harás la guerra usando formas geométricas!

## COMPONENTES

- Tablero de juego TRANGLAR™ dividido en 64 espacios en forma de triángulo.

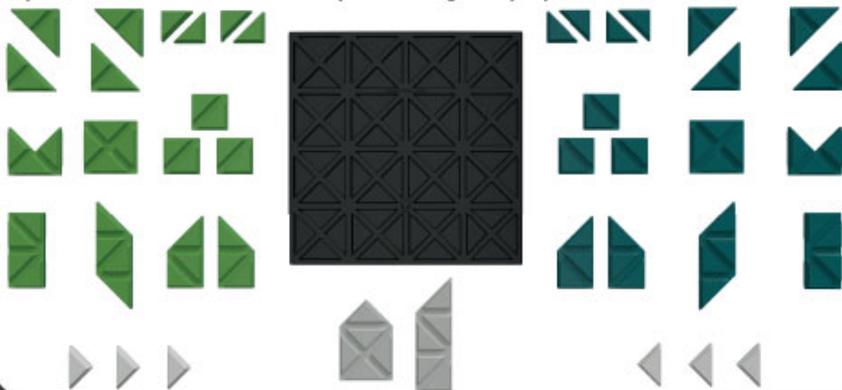
- 42 piezas de juego (17 piezas bicolor para cada jugador, 8 neutrales).

Cada color incluye:

- 4 triángulos pequeños / 4 triángulos grandes que constan de 2 triángulos pequeños cada uno / 3 cuadrados medianos que constan de 2 triángulos pequeños cada uno / 1 cuadrado grande que consta de 4 triángulos pequeños / 2 trapecios que constan de 5 triángulos pequeños cada uno / 1 paralelogramo que consta de 4 triángulos pequeños / 1 paralelogramo rectangular formado por 4 triángulos pequeños / 1 pieza de cinco lados formada por 3 triángulos pequeños.

Las piezas neutrales incluyen:

- 1 trapecio formado por 5 triángulos pequeños / 6 triángulos pequeños / 1 pieza de cinco lados formada por 5 triángulos pequeños.

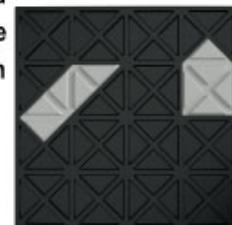


## CONFIGURACIÓN

- Coloque el tablero en el centro de la mesa. Cada jugador elige un color (petróleo o verde) y luego lo coloca frente a él, donde todos puedan ver, 17 piezas de doble cara con su color hacia arriba y 3 triángulos neutros. ¡Atención! Algunas piezas tienen una orientación diferente cuando se voltean. Asegúrate de que las piezas estén distribuidas como se muestra en la imagen anterior. Finalmente, coloca las piezas neutrales grandes cerca del tablero.

- Escoge el primer jugador. ¡El jugador que visitó el Triángulo de las Bermudas más recientemente es el primer jugador! Si ninguno de los jugadores ha estado allí, determine al azar el primer jugador utilizando un lanzamiento de moneda, un dado o cualquier otro método conveniente para ambos jugadores.

- El primer jugador elige una de las piezas neutrales grandes y la coloca en el tablero en cualquier posición válida (más adelante discutiremos qué constituye una posición válida y un movimiento válido). Luego, el segundo jugador coloca la otra pieza neutra grande en cualquier posición válida. Estas piezas permanecen en estas posiciones hasta el final del juego, lo que afecta el espacio en el que se puede jugar. Luego, los jugadores se alternan por turnos.



# PROPÓSITO

El propósito del juego es colocar tantas piezas de tu color como sea posible en el tablero, tomar el control y voltear las piezas de tus oponentes, de forma tal que al final del juego tengas más área del tablero con tu color en él.

Para lograr esto, debes colocar tus piezas en el tablero de tal manera que estén protegidas y que se apoderen de las piezas de tus oponentes rodeándolas y dándoles la vuelta a tu color.

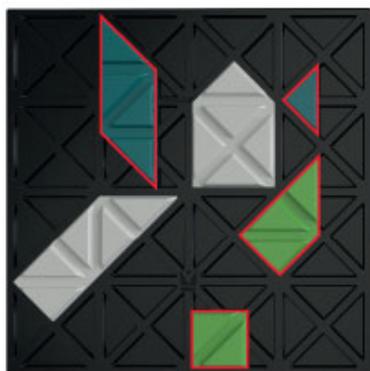
# FORMA DE JUEGO

## Acciones

Durante tu turno, puedes realizar 1 de las 4 acciones siguientes:

**1.** Colocar una nueva pieza de su color en una posición válida:

El tablero consta de 64 triángulos pequeños. Las piezas que coloques, deben ocupar el área total de los triángulos que cubren y encajar bien en el tablero.



Posición Correcta



Posición Incorrecta

- Puedes colocar tus piezas en cualquier espacio libre, y no es necesario que toquen otra de tus piezas en el tablero.

- No está permitido que una pieza se superponga a otra pieza en modo alguno. Además, no puedes colocar una pieza en una posición „atrapada“.

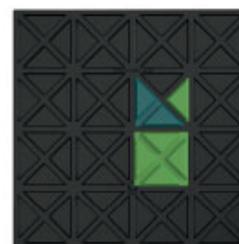
Cualquier pieza se considera atrapada cuando más de la mitad de sus lados tocan un lado de las piezas de sus oponentes. En el ejemplo que se muestra, el triángulo verde no se puede colocar, porque 2 de sus 3 lados están tocando las piezas de petróleo. Por lo tanto el cuadrado de petróleo no se puede colocar, porque 3 de sus 4 lados están tocando piezas verdes. Su ubicación solo sería posible si estuvieran tocando piezas opuestas con menos lados.



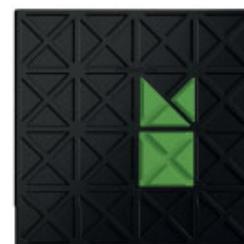
Sin embargo, si colocas una de tus piezas al lado de la pieza del oponente, de forma tal que esta queda capturada por tus piezas, entonces además de la colocación de tu pieza, también debes darle la vuelta a la pieza capturada, sin cambiar su posición, con tu color mirando hacia arriba, ganando así espacio en el tablero. Bajo ninguna circunstancia las piezas neutras cuentan para la captura de otras piezas. Por el contrario, protegen las piezas con las que están en contacto.



1. Posición Inicial



2. Triángulo verde



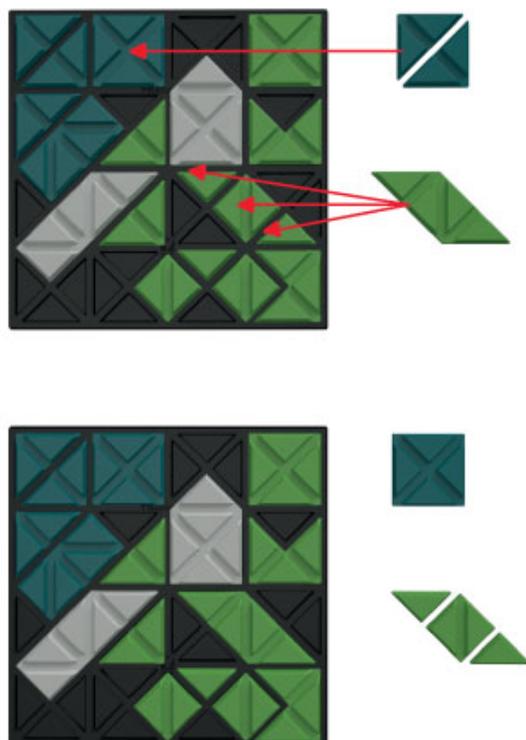
3. El triángulo cambia la ubicación.

Como puedes ver en el ejemplo anterior, para que una pieza quede capturada o atrapada no es necesario cubrir toda la longitud de sus lados para cambiar de propietario. Esta es una forma efectiva de atacar a tu oponente, ¡pero no la única!

Finalmente, los pequeños triángulos blancos neutros se pueden colocar solo en las rondas en las que no tienes más de tus propios pequeños triángulos disponibles.

## 2. Sustituir tus piezas que ya existen en el tablero por otras tuyas:

Esta acción te permite reemplazar una o más de tus piezas, que ya están colocadas en el tablero con más o una piezas que ocupan exactamente la misma área y que tienes disponible fuera del tablero. Si la combinación de piezas no puede cubrir exactamente la misma área del tablero, esta acción no es posible.

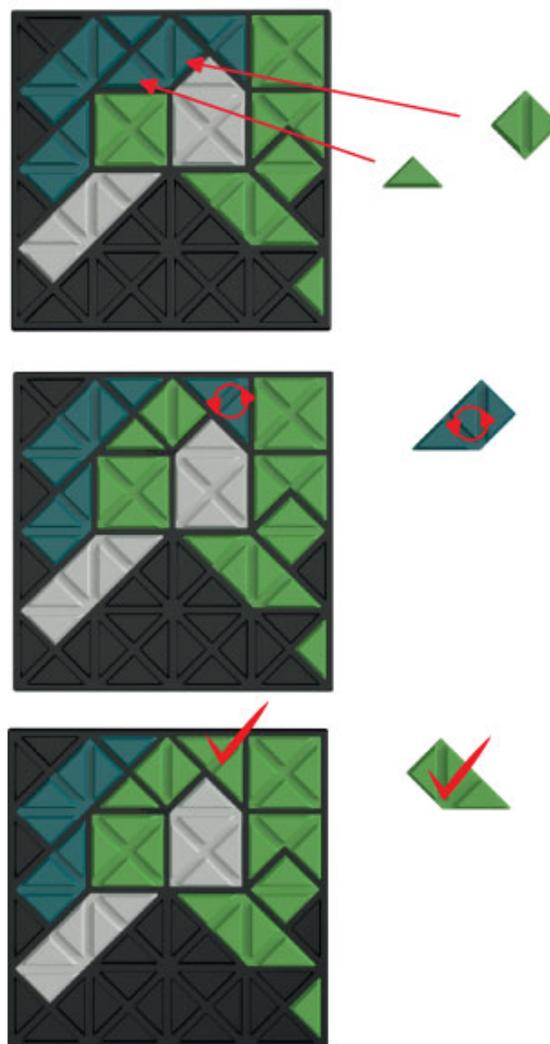


## 3. Atacar directamente a la pieza de un oponente - „Tomando el control de una pieza“.

Esta acción te permite tomar el control de cualquiera de las piezas del oponente que ya esté en el tablero: voltéala hacia tu lado de color y colócala fuera del tablero con el resto de tus piezas. Entonces estás obligado a cubrir ese espacio con al menos 2 de tus propias piezas que sean del mismo tamaño que el área de la pieza que tomaste. Si no tienes la cantidad de piezas necesarias para cubrir el área exacta, no puedes intentar dicha acción.

Luego, verifica si hay alguna pieza de tu oponente que esté atrapada por esta acción y dale la vuelta a tu color, como se describe arriba en la primera acción.

¡Muchas veces, esta acción provoca reacciones en cadena con capturas continuas! En cualquier caso, estás obligado a voltear todas las piezas atrapadas de tus oponentes y muchas veces incluso las tuyas.



*El jugador verde se hace cargo del trapecio de petróleo, colocando 2 de sus piezas. Luego atrapa también el triángulo de petróleo.*

## 4. Puedes „pasar“

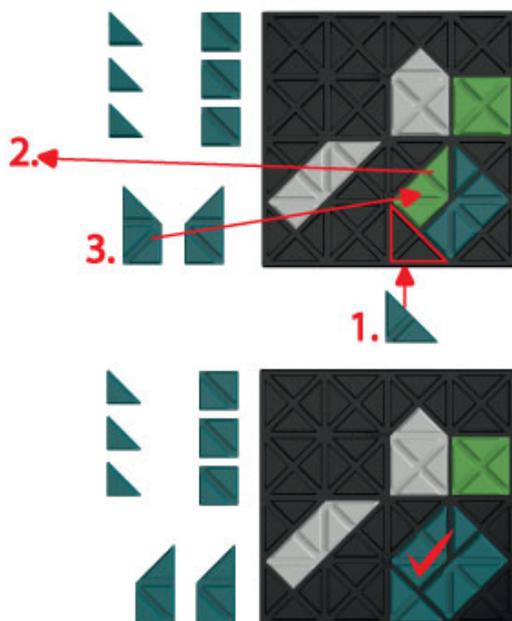
Probablemente no sea un caso frecuente, pero si no es posible realizar alguna de las acciones descritas anteriormente o por cualquier otro motivo, puedes pasar de turno.

## REGLAS ADICIONALES

- Los triángulos pequeños no se pueden tomar (acción 3), porque no hay piezas más pequeñas para reemplazarlos.
- El paralelogramo grande no se puede voltear cuando queda atrapado, porque cada jugador tiene una pieza única que cuando se voltea no puede caer en el mismo lugar.



- Para atrapar el trapecio de un oponente, necesitas tener tu propia pieza equivalente disponible y reemplazarla. De otra manera, el trapecio no se puede reemplazar aunque esté atrapado. Sin embargo, si en rondas posteriores tienes la pieza equivalente disponible, puedes reemplazarla, pero esto contará como una acción.

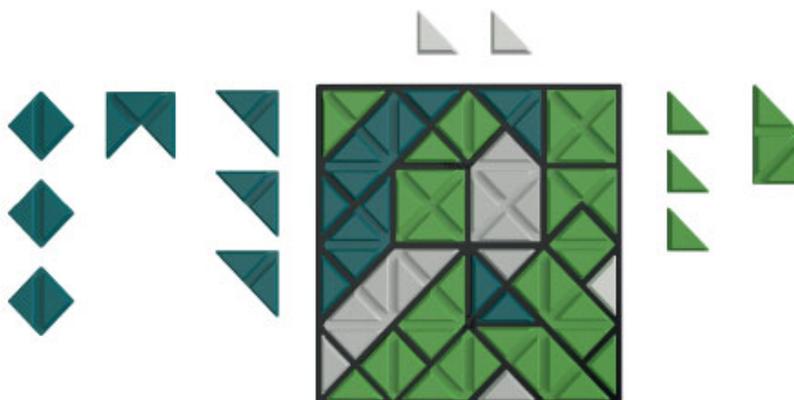


## FIN DEL JUEGO

El juego termina cuando:

- Se llena todo el tablero.
- Ambos jugadores han decidido pasar de ronda.
- Uno de los jugadores se rinde.

¡El jugador que ocupe la mayor parte de los 64 triángulos del tablero con sus piezas de colores, conquista el tablero y es declarado ganador!



## UN PEQUEÑO CONSEJO

- Una parte importante del juego es comprobar tus piezas disponibles y las de tu oponente en todo momento, porque las posibles combinaciones de acción son muchas y seguramente traerán cambios continuos al juego que se está jugando.
- Hay muchas estrategias que pueden llevarte a la victoria. Puedes empezar dominando el centro del tablero. Aunque también es recomendable comenzar desde los lados para mantener tus piezas más seguras.
- Los triángulos pequeños son valiosos. Son los que más ayudan a hacerte cargo de las piezas de los oponentes, mientras que ellos mismos no pueden ser controlados. Sin embargo, pueden quedar atrapados, así que intenta mantenerlos a salvo.

¡A divertirse!

All rights reserved. This game can only be used for recreational purposes.

WARNING: Not suitable for children under 3 years old.

This game contains small parts which can be ingested or inhaled. Retain this information.

Visuals are non-binding. Shapes and colors may change.

Any reproduction of this game, in whole or in part, in any medium, physical or electronic, is strictly forbidden without written permission from Verdes Innovations S.A.

Powered by:

**VCUBE**<sup>™</sup>

the 21<sup>st</sup> century cube  
VERDES INNOVATIONS S.A.

CHILIOMODI-CORINTHOS GREECE 20008

Tel: +30 2741 0 99280, FAX: +30 2741 0 99281

E-mail: support@v-cubes.com

www.v-cubes.com