

ficha de masticación ficha de lengua ficha de saliva





La Boca y el Esófago

En este tramo debes obtener las fichas de la masticación, la lengua y/o la saliva. Las consigues cuando caes en una casilla con el dibujo correspondiente. Al final del tramo, deberás tener 2 en total. Cuando ya tengas 2 fichas no hace falta que recolectes ninguna más.

ficha de golpe



El Estómago

Aquí tienes que recopilar fichas de golpe. Cada vez que caes en una casilla con el dibujo correspondiente obtienes una ficha. Al final del tramo deberás tener 2 fichas en total. Cuando ya tengas 2 fichas no hace falta que recolectes más.

bloque de construcción verde



bloque de construcción amarillo

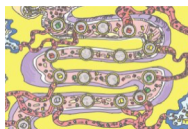


bloque de construcción rojo



El Intestino Delgado

Aquí tendrás que entregar los bloques de construcción a las células. Cada vez que caigas en una casilla con un bloque dibujado, tendrás que entregar a la célula conectada, el bloque de construcción del color correspondiente. Si caes en una casilla con un bloque de color gris, podrás entregar el bloque de construcción del color que prefieras.



Empiezas aquí

START

casilla vacía

casilla llave

casilla bacteria

El jugador o equipo que llegue al baño primero gana

La boca y el esófago El estómago El intestino delgado El intestino grueso

Tarjetas informativas

¡Puedes jugar con o sin tarjetas informativas! Si estás jugando con tarjetas informativas, tienes que leer en voz alta una de las tarjetas cada vez que caigas en una de las **casillas vacías**.

Punto de control 1 Punto de control 2 Punto de control 3

Puntos de control

Cuando caes o pasas sobre las **casillas llave**, quiere decir que has llegado a un punto de control. ¡Aquí tendrás que leer en voz alta la tarjeta de control correspondiente que te dirá si puedes continuar con el proceso de digestión o si debes retroceder!

Tarjetas de comida Ficha de agua

El Intestino Grueso

En el intestino grueso, tienes que entregar a las células una ficha de agua cada vez que pasas por una casilla con agua dibujada. Cuando caes en una **casilla con bacterias**, tendrás que escoger una de las tarjetas de comida y ver que hay en el dorso. Hay 3 opciones:

bacterias felices bacterias neutrales bacterias tristes

Lanza los dados y **avanza** el número correspondiente de casillas. Quédate quieto. Lanza los dados y **retrocede** el número correspondiente de casillas.