



# TERRA FUTURA

*Ve stolní hře Terra Futura máte za úkol zušlechtit krajinu a vybudovat soběstačnou ekonomiku. K vítězství nad ostatními hráči vedou různé cesty a ne všechny jsou úplně čisté.*





# Herní komponenty

Návrh hry: Petr Vojtěch

Ilustrace: Jindřich Pavlásek

Vývoj: Time Slug Studio

Vydavatel: ALBI Česká republika, a. s.

Děkujeme členům Albi klubu  
deskovkářů a kamarádům, kteří se  
zúčastnili testování.

Albi



Vytvořeno ve spolupráci s Na myslí, z.ú.  
a projektem Game On. Hra byla vytvořena  
díky finanční podpoře Evropské  
unie. Za její obsah nese zodpovědnost  
organizace Na myslí, z.ú. Obsah nemusí  
nutně odrážet oficiální stanovisko  
Evropské unie.



game on | DON'T LET CLIMATE CHANGE  
END THE GAME!

DEAR  
DEVELOPMENT EDUCATION  
AND AWARENESS RAISING



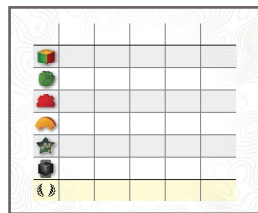
Počáteční karty (5x)



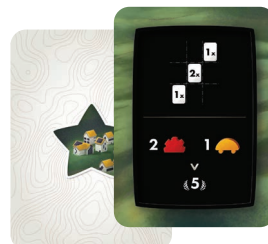
Karty I. úrovně (23x)



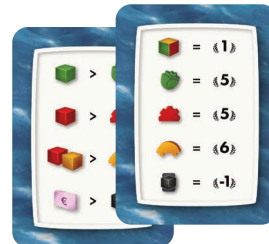
Karty II. úrovně (24x)



Bodovací tabulky (60x)



Bodovací karty (16x)



Karty nápovědy (5x)



Žluté kostky (25x)



Červené kostky  
(25x)



Žetony výrobků  
(20x)



Žetony materiálu  
(20x)



Zelené kostky (25x)



Černé kostky  
znečištění (25x)



Žetony potravin  
(20x)



Žetony peněz (30x)

# Základní principy hry

## Území: 3 × 3 karty

Před sebou budujete své vlastní území z karet. Každou novou kartu přikládáte tak, aby nepřekročila mřížku o velikosti 3 × 3. Nikdy tedy nesmíte do jednoho řádku či sloupce umístit více než 3 karty. *Počáteční karta nemusí být uprostřed.*



## Zdroje

Ve hře je 7 typů zdrojů:

- 3 typy surovin
- 3 typy produktů
- peníze
- představuje libovolnou surovinu
- není surovinou, představuje znečištění



Své zdroje skladujete přímo na kartách, jejichž efekt tyto zdroje vyprodukují. Naopak při placení za efekty můžete zdroje čerpat odkudkoliv.

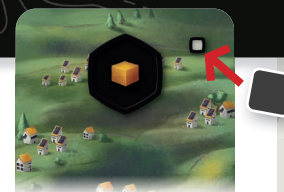
## Aktivace sloupce a řádku

Každé přiložení karty znamená také aktivování efektů všech karet ve sloupci i řádku, do kterých je nová karta přiložena. Právě přiložená karta se aktivuje pouze jednou. *Vaše poslední karta tak bude aktivovat efekty celkem 5 karet.* Při aktivaci karty vyhodnoťte efekt, který je na ní znázorněn.



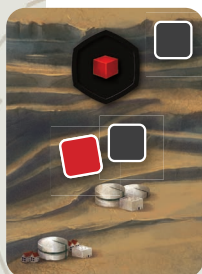
## Znečištění

Pokud získáte černou kostku představující znečištění, musíte ji umístit na jednu ze svých karet. Některé karty zvládnou znečištění pohltit – poznáte je podle pozice pro znečištění v jejich pravém horním rohu. Umístíte-li kostku znečištění na toto pole, nebude mít na fungování karty žádný vliv (*ale na konci hry nadále za tuto kartu ztratíte 1 VB, viz dále*).



Místo pro znečištění

Pokud umístíte kostku znečištění na kartu, která pozici pro znečištění neobsahuje, případně je již zaplněná, musíte kostku znečištění umístit doprostřed karty. Tato karta se nyní považuje za **neaktivní** a nelze využívat její schopnosti při aktivaci ANI z ní brát zdroje při placení (zdroje jsou ztracené i pro účely závěrečného bodování).




< Neaktivní karta



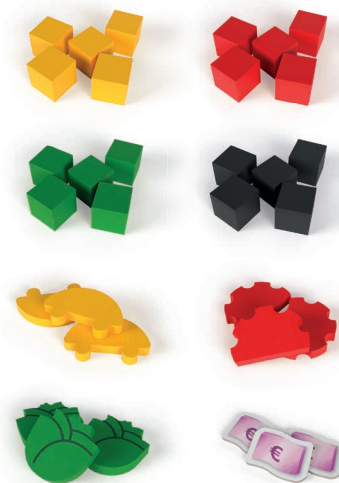
# Příprava hry



1. Každý hráč dostane počáteční kartu, kterou umístí před sebe. Na konci hry bude mít každý hráč před sebou mřížku skládající se z 9 karet (3 řádky a 3 sloupce). Pozici počáteční karty zatím nemusíte určovat. Upevníte ji až při kládání dalších karet.

Počáteční karty rozdejte náhodně. Hráč se symbolem  začíná hru.

2. Každý hráč dostane dvě náhodné bodovací karty. Ty drží před ostatními v tajnosti. Za pomoci těchto karet na konci hry provedete závěrečnou aktivaci a získáte další vítězné body.



3. Uprostřed herní oblasti vytvořte nabídku: Zamíchejte zvlášť balíčky karet I. a II. úrovně. Vedle každého vyložte do řady lícem vzhůru 4 karty. Každé kolo budete do nabídky přidávat nové karty. Každému řádku připravte místo pro odhazovací balíček.

4. V dosahu všech hráčů připravte jednotlivé krabičky s barevnými kostkami a zdroji. Každému hráči dejte kartu nápovědy.



# Průběh hry



Hráči se střídají v tazích po směru hodinových ručiček. Tah hráče probíhá následovně:

1. **Můžete** se rozhodnout odhodit poslední kartu v jednom řádku. Nejuvdálenější kartu od dobíracího balíčku odhodte ❶ na odhazovací hromádku, řadu posuňte doprava ❷ a doplňte kartu novou ❸.



Pokud v balíčku „I“ či „II“ dojdou karty, zamíchejte jejich odhazovací hromádku a balíček obnovte.

2. Vyberte si libovolnou lícem vzhůru ležící kartu z nabídky, nebo vrchní kartu z balíčků „I“ či „II“ ❹.



3. Karty posuňte ❺ a poté na prázdné místo doplňte novou kartu ❻.

4. Vybranou kartu umístěte do svého území tak, aby se nacházela v mřížce 3 x 3 karty ❼.

5. Provedte aktivaci **sloupce a řádku, do kterých byla nová karta umístěna**. To znamená vyhodnocení aktivačních efektů dotčených karet ❸. Právě umístěná karta se aktivuje pouze jednou. Karty aktivujte v libovolném pořadí a získané zdroje umístěte na karty, jejichž efekt je vyprodukoval. Nově vytvořené znečištění umístěte na libovolnou ze svých karet (kromě neaktivních). K aktivaci karty nejste nuceni a provedení efektu můžete vynechat. Několik karet má 2 možnosti aktivace oddělené čarou. V takovém případě si vyberte pouze jednu z nich.

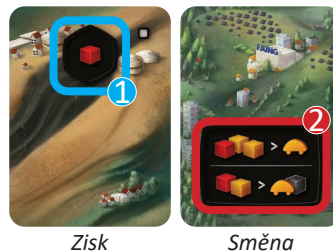


Poté následuje tah dalšího hráče.

*Příklad: Přiložení vybrané karty aktivuje karty ve 2. řádku a 3. sloupci. Hráč nejprve aktivuje karty produkující ■, aby získal zdroje potřebné k vyhodnocení efektu továrny uprostřed. Zaplatí tedy získané 2 ■ a získá 1 ■. Zbývá aktivovat počáteční kartu – hráč se rozhodne získat peníze, které použije příště.*

# Efekty karet

Při aktivaci karty si můžete zvolit, zda efekt provést, či nikoliv. Efekty znázorněné v horní části karty představují **zisk** ① zdrojů. Efekty na spodní straně představují **směnu** ② a umožňují zdroje měnit a zpracovávat.




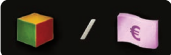
Zisk


Směna


*Zaplacené zdroje vracejte do příslušné krabičky.*



*Směnu vždy provádíte v přesně znázorněném množství a není možné ji během jedné aktivace provést opakovaně.*


 **Zisk** konkrétní suroviny.


 **Zisk** libovolné suroviny NEBO žetonu peněz.

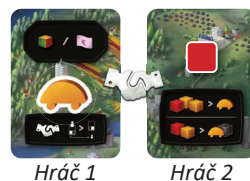
 **Směna:** Zaplaťte daný počet zdrojů znázorněných na levé straně a získáte odměnu na pravé straně za šipkou.

 **Směna a znečištění:** Černá kostka u odměny znamená **povinnost** přidat kostku znečištění na vaši libovolnou kartu (kromě neaktivních karet).

  Dělicí čára vždy znamená výběr z možností. Při aktivaci si tak vyberete **jeden** z efektů.

 **Přesun znečištění:** Můžete přesunout celkem až 4 kostky znečištění z libovolných karet na tuto kartu. 3 pojmy vyhrazené pozice pro znečištění, poslední pak tuto kartu deaktivuje.

 **Výpomoc:** Zkopírujte spodní efekt libovolné karty spoluhráče. Cenu směny zaplaťte dle běžných pravidel; získáte i případné znečištění. Spoluhráč za odměnu získá 1 z vámi zaplacených zdrojů vlastní volby. Lze kopírovat i efekt **Přesun znečištění**, spoluhráč si v takovém případě za odměnu odstraní z libovolné karty 1 ■.



Hráč 1

Hráč 2

*Příklad: Hráč 1 se během aktivace počáteční karty rozhodne použít Výpomoc. Zkopíruje znázorněnou kartu na území hráče 2. Zaplatí 1 ■ a 2 ■. Hráč 2 se rozhodne si z platby ponechat 1 ■ a umístí ji na kopírovanou kartu. Zbývající kostky se vrátí do příslušných krabiček.*



**Počáteční karta:** Na počáteční kartě se nacházejí 2 různé efekty, vždy si však musíte vybrat pouze jeden. Buď při její aktivaci získáte libovolnou surovinu / žeton peněz, nebo provedete efekt Výpomoci.

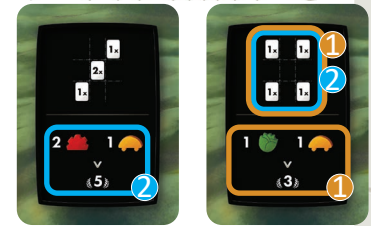
Počáteční karta se nemusí nacházet uprostřed vašeho území.



# Konec hry

Po tom, co poslední hráč přiloží svou 9. kartu, vyhodnotí efekty karet a ukončí svůj tah, přechází hra do své závěrečné fáze. Nyní všichni hráči provedou závěrečnou aktivaci a následně spočítají své body.

Na začátku hry jste obdrželi 2 bodovací karty. Díky nim máte na konci hry 2 možnosti pro závěrečnou aktivaci území a 2 možnosti pro dodatečné bodování zdrojů. Je možné vybrat libovolnou kombinaci (z jedné karty aktivaci i bodování ①, případně aktivaci z jedné karty a bodování z druhé ②).



Příklad bodovacích karet

## Závěrečná aktivace

Podle vybraného vzoru ③ proveďte aktivace karet ve svém území ④. Ty jsou čtyři a přesně odpovídají nákrese (bílá pole). Tento vzor nemůžete nijak natáčet ani upravovat. *Aktivaci karty nejste nuceni provést.*



## Bodování

Vezměte si bodovací arch, na který budete zapisovat vítězné body jednotlivých hráčů. Nejprve si každý hráč z jedné ze svých bodovacích karet vybere bodovnou sadu zdrojů ⑤. Vlastní-li znázorněné zdroje, získá daný počet bodů (zdroje na neaktivních kartách (viz znečištění) při bodování ignorujte). Má-li daný hráč dostatek příslušných zdrojů, může získat body za sadu opakovaně. Tímto bodováním se zdroje nespoteřebují.

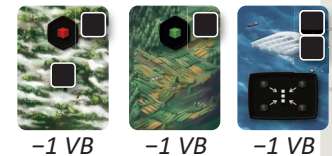


Příklad závěrečné aktivace

- = (1)
- = (5)
- = (5)
- = (6)
- = (-1)

Dále запиšte, kolik bodů získal každý hráč za zdroje na svých kartách (kromě neaktivních karet). Hodnotu každého zdroje naleznete na kartě nápovědy. Peníze žádnou hodnotu nemají. Za každou kartu obsahující alespoň 1 kostku znečištění si hráč 1 bod odečte.

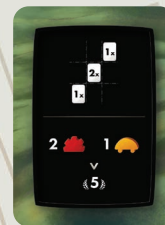
**Vyhrává hráč s nejvyšším počtem vítězných bodů.** V případě remízy vyhrává hráč s celkovým menším počtem kostek znečištění.



Příklad znečištění

### Příklad bodování:

- = 20 VB
- = 12 VB
- = 1 VB
- = 2 VB



Hráč zvládne znázorněnou sadu zdrojů splnit 2x, protože má 4 a 2 . Díky tomu získá dodatečných 10 bodů.

= 10 VB

**Celkem 44 bodů**



# Dovětek: Hra a skutečnost



Dálkový obchod je ve hře *Terra Futura* představen jako žetony peněz. Věděli jste však, že placení penězi také přispívá ke znečištění planety? Současný globální ekonomický systém je založen na principech růstu a maximalizace zisku. Kvůli tomu neustále roste tlak na větší produkci. Tento systém nerespektuje planetární limity, má negativní dopady na životní prostředí, zvětšuje nerovnosti ve společnosti, a je tak dlouhodobě neudržitelný. Nese s sebou obrovskou zátěž v podobě znečištění, emisí, úbytku biodiverzity i vykořisťování nejzranitelnějších obyvatel planety, kteří pracují v nevyhovujících podmínkách a za svou práci mnohdy nedostávají důstojnou mzdu.



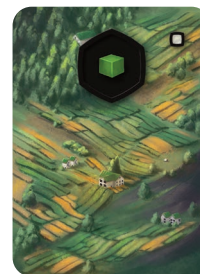
S fungováním globální ekonomiky ale i s blahobytem společnosti je neodmyslitelně spojena globální doprava. Ta je ale ve své současné podobě zároveň i jedním z hlavních zdrojů zátěže životního prostředí, přispívá ke změně klimatu a má negativní dopad na lidské zdraví.

Znečištění vzniká nejrůznějšími způsoby ve hře *Terra Futura* i ve skutečnosti. Mnohdy zůstává skryto, jak obrovské jsou ekologické náklady na výrobu zboží naší každodenní spotřeby. Průmysl produkuje množství odpadních či chladících vod plných jedovatých látek, a je tak hlavním znečišťovatelem vodních toků i ovzduší. Průmyslová výroba v zemědělství kontaminuje a znehodnocuje půdu i vodní zdroje množstvím pesticidů, amoniaku a dalších hnojiv. Jedním z řešení, jak zmírnit zátěž životního prostředí, je snížit objem těž-



ných nerostných surovin na minimum a využívat je hospodárněji. Toho lze dosáhnout mimo jiné recyklací a vyšším využitím druhotných surovin.

Některé karty ve hře *Terra Futura* znečištění neprodukují - představují technologii využívající principů udržitelného hospodaření a čisté energie. Včasná spravedlivá transformace energetiky je nesmírně podstatná, protože je klíčem k odvrácení katastrofálních dopadů změny klimatu a zvyšování nerovnosti. Mezi obnovitelné zdroje energie se řadí například využití energie vody, větru, slunečního záření, biomasy a bioplynu, energie prostředí využívaná tepelnými čerpadly či geotermální energie.



Efekty některých karet ve hře *Terra Futura* umožňující „pohlcování znečištění“ mohou symbolizovat odpovědné nakládání s odpady. Bohužel ve skutečnosti velká část odpadu končí na skládkách, přestože téměř ¼ z něj by bylo možné při správném vyřídění recyklovat a dále využívat.

Žijeme na planetě s omezenými zdroji a využití materiálů bychom se tak měli snažit co nejvíce zefektivnit. Řešením může být tzv. cirkulární ekonomika neboli oběhové hospodářství, které se inspirováno přírodními dokonale uzavřenými cykly bez odpadu aplikuje je v našem ekonomickém systému.

Více informací:



[namysli.com/terra-futura](http://namysli.com/terra-futura)



[climategame.eu/cz](http://climategame.eu/cz)

