



TOBAGO

VOLCANO

von Bruce Allen

Nur spielbar mit TOBAGO!

Die sagenhafte Schatzsuche geht weiter! Unter Palmen, neben Hütten, an Stränden und im Gebirge habt ihr bereits vor Jahren gegraben. Auch Wälder, Buschland, Flüsse und Seen von TOBAGO habt ihr unzählige Male durchquert.

Doch jetzt zieht etwas Anderes eure Blicke in seinen Bann. Inmitten der alten verwunschenen Statuen erhebt sich ein riesiger Vulkan. Offenbar sind euch einige Flüche dieser Insel noch verborgen geblieben, denn in seinem Inneren rumort es bereits heftig. Es kann nur eine Frage der Zeit sein, wann euch die Eruptionen dieses mächtigen Felsens glühende Lava vor die Reifen eures Geländewagens schleudern werden. Werdet ihr trotzdem wieder fündig?

Spielmaterial

1 Vulkan



4 vulkanische Hinweise



25 Lavaplättchen



4 Landschaftsplatten



Spielvorbereitung

- Macht euch mit den Spielregeln von TOBAGO vertraut.
- Baut TOBAGO auf, wie im dortigen Übersichtsblatt erklärt.
- Setzt den Vulkan (ungefähr) in die Spielplanmitte, so dass er dort 7 Spielfelder vollständig überdeckt.

Sobald ihr VOLCANO schon etwas besser kennt, könnt ihr den Vulkan auch anderswo auf der Insel einsetzen. So könnt ihr immer wieder neue Szenarien spielen.

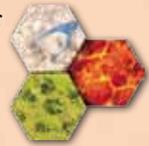
Legt alle Lavaplättchen griffbereit neben den Spielplan in die Nähe der Amulette.



Legt die vier vulkanischen Hinweise nebeneinander am Spielplanrand aus.



Jeder von euch nimmt sich eine Landschaftsplatte. Ihr könnt sie zufällig ziehen oder in umgekehrter Zugreihenfolge (endend beim Startspieler) auswählen.



Legt eure Landschaftsplatte folgendermaßen an die Inselküste:

Ihr dürft nach Belieben eine Seite der Platte wählen, die nach oben zeigen soll.

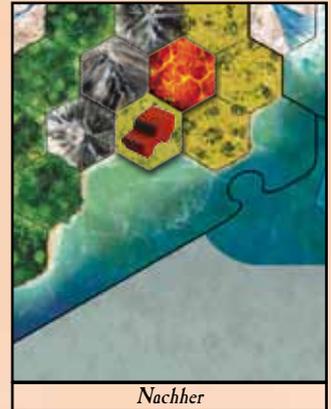
Eine Landschaft der Platte muss eine Insellandschaft derselben Sorte überdecken (z.B. „Gebirgsfeld“ auf „Gebirgsfeld“).



Vorher

Das vulkanische Feld der Platte überdeckt eine beliebige Landschaft der Insel.

Das dritte Feld platziert ihr auf dem Meer und vergrößert so die Insel.



Nachher

Ihr dürft Landschaftsplatten aneinander aber nicht übereinander legen.

Stellt auf dieses Feld euren eigenen Geländewagen. Er startet hier.

Das Spiel

Es gelten alle Spielregeln von TOBAGO.

Mit dem neuen Spielmaterial von **VOLCANO** kommen die folgenden neuen Regeln hinzu.

Die vulkanischen Hinweise



Neben der Lava



Nicht neben der Lava



Neben dem Vulkan



Nicht neben dem Vulkan

Die 4 vulkanischen Hinweise sind für alle Spieler zugänglich und können – wie andere Hinweisarten auch – an jeden Schatzpfad angelegt werden.

Zugang zu den vulkanischen Hinweisen bekommt jedoch nur, wer folgendermaßen vorgeht:

- Der Spieler wählt die Aktion „Du gibst einen Hinweis“.
- Er legt aus seiner Kartenhand einen Hinweis, der am gewählten Schatzpfad mindestens eine der 3 Anlegeregeln bricht (vgl. TOBAGO-Spielregel, Seite 3/siehe Beispiel unten).
- Dann überdeckt er diesen „verbotenen Hinweis“ sofort mit einem ausliegenden vulkanischen Hinweis seiner Wahl. Dieser Hinweis darf keine der 3 Anlegeregeln brechen.
- Die Windrose platziert er auf dem vulkanischen Hinweis.
- Ist kein vulkanischer Hinweis verfügbar (der allen Anlegeregeln entspricht), dann ist das Legen eines „verbotenen Hinweises“ nicht erlaubt und diese Aktion nicht möglich.



Anna legt den Hinweis „Im Dschungel“ am grauen Schatz an. Sie bricht damit eine Anlegeregeln, denn der erste Hinweis dieses Schatzes schließt den Dschungel bereits aus. Sie darf diese Hinweisarten nur deshalb legen, weil sie diesen „verbotenen“ Hinweis jetzt sofort mit einem vulkanischen Hinweis überdeckt. Sie wählt dafür den Hinweis „Neben dem Vulkan“, mit dem sie alle Anlegeregeln befolgt.



Wird ein Schatz gehoben, in dem sich ein vulkanischer Hinweis befindet, dann legt ihr diesen Hinweis anschließend zurück in die Auslage, wo er erneut verwendet werden kann.

Der Vulkan

Der Vulkan kann nie befahren werden. Auf dem Vulkan kann sich keine Statue, keine Hütte, keine Palme, kein Amulett und kein Fundort eines Schatzes befinden.



Die Lavaplättchen

Die geheimnisvollen Amulette lassen den Vulkan Feuer speien:

Jeder Spieler, der ein Amulett einsammelt, nimmt sofort ein **Lavaplättchen** vom Vorrat und legt es auf ein Feld der Insel, benachbart ...



- zum Vulkan oder
- zu einem vulkanischen Feld oder
- zu einem bereits liegenden Lavaplättchen

→ Steht auf diesem Feld eine **Palme**, eine **Hütte** oder ein **Markierungsstein**, dann **verglühen** diese und werden aus dem Spiel genommen.

→ Lavafelder können nie zu **Fundorten von Schätzen** werden.

→ Lavaplättchen dürfen nicht auf Felder gelegt werden, auf denen sich **Statuen**, **Geländewagen** oder **Amulette** befinden.

→ Neue Amulette erscheinen nicht auf Lavafeldern, sondern auf dem – in Blickrichtung der betreffenden Statue – letzten lavafreien Feld der Insel. Gibt es in Blickrichtung einer Statue überhaupt kein lavafreies Feld, dann entfällt das Erscheinen des betreffenden Amuletts. Befindet sich in Blickrichtung einer Statue der Vulkan, dann blickt diese Statue durch diesen „hindurch“.



Das Ufer, an dem diese Statue das neue Amulett erscheinen lässt, ist von Lava bedeckt. Dort erscheint das Amulett nicht. Es erscheint stattdessen dort, wo die Lava, vom Ufer aus gesehen, endet – also auf dem letzten lavafreien Feld der Insel.

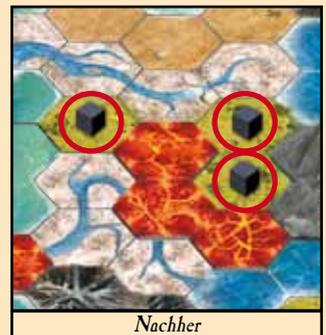
Immer wenn ein Lavaplättchen gelegt wurde, kontrolliert ihr sofort, ob sich dadurch mögliche Fundorte einzelner Schatzpfade verändern. Ist dies der Fall, dann verändert ihr sofort die Position aller **Markierungssteine**, so dass diese wieder allen Hinweisen entsprechen: **!**



Verglüht eine Hütte oder Palme unter einem Lavaplättchen, dann ändern sich mögliche Fundorte:

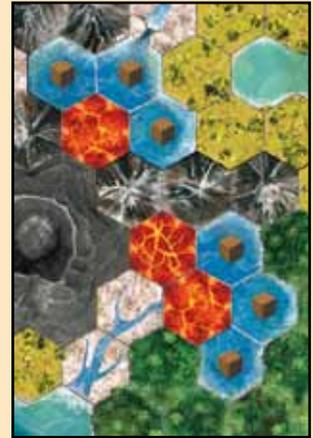


Bobby legt ein Lavaplättchen auf eine Hütte. Der schwarze Schatz liegt (laut Hinweis im Schatzpfad) nicht in Blickweite einer Hütte. Durch das „Verglühen“ der Hütten sind die umliegenden Buschlandfelder in Sichtweite des größten Flusses jetzt zu möglichen Fundorten geworden, die jetzt markiert werden.





Durch Vulkan, Landschaftsplatten und Lava kann es mehrere und wechselnde „größte Gebiete“ derselben Landschaft geben:



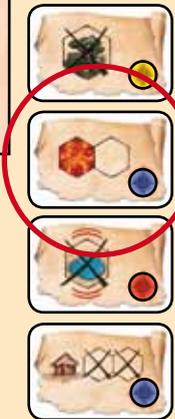
Roger legt ein Lavaplättchen in den größten See. Dadurch wird dieser See kleiner. Es gibt jetzt zwei größte Seen. Der **braune** Schatz, der – laut Hinweis am **braunen** Schatzpfad – im größten See liegt, kann ab sofort also in jedem dieser beiden Seen liegen.

Später legt *Bobby* ein weiteres Lavaplättchen in denselben See, so dass der andere, anfangs kleinere See, nun (alleine) zum größten See geworden ist. Der **braune** Schatz liegt jetzt (nur noch) dort.

Als *Anna* diesen See später ebenfalls verkleinert, sind wieder beide Seen „die größten“ und kommen nun wieder beide als Fundort des **braunen** Schatzes in Frage.



Durch jedes neu gelegte Lavaplättchen „wandern“ die Felder, die „neben der Lava“ liegen:



Der **weiße** Schatz liegt „neben der Lava“. Nachdem *Anna* ein Lavaplättchen gelegt hat, gibt es drei zusätzliche Felder, die jetzt zu weiteren Fundorten geworden sind. Den von Lava überdeckten Fundort gibt es nicht mehr.



Sollte das letzte Feld einer Gebietsart (z.B. der komplette Dschungel) von der Insel verschwinden, dann

- entfernt ihr aus allen Schatzpfaden die Hinweise der Kartentypen 1, 2 und 3 (siehe Übersichtsblatt von TOBAGO), die dieses Gebiet zeigen.
- gebt ihr die darauf abgelegten Windrosen ihren Besitzern zurück.
- korrigiert ihr **danach** die Position aller Markierungssteine, bis sie allen noch ausliegenden Hinweisen entsprechen.
- könnt ihr ab sofort Hinweiskarten dieses Gebietes aus eurer Kartenhand nur noch als „verbotene Hinweise“ ausspielen (vgl. S. 3).

Fällt der letzte Markierungsstein eines Schatzes der Lava zum Opfer, dann ist dieser Schatz spurlos verschwunden:

- Entfernt alle Hinweiskarten von diesem Schatzpfad und legt sie auf den Ablagestapel.
- Gebt die darauf abgelegten Windrosen ihren Besitzern zurück.
- Wer das Verschwinden des Schatzes (durch Legen des Lavaplättchens) verursacht hat, legt einen neuen Hinweis aus seiner Kartenhand an diesen Schatzpfad und legt darauf eine eigene Windrose.

Hinweis: Nur Lavaplättchen können (und dürfen) dafür sorgen, dass Schätze „spurlos verschwinden“. Es ist nach wie vor verboten, Schätze durch das Auslegen von Hinweisen „verschwinden zu lassen“.

Mit dem Geländewagen durch die Lava – das geht nur mit Amulett

Zusammenhängende Lavaplättchen bilden eine Landschaft.

Der Vulkan trennt Lavalandschaften, die nicht miteinander verbunden sind.

Geländewagen dürfen sich nie auf Lava befinden.

Nur der Zauber der Amulette kann diese Hitze für eine Fahrt überwinden: Wer ein Amulett abgibt, darf seinen Spielzug dazu nutzen, eine Lavalandschaft zu durchqueren. Er muss dabei die (üblichen) 3 Teilstrecken seiner Geländewagenfahrt so einsetzen, dass er vor und nach der Fahrt außerhalb jeder Lavalandschaft steht.

Landet er dabei auf einem Amulett, darf er dieses einsammeln, sofern das Durchqueren der Lava keine „Extrafahrt“ war (vgl. TOBAGO-Regel, S. 6: „Amulettaktionen“.)

Sonderfall: Wer kein Amulett besitzt, darf seinen Spielzug dazu nutzen, eine Lavalandschaft zu durchqueren, wenn er dafür seine wertvollste bereits gesammelte Goldkarte abgibt (... und an Gold kommt man bei TOBAGO bekanntlich auch ohne Geländewagen ...).



Lola gibt ein Amulett ab. Jetzt darf sie mit ihrem Geländewagen eine Lavalandschaft durchqueren.

Sie nutzt ihre 3 Teilstrecken wie folgt:

1. Sie wechselt das Gelände und zieht vom Dschungelrand in die benachbarte Lavalandschaft.
2. Sie durchquert die Lava bis zu deren Rand.
3. Sie wechselt das Gelände und zieht vom Lavarand in das benachbarte Buschland.
4. Das Amulett, auf dem sie landet, darf sie einsammeln, denn dies war keine Amulettaktion „Extrafahrt“.



Annas Geländewagen ist komplett von Lava umgeben.

Sie besitzt kein Amulett.

Um von dort wegzukommen, gibt Anna ihre wertvollste gesammelte Goldkarte ab. Jetzt darf sie die Lava durchqueren (so wie dies Lola im obigen Beispiel tut).

Viel Erfolg bei der Schatzsuche!

Art.Nr.: 60 110 5120

Autor: Bruce Allen

Illustrator: Victor Boden

Satz & Layout: Victor Boden

2020 Zoch Verlag

Simba Toys GmbH & Co. KG

Werkstraße 1, D-90765 Fürth

service.zoch-verlag.de

zoch-verlag.com

