

THE THREE LITTLE WOLVES

三隻小狼

人數：2-4 年齡：8+ 時間：20 min



三隻小豬的故事來到了21世紀，小豬的後代靠著房產賺大錢，野狼家族則是聲勢不再，成了小豬後代-鬍子豬的建築工人。過往的冤仇，造成鬍子豬對小狼的壓榨，逼著牠們限期蓋房、冷不防地突襲視察、蓋得太矮最後還會被鬍子豬給推倒！小狼們雖然承受著蓋高樓的壓力，不過他們也可以在過程中偷偷住進有發展潛力的樓房，為自己找一個舒服的家！

遊戲目標

透過打出手中的數字牌，玩家們要幫小狼蓋出三種顏色的樓房，蓋得高可以獲得鬍子豬的獎勵，蓋得太矮則會在遊戲結束時被推倒。如何善用各種數字牌的功能，在適當的時機吸引鬍子豬拜訪，或是看準機會棄掉手牌把小狼送進別人的豪宅定居，將是小狼們最大的考驗！

遊戲配件



樓房牌 x56張 (4種樓房，各14張)



鬍子豬牌 x3張



小狼標記物 x12個 (4色，每位玩家各3個)



鬍子豬標記物 x3個



鬍子標記物 x1個 (兩人遊戲使用)



高樓獎勵標記物 x3個

遊戲準備

1. 將樓房牌洗勻後，發給每位玩家5張手牌。
2. 隨機拿取5張樓房牌，和隨機1張鬍子豬牌洗混，形成牌庫最底部。
3. 將另外2張鬍子豬牌和剩下的樓房牌全部洗勻，蓋在前述的6張牌上，形成完整牌庫。
4. 每位玩家拿取一種顏色的3個小狼標記物，放在面前備用。
5. 將鬍子豬標記物和高樓獎勵標記物放在一旁備用。
6. 由住在最高樓層的人為起始玩家，準備開始遊戲！

四人遊戲設置範例



遊戲流程

順時鐘進行遊戲。輪到你時，打一張牌，再抽一張牌，細節如下：

打一張牌

打牌時可以選擇：

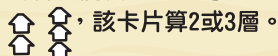
- (A) 將牌打在同顏色的樓房上，須符合蓋房規則。(見：蓋房規則)
- (B) 將牌放到棄牌堆，並選擇是否要送一隻狼到其他人家裡住。(見：小狼規則)

抽一張牌

從牌庫最上方抽一張牌入手，這時有兩種可能：

- (A) 如果是樓房牌，結束你的回合。
- (B) 如果是鬍子豬牌
 1. 將目前數字最小的鬍子豬標記物放到**全場最高**且**沒有鬍子豬標記物**的樓房上。如果有多棟樓一樣高，則放到距離回合玩家順時鐘方向最近的那棟樓房上。
 2. 補滿5張手牌。
 3. 執行鬍子豬牌的效果。(見：鬍子豬效果)

<1> 計算樓房高度時，每一張卡片算一層，頂層卡片若有出現



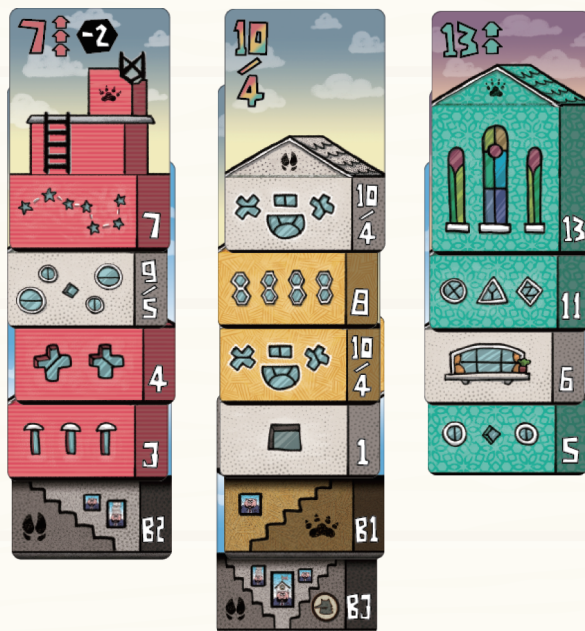
<2> 每一棟樓房最多只能放一個鬍子豬標記物。

<3> 補牌時如果又抽到鬍子豬，先放在一旁，補滿5張手牌，結算完第一張的效果後，再結算第二張。

蓋房規則

1. 每位玩家最多只能蓋3棟樓房，紅、黃、綠色各一棟。
2. 白色樓房視為**任意色**，它可以蓋在其他顏色的樓房裡面。
注意：玩家可以先打出白色樓房，之後再打出其他顏色的牌來決定該棟樓房的顏色。遊戲結束時，一棟樓房如果只有白色的卡片，那棟樓會被拆掉。
3. 蓋房時，樓房牌的數字必須從小到大逐漸往上蓋，數字不須連續。例如，你可以先打出一張黃色4，之後可以在上面打出黃色(或白色)5以上的任何數字。
4. 數字1/2/3的樓房牌可以當成B1/B2/B3的地下室，使用時將卡片翻轉180度，塞進對應樓房的最下方。地下室也要遵守數字從小到大但不須連續的規則來打出。
5. 樓房牌的特殊功能請見：**樓房牌說明**。

蓋房範例



樓房牌說明



1、2、3：
可當1/2/3樓或是地下室B1/B2/B3
使用。必須先有地上的樓層，才能
當成地下室使用。



B3：有B3的樓房可以容納2隻小狼
(可為同一位玩家的小狼)。



7：
在樓房頂視作3層樓，遊戲結束若仍為最高樓層，
扣2分。一旦被蓋住，上述效果立刻消失。



9/5：
可以當成9或5使用。



10/4：
可以當成10或4使用。



11、12：
遊戲結束若仍為最高樓層，加3分或2分。



13、14：
在樓房頂視作2層樓。13一旦被蓋住，
上述效果立刻消失。

小狼規則

- 每位玩家都有三隻小狼，每次棄牌時，都可以送一隻狼住進任一名對手的樓房裡。每一棟樓房只能住一隻狼，除非有蓋出B3地下室。
- 遊戲結束時，小狼住的樓房若沒有倒塌，小狼主人會得到該數字的分數，如果不幸倒塌，則扣1分(翻到背面表示)。
- 沒有送去別人家的小狼不計分。

遊戲結束

當第三張鬍子豬被翻開時：

- 依前述規則放置鬍子豬標記物與補手牌，但不執行鬍子豬效果。
- 從下一位玩家開始，依序進行最後兩個回合，此時只會打牌，不再抽牌。
- 最後兩回合進行完畢後，遊戲結束。

遊戲計分

計分時，鬍子豬會依照以下流程檢查大家的樓房：

- 將純白色的樓房(不含紅、黃、綠色牌)拆除。
- 比較玩家之間同顏色樓房的高度，最矮的那一棟會被鬍子豬拆掉。如果最矮的不只一棟，則該顏色沒有樓房被拆掉。

注意：被拆除的樓房裡面若有小狼或鬍子豬，將他們翻面變成扣分。

- 比較玩家之間同顏色樓房的高度，最高的那一棟會獲得對應顏色的高樓獎勵。如果最高的樓房不只一棟，則沒人獲得獎勵。

注意：如果某個顏色只有一棟，視為最高。

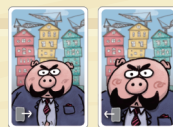
- 依然聳立的樓房，每一棟得4分。
- 被拆掉的樓房，每一棟扣1分。
- 最高樓層為11、12可得3或2分；是7要扣2分。
- 計算自己三隻狼的分數。
- 計算鬍子豬標記物的分數。
- 最高分的玩家獲勝！若同分，小狼分數較高者獲勝。若仍平手，則共享勝利。

計分範例

紅色樓房：4-2(頂樓為7)=2分
黃色樓房：4+3(高樓獎勵)=7分
綠色樓房：-1(最矮拆除)-1(鬍子豬翻面)=-2分。
紅色小狼得分：
3分狼沒住沒得分
4分狼住錯-1分
5分狼住對+5分
總計：
2+7-2-1+5=11分

黃色玩家小狼住到拆掉的樓：扣1分

鬍子豬效果



所有玩家向右/左傳一張手牌。



從回合玩家開始，每人立刻送一隻小狼到別人家住。(沒有樓房可住則略過)

兩人規則



兩人遊戲時，會有一位「虛擬玩家」，你們要協助他蓋樓房。(他沒有小狼)

兩人規則的特別之處如下：

- 將「鬍子標記」交給起始玩家。
- 當兩名玩家都執行完回合時，從牌庫翻開一張卡片，在虛擬玩家面前蓋樓房，蓋房規則如下：
 - 依照蓋房規則建造3種顏色的樓房。
 - 翻到白色樓房牌時，由持有鬍子標記的玩家決定要蓋在哪裡(有得蓋一定要蓋)，並在擺放完卡片後，將鬍子標記傳給對手。
 - 若翻到的卡片無法蓋樓，將卡片棄掉。
- 翻到鬍子豬時，虛擬玩家不需執行效果。
- 第三張鬍子豬出現後：
 - 不會輪流出牌，而是改為兩人各選一張手牌同時打開，再由持有鬍子標記的玩家開始，兩人輪流行動(蓋樓或棄牌放小狼)。
 - 接著從牌庫翻開一張牌，幫虛擬玩家蓋樓房。(牌庫用盡時忽略此步驟)
 - 將鬍子標記傳給對手。
 - 持續進行到手牌打完，遊戲便告結束。

注意：

- 遊戲過程中，玩家可以將小狼送到虛擬玩家的樓房裡面住。
- 鬍子豬在遊戲結束要推倒樓房時，虛擬玩家的樓房也會列入比較。

小小狼規則



跟年紀比較小的玩家一起玩時，可以改為：

- 要送小狼進樓房時，改為放在自己面前的樓房，而非放到對手的樓房。
- 鬍子豬出現時，不執行特殊效果。

