

Шлях до Джульєти



~ Передісторія ~



У далекому королівстві песиків жили Джульєта і Ромео. Вони кохали один одного і не могли бути в розлуці. Проте їхні сім'ї не влаштувало це кохання. Попри свою ворожнечу, родичі закоханих домовились разом запобігти зустрічі своїх дітей. Батько сім'ї Монтульків виставив в дворі вартових, які повинні стежити, аби його син не йшов до Джульєти. А батько сім'ї Капульків сховав свою доньку за одним із балконів свого маєтку, а на інших балконах влаштував засідку для Ромео. Закохані вже були впали у відчай, та їм на допомогу прийшли їх давні друзі. Перший - колишній капітан охорони сім'ї Мотульків, який з дитинства ставився з любов'ю до малого Ромео. Цей старий, бувалий пес добре знає всіх вартових і направить Ромео подалі від тих, що сумлінно несуть варту в сторону любителів подрімати чи поганятись за власним хвостом. А гувернантка Джульєти направить хлопця прямо до балкона Джульєти. Та є одна проблемка - ці двоє друзів, на жаль, не знайомі, тож напрямлятимуть закоханого не знаючи про іншу половину інформації. Чи зможуть наші герої зустрітись? І хто знає, можливо завдяки цій зустрічі і їхнім помічникам вдасться знайти свою половинку.

~ Огляд гри ~

Шлях до Джульєти - це кооперативна гра, де двоє гравців виступають у ролях колишнього капітана вартових сім'ї Монтульок і гувернантки Джульєти. Їхньою ціллю є довести Ромео до Джульєти, не попавши в засідку чи до лап вартових. Один з гравців знатиме, яких охоронців необхідно оминати, а інший, де саме знаходиться Джульєта. Проте гравцям не можна обмінюватись цією інформацією, чи підказувати куди саме ходити.



~ Компоненти гри ~



25 карт
вартових



15 карт визначення
вартових



2 карти
колон



5 карт
балконів



5 карт визначення
балконів



Карта
засідки



Карта
Ромео



Карта
Джульєти



~ Приготування до гри ~

- Розсортуйте карти по відповідних колодах і перемішайте їх.
- Розташуйте карти вартових, колон і балконів відповідно до розкладки (ст. 6).
- Поставте карту Ромео на початкову позицію.
- Перший гравець витягає одну карту визначення вартових і вирішує, чи він бажає перетягнути її. Він може перетягнути карту тільки один раз.
- Другий гравець бере 1 карту вказівника на балкон Джульєти.



Приклад підготовленої гри

~ Хід гри ~

Першим ходить гравець, який має роль Капітана (має карту вартових). В свій хід гравець має перемістити Ромео або вартового.

Переміщуватись можна тільки по горизонталі чи вертикалі на сусідню вільну комірку. Після цього хід переходить до наступного гравця.



По початковій лінії може переміщуватись тільки Ромео. Також він не може повертись назад на неї.



Колони не можуть переміщуватись.



Карти визначення вартових

Карти визначення вартових вказують на вартових, поряд з якими не можна опинятися, інакше гра завершується програшем. Ці карти вказують на один із спільних признаков для вартових. Це може бути: порода собаки, колір фону чи візерунок на фоні.



Примітка: При перших партіях з малою дитиною, радимо брати на себе роль Капітана, так як вона трохи складніша.



~ Кінець гри ~

Якщо в якийсь з моментів гри Ромео опинився поруч з картою вказаного вартового, перший гравець зупиняє гру. Далі він показує карту вказівника вартового. Гра завершується програшем гравців.



Коли Ромео опиняється поруч з одною з карт балкону, гра завершується.

Другий гравець викладає карту Джульєти на балкон, коло якого опинився Ромео, якщо номер балкону співпадає з номером карти вказівника балкону Джульєти, гравці перемогли.



Якщо ж карти балконів не співпадають, другий гравець викладає карту засідки. Гравці зазнали невдачі.

У випадку, якщо Ромео одночасно опиняються біля балкону Джульєти і вказаного вартового, партія буде вважатися програною.

~ Складніший режим ~

Щоб зробити гру складнішою ви можете додати наступні обмеження:

- Часові обмеження - обмеже тривалість партії до 5, 10, чи 15 хвилин або ж обмеже кількість ходів до ста (для цього можете використовувати tap counter додатки.)
- Не використовуйте переміщення зворотні до попереднього ходу.



Приклад зворотнього ходу

~ РИВОК ~

Щоб пришвидшити гру використовуйте ривки. Після того як Ромео покине початкову лінію, виможете переміщувати карту на дві комірки, але тільки в тому ж напрямку. При переміщені Ромео, потрібно перевірити усіх вартових на його шляху.



~ Розкладка поля ~

- Замішайте 2 карти колон і 8 карт вартових. Виставте карти в зону колон лицевою стороною вверх.
- Перемішайте решту карт вартових і виставте відповідно до зображення в зону вартових.
- Виставте лінію з п'яти балконів.
- Поставте Ромео на середину початкової лінії.

Лінія
балконів



Кінцева
лінія



Зона колон

Зона охоронців

Початкова лінія



~ Зміст ~

- Передісторія..... 2
- Огляд гри..... 3
- Хід гри..... 4
- Кінець гри 5
- Складніший режим..... 6
- Ривок..... 6
- Розкладка поля..... 6



Розробник гри:
Василь Рудніцький

📧 [tablefamily.publisher](https://www.instagram.com/tablefamily.publisher)

✉ tablefamily.publisher@gmail.com

