

# THE ADVENTURE OF PARASITOLOGIST

## 1.เตรียมความพร้อม

- ให้ผู้เล่นแต่ละคนทำการสุ่มการ์ดตัวละคร แล้วคว่ำไว้หน้าตนเอง (ห้ามเปิดการ์ดดูว่าตนเองได้ตัวละครใด)
- แจกหมากผู้เล่นคนละ 1 ชิ้น โดยหมากผู้เล่นนี้ใช้สำหรับบอกแต้มใน scoreboard
- แจกเหรียญ(สีเดียวกับหมากผู้เล่น) สำหรับจองวัตถุดิบให้ผู้เล่นคนละ 5 เหรียญ

## 2.เริ่มเกม

- ให้ผู้เล่นทุกคนนำหมากผู้เล่นไปวางที่จุด start บน scoreboard
- ทอยลูกเต๋า โดยผู้เล่นที่ได้แต้มสูงที่สุดจะได้เริ่มเล่นคนแรก และวนทวนเข็มนาฬิกา
- เปิด Parasite card(การ์ดสีดำ) จำนวน 10 ใบจากกองกลางขึ้นบนโต๊ะ จากนั้นเปิด Daily mission card(การ์ดสีเหลือง) 1 ใบลงบนโต๊ะ
- เริ่มจับจองวัตถุดิบโดยใช้เหรียญที่แต่ละผู้เล่นคนมีอยู่ โดยที่ผู้เล่นแต่ละคนจะวางเหรียญได้ครั้งละ 1 เหรียญต่อรอบเท่านั้น เช่น ผู้เล่นคนแรกวางเหรียญที่ช่องสุนัข 1 เหรียญ ต่อไปจะเป็นการวางเหรียญโดยผู้เล่นคนที่ 2,3,4,... ต่อไปเรื่อยๆจนครบรอบวง หลังจากนั้นก็จะวนกลับมาที่ผู้เล่นคนแรกเป็นคนวางเหรียญเพิ่มอีกจำนวน 1 เหรียญ แล้ววนในลักษณะเดิมเช่นนี้ไปเรื่อยๆจนกว่าเหรียญที่ใช้จองวัตถุดิบของผู้เล่นแต่ละคนจะหมด

## 3.การลงวัตถุดิบ

- วัตถุดิบแต่ละชนิด จะถูกลงเท่ากับจำนวนเหรียญที่จองวัตถุดิบนั้น เช่น ที่ช่องปลาเหรียญจองวัตถุดิบของทุกคนรวมกัน = 5 เหรียญ ก็จะลงวัตถุดิบที่ช่องปลา 5 ชิ้น **ยกเว้น**ในช่องสุนัข&แมว และหอย จะลงวัตถุดิบเป็น 2 เท่าของเหรียญจอง เช่น ที่ช่องหอยมีเหรียญจองวัตถุดิบของทุกคนรวมกัน = 5 เหรียญ จะลงวัตถุดิบที่ช่องหอย 10 ชิ้น
- เมื่อลงวัตถุดิบเรียบร้อย ขั้นตอนมาให้ดูว่าในแต่ละช่องของวัตถุดิบมีเหรียญจองของผู้เล่นคนใดมากที่สุด ผู้เล่นคนนั้นจะได้วัตถุดิบนั้นขึ้นมือ 1 ชิ้นทันที เช่น ในช่องปลาเหรียญจองสีแดง 1 เหรียญ และสีม่วง 2 เหรียญ แสดงว่าตอนนี้ในช่องปลาจะมีวัตถุดิบทั้งหมด 3 ชิ้น และเนื่องจากเหรียญที่มมากที่สุดในช่วงนี้คือเหรียญของผู้เล่นสีม่วง ดังนั้น วัตถุดิบในช่องปลา 1 ชิ้นจะตกเป็นของผู้เล่นสีม่วงทันที เป็นต้น **\*หมายเหตุ ผู้ที่วางเหรียญจองวัตถุดิบชนะ หากวางเหรียญไว้ 1-3 เหรียญ จะได้รับวัตถุดิบ 1 ชิ้นขึ้นมือ; หากวางเหรียญไว้ 4 เหรียญขึ้นไป จะได้รับวัตถุดิบ 2 ชิ้นขึ้นมือ และในกรณีที่ผู้เล่นวางเหรียญจองวัตถุดิบมากที่สุดมากกว่า 1 คน จะไม่มีผู้เล่นคนใดได้รับวัตถุดิบขึ้นมือก่อน เช่น ช่องปลาเหรียญสีม่วง 1 เหรียญและเหรียญสีแดง 1 เหรียญ ผู้เล่นทั้งสีม่วงและสีแดงจะไม่ได้รับวัตถุดิบขึ้นมือไปก่อน (ต้องรอหยิบตามรอบตามปกติ)\***
- หลังจากนั้นจะเป็นการวนเล่นในทำนองเดียวกับการวางเหรียญจองวัตถุดิบ โดยผู้เล่นสามารถเลือกกระทำได้เพียง 1 จาก 2 Action ดังนี้ 1.เก็บวัตถุดิบ 1 ชิ้นที่ช่องใดก็ได้, 2.เลือก study parasite โดยผู้เล่นจะหมดสิทธิเก็บวัตถุดิบตั้งแต่นั้นเป็นต้นไป และจะสามารถเก็บ Parasite card ที่หงายบนโต๊ะได้ตาละ 1 ใบ โดยใช้วัตถุดิบที่เก็บมาแลกกับ Parasite card ขึ้นมือไป

## 4.การแลกกับ Parasite card

- ผู้เล่นต้องใช้วัตถุดิบที่เก็บมาได้แลกกับ Parasite card ขึ้นมือ โดยวัตถุดิบที่ต้องใช้จะแสดงอยู่ที่ด้านล่างของ Parasite card
- ผู้เล่นคนแรกที่เก็บ Parasite card **ในรอบนั้นๆ** ได้ตรงกับ daily mission card จะได้รับ daily mission card ขึ้นมือไปด้วย หากไม่มีใครได้รับการ์ดนี้เมื่อจบตาให้เก็บการ์ดเป้าหมายประจำวันเข้ากองกลาง และสุ่มขึ้นมาใหม่ตาถัดไป

## 5.การคิดคะแนน

- ถ้าผู้เล่นใช้วัตถุดิบที่เก็บมาจากกระดานไม่หมด(มีวัตถุดิบเหลือบนมือ แต่ไม่สามารถแลกกับ parasite card ได้แล้ว) จะถือว่าวัตถุดิบนั้นเสื่อมสภาพ และผู้เล่นจะถูกหักคะแนน 5 คะแนนต่อวัตถุดิบ 1 ชิ้นที่เหลือบนมือ

- เมื่อได้รับ Parasite card ขึ้นมือแล้วผู้เล่นคนนั้นจะได้คะแนนตามที่ได้เขียนไว้ที่มุมบนขวาของการ์ด จากนั้นให้ผู้เล่นเดินหมากผู้เล่นบน scoreboard ตามคะแนนที่ได้รับ จะวนเล่นเช่นนี้ไปเรื่อยๆจนกว่าจะไม่มีผู้ใดเก็บ Parasite card ได้อีกต่อไป
- ผู้เล่นคนแรกที่เก็บ Parasite card ในรอบนั้นๆ ได้ตรงกับ daily mission card จะได้รับ daily mission card และจะได้รับคะแนนพิเศษเพิ่มจากการ์ดนี้ตามคะแนนที่อยู่มุมขวาของการ์ดบน หลังจบตา นั้นๆ
- นำการ์ดพยาธิที่เก็บมาได้สำเร็จวางหงายไว้บริเวณด้านหน้าของตนเอง
- เมื่อผู้เล่นเล่นจบรอบที่ 3 ให้ทำการเปิดการ์ดตัวละครที่สุ่มไว้ในตอนแรก หากผู้เล่นคนใดมีพยาธิที่ตรงเงื่อนไขกับความสนใจของตัวละครจะได้รับคะแนนเพิ่ม โดยการ์ดพยาธิที่ตรงเงื่อนไข 1 ใบจะได้รับคะแนนเพิ่ม 5 คะแนน ซึ่งการ์ดตัวละครแต่ละใบจะมีเอฟเฟคกำหนดไว้โดยมีรายละเอียดอธิบายเพิ่มเติมดังนี้ **ในกรณีที่ผู้เล่นเปิดการ์ดตัวละครได้ตัวละครเมเปิ้ล** ถ้ามีพยาธิที่ตรงกับเงื่อนไขก่อนเกมจะจบจะได้คะแนนเพิ่มใบละ 10 คะแนน **ในกรณีที่ผู้เล่นเปิดการ์ดตัวละครได้ตัวละครบุญเลิศที่สามารถเลือกพยาธิจากใครก็ได้** อย่างมาก 2 ใบ เป็นจำนวน 1 ครั้ง จะสามารถเลือกพยาธิที่อีกฝ่ายได้รับในตานั้นๆที่บุญเลิศร้องขอเท่านั้น และหากผู้เล่นได้ตัวละครทิวา **เงื่อนไขที่ผู้เล่นต้องทำคือเก็บรวบรวมพยาธิที่แตกต่างกันได้ทั้งหมด 6 ใบก่อนเกมจะจบเช่นกัน** ซึ่งถ้าทำได้สำเร็จจะได้รับคะแนนเพิ่ม 60 คะแนน นอกจากนี้ผู้เล่นยังสามารถใช้เอฟเฟคพิเศษของการ์ดตัวละครเพื่อป้องกันการเสียคะแนน หรือใช้ในการเพิ่มคะแนนให้ตนเองได้ ตามจำนวนครั้งที่กำหนด

## 6. เมื่อเล่นเกมจบตา

- ทิ้งการ์ดพยาธิทุกใบจากกองกลางที่เหลืออยู่บนโต๊ะออก แล้วสุ่มขึ้นมาใหม่ในตาถัดไป
- บนกระดานป่า วัตถุดิบที่เหลืออยู่แต่ไม่ถูกเก็บจะถูกวางทิ้งไว้บนกระดานตามเดิมเพื่อนำมาใช้ต่อในตาถัดไป
- เก็บเหรียญที่ใช้แลกวัตถุดิบทั้งหมดกลับมาไว้ที่ตัวผู้เล่น
- จัดลำดับการเล่นใหม่เรียงตามแต้มปัจจุบัน โดยเรียงจากผู้เล่นที่มีแต้มมากที่สุดจะได้เริ่มเล่นเป็นคนแรก แล้วคนถัดไปได้เล่นคือไล่แบบทวนเข็มนาฬิกา ในกรณีที่แต้มเท่ากันให้คงลำดับเหมือนตาที่แล้ว
- ผู้เล่นที่มีแต็มน้อยที่สุดจะได้รับเหรียญช่วยเหลือ(เหรียญสีดำ) 1 เหรียญ ใ้ใช้ในตาถัดไป โดยจะสามารถเริ่มนำมาใช้เมื่อเริ่มเกมรอบที่ 2 เป็นต้นไป

## 7. เมื่อเล่นเกมจบตาในรอบที่ 3

- เมื่อเล่นเกมจบในตาที่ 3 นอกจากผู้เล่นจะสามารถเปิดการ์ดบทบาทเพื่อใช้ความสามารถได้แล้วยังจะได้รับการ์ดพิเศษ(Special card) แบบสุ่ม 1 ใบ สำหรับไว้ใช้โจมตีฝ่ายตรงข้ามโดยจะมีการเริ่มใช้การ์ดในช่วงกลางจากการคิดคะแนนในตาที่ได้รับการ์ดนั้นๆ \* **หมายเหตุ ผู้เล่นหนึ่งคนสามารถโดนการ์ดพิเศษได้เพียงสองครั้งในแต่ละตาเท่านั้น** นอกจากนี้ ผู้เล่นที่หยิบได้ไพ่ **ติดเชื้อ Schistosoma mekongi** จะถูกลบคะแนนตามเลขแต้มที่อยู่ด้านซ้ายบนของการ์ด และสามารถเป็นเป้าของการ์ดพิเศษได้อีกเพียงแค่ 1 ใบ \*
- ลำดับการใช้การ์ดพิเศษนั้นจะวนตามลำดับของผู้เล่นในตานั้นๆ
- การ์ดพยาธิที่ถูกกำจัดโดยการ์ดพิเศษนั้นจะถูกนำกลับเข้ากองกลาง และเจ้าของการ์ดพยาธินั้นจะถูกลดแต้มตามแต้มของพยาธิตัวที่ถูกกำจัด

## 8. เมื่อเล่นเกมครบตาที่ 5

- เมื่อเล่นเกมจบในตาที่ 5 ผู้เล่นจะได้รับการ์ดพิเศษ(special card) แบบสุ่ม 1 ใบ อีกครั้งโดยเริ่มใช้การ์ดหลังจากการคิดคะแนนในรอบที่ 5 (ใช้การ์ดในการทำงานองเดียวกับรอบที่ 3)
- หลังจากผู้เล่นทุกคนใช้การ์ดพิเศษแล้ว ขั้นตอนสุดท้ายจะเป็นการคิดคะแนนพิเศษที่ได้จากการเก็บการ์ดพยาธิที่สนใจ โดยการ์ด 1 ใบ จะบวกเพิ่ม 5 คะแนน เช่น ตัวละคร Ratri หลังจบรอบที่ 5 หากมีการ์ดพยาธิ Opisthorchis ทั้งสิ้น 4 ใบ ก็จะบวกคะแนนเพิ่มไป 20 คะแนนจากคะแนนที่ได้หลังจบรอบที่ 5