

THE THREE LITTLE WOLVES

三匹の小さな狼

プレイヤー人数: 2~4人、プレイ時間: 約20分



日本語

『三匹のこぶた』から数世紀、豚の家族は貴重な体験を得て大きな家主となりました。片や狼の家族は建築士となり「ビッグバッドピグ」のために仕事をする毎日です。あなたは小さな数字から初めて、大きな数字になるよう家を建築します。あなたが高い家を立てると得点を得るチャンスになります。ですが、相手プレイヤーはあなたの素敵な家に小さな狼を潜り込ませよう画策するでしょう……より大きなポイントを得るために!

概要

『The Three Little Wolves (三匹の小さな狼)』は、プレイヤーが自らの家を3軒建てるファミリーゲームです。手番では、カードをプレイして家を建てる、またはカードを取り除き(「捨札」と呼ばれる場所に置きます)他のプレイヤーが建てた家に狼1匹を送り込みます。建築した家の高さは、ビッグバッドピグ氏から報酬をもらえるチャンスとなりますが、より良いタイミングで狼を送り込むことが、勝利の秘訣です。

コンポーネント



・フロアカード56枚(各4色14枚ずつ)



・BBP(ビッグバッドピグ)カード3枚



・狼トークン12枚(各4色3枚ずつ)



・BBP(ビッグバッドピグ)トークン3枚



・最も高い家トークン3枚



・口ひげトークン1個(2人プレイ用)

準備

- 1.フロアカードをシャッフルして、各プレイヤーに5枚配ります。
- 2.さらにフロアカード5枚と、ランダムにBBPカード1枚と一緒にシャッフルします(中を見ないようにしてください)。これらのカード6枚をテーブルに裏向きの山札にしてテーブル中央に置きます。
- 3.残りのBBPカード2枚をフロアカードと一緒にシャッフルして、先程置いた山札の上に重ねます。
- 4.各プレイヤーは自分の色の狼トークン3枚を取り、自分の前に置きます。
- 5.BBPトークンと最も高い家トークンを横に置きます。
- 6.最も高いフロアに住んでいる人が開始プレイヤーとなり、ゲームの開始です!

4人プレイの例



ゲームの流れ

プレイヤーは時計回りに手番を実行します。自分の手番では**カードを1枚プレイする、そしてカード1枚を引きます**。以下詳細です:

カード1枚をプレイする

カードをプレイする際、以下の2択から選びます:

- (A) 建築ルールに従って、同じ色の家にカードを加えます(下記参照)
- (B) 捨札の山にカードを置き、狼トークンをどの相手プレイヤーに送り込むか決めます(「狼トークン」参照)

カード1枚を引く

山札からカード1枚を引く際、2種類の可能性があります:

- (A) フロアカード1枚を引く場合、そこで手番は終了です。
- (B) BBPカード1枚を引く場合、以下を実行します:
 1. 最も低い数字のBBPトークン(2/3/4)を現在最も高い家(まだBBPトークンが置かれていない)に置きます。もし複数の家が最も高い家として高さである場合、手番プレイヤーから時計回りを見て近い方に置きます。
 2. 手札を5枚に補充します。
 3. BBPの効果を実行し(「BBPの効果」参照)、手番を終了します。

<1> 最も高い家を定めるため、各フロアカードは1フロアとして数えます。もし最も上のフロアに「」が描かれている場合、その数分を加算します。例えば「」が2個ある場合は2フロア、3個ある場合は3フロアとして数えます。

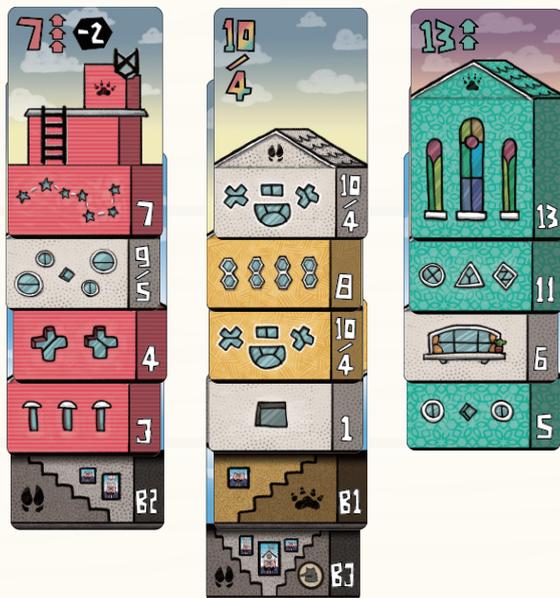
<2> 各家は最大で1枚のBBPトークンを持つことができます。

<3> 手札を補充する際、もし他のBBPカードを引いてしまった場合、それをまっすぐ横に置いて、カードを5枚になるまで補充し、最初のBBPカードの効果を発動し、その後で2枚目のBBPカードの効果を発動します。

建築ルール

- 1.各プレイヤーは自分の前に多くても3個まで家を建てることができます(赤、黄、緑)。
- 2.白のフロアカードは「ワイルド」として、任意の色として置くことができます。また、白のフロアカードを最初のカードとしてプレイすることができますが、他3色のカードをプレイすることによってゲーム終了時まで色を決定する必要があります。またはBBPによって「白の家」が取り壊されるかもしれません。
- 3.家を建築する際、あフロアカードは昇順に並べる必要があります。あなたは最初の家を任意の数字のフロアで建築することができます、その後は連続した数字でなくても増築することができます。例えば、黄4をプレイする場合、任意の黄(または白)の5かそれ以上のフロアカードで増築することができます。
- 4.フロアカードの1/2/3は「地下」です。これらを「地下」として使う場合、カードを180度回転させて家の下側に差し込んでください。
- 5.さらなる詳細は「フロアカード」を参照してください。

プレイヤーが建築した家の例



フロアーカード



1, 2, 3:

これらのカードはB1/B2/B3の地下として使うことができます。地下を建築する前にそれを建てる土台となる家を持っている必要があります。

B3: この家は狼トークンを2枚まで置くことができることを意



7: このカードは屋根としてある場合3フロアーとして数え、ゲーム終了時-2ポイントになりますが、他のフロアーカードによって覆われた場合は効果を失います。



9/5: 9または5のカードとして使うことができます。



10/4: 10または4のカードとして使うことができます。



11, 12:

もし屋根としてある場合、ゲーム終了時3または2VPを獲得します。



13, 14:

もし屋根としてある場合、2フロアー分として数えます。13が覆われた場合は、1フロアーになります。

狼トークン

- カードを捨札にする際は毎回、あなたの狼トークン1枚を、まだ狼トークンが置かれていない相手プレイヤーの家に置くことができます(B3フロアーを持たない家の場合)。
- ゲーム終了時、もしあなたの狼トークンが崩壊していない家に置かれている場合、あなたはそのトークンに記されたポイントを獲得します。ですが家が崩壊している場合は-1ポイントです。
- ゲーム終了時、自分前に置かれている未使用の狼トークンは何もたらしません。

ゲーム終了

BBPカードの3枚目が公開されるとゲーム終了の合図です。

- 最後のBBPトークン(4VP)を、現在最も高い家(BBPトークンが置かれていない)に置き、ビッグバッドピグの効果はスキップします。手番プレイヤーは自分の手札を5枚に補充します。
- 次のプレイヤーから開始して、プレイヤー達はさらに2ラウンドをプレイしてゲームは終了です。
- この2ラウンドはプレイヤー達はカードを1枚プレイしますが、これ以上カードを引くことはありません。

得点計算

- 白のフロアーカードのみを持つ家は取り壊されます。
- プレイヤー同士で同じ色の家を確認して最も高い家を探します。最も小さい家は取り壊され、最も高い家は「最も高い家トークン(3VP)」を獲得することができます。もし複数の家が最も小さい、または最も高いものである場合、どの家も取り壊されず、トークンを獲得することはありません。もし色の家が1軒しかない場合、それはその色で最も高い家として扱います。もし取り壊された家に狼トークンまたはBBPトークンがある場合、それは裏返して-1VPになります。
- 取り壊されていない各家は4VPです。
- 取り壊された各家は-1VPです。
- もしあなたが11/12のフロアーを屋根に持つ場合、得点は3/2VPです。もし7のフロアーを屋根に持つ場合、得点は-2VPです。
- あなたの狼トークンからVPを足し合わせてください。
- あなたのBBPトークンからVPを足し合わせてください。
- 最もVPを獲得したプレイヤーの勝利です! 同点首位の場合、最も狼トークンのVPが多かったプレイヤーの勝利です。それでも同点首位の場合は勝利を分かち合ってください。

得点の例

赤プレイヤーの得点の例

赤の家:	4-2(屋根は7)=2
黄の家:	4+3(最も高い)=7
緑の家:	-1(取り壊し)-1(BBP)=2
赤の狼:	3 狼3は出すことができません。
	-1 狼4は取り壊されたので-1。
	5 狼5は生きていたので5。
合計:	2+7-2-1+5=11

黄色の狼は緑の家が取り壊されたため-1です。

ビッグバッドピグの効果



全てのプレイヤーは同時にカード1枚を右、または左に渡します。



手番プレイヤーから開始して、各プレイヤーは狼トークン1枚を相手プレイヤーの家に置きます。もしこれ以上対象の家がない場合、残りの効果は諦めます。

2人プレイのルール



2人プレイでは「スモーキー」と呼ばれるダミープレイヤーが登場します。このプレイヤーは手札や狼トークンを持つことはありませんが、あなたの手を借りて建物を構築する必要があります。基本的なルールはそのまま実行しますが、以下の例外があります:

- 口ひげトークンを開始プレイヤーに渡します。
- 両方のプレイヤーが自分の手番を実行した際、あなたは山札からカード1枚を表向きにして、スモーキーの家に加えます。そして下記ルールに従います:
 - スモーキーもまた、建物3軒を建てます。
 - 白のフロアーカードが公開される際、口ひげトークンを持つプレイヤーがどこに建てるかを決定します(可能であれば必ず建てる必要があります)。そして、トークンを相手プレイヤーに渡します。
 - もし公開されたカードをスモーキーの家に建てることができなければ、カードは捨札になります。
- スモーキーはBBPカードの効果を実行する必要はありません。
- 3枚目のBBPカードが公開される際、通常あなたは自分の手番を実行する代わりに、
 - 両方のプレイヤーはカード1枚を選び、同時に公開します。口ひげトークンを持つプレイヤーが最初にプレイ(建てるまたは捨てる)し、他のプレイヤーが続きます。
 - その後、スモーキーのためにカード1枚を公開します(山札が枯渇している場合は飛ばします)。
 - 口ひげトークンを相手プレイヤーに渡します。この方法で両方のプレイヤーが全ての手札を使い切るまで続け、そしてゲーム終了です。
- あなたは狼トークンをスモーキーの家に送ることができます。
- 最も高い家を比べる際、スモーキーの家も確認します。

「狼の赤ちゃん」バリエーションルール



若いプレイヤーを交えてプレイする際、あなたは以下のルールに従ってゲームを簡単にすることができます。

- あなたの狼トークンを相手プレイヤーではなく、自分の家に送ります。
- BBPの効果は無視します。

