



# เนื้อเรื่อง

ณ เมือง มูนส์โตเนีย(MOONSTONIA)

มีกลุ่มนักเดินทางที่เดินทางไปตามหมู่บ้านต่างๆเพื่อ  
รับจ้างทำตามคำเรียกร้องขอของชาวบ้านแลกเงินทอง  
ชื่อเสียง และเกียรติยศ

จนกระทั่งกลุ่มนักเดินทางเดินทางมาถึงหมู่บ้าน  
มูนด์स्ता(MOONDUSTA) ใกล้ป่าเวทมนต์ พวกเขาได้  
สังเกตความผิดปกติในหมู่บ้านคือไม่มีเด็กเลยสักคนมี  
แต่ผู้ใหญ่และผู้สูงอายุเมื่อสอบถามหัวหน้าหมู่บ้านจึง  
บอกว่ามีแม่มดอาศัยอยู่ในป่าได้เสกเวทมนตร์ใส่เด็กๆมี  
อาการผิดปกติ และลักพาตัวเข้าไปในป่าเพื่อทำพิธี  
บูชายักษ์ หัวหน้าหมู่บ้านจึงได้มอบหมายให้กลุ่มนักเดิน  
ทางไปช่วยพาตัวเด็กๆกลับมาแลกกับอัญมณีประจำ  
หมู่บ้านซึ่งมีราคามหาศาล

กลุ่มนักเดินทางตอบตกลงที่จะช่วยเด็ก ซึ่งตอนนี้มี  
เพียงเบาะแสตำแหน่งที่เด็กถูกลักพาตัวไป 5 คน คือ  
แอร์โร่ ไบรอัน เจมบอน ซาร่า และลิซ่า นักเดินทาง  
ต้องช่วยเด็กๆ จากการบูชายักษ์ของแม่มดให้ได้



# กติกาและวิธีการเล่น

- กำหนดให้ตัวหมาก 1 ตัวเท่ากับผู้เล่น 1 ทีม และให้ผู้เล่นแบ่งทีมละอย่างน้อย 1-5 คน
- สามารถเล่นได้สูงสุด 6 ทีมต่อการเล่น 1 เกม
- เริ่มในแต่ละเทิร์นผู้เล่นจะต้องทอยลูกเต๋า 1 ลูกและเดินช่องในกระดาน
- ผู้เล่นจะต้องช่วยเด็กโดยผู้เล่นจะต้องตอบคำถามเพื่อรวบรวมเหรียญของเด็กคนนั้นให้ครบ 2 เหรียญจึงจะสามารถช่วยเด็กคนนั้นได้
- ผู้เล่นจำเป็นต้องมีการ์ดความรู้อย่างน้อย 4 ใบ จึงจะสามารถตอบคำถามเพื่อช่วยเด็กได้
- หากคำถามหมดแล้วยังไม่มีใครช่วยเด็กได้จะถือว่าเด็กคนนั้นถูกแม่มดบูชายัญแล้ว ไม่สามารถช่วยได้อีก
- เกมจะจบก็ต่อเมื่อเด็กทั้ง 5 คนได้รับการช่วยเหลือแล้ว
- ทีมใดที่สามารถช่วยเด็กได้มากที่สุดถือว่าเป็นผู้ชนะของเกม

กรณีช่วยเด็กได้เท่ากันจะนับคะแนนที่การ์ดยา

ทีมใดมีการ์ดยาเยอะกว่าจะเป็นผู้ชนะ

# คำอธิบายช่องต่างๆ



- ช่อง หีบการ์ด เมื่อผู้เล่นตกช่องนี้ผู้เล่นจะได้รับการ์ดความรู้ จำนวน 2 ใบที่จะสุ่มหยิบจากกอง ความรู้ของทีมตนเอง



- ช่อง หม้อปรุงยา เมื่อผู้เล่นตกช่องนี้ผู้เล่นจะสุ่มได้รับ การ์ด ยาเพื่อเก็บสะสมแต้ม หากการ์ดยาถูกหยิบหมดแล้วจะเปลี่ยนเป็นช่อง ขโมย



- ช่อง ขโมย เมื่อผู้เล่นตกช่องนี้ผู้เล่นสามารถเลือกผู้เล่นอื่น เพื่อเลือกขโมยการ์ดยา การ์ดความรู้จากผู้เล่นคนนั้นครั้ง ละ 1 ใบ โดยในเกมสามารถขโมยแค่ 3 รอบ หากจะขโมย เหยื้อช่วยเด็กจะขโมยได้ 1 รอบเท่านั้น



- ช่อง แจ็คพอต เมื่อผู้เล่นตกช่องนี้ผู้เล่นจะได้รับการ์ดความรู้ จำนวน 4 ใบที่จะสุ่มหยิบจากกอง ความรู้ของทีมตนเอง

# คำอธิบายช่องต่างๆ



- ช่อง บันได เมื่อผู้เล่นตกช่องนี้ผู้เล่นจะได้ไปยังช่องที่บันไดกำหนด



- ช่อง เด็กที่ถูกขัง เมื่อผู้เล่นตกช่องนี้ผู้เล่นจะได้รับการ์ดคำถามที่สุ่มจากกอง 1 ข้อจาก 10 ข้อ หากผู้เล่นต้องตอบคำถามให้ถูกต้องจะได้รับ เหรียญช่วยเหลือ โดยผู้เล่นจะต้องสะสมเหรียญให้ครบ 2 เหรียญจึงจะสามารถช่วยเด็กคนนั้นได้



- ช่อง สุสาน เมื่อผู้เล่นตกช่องนี้จะต้องหยุดเดิน 1 เทิร์น

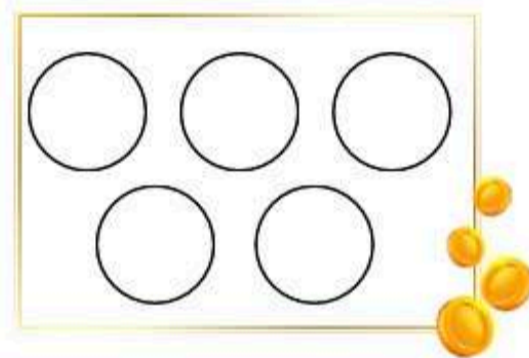


- ช่อง เริ่มต้น เมื่อผู้เล่นเดินผ่านช่องเริ่มต้นจะได้รับการ์ดความรู้ 1 ใบ

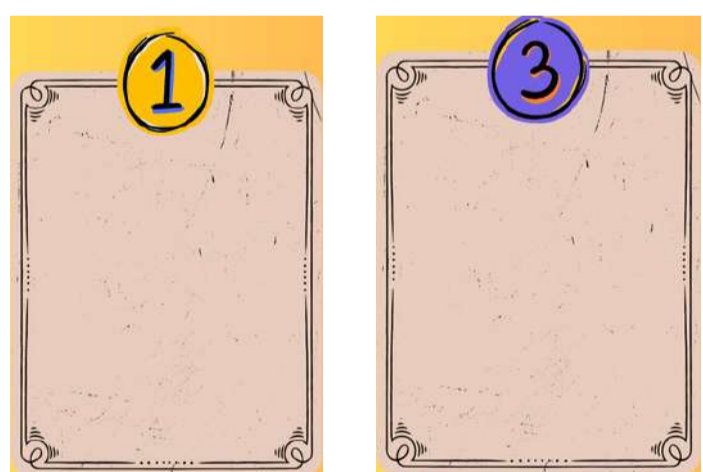
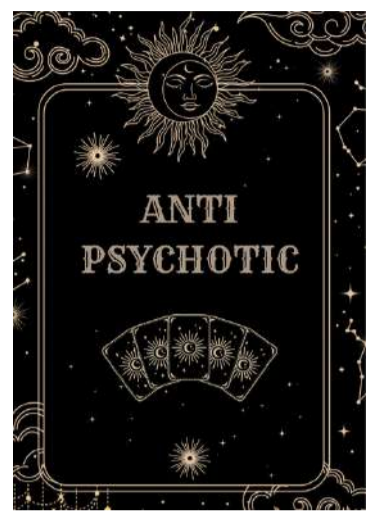
# Player area

- แต่ละทีมจะมีกระดานวางของเป็นของตนเอง ไว้จัดระเบียบพื้นที่สำหรับวางเหรียญ วางเด็กที่ช่วยแล้ว และวางการ์ดคำถามที่ได้รับ

**TEAM 2**



# ไอเทม



- การ์ดยา ประกอบด้วยยาทางจิตเวช 5 กลุ่ม
- ข้อบ่งชี้
- Side effects

- การ์ดความรู้ : ประกอบด้วย  
-Drug interaction - การพยาบาล  
ของยาจิตเวชแต่ละกลุ่ม

- การ์ดช่วยเด็ก:เป็นคำถามเกี่ยวกับยาจิตเวช 5 กลุ่ม
- วางการ์ดลงในช่องคำตอบ เลข 1-4 แทนตัวเลือกในการ์ด
- เปิดเฉลยที่ตัวเล่นเสี่ยง

- ช่องคำตอบ : แทน choice 4 ข้อ
- ใช้วางการ์ดคำถามในข้อที่ต้องการจะตอบ

- ปุ่มเฉลยคำตอบ เมื่อต้องการตอบคำถามแล้ว ต้องการตรวจสอบว่าถูกต้องหรือไม่ให้กดที่ปุ่มเฉลยตามเลขของข้อคำถามที่สุ่มได้
- หากตอบถูกต้องจะได้รับเหรียญที่ตัวเด็ก 1 เหรียญ ต้องเก็บให้ครบ 2 เหรียญจึงแลกเด็กได้ 1 คน

# ไอเทม



- ถุงใส่เหรียญเมื่อตอบคำถามถูกให้หยิบ 1 เหรียญ



- เด็กที่ต้องช่วยเหลือ ต้องเก็บ 2 เหรียญให้ได้จึงจะหยิบเด็กได้



- ตัวแทนผู้เล่น



- เหรียญช่วยเหลือจะได้รับการติดต่อเมื่อตอบคำถามได้ถูกต้อง



- ลูกเต๋าทอยเมื่อถึงเทิร์นของตนเองเพื่อเดิน