

TRANGLAR

by Apostolis Georgiou

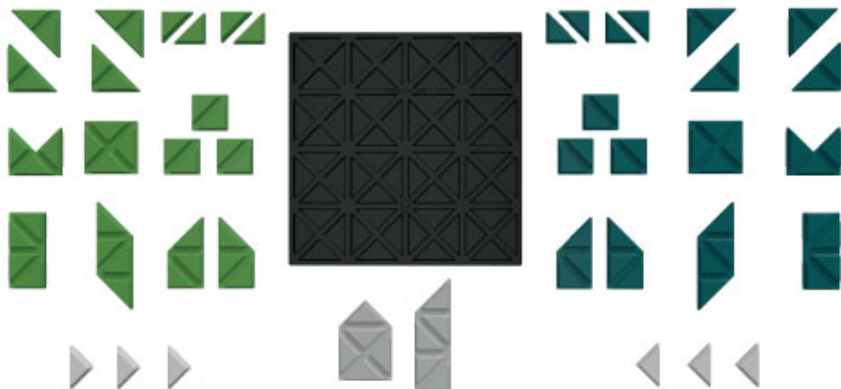
V
GAMES



Το TRANGLAR™ είναι ένα παιχνίδι αφηρημένης στρατηγικής για 2 παίκτες με δίχρωμα κομμάτια, διαφόρων σχημάτων, τα οποία οι παίκτες τοποθετούν στο ταμπλό. Είναι ένα απλό και εύκολο παιχνίδι, αλλά παράλληλα ιδιοφυές καθώς θα προκαλέσει τόσο νέους όσο και έμπειρους παίκτες. Όλα τα κομμάτια του παιχνιδιού αποτελούνται από τρίγωνα. Κάθε παίκτης προσπαθεί να κατακτήσει το ταμπλό χρησιμοποιώντας 17 κομμάτια του χρώματός του (πετρόλ ή πράσινο), ενώ υπάρχουν επίσης 8 ουδέτερα κομμάτια (άσπρο), τα οποία μπορούν ενδεχομένως να βοηθήσουν και τους δύο παίκτες και αλλάζουν την έκβαση κάθε παρτίδας. Το TRANGLAR™ είναι ιδανικό για όσους θέλουν 100% στρατηγική με μηδενικό παράγοντα τύχης. Είναι επίσης ιδανικό για εξάσκηση της γεωμετρίας μέσω μιας ευχάριστης και εκπαιδευτικής διαδικασίας. Στα περισσότερα παρόμοια παιχνίδια, τα σχήματα χρησιμοποιούνται ως κομμάτια πάζλ, αλλά όχι εδώ! Στο TRANGLAR™ κάνεις πόλεμο χρησιμοποιώντας γεωμετρικά σχήματα!

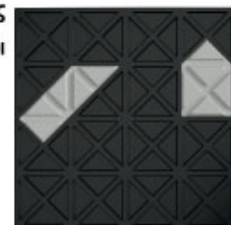
ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- Ένα ταμπλό TRANGLAR το οποίο είναι χωρισμένο σε 64 τριγωνικές θέσεις.
 - 42 κομμάτια (17 χρωματιστά διπλής όψης για κάθε παίκτη, 8 ουδέτερα)
- Κάθε χρώμα περιλαμβάνει:
- 4 μικρά τρίγωνα / 4 μεγάλα τρίγωνα αποτελούμενα από 2 μικρά τρίγωνα το καθένα / 3 μεσαία τετράγωνα αποτελούμενα από δύο μικρά τρίγωνα / 1 μεγάλο τετράγωνο αποτελούμενο από 4 μικρά τρίγωνα / 2 τραπέζια αποτελούμενα από 3 μικρά τρίγωνα / 1 παραλληλόγραμμο αποτελούμενο από 4 μικρά τρίγωνα / 1 ορθογώνιο παραλληλόγραμμο αποτελούμενο από 4 μικρά τρίγωνα / 1 πεντάπλευρο κομμάτι αποτελούμενο από 3 μικρά τρίγωνα.
- Τα ουδέτερα κομμάτια περιλαμβάνουν:
- 1 τραπέζιο αποτελούμενο από 5 μικρά τρίγωνα / 6 μικρά τρίγωνα / 1 πεντάπλευρο κομμάτι αποτελούμενο από 5 μικρά τρίγωνα.



ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

- Τοποθετήστε το ταμπλό στο κέντρο του τραπέζιού. Κάθε παίκτης επιλέγει ένα χρώμα (πετρόλ ή πράσινο) και τοποθετεί μπροστά του, σε κοινή θέα, 17 διπλής όψης κομμάτια γυρισμένα στην πλευρά του χρώματός του και επιπλέον 3 ουδέτερα τρίγωνα. Προσοχή! Κάποια κομμάτια έχουν διαφορετικό προσανατολισμό όταν γυρίζουν στην άλλη πλευρά. Σιγουρευτείτε ώστε τα κομμάτια να μοιραστούν όπως στην προηγούμενη εικόνα. Τέλος, τοποθετήστε τα δύο μεγάλα ουδέτερα κομμάτια κοντά στο ταμπλό.
- Επιλέξτε τον πρώτο παίκτη. Ο παίκτης που επισκέφτηκε τελευταία το Τρίγωνο των Βερμούδων παίζει πρώτος! Εάν κανένας παίκτης δεν έχει πάει, επιλέξτε τυχαία τον πρώτο παίκτη χρησιμοποιώντας ένα κέρμα, ένα ζάρι, ή όποια άλλη μέθοδο προτιμούν οι παίκτες.
- Ο πρώτος παίκτης, επιλέγει ένα από τα μεγάλα ουδέτερα κομμάτια και το τοποθετεί στο ταμπλό σε όποια έγκυρη θέση θέλει (θα εξηγήσουμε τι αποτελεί έγκυρη θέση και έγκυρη κίνηση παρακάτω). Έπειτα, ο δεύτερος παίκτης τοποθετεί το άλλο μεγάλο ουδέτερο κομμάτι σε όποια θέση επιλέξει. Τα κομμάτια αυτά παραμένουν σε αυτές τις θέσεις μέχρι το τέλος του παιχνιδιού, επηρεάζοντας το χώρο στον οποίο παίζεται το κάθε παιχνίδι. Έπειτα οι παίκτες εναλλάξ παίζουν τους γύρους τους.



ΣΚΟΠΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να τοποθετήσετε όσο το δυνατόν περισσότερα κομμάτια του χρώματός σας στο ταμπλό, να αναποδογυρίσετε και να «κλέψετε» τα κομμάτια του αντιπάλου σας, ώστε στο τέλος του παιχνιδιού να καταλαμβάνετε μεγαλύτερο μέρος του ταμπλό με κομμάτια του δικού σας χρώματος.

Για να το επιτύχετε αυτό, πρέπει να τοποθετήσετε τα κομμάτια σας στο ταμπλό με τέτοιο τρόπο, ώστε να είναι προστατευμένα και παράλληλα να περικυκλώσετε και να αναποδογυρίσετε στο δικό σας χρώμα τα κομμάτια του αντιπάλου.

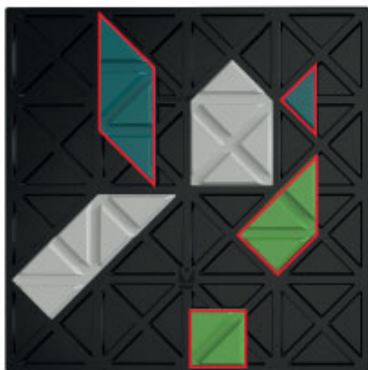
ΤΡΟΠΟΣ ΠΑΙΞΙΜΑΤΟΣ

Ενέργειες

Κατά τη διάρκεια ενός γύρου μπορείτε να κάνετε 1 από τις 4 ακόλουθες ενέργειες:

1. Να τοποθετήσετε ένα νέο κομμάτι σε μία έγκυρη θέση:

Το ταμπλό αποτελείται από 64 μικρά τρίγωνα. Τα κομμάτια που τοποθετείτε, θα πρέπει να καταλαμβάνουν πλήρως ολόκληρο το εμβαδόν από τα τρίγωνα που καλύπτουν και να ταιριάζουν σωστά.



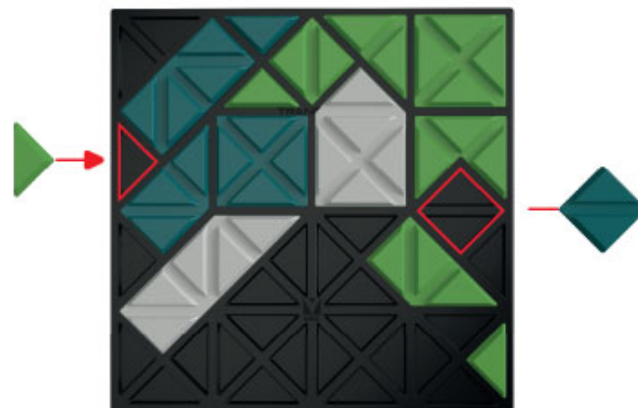
Λανθασμένη τοποθέτηση



Σωστή τοποθέτηση

- Μπορείτε να τοποθετήσετε τα κομμάτια σας σε οποιαδήποτε ελεύθερη θέση και δεν είναι υποχρεωτικό να εφάπτονται με κάποιο άλλο δικό σας κομμάτι.
- Δεν επιτρέπεται κάποιο κομμάτι να «πατάει» πάνω σε άλλο. Επίσης, δεν επιτρέπεται να τοποθετήσετε ένα κομμάτι σε «εγκλωβισμένη» θέση.

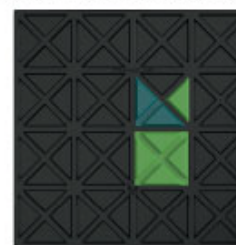
Οποιοδήποτε κομμάτι θεωρείται «εγκλωβισμένο» όταν οι μισές συν μία πλευρές του εφάπτονται με τις πλευρές αντίπαλου κομματιού. Στο παράδειγμα, το πράσινο τρίγωνο δεν μπορεί να τοποθετηθεί, επειδή 2 από τις 3 πλευρές του εφάπτονται με τα πετρώλ κομμάτια. Αντίστοιχα, το πετρώλ τετράγωνο δεν μπορεί να τοποθετηθεί, επειδή 3 από τις 4 πλευρές του εφάπτονται με τα πράσινα κομμάτια. Η τοποθέτησή τους θα ήταν εφικτή μόνο εφόσον εφάπτονταν λιγότερες πλευρές στα αντίπαλα κομμάτια.



Ωστόσο, εάν τοποθετήσετε ένα από τα κομμάτια σας δίπλα σε κομμάτι αντιπάλου, έτσι ώστε το αντίπαλο κομμάτι να «εγκλωβιστεί», τότε εκτός από την τοποθέτηση του κομματιού σας θα πρέπει να αναποδογυρίσετε και το «εγκλωβισμένο» κομμάτι, αφήνοντάς το στην ίδια θέση, στην πλευρά με το δικό σας χρώμα, κερδίζοντας έτσι μεγαλύτερο χώρο με το χρώμα σας στο ταμπλό. Σε καμία περίπτωση τα ουδέτερα κομμάτια δεν ευνοούν έναν «εγκλωβισμό». Αντιθέτως, προστατεύουν τα κομμάτια που εφάπτονται.



1. Αρχική θέση



2. Τοποθέτηση πράσινου κομματιού



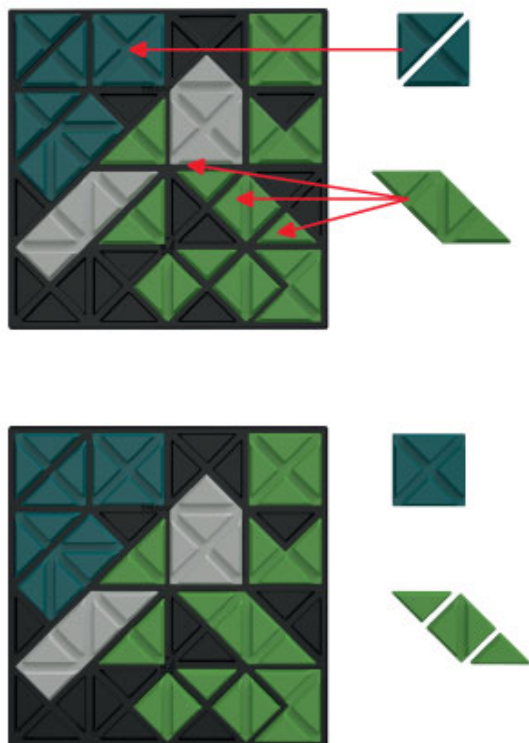
3. Το πετρώλ κομμάτι γυρίζει στην πράσινη πλευρά

Όπως βλέπετε στο παράδειγμα, ένα κομμάτι για να θεωρηθεί «εγκλωβισμένο», δεν είναι απαραίτητο να εφάπτονται ολόκληρες οι πλευρές του. Αυτός είναι ένας αποτελεσματικός τρόπος για να επιτεθείς στον αντίπαλο, αλλά όχι ο μόνος!

Τέλος, τα μικρά ουδέτερα τρίγωνα μπορούν να τοποθετηθούν μόνο όταν στο γύρο σας δεν έχετε κανένα από τα δικά σας μικρά τρίγωνα διαθέσιμα.

2. Να αντικαταστήσετε ένα δικό σας κομμάτι στο ταμπλό με άλλα δικά σας κομμάτια:

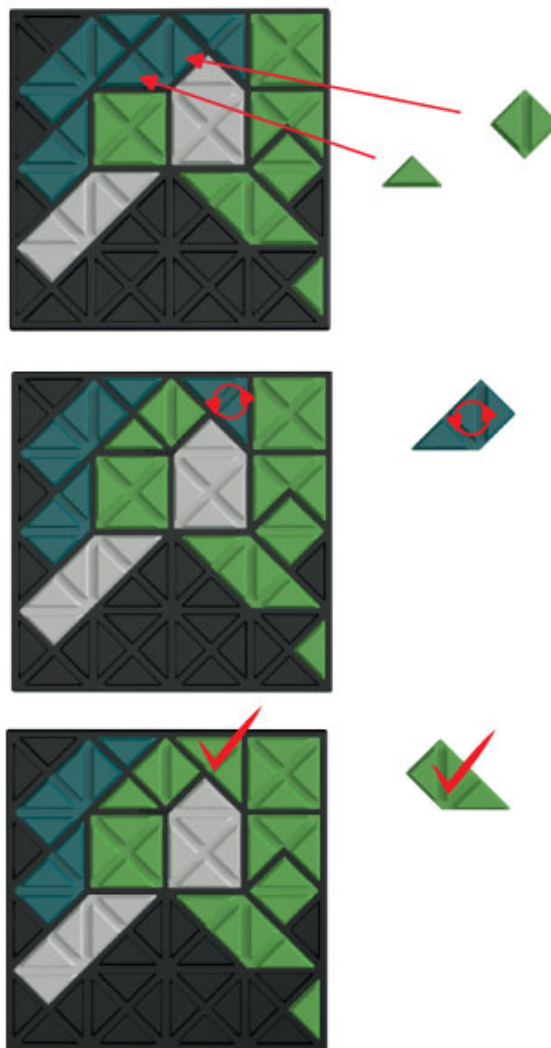
Αυτή η ενέργεια σας επιτρέπει να αντικαταστήσετε ένα ή περισσότερα κομμάτια σας, που είναι ήδη τοποθετημένα στο ταμπλό, με περισσότερα ή ένα κομμάτια που έχετε διαθέσιμα εκτός ταμπλό. Τα νέα κομμάτια θα πρέπει να καλύψουν ακριβώς το ίδιο εμβαδόν με τα προηγούμενα. Εάν ο συνδυασμός των νέων κομματιών δεν μπορεί να καλύψει ακριβώς το εμβαδόν, αυτή η ενέργεια δεν είναι εφικτή.



3. Απευθείας επίθεση σε κομμάτι αντιπάλου - «Κλοπή κομματιού»:

Αυτή η ενέργεια σας επιτρέπει να «κλέψετε» ένα οποιοδήποτε κομμάτι του αντιπάλου που είναι ήδη στο ταμπλό. Γυρίστε το στη μεριά με το δικό σας χρώμα και τοποθετήστε το έξω από το ταμπλό μαζί με τα υπόλοιπα κομμάτια σας. Έπειτα είστε υποχρεωμένοι να καλύψετε τη θέση αυτή με τουλάχιστον 2 δικά σας κομμάτια, συνολικά ίσου εμβαδόν με το κομμάτι που πήρατε. Εάν δεν έχετε τον συνδυασμό κομματιών για να καλύψουν ακριβώς το ζητούμενο εμβαδόν, τότε η ενέργεια δεν είναι εφικτή. Στη συνέχεια ελέγξτε αν υπάρχουν κομμάτια του αντιπάλου σας που πιθανόν να «εγκλωβίστηκαν» από την ενέργεια αυτή και γυρίστε τα στο χρώμα σας, όπως περιγράφεται στην πρώτη ενέργεια.

Αρκετές φορές, η κίνηση αυτή προκαλεί αλυσιδωτές αντιδράσεις με συνεχόμενους «εγκλωβισμούς»! Σε κάθε περίπτωση, υποχρεούστε να γυρίσετε όλα τα «εγκλωβισμένα» κομμάτια του αντιπάλου, κι έπειτα πιθανόν και δικά σας.



Ο πράσινος παίκτης κλέβει το πετρόλ τραπέζιο, τοποθετώντας 2 από τα δικά του κομμάτια. Στη συνέχεια «εγκλωβίζει» επίσης και το πετρόλ τρίγωνο.

4. Να πας «πάσο»:

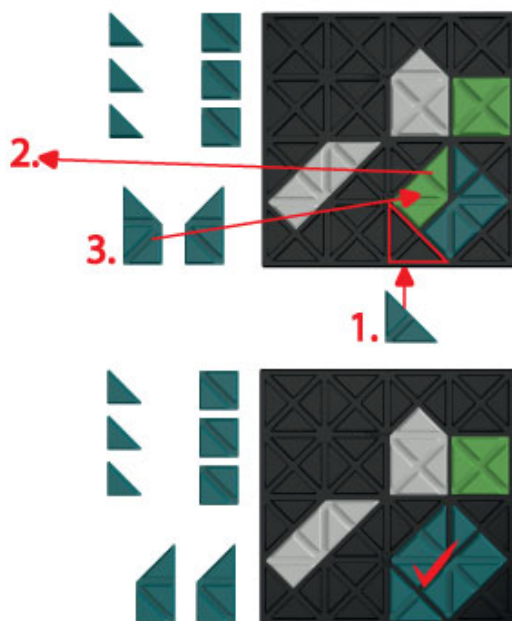
Ίσως δεν είναι μία συνηθισμένη περίπτωση, αλλά εάν δεν είναι δυνατό να πραγματοποιήσετε καμία από τις παραπάνω ενέργειες, μπορείτε να προσπεράσετε τη σειρά σας.

ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΚΑΝΟΝΕΣ

- Τα μικρά τρίγωνα κομμάτια δεν μπορούν να «κλατούν» (ενέργεια 3), επειδή δεν υπάρχουν μικρότερα κομμάτια για να τα αντικαταστήσουν.
- Το μεγάλο παραλληλόγραμμο δεν μπορεί να αναποδογυρίσει όταν «εγκλωβιστεί», διότι κάθε παίκτης έχει ένα μοναδικό κομμάτι, που όταν γυρίσει δεν ταιριάζει στην ίδια θέση.



- Για να «εγκλωβιστεί» ένα αντίπαλο τραπέζιο, θα πρέπει να έχετε διαθέσιμο το αντίστοιχο κομμάτι, ώστε να το αντικαταστήσετε στην ίδια θέση. Σε αντίθετη περίπτωση το τραπέζιο δεν μπορεί να αντικατασταθεί ακόμα και εάν είναι «εγκλωβισμένο». Ωστόσο, εάν σε κάποιον από τους επόμενους γύρους, αποκτήσετε το αντίστοιχο κομμάτι, μπορείτε να το αντικαταστήσετε σαν κίνηση.

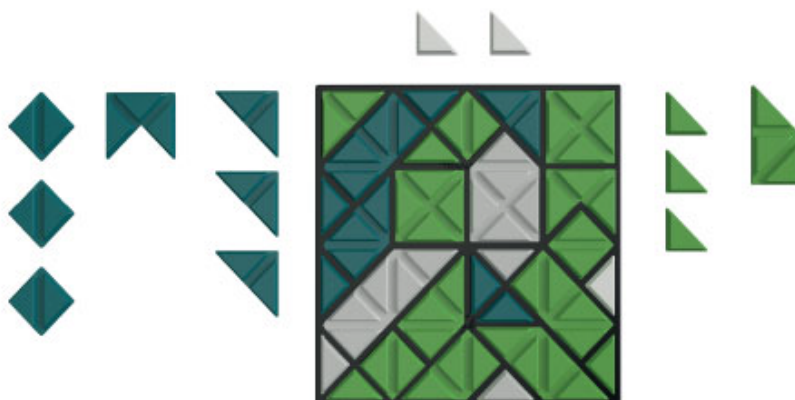


ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το παιχνίδι τελώνει όταν μία από τις ακόλουθες περιπτώσεις ισχύει:

- Γεμίσει εξ ολοκλήρου το ταμπλό.
- Και οι δύο παίκτες πάνε «πάσο».
- Αν ένας παίκτης εγκαταλείπει.

Ο παίκτης, του οποίου τα κομμάτια καταλαμβάνουν το μεγαλύτερο μέρος από τα 64 τρίγωνα του ταμπλό, κυριαρχεί και ανακηρύσσεται νικητής.



Μερικές Συμβουλές

- Ένα σημαντικό μέρος του παιχνιδιού είναι να ελέγχετε τα διαθέσιμα κομμάτια του αντιπάλου σας καθώς και τα δικά σας, διότι οι πιθανοί συνδυασμοί κινήσεων είναι αρκετοί και υπόσχονται να φέρουν συνεχόμενες ανατροπές στο παιχνίδι.
- Υπάρχουν πολλοί τρόποι να προσεγγίσετε το παιχνίδι, που μπορούν να σας οδηγήσουν στη νίκη. Μπορείτε να ξεκινήσετε κυριαρχώντας στο κέντρο του ταμπλό. Είναι επίσης έξυπνο να ξεκινήσετε από τις άκρες για να κρατήσετε ασφαλή τα κομμάτια σας.
- Τα μικρά τρίγωνα είναι πολύτιμα. Βοηθούν πολύ στην «κλοπή» κομματιών του αντιπάλου, ενώ τα ίδια δεν μπορούν να «κλατούν». Ωστόσο μπορούν εύκολα να «εγκλωβιστούν», οπότε φροντίστε να τα κρατάτε ασφαλή.

ΚΑΛΗ ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗ!

All rights reserved. This game can only be used for recreational purposes.

WARNING: Not suitable for children under 3 years old.

This game contains small parts which can be ingested or inhaled. Retain this information.

Visuals are non-binding. Shapes and colors may change.

Any reproduction of this game, in whole or in part, in any medium, physical or electronic, is strictly forbidden without written permission from Verdes Innovations S.A.

Powered by:

V-CUBE[™]

the 21st century cube
VERDES INNOVATIONS S.A.

CHILIOMODI-CORINTHOS GREECE 20008

Tel: +30 2741 0 99280, FAX: +30 2741 0 99281

E-mail: support@v-cubes.com

www.v-cubes.com