

TEOTIHUACAN CITY OF GODS

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΥ

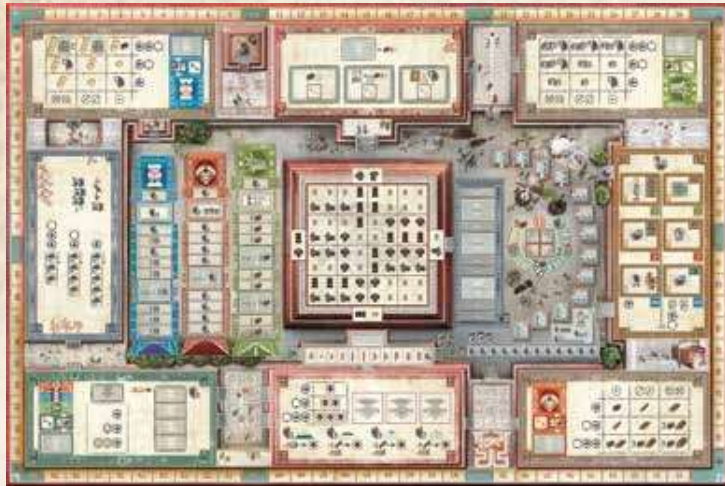


GOAL OF THE GAME

Οι παίκτες παίζουν ως γόνοι ισχυρών οικογενειών που προσπαθούν να αποκτήσουν αιώνια δόξα ενώ σχεδιάζουν την κατασκευή του Τεοτιhuaacan. Κερδίστε πόντους νίκης με πολλούς τρόπους: αναζητήστε την εύνοια των θεών, γίνετε ο μεγαλύτερος αρχιτέκτονας της πυραμίδας και να έχετε τα πιο διάσημα οικόπεδα κατά μήκος της λεωφόρου των νεκρών! Οι θεοί σας βοηθήσουν να κερδίσετε!!

COMPONENTS

Κεντρικό Ταμπλό



6 Ταμπλό Δράσης (αριθμημένα από το 2 έως το 7)

- Δάσος (2)
- Λατομείο Πέτρας (3)
- Αποθέματα Χρυσού (4)
- Αλχημεία (5)
- Ευγενείς (6)
- Διακοσμήσεις (7)



15 Πλακίδια Διακόσμησης



54 Πλακίδια Ανακάλυψης



9 Πλακίδια Τεχνολογίας



18 Πλακίδια Εκκίνησης



9 Βασιλικά πλακίδια, χωρισμένα σε 3 κατηγορίες (Α, Β, C)



7 Πλακίδια μπόνους ναού



2 ημερολογιακούς δίσκους: 1 σκοτεινό, 1 φωτεινό



11 Κτήρια



- 32 Πλακίδια Πυραμίδας



- 4 δείκτες Σειράς Παικτών



- Αντικείμενα παικτών σε 4 χρώματα

- 4 Ζάρια, αντιπροσωπεύουν τους εργάτες



- 12 Ξύλινοι δείκτες: 6 δείκτες τεχνολογίας, 6 δείκτες βαθμολογίας

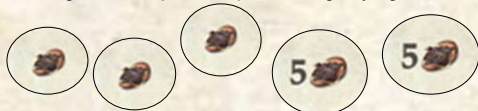


- 1 χρωματιστός δείκτης του παίκτη



- Πόροι:

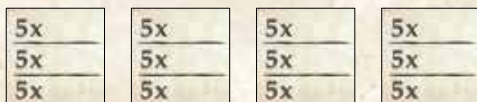
- Δείκτες κακάο με ονομαστικές αξίες 1 και 5



- 60 Πόροι: 20 ξύλο, 20 πέτρα, 20 χρυσό



- 4 Πλακίδια πολλαπλασιαστών



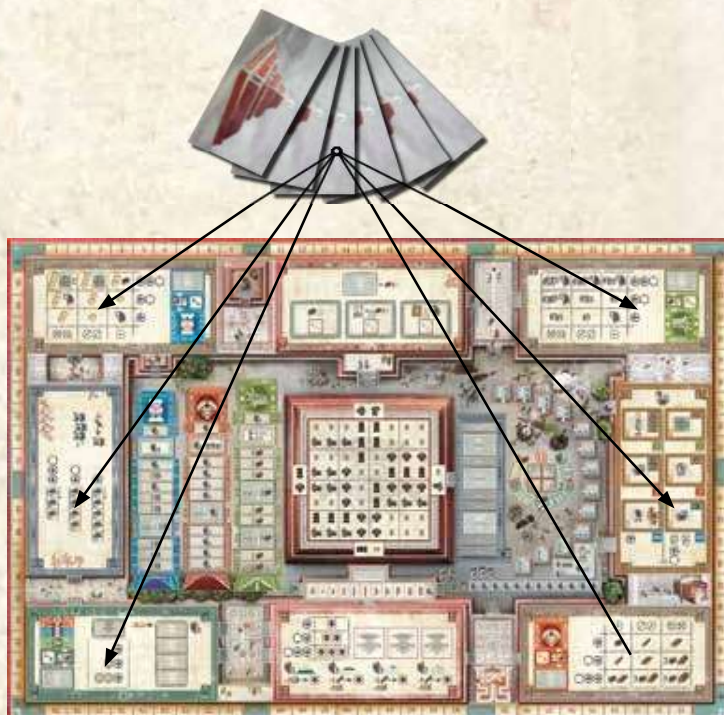
Το κακάο και οι πόροι είναι απεριόριστα. Αν εξαντληθούν, χρησιμοποιήστε τα πλακίδια πολλαπλασιαστών που παρέχονται για να εμφανίσετε μεγαλύτερες ποσότητες

Αν είναι η πρώτη φορά που παίζετε Τεοτihuacan, συνιστούμε να χρησιμοποιήσετε τους πίνακες Δράσης που είναι εκτυπωμένοι στο Κεντρικό Ταμπλό Απλά παραλείψτε τα ακόλουθα βήματα εγκατάστασης 2,3,4 και 5. Επιστρέψτε όλους τους πίνακες Δράσης, τα Βασιλικά πλακίδια, τα πλακίδια Τεχνολογίας και τα πλακίδια Επιβράβευσης Ναών στο κουτί του παιχνιδιού χωρίς να τοποθετήσετε κάποιο από αυτά στο Κεντρικό Ταμπλό. Επίσης, όταν κάνετε το αρχικό στήσιμο του παιχνιδιού, ακολουθήστε το βήμα 6 της Αρχικοποίησης Παικτών παρακάτω.

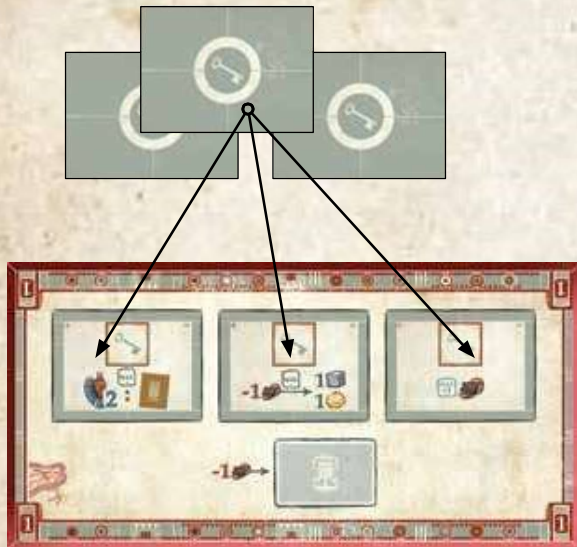


Στήσιμο Ταμπλό

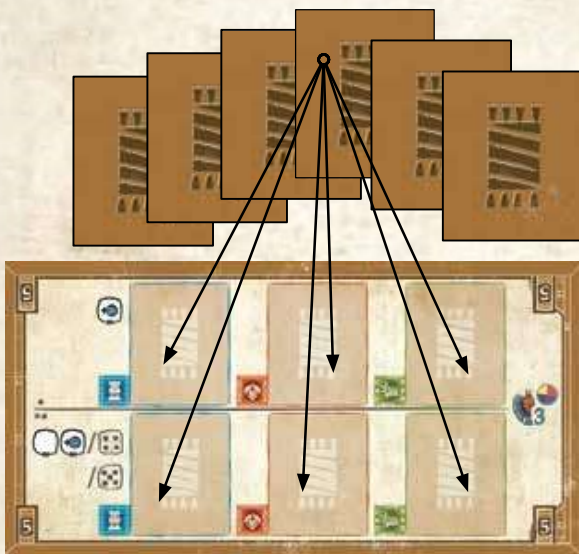
1. Τοποθετήστε το κεντρικό ταμπλό στο μέσο του τραπεζιού.
2. Ανακατέψτε τους πίνακες Δράσης με τους αριθμούς 2 έως 7 και τοποθετήστε τους με την όψη προς τα επάνω στα κενά 2, 3, 4, 5, 6 και 7 (καλύπτοντας τους τυπωμένους πίνακες Δράσης). Οι πίνακες Δράσης 1 και 8 δεν καλύπτονται ποτέ από άλλους πίνακες Δράσης.



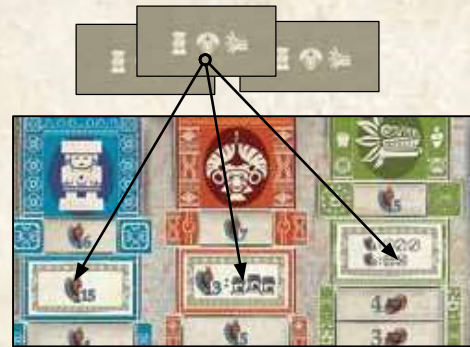
3. Υπάρχουν τρεις κατηγορίες Βασιλικών πλακιδίων, σημειωμένες με Α, Β ή C στην επάνω αριστερή γωνία των πλακιδίων. Τυχαιά επιλέξτε 3 Βασιλικά πλακίδια, ένα από κάθε κατηγορία, και τοποθετήστε τα με την όψη προς τα πάνω στα υποδεικνυόμενα σημεία του πίνακα Δράσης Παλάτι (1).



4. Επιλέξτε τυχαιά 6 πλακίδια Τεχνολογίας και βάλτε τα με τη σειρά, βάσει των αριθμών που διακρίνονται στην πάνω δεξιά γωνία των πλακιδίων. Τοποθετήστε αυτά τα πλακίδια με την όψη προς τα πάνω στον πίνακα Δράσης Αλχημεία (5) σε αύξουσα σειρά, από αριστερά προς τα δεξιά, ξεκινώντας από την πάνω σειρά.



5. Επιλέξτε τυχαιά 3 πλακίδια Επιβράβευσης Ναών και τοποθετήστε από ένα στο προτελευταίο βήμα κάθε ναού.



6. Τοποθετήστε τον άσπρο δίσκο Ημερολογίου στη θέση 0 της διαδρομής Ημερολογίου. Τοποθετήστε τον μαύρο δίσκο Ημερολογίου στην κάτωθι θέση της διαδρομής Ημερολογίου αναλόγως το πλήθος των παικτών:

ο Για 4 παίκτες: τοποθετήστε τον στη θέση 12.

ο Για 3 παίκτες: τοποθετήστε τον στη θέση 11.

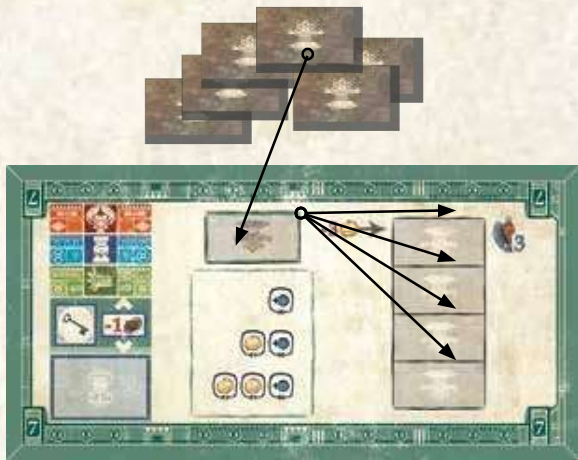
ο Για 2 παίκτες: τοποθετήστε τον στη θέση 10.



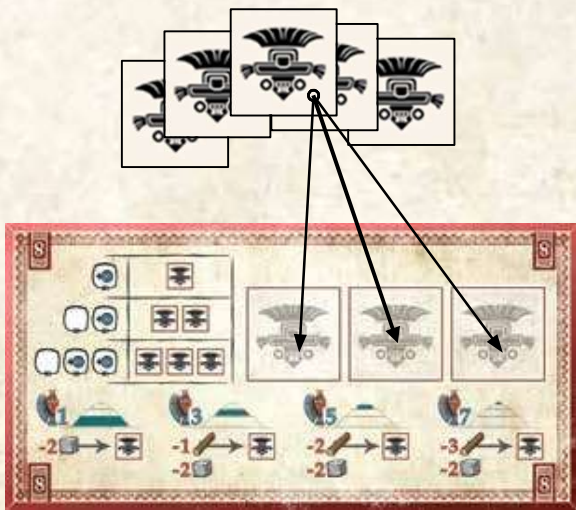
7. Τοποθετήστε ένα Κτίριο σε κάθε κενό στη σειρά των Κτιρίων στο Κεντρικό Ταμπλό, αφήνοντας κενή την πρώτη αριστερή θέση



8. Ανακατέψτε όλα τα πλακίδια Διακόσμησης και τοποθετήστε τα όλα με την όψη προς τα κάτω στον πίνακα Δράσης Διακοσμήσεις (7). Στη συνέχεια, επιλέξτε 4 πλακίδια Διακόσμησης και τοποθετήστε τα με την όψη προς τα πάνω στις κενές θέσεις του πίνακα Δράσης.



9. Ανακατέψτε όλα τα πλακίδια Πυραμίδας και τοποθετήστε τα σε σωρούς με την όψη προς τα κάτω δίπλα στον πίνακα Δράσης Κατασκευή (8). Στη συνέχεια επιλέξτε 3 πλακίδια Πυραμίδας και τοποθετήστε τα με την όψη προς τα πάνω στις κενές θέσεις του πίνακα Δράσης.



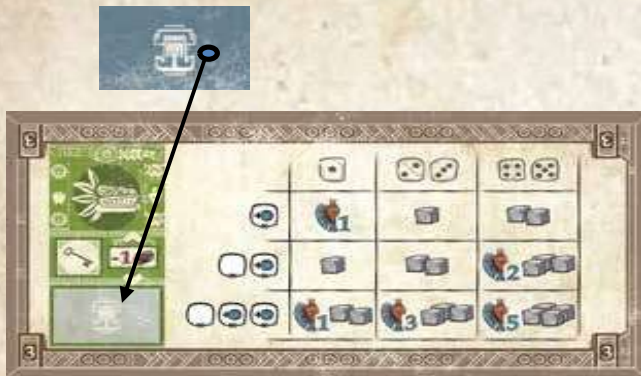
10. Στη συνέχεια, επιλέξτε τυχαία πλακίδια Πυραμίδας και τοποθετήστε τα στο πλαίσιο της Πυραμίδας, για να διαμορφώσετε τα μοτίβα (που διακρίνονται στο πλάι) αναλόγως με το πλήθος των παικτών (με τη σειρά: 2 παίκτες, 3 παίκτες, 4 παίκτες):



11. Ανακατέψτε όλα τα πλακίδια Ανακάλυψης και τοποθετήστε τα σε σωρούς με την όψη προς τα κάτω δίπλα στο Κεντρικό Ταμπλό.



12. Τραβήξτε 5 πλακίδια Ανακάλυψης και τοποθετήστε τα με την όψη προς τα πάνω στις θέσεις που βρίσκονται δίπλα στους χώρους Λατρείας στους εξής πίνακες Δράσης: Παλάτι (1), Δάσος (2), Λατομείο (3), Χρυσός (4), Διακοσμήσεις (7).



13. Τραβήξτε 6 πλακίδια Ανακάλυψης και τοποθετήστε τα με την όψη προς τα πάνω στις θέσεις που βρίσκονται κατά μήκος της Λεωφόρου των Νεκρών: 3 στο πρώτο σημείο, 2 στο δεύτερο, 1 στο τρίτο. .



14 Τραβήξτε περισσότερα πλακίδια Ανακάλυψης και τοποθετήστε τα με την όψη προς τα πάνω στις θέσεις των ναών, όπως υποδεικνύεται από τους αριθμούς τους:



Αρχικοποίηση Παικτών

1. Δώστε σε κάθε παίκτη ένα πλακίδιο χρώματος παίκτη της επιλογής του. Κάθε παίκτης θα χρησιμοποιήσει τους εργάτες (ζάρια) αυτού του χρώματος.

2. Καθορίστε τυχαία τον πρώτο παίκτη. Δώστε στον πρώτο παίκτη 1 κακάο και το δείκτη Σειράς Παίκτη με το "1".

3. Δώστε στον παίκτη που κάθεται στα δεξιά του πρώτου παίκτη 3 κακάο και το δείκτη Σειράς Παίκτη με τον αριθμό που ισούται με το πλήθος των παικτών ("2" για παιχνίδι 2 παικτών, "3" για παιχνίδι 3 παικτών, "4" για παιχνίδι 4 παικτών). Αυτός ο δείκτης θα αναφέρεται από εδώ και στο εξής ως ο δείκτης του Τελευταίου Παίκτη. .

4. Δώστε σε κάθε άλλο παίκτη 2 κακάο και δείκτες Σειράς Παικτών που ανταποκρίνονται στη σειρά που θα παίξουν (με τον παίκτη που κάθεται στα αριστερά του πρώτου παίκτη να λαμβάνει το "2" κλπ.).

5. Δώστε σε κάθε παίκτη τους 12 δείκτες που αντιστοιχούν στο χρώμα του παίκτη. Κάθε παίκτης πρέπει να κρατήσει 6 από αυτούς για να χρησιμοποιηθούν ως δείκτες Τεχνολογίας. Τοποθετήστε τους υπόλοιπους 6 δείκτες στις ακόλουθες θέσεις:

▫ Το σημείο 0 του δρόμου της Πυραμίδας.



▫ Το κατώτατο σημείο της διαδρομής της Λεωφόρου των Νεκρών



- Το κατώτατο βήμα και των 3 ναών.



- Στη θέση 0 στην γραμμή των πόντων νίκης.



ΑΝ ΑΥΤΟ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ:

- Κάθε παίκτης τοποθετεί έναν εργάτη με δύναμη 3 στον τροχό Ανάληψης.



- Επιπλέον από το αρχικό κακάο, οι παίκτες λαμβάνουν τους ακόλουθους πόρους:

- Ο παίκτης «1» λαμβάνει:
 - ❖ 5 κακάο
 - ❖ 1 ξύλο
 - ❖ 2 πέτρες
 - ❖ 4 χρυσό
 - ❖ μία πρόοδο στον πράσινο ναό (που παρέχει 1 επιπλέον κακάο).

- Ο παίκτης «2» λαμβάνει:
 - ❖ 5 κακάο
 - ❖ 4 ξύλα
 - ❖ 1 πέτρα
 - ❖ μία πρόοδο στον κόκκινο και στον μπλε ναό (που του παρέχουν 1 πόντο νίκης και μία πέτρα).
- Σε παιχνίδι 3- και 4- παικτών: Ο παίκτης «3» λαμβάνει:
 - ❖ Μία πρόοδο στη Λεωφόρο των Νεκρών
 - ❖ 4 κακάο
 - ❖ 3 ξύλα
 - ❖ 4 πέτρες
 - ❖ μία πρόοδο στον μπλε ναό (που του παρέχει επιπλέον 1 χρυσό).
- Σε παιχνίδι 4- παικτών: Ο παίκτης «4» λαμβάνει:
 - ❖ 2 ξύλα
 - ❖ 5 χρυσό
 - ❖ μία πρόοδο στον πράσινο ναό (που παρέχει 1 επιπλέον κακάο).
 - ❖ ένα δείκτη Τεχνολογίας στην Τεχνολογία με τον 3ο χαμηλότερο αριθμό, ο οποίος παρέχει άλλη μία πρόοδο στον πράσινο ναό (που του παρέχει επιπλέον 1 κακάο).
- Οι παίκτες θα πρέπει να τοποθετήσουν τους ακόλουθους εργάτες στην γενική περιοχή των υποδεικνυόμενων πινάκων δράσης.

Γενική Περιοχή

Οι κανόνες συχνά αναφέρονται στην "γενική περιοχή" ενός Πίνακα Δράσης. Όταν δοθεί εντολή να τοποθετήσετε έναν εργάτη (ζάρι) εκεί, τοποθετήστε το με τέτοιο τρόπο ώστε να μην καλύπτει κάποιο σχέδιο. Κάθε εργάτης σε έναν Πίνακα Δράσης θεωρείται ότι είναι στην "γενική περιοχή" ενός Πίνακα Δράσης, ΕΚΤΟΣ αν ο εργάτης είναι κλειδωμένος σε χώρους λατρείας (αναλύεται παρακάτω).

- Ο παίκτης «1»:
- ❖ εργάτη με δύναμη 2 στο Ευγενείς (6),
- ❖ εργάτη με δύναμη 1 στο Δάσος (2),
- ❖ εργάτη με δύναμη 1 στο Κατασκευές (8).

- Ο παίκτης «2»:
- ❖ εργάτη με δύναμη 2 στο Διακοσμήσεις (7),
- ❖ εργάτη με δύναμη 1 στο Δάσος (2),
- ❖ εργάτη με δύναμη 1 στο Λατομείο (3).

Επίπεδο Δύναμης Εργατών

Ορισμένες δυνατότητες εξαρτώνται από τη δύναμη του εργάτη σας. Αυτή είναι μια τιμή μεταξύ 1 και 5, η οποία ορίζεται από την τιμή του ζαριού (εργάτη). Αν ένα ζάρι πάρει την τιμή 6 τότε πραγματοποιείται Ανάληψη. Η διαδικασία της Ανάληψης αναλύεται αργότερα

- Σε παιχνίδι 3- και 4- παικτών: Ο παίκτης «3»:
- ❖ εργάτη με δύναμη 1 στο Παλάτι (1),
- ❖ εργάτη με δύναμη 1 στο Δάσος (2),
- ❖ εργάτη με δύναμη 1 στο Διακοσμήσεις (7).
- Σε παιχνίδι 4- παικτών: Ο παίκτης «4»:
- ❖ εργάτη με δύναμη 1 στο Λατομείο (3),
- ❖ εργάτη με δύναμη 1 στο Χρυσό (4),
- ❖ εργάτη με δύναμη 1 στην Αλχημεία (5).

7. ΑΝ ΑΥΤΟ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ:

- Κάθε παίκτης τοποθετεί 1 εργάτη με δύναμη 3 στον τροχό Ανάληψης, ορίζει τους άλλους 3 εργάτες σε αρχική δύναμη 1 και τους τοποθετεί δίπλα στο δείκτη Χρώματος του παίκτη.
- Μοιράζονται τυχαία 4 πλακίδια Εκκίνησης σε κάθε παίκτη. Αν κάποιος παίκτης λάβει πλακίδιο Εκκίνησης με ένα εικονίδιο πλακιδίου Ανακάλυψης  σε αυτό, αυτός ο παίκτης θα πρέπει τώρα να επιλέξει ένα τυχαίο πλακίδιο Ανακάλυψης για κάθε εικονίδιο.
- Κάθε παίκτης επιλέγει (ταυτόχρονα με τους υπόλοιπους) 2 πλακίδια Εκκίνησης και επιστρέφει τα υπόλοιπα 2.
- Κάθε παίκτης κερδίζει όλα τα οφέλη των επιλεγμένων πλακιδίων:
- ❖ Τα Power-ups  αυξάνουν την αρχική δύναμη ενός από τα ζάρια τους.
- ❖ Όταν λαμβάνετε ένα πλακίδιο Ανακάλυψης , διεκδικήστε το πλακίδιο πληρώνοντας το αναγραφόμενο κόστος (αν υπάρχει).
- ❖ Όταν λαμβάνετε προωθήσεις σε ναό    κερδίζετε το όφελος του ναού αμέσως όπως συνήθως.
- ❖ Κατά τη λήψη ενός πλακιδίου τεχνολογίας , τοποθετήστε ένα δείκτη στο πλακίδιο Τεχνολογίας με τον χαμηλότερο αριθμό αναφοράς. Δεν γίνεται πληρωμή σε χρυσό, αλλά η πρόοδος στον αντίστοιχο ναό γίνεται κανονικά.

- Τέλος, κάθε παίκτης πρέπει να τοποθετήσει τους αρχικούς του εργάτες στη γενική περιοχή (βλ. παραπάνω) τριών διαφορετικών πινάκων Δράσης από τους τέσσερις που αναγράφονται στα επιλεγμένα πλακίδια Εκκίνησης (δεν γίνεται 2 ζάρια που ανήκουν στον ίδιο παίκτη να ξεκινήσουν το παιχνίδι στον ίδιο πίνακα Δράσης).

8. Σε παιχνίδια με 2- και 3- παίκτες μόνο:

- Σε παιχνίδι 3 παικτών τραβήξτε 2 πλακίδια Εκκίνησης και τοποθετήστε 3 εργάτες ενός αχρησιμοποίητου χρώματος στους πρώτους 3 (μοναδικούς) πίνακες Δράσης που εμφανίζονται στα πλακίδια Εκκίνησης.
- Σε παιχνίδι 2 παικτών, επαναλάβετε αυτή τη διαδικασία για να τοποθετήσετε 3 εργάτες του δεύτερου αχρησιμοποίητου χρώματος.
- Αυτοί οι "ουδέτεροι" εργάτες θεωρούνται ως ένας διαφορετικός χρωματικά εργάτης για όλους τους σκοπούς του παιχνιδιού.

9. Επιστρέψτε όλα τα πλακίδια Εκκίνησης (χρησιμοποιημένα και αχρησιμοποιήτα) στο κουτί του παιχνιδιού.

- Όλα τα αχρησιμοποιήτα πλακίδια Ανακάλυψης ανακατεύονται και μπαίνουν ξανά στις στοίβα με τα πλακίδια Ανακάλυψης.



RULES OF PLAY

Ξεκινώντας με τον πρώτο παίκτη, κάθε παίκτης εκτελεί τον γύρο του όπως περιγράφεται παρακάτω, και στη συνέχεια το παιχνίδι συνεχίζεται δεξιόστροφα, συνεχώς. Δεν υπάρχουν φάσεις και βήματα στο Teotihuacan. Κάθε παίκτης παίζει τους γύρους του, τον ένα μετά τον άλλο, μέχρι να ενεργοποιηθεί μία Έκλειψη (καταμέτρηση πόντων – δείτε παρακάτω).

Γύρος παίκτη

Στον γύρο σας πρέπει να επιλέξετε μία από τις δύο επιλογές:

- ✓ Να εκτελέσετε έναν κανονικό γύρο, Ή
- ✓ Να ξεκλειδώστε όλους τους κλειδωμένους εργάτες σας δωρεάν (δείτε παρακάτω).

Αφού εκτελέσετε την επιλογή που επιλέξατε, αν έχετε το διακριτικό του τελευταίου παίκτη, προωθήστε το λευκό δίσκο στο Ημερολόγιο κατά μία θέση. Αυτό μπορεί να προκαλέσει μια Έκλειψη (δείτε παρακάτω).



Στη συνέχεια παίζει ο επόμενος παίκτης δεξιόστροφα τον γύρο του.

Εκτελώντας έναν κανονικό γύρο

Αν εκτελείτε έναν κανονικό γύρο, πρέπει να επιλέξετε ακριβώς έναν από τους ξεκλειδωτούς (βλέπε παραπάνω) εργάτες σας και να τον προχωρήσετε κατά 1, 2 ή 3 πίνακες Δράσης δεξιόστροφα.

Κλειδωμένοι και Ξεκλειδωτοι Εργάτες

Οι εργάτες μπορούν να είναι κλειδωμένοι ή ξεκλειδωτοι. Ένας εργάτης είναι κλειδωμένος αν βρίσκεται σε μία θέση με χοντρό περίγραμμα και ένα κλειδί μέσα (λέγονται χώροι Λατρείας).



Οι εργάτες στην γενική περιοχή ενός πίνακα Δράσης είναι όλοι ξεκλειδωτοι.



Δεν μπορείτε να μετακινήσετε κλειδωμένους εργάτες, αλλά μπορείτε να πληρώσετε 3 κακάο (στο παιχνίδι) ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια ενός κανονικού γύρου για να ξεκλειδώσετε όλους τους κλειδωμένους εργάτες σας. Εναλλακτικά, μπορείτε να ξοδέψετε το γύρο σας επιλέγοντας "Να ξεκλειδώστε όλους τους κλειδωμένους εργάτες σας δωρεάν". Όταν ξεκλειδώνετε έναν εργάτη, τον μετακινείτε στη γενική περιοχή του ίδιου πίνακα Δράσης.



Σημείωση: Μπορείτε να επιλέξετε να πληρώσετε 3 κακάο (ή να ξοδέψετε τον γύρο σας για να ξεκλειδώσετε τους εργάτες σας δωρεάν) ακόμα κι αν δεν είναι κλειδωμένοι όλοι οι εργάτες σας.

Αφού μετακινήσετε τον εργάτη, πρέπει να εκτελέσετε μία από τις 3 δυνατές ενέργειες στον πίνακα Δράσης που εργάτης σας μετακινήθηκε:

- Να συλλέξετε κακάο
- Λατρεία
- Εκτελέστε την κύρια ενέργεια

Σημείωση: Εάν δεν διαθέτετε ξεκλειδωτο εργάτη ή δεν θέλετε ή δεν είστε σε θέση να πληρώσετε για να ξεκλειδώσετε τους εργάτες σας, δεν μπορείτε να εκτελέσετε κανονικό γύρο. Πρέπει να επιλέξετε να ξοδέψετε τον γύρο σας για να ξεκλειδώσετε τους εργάτες σας δωρεάν.

Συλλογή Κακάο

Μπορείτε να συλλέξετε κακάο σε οποιοδήποτε πίνακα Δράσης. Πριν τοποθετήσετε τον εργάτη σας στη γενική περιοχή του πίνακα Δράσης, μετρήστε το πλήθος των εργατών με διαφορετικό χρώμα που υπάρχουν ήδη εκεί (μην υπολογίσετε τυχόν κλειδωμένους εργάτες στο χώρο Λατρείας). Λαμβάνετε τόσο κακάο συν 1. Στη συνέχεια τοποθετήστε τον εργάτη σας στη γενική περιοχή του πίνακα Δράσης.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Ο Μαύρος μετακινεί έναν εργάτη στον πίνακα Δράσης Λατομείο (3) για να συλλέξει κακάο. Υπάρχουν 2 χρώματα ξεκλειδωτών εργατών εκεί (κόκκινο και κίτρινο), έτσι ο Μαύρος συλλέγει 3 κακάο. Ούτε ο κλειδωμένος μπλε εργάτης ούτε ο μαύρος εργάτης που μετακινείται εκεί καταμετρούνται.



1. Επιλέξτε το χώρο λατρείας στον πίνακα Δράσης. Αν υπάρχει ήδη ένας εργάτης εκεί που ανήκει σε άλλον παίκτη, πληρώστε 1 κακάο στο παιχνίδι και ξεκλειδώστε τον (μετακινήστε τον στη γενική περιοχή αυτού του πίνακα Δράσης). Στη συνέχεια, τοποθετήστε τον εργάτη σας στον επιλεγμένο χώρο λατρείας. Δεν μπορείτε να ξεκλειδώσετε δικούς σας εργάτες με αυτόν τον τρόπο!
2. Επιλέξτε μία από τις ακόλουθες επιλογές:
 - ❖ Ενεργοποιήστε την ιδιότητα του χώρου λατρείας 'Η
 - ❖ πάρτε το πλακίδιο Ανακάλυψης δίπλα από τον χώρο λατρείας πληρώνοντας το τυχόν κόστος που αναγράφεται στο πλακίδιο ή
 - ❖ πληρώστε 1 κακάο για να κάνετε και τις δύο αυτές ενέργειες, τις οποίες ενεργοποιείτε με οποιαδήποτε σειρά.

Σημείωση: Τυχόν πληρωμές σε κακάο για το ξεκλείδωμα εργάτη άλλου παίκτη ή για την επιλογή και των δύο ενεργειών στο χώρο Λατρείας, πρέπει να γίνονται πριν ληφθούν τα οφέλη που σχετίζονται με τη δράση Λατρείας

Στην περίπτωση του πίνακα Δράσης Παλάτι (1), δείτε στο τέλος την επεξήγηση των ιδιοτήτων για κάθε Βασιλικό πλακίδιο.

Στην περίπτωση των πινάκων Δράσης: Δάσος (2), Λατομείο (3) και Χρυσός (4) προχωρήστε μία θέση στο ναό που εμφανίζεται (δείτε στο τέλος τη διαδικασία προώθησης στους ναούς).

Στην περίπτωση του πίνακα Δράσης Διακοσμήσεις (7), προχωρήστε μία θέση σε ένα ναό της επιλογής σας.

ΕΞΑΙΡΕΣΗ: Όταν τοποθετείτε έναν εργάτη σας στο Παλάτι (1), πρέπει να επιλέξετε ένα από τα Βασιλικά πλακίδια και να ενεργοποιήσετε την ιδιότητα του. Δεν μπορείτε να πάρετε μόνο το πλακίδιο Ανακάλυψης. Μπορείτε όμως να πληρώσετε 1 κακάο για να ενεργοποιήσετε την ιδιότητα του Βασιλικού πλακιδίου και να πάρετε το πλακίδιο Ανακάλυψης.

Λατρεία

Η δράση της Λατρείας μπορεί να γίνει μόνο στους παρακάτω πίνακες Δράσης:

- ❖ Παλάτι (1)
- ❖ Δάσος (2)
- ❖ Λατομείο (3)
- ❖ Χρυσός (4)
- ❖ Διακοσμήσεις (7)

Το Παλάτι (1) έχει 3 Βασιλικά πλακίδια με μία θέση το καθένα, ενώ οι υπόλοιποι 4 πίνακες Δράσης έχουν ένα πλευρικό πλαίσιο ναού, με μία θέση το κάθε ένα.

Παίρνοντας ένα πλακίδιο Ανακάλυψης

Παίρνετε ένα πλακίδιο Ανακάλυψης πληρώνοντας τυχόν πόρους που αναγράφονται στην πάνω αριστερή γωνία του (εάν δεν διακρίνονται πόροι, το πλακίδιο δεν έχει κόστος). Πρέπει να πληρώσετε το κόστος ανεξάρτητα από το πώς αποκτήθηκε το πλακίδιο: από μια ενέργεια Λατρείας ή από την προώθηση σε ένα βήμα ενός ναού ή από τη Λεωφόρο των Νεκρών. Αν δεν μπορείτε ή αν δεν θέλετε να πληρώσετε, δεν επιτρέπεται να πάρετε το πλακίδιο.

Αφού το πάρετε, τοποθετήστε το πλακίδιο μπροστά σας με την όψη προς τα πάνω. Αν πρόκειται για μάσκα, θα βαθμολογηθεί κατά τη διάρκεια κάθε επόμενης έκλειψης. Αλλιώς, μπορείτε να λάβετε το όφελος που εμφανίζεται όποτε θέλετε, είτε την στιγμή που παίρνετε το πλακίδιο είτε αργότερα κατά τη διάρκεια ενός γύρου σας. Όταν το χρησιμοποιήσετε, γυρίστε το με την όψη προς τα κάτω. Κρατήστε τα χρησιμοποιημένα πλακίδια με την όψη προς τα κάτω μπροστά σας, καθώς μπορεί να χρειαστούν κατά τη διάρκεια της τελικής έκλειψης.

Στο τέλος των οδηγιών υπάρχει εξήγηση των ιδιοτήτων για κάθε πλακίδιο Ανακάλυψης.

3. Αν πήρατε ένα πλακίδιο Ανακάλυψης, αντικαταστήστε το με ένα νέο τοποθετώντας το με την όψη προς τα πάνω.

Προχωρώντας στους ναούς

Όταν προχωράτε σε έναν από τους τρεις ναούς, μετακινήστε τον δείκτη σας κατά ένα βήμα προς τα πάνω. Αν πρόκειται για ένα κανονικό βήμα, αμέσως πάρτε την ανταμοιβή που εμφανίζεται σε αυτό.



Σημείωση: Το εικονίδιο  σημαίνει έναν πόρο της επιλογής σας (ξύλο, χρυσό ή πέτρα).

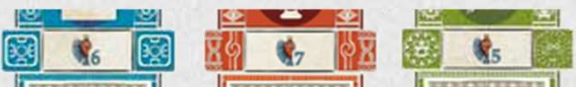
Αν πρόκειται για ένα βήμα σε πλακίδιο Ανακάλυψης, μπορείτε να διεκδικήσετε ένα από αυτά που υπάρχουν στο βήμα (αν υπάρχει κάποιο εκεί) Ή να πάρετε την ανταμοιβή που εμφανίζεται στο ίδιο το βήμα πάνω στο ταμπλό.



Εάν πρόκειται για το προτελευταίο βήμα, δεν συμβαίνει τίποτα, απλά θα πληρώσετε τις προϋποθέσεις για το επιπλέον σκοράρισμα (που εμφανίζεται στο πλακίδιο Επιβράβευσης Ναού σε αυτό το βήμα) στο τέλος του παιχνιδιού.



Αν είναι το κορυφαίο βήμα, παίρνετε την ανταμοιβή που εμφανίζεται σε αυτό. Εξακολουθείτε να πληροίτε τις προϋποθέσεις για το επιπλέον σκοράρισμα στο τέλος του παιχνιδιού (από το προτελευταίο βήμα).



Σημείωση: Μπορείτε να προχωρήσετε στο πιο ψηλό βήμα του ναού, μόνο αν κανένας άλλος παίκτης δεν έχει δείκτη εκεί. Εάν για οποιονδήποτε λόγο δεν μπορείτε να προχωρήσετε περαιτέρω, απλά δεν προχωράτε και δεν κερδίζετε κανένα άλλο όφελος.

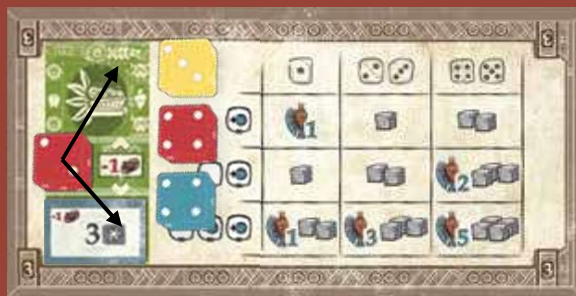


ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Ο Κόκκινος μετακινεί έναν εργάτη στο Λατομείο (3) για να κάνει μια δράση Λατρείας.



Ο Μπλε έχει ήδη έναν εργάτη στο πλαϊνό χώρο της Λατρείας, οπότε ο Κόκκινος πρέπει να πληρώσει 1 κακάο για να μετακινήσει τον προηγούμενως κλειδωμένο εργάτη του Μπλε στη γενική περιοχή του πίνακα Δράσης



Ο Κόκκινος αποφασίζει να κάνει και τις δύο ενέργειες του χώρου της Λατρείας, επομένως πληρώνει 1 κακάο. Στη συνέχεια, ο Κόκκινος αποφασίζει να διεκδικήσει το όφελος του πλακιδίου Ανακάλυψης πληρώνοντας ένα επιπλέον 1 κακάο (κόστος πλακιδίου). Τέλος, ο Κόκκινος προχωράει ένα βήμα στον Πράσινο ναό, κερδίζοντας 2 κακάο.



Εκτελώντας την Κύρια Ενέργεια

Για να εκτελέσετε την κύρια ενέργεια ενός πίνακα Δράσης, μετρήστε πρώτα το πλήθος των διαφορετικών χρωμάτων των ξεκλειδωτων εργατών που υπάρχουν ήδη στον πίνακα (αγνοώντας τον εργάτη που φθάνει). Πρέπει να πληρώσετε αυτό το πλήθος σε κακάο προτού εκτελέσετε την κύρια ενέργεια. Εάν δεν μπορείτε, δεν γίνεται να εκτελέσετε την κύρια ενέργεια.

Τοποθετήστε τον εργάτη που μετακινείτε στην γενική περιοχή του εν λόγω πίνακα Δράσης.

Κάθε πίνακας Δράσης έχει διαφορετική κύρια ενέργεια, εκτός από το Παλάτι (1), το οποίο δεν έχει κύρια ενέργεια.

Όταν μετράτε το πλήθος των εργατών που έχετε στον πίνακα Δράσης για την εκτέλεση της κύριας ενέργειας, το άνω όριο είναι το 3. Επομένως, ακόμη κι αν βρίσκονται και οι 4 εργάτες σας στον ίδιο πίνακα Δράσης, προκειμένου να εκτελέσετε την κύρια ενέργεια, θα θεωρείται ότι έχετε 3 εργάτες. Κατά την καταμέτρηση των εργατών για τα αποτελέσματα της δράσης, συμπεριλάβετε πάντα τον εργάτη που μόλις τοποθετήσατε εκεί.

Όταν εκτελείτε μια κύρια ενέργεια, πρέπει πάντα να επιλύετε τα αποτελέσματά της, συλλέγοντας ή πληρώνοντας πόρους όπου είναι απαραίτητο. Δεν μπορείτε να αποφύγετε τα αποτελέσματα μιας κύριας ενέργειας απλά και μόνο για να αναβαθμίσετε έναν από τους εργάτες σας.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Ο Μαύρος μετακινεί έναν εργάτη στον πίνακα δράσης Λατομείο (3) για να κάνει μια κύρια ενέργεια εκεί. Υπάρχουν 3 χρώματα ξεκλειδωτων εργατών που είναι παρόντες: κόκκινο, κίτρινο και μαύρο (ένας από τους εργάτες του Μαύρου που ήταν ήδη εκεί), οπότε το κόστος της κύριας ενέργειας είναι 3 κακάο. Ο κλειδωμένος μπλε εργάτης δεν υπολογίζεται για το κόστος της ενέργειας.



Περιγραφή των Κύριων Ενεργειών

Παλάτι (1)

Το Παλάτι (1) ΔΕΝ έχει κύρια ενέργεια. Όταν μετακινείτε έναν εργάτη εδώ, μπορείτε είτε να τον τοποθετήσετε σε ένα Βασιλικό πλακίδιο για να κάνετε μια δράση λατρείας ή στη γενική περιοχή για να συλλέξετε κακάο.

Δάσος (2), Λατομείο (3) Χρυσός (4)

Μετρήστε το πλήθος των ξεκλειδωτων εργατών σας στη γενική περιοχή του εν λόγω πίνακα Δράσης (συμπεριλαμβανομένου του εργάτη που μόλις μετακινήσατε) για να επιλέξετε τη αντίστοιχη σειρά από τον πίνακα Δράσης. Βρείτε τη δύναμη του εργάτη με τη μικρότερη αξία για να επιλέξετε την αντίστοιχη στήλη. Πάρτε τις ανταμοιβές (ξύλο, πέτρα, χρυσό, κακάο, πόντους νίκης ή πρόοδο σε ναό) που εμφανίζονται στο αντίστοιχο κελί.

Στη συνέχεια αναβαθμίστε έναν από τους εργάτες σας που βρίσκεται στον ίδιο πίνακα Δράσης. Αν έχετε 3 ή περισσότερους εργάτες σε αυτόν τον πίνακα Δράσης, μπορείτε (προαιρετικά) να αναβαθμίσετε δύο φορές (μόνο εργάτες στον ίδιο πίνακα Δράσης).

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Ο μπλε παίκτης εκτελεί μια κύρια ενέργεια στο Δάσος (2) με δύο εργάτες (δύναμη 2 και 5). Δεδομένου ότι η χαμηλότερη τιμή από τις δυνάμεις των εργατών είναι το 2, ο παίκτης λαμβάνει 2 ξύλα και την ικανότητα να αναβαθμίσει έναν εργάτη στο Δάσος (2).



Αλχημεία (5)

Επιλέξτε ένα πλακίδιο Τεχνολογίας στον πίνακα Δράσης Αλχημεία (5) ακολουθώντας τους κάτωθι περιορισμούς:

1. Αν έχετε μόνο έναν εργάτη σε αυτόν τον πίνακα Δράσης, πρέπει να επιλέξετε από την πρώτη σειρά.
2. Αν έχετε δύο ή περισσότερους εργάτες σε αυτόν τον πίνακα Δράσης, μπορείτε να επιλέξετε από οποιαδήποτε σειρά.
3. **ΕΞΑΙΡΕΣΗ:** Αν έχετε μόνο έναν εργάτη σε αυτόν τον πίνακα Δράσης, αλλά η δύναμη του είναι 4 ή 5, μπορείτε ακόμα να επιλέξετε από τη δεύτερη σειρά, αλλά σε αυτήν την περίπτωση θα χάσετε τη δυνατότητα να αναβαθμίσετε τον εργάτη σας.

Πληρώστε το κόστος σε χρυσό όπως φαίνεται στο επιλεγμένο πλακίδιο και τοποθετήστε έναν από τους δείκτες Τεχνολογίας σε αυτό για να σημειώσετε ότι έχετε αποκτήσει αυτήν την τεχνολογία. Ανατρέξτε στο παράρτημα στο τέλος των οδηγιών για επεξήγηση του συνεχούς οφέλους κάθε πλακιδίου Τεχνολογίας.

Οποιοσδήποτε άλλος παίκτης έχει ήδη ένα δείκτη στο πλακίδιο που επιλέξατε, αμέσως παίρνει 3 Πόντους Νίκης. Δεν μπορείτε να επιλέξετε μια τεχνολογία που την έχετε αποκτήσει προηγουμένως (δηλαδή, δεν μπορείτε να τοποθετήσετε έναν δείκτη Τεχνολογίας σε ένα πλακίδιο Τεχνολογίας με έναν από τους δείκτες σας).

Αφού τοποθετήσετε τον δείκτη τεχνολογίας προχωρήστε μία θέση σε έναν ναό ανάλογα με τη στήλη στη οποία ανήκει η επιλεγμένη τεχνολογία,  για την αριστερή στήλη,  για την κεντρική στήλη,  για τη δεξιά στήλη.

Στη συνέχεια, αναβαθμίστε έναν από τους εργάτες σας στον πίνακα Δράσης Αλχημεία (5), εκτός εάν χρησιμοποιήσατε την 3η επιλογή κατά την επιλογή του πλακιδίου (δηλαδή, χρησιμοποιήσατε έναν μόνο εργάτη για την τοποθέτηση του δείκτη σε μια τεχνολογία δεύτερης γραμμής).

Αναβαθμίστε έναν εργάτη



Όταν σας δίνεται η δυνατότητα να αναβαθμίσετε έναν από τους εργάτες σας, επιλέξτε έναν από τους ξεκλειδωτούς εργάτες σας και περιστρέψτε το ζάρι (που αντιπροσωπεύει τον εργάτη) στην πλευρά που δείχνει έναν αριθμό μεγαλύτερο κατά 1, για να αυξήσετε τη δύναμή του. Αν αυτό κάνει τον εργάτη να φτάσει σε δύναμη 6, ενεργοποιείται αμέσως μια Ανάλυση (περιγράφεται παρακάτω).

Αν σας δίνεται η δυνατότητα να αναβαθμίσετε δύο φορές, μπορείτε να αναβαθμίσετε τον ίδιο εργάτη δύο φορές ή να αναβαθμίσετε δύο εργάτες από μία φορά.

Ευγενείς (6)

Πληρώστε 2 ξύλα για να πάρετε το πρώτο διαθέσιμο κτίριο από την αριστερή πλευρά της γραμμής Κτιρίων στο Κεντρικό Ταμπλό (είναι σημαντικό αυτά τα κτίρια να λαμβάνονται πάντοτε από τα αριστερά προς τα δεξιά) και τοποθετήστε το στην πιο αριστερή διαθέσιμη θέση σε μία από τις σειρές κτιρίων στον πίνακα Δράσης Ευγενείς (6):

- Αν έχετε 1 εργάτη σε αυτόν τον πίνακα Δράσης: Τοποθετήστε το κτίριο στην πρώτη από αριστερά κενή θέση της πρώτης σειράς. Αν δεν υπάρχουν κενές θέσεις, δεν μπορείτε να προβείτε σε αυτήν την ενέργεια.
- Αν έχετε 2 εργάτες σε αυτόν τον πίνακα Δράσης: Τοποθετήστε το κτίριο στην πρώτη από αριστερά κενή θέση της μεσαίας σειράς. Αν δεν υπάρχουν κενές θέσεις, τοποθετήστε το στην πρώτη σειρά, αν είναι δυνατόν.
- Αν έχετε 3 εργάτες σε αυτόν τον πίνακα Δράσης: Τοποθετήστε το κτίριο στην πρώτη από αριστερά κενή θέση της κάτω σειράς. Αν δεν υπάρχουν κενές θέσεις, τοποθετήστε το σε μια από τις παραπάνω σειρές, αν είναι δυνατόν.

Στη συνέχεια, παίρνετε τόσους βαθμούς όσους αναγράφει η θέση που βάλατε το κτίριο και προωθήστε το δείκτη σας ένα βήμα στη Λεωφόρο των νεκρών (το πολύ μέχρι 9).

Στη συνέχεια, αναβαθμίστε έναν από τους εργάτες σας στον πίνακα Δράσης Ευγενείς (6). Αν έχετε 3 ή περισσότερους εργάτες σε αυτόν τον πίνακα Δράσης, μπορείτε να αναβαθμίσετε δύο φορές (μόνο εργάτες στον ίδιο πίνακα Δράσης).

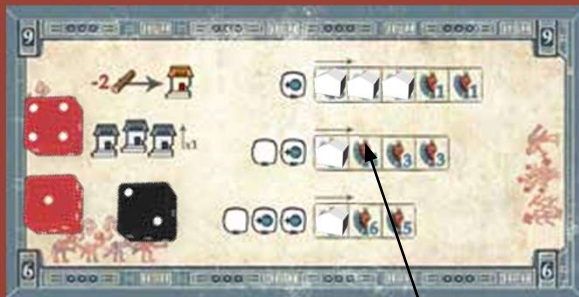
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Ο Μπλε εκτελεί την κύρια ενέργεια στο Αλχημεία (5) χρησιμοποιώντας έναν μόνο εργαζόμενο με δύναμη 4. Μπορεί είτε να αποκτήσει μία τεχνολογία από την πρώτη σειρά και να αναβαθμίσει τον εργάτη σε δύναμη 5 είτε να αποκτήσει μια τεχνολογία από τη δεύτερη σειρά χωρίς να αναβαθμίσει τον εργάτη (λόγω της επιλογής εξαίρεσης).



ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Ο Κόκκινος εκτελεί την κύρια ενέργεια στο Ευγενείς (6) χρησιμοποιώντας δύο εργάτες. Ο Κόκκινος πληρώνει 2 ξύλα και τοποθετεί ένα κτίριο στην αριστερή θέση της μεσαίας γραμμής.



Ο Κόκκινος προχωράει το δείκτη του κατά μία θέση στη Λεωφόρο των Νεκρών και αμέσως παίρνει 4 Πόντους Νίκης.



Διακοσμήσεις (7)

Πληρώστε 3 χρυσά για να επιλέξετε ένα από τα 4 διαθέσιμα πλακίδια Διακόσμησης. Αν έχετε 2 εργάτες σε αυτόν το ταμπλό δράσης: Έχετε έκπτωση ένα χρυσό από το κόστος. Αν έχετε 3 εργάτες σε αυτόν το ταμπλό δράσης: Έχετε έκπτωση δύο χρυσά από το κόστος

Τοποθετήστε το επιλεγμένο πλακίδιο Διακόσμησης στην Πυραμίδα χρησιμοποιώντας τους ακόλουθους περιορισμούς:

- Πρέπει να τοποθετηθεί σε ένα από τα σημειωμένα κενά.
- Μπορείτε να τοποθετήσετε στις θέσεις που σημειώνονται με την ένδειξη "2" εάν υπάρχει ένα στρώμα από πλακίδια Πυραμίδας κάτω και από τα δύο τετράγωνα και υπάρχει πλακίδιο Διακόσμησης στην πλησιέστερη θέση με την ένδειξη "1".
- Μπορείτε να τοποθετήσετε στις θέσεις που σημειώνονται με την ένδειξη "3" εάν υπάρχουν δύο στρώματα από πλακίδια Πυραμίδας κάτω και από τα δύο τετράγωνα και υπάρχει πλακίδιο Διακόσμησης στην πλησιέστερη θέση με την ένδειξη "2".



- Μπορείτε να τοποθετήσετε στις θέσεις που σημειώνονται με την ένδειξη "4" εάν υπάρχουν τρία στρώματα από πλακίδια Πυραμίδας κάτω και από τα δύο τετράγωνα και υπάρχει πλακίδιο Διακόσμησης στην πλησιέστερη θέση με την ένδειξη "3".
- ❖ Το πλακάκι Διακόσμησης πρέπει να τοποθετηθεί με τέτοιο τρόπο ώστε το βέλος του να δείχνει προς το κέντρο της Πυραμίδας.

Κατά την τοποθέτηση του πλακακιού, ελέγξτε τα εικονίδια που καλύπτετε. Για κάθε εικονίδιο που καλύπτετε από ένα εικονίδιο του ίδιου τύπου στο πλακάκι Διακόσμησης, παίρνετε 1 βαθμό Νίκης

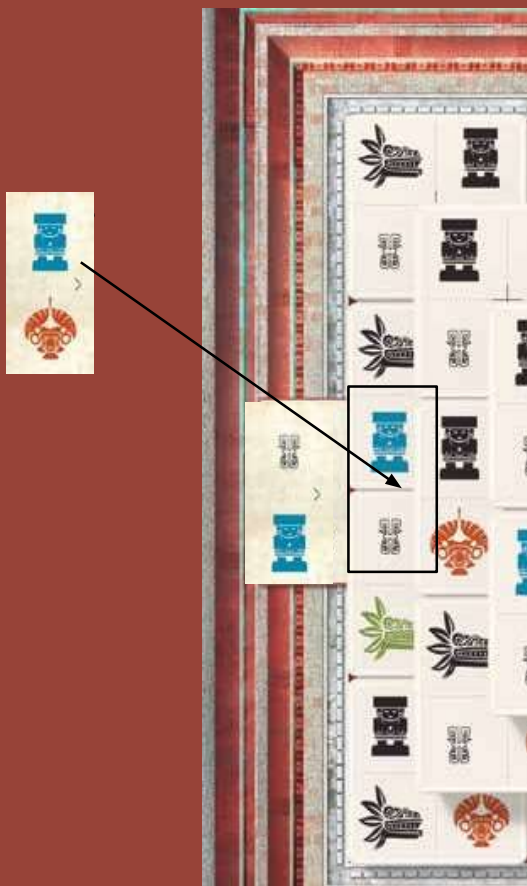
Αν πήρατε 1 βαθμό Νίκης για ένα εικονίδιο με κόκκινο , πράσινο  ή μπλε  χρώμα στο πλακάκι Διακόσμησης (το χρώμα του εικονιδίου που καλύπτεται δεν έχει σημασία), προχωρήστε ένα βήμα στον αντίστοιχο ναό.

Στη συνέχεια, κερδίζετε 3 επιπλέον πόντους Νίκης και προωθήστε το δείκτη σας στον δρόμο της Πυραμίδας κατά ένα βήμα.

Τέλος, αναβαθμίστε έναν από τους εργάτες σας στον Πίνακα Δράσης Διακοσμήσεις(7) και τραβήξτε ένα νέο πλακάκι Διακόσμησης για να ξαναγεμίσετε τις θέσεις με τα πλακάκια.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Ο Μαύρος τοποθετεί ένα πλακίδιο Διακόσμησης με ένα μπλε  και ένα κόκκινο  εικονίδιο στη θέση (που εμφανίζεται στην εικόνα) στο δεύτερο επίπεδο. Ένα από τα εικονίδια ταιριάζει με το καλυμμένο εικονίδιο κάτω από αυτό, έτσι ο Μαύρος παίρνει $1 + 3 = 4$ Πόντους Νίκης και ανεβαίνει στον μπλε ναό κατά ένα βήμα. Αν και ο Μαύρος θα ήθελε να τοποθετήσει το πλακίδιο Διακόσμησης στο τρίτο επίπεδο ώστε να ταιριάζουν και τα δύο εικονίδια, αυτό δεν επιτρέπεται αφού η θέση του δεύτερου επιπέδου δεν καλύπτεται ακόμη από ένα πλακίδιο Διακόσμησης.



Κατασκευές (8)

Επιλέξτε ένα από τα διαθέσιμα πλακίδια Πυραμίδας και να το τοποθετήσετε στην Πυραμίδα για κάθε εργάτη που έχετε στον πίνακα Δράσης Κατασκευές (8). Πρέπει να βάλετε τουλάχιστον ένα πλακίδιο.

- Μπορείτε να τοποθετήσετε ένα πλακίδιο Πυραμίδας στο πρώτο (κάτω) επίπεδο, σε ένα από τα κενά τετράγωνα, πληρώνοντας 2 πέτρες. Παίρνετε 1 Πόντο Νίκης για κάθε πλακίδιο που τοποθετείτε στο πρώτο επίπεδο.
- Μπορείτε να τοποθετήσετε ένα πλακίδιο Πυραμίδας στο δεύτερο επίπεδο, πάνω από την διασταύρωση τεσσάρων πλακιδίων του πρώτου επιπέδου, πληρώνοντας 2 πέτρες και 1 ξύλο. Παίρνετε 3 Πόντους Νίκης για κάθε πλακίδιο που τοποθετείτε στο δεύτερο επίπεδο.
- Μπορείτε να τοποθετήσετε ένα πλακίδιο Πυραμίδας στο τρίτο επίπεδο, πάνω από τη διασταύρωση τεσσάρων πλακιδίων του δεύτερου επιπέδου, πληρώνοντας 2 πέτρες και 2 ξύλα. Παίρνετε 5 Πόντους Νίκης για κάθε πλακίδιο που τοποθετείτε στο τρίτο επίπεδο.
- Μπορείτε να τοποθετήσετε το κορυφαίο πλακίδιο της Πυραμίδας (τέταρτο επίπεδο) πάνω από τη διασταύρωση των τεσσάρων πλακιδίων που αποτελούν το τρίτο επίπεδο της Πυραμίδας, πληρώνοντας 2 πέτρες και 3 ξύλα. Παίρνετε 7 Πόντους Νίκης εάν τοποθετήσετε το κορυφαίο πλακίδιο. Επιπλέον αποτέλεσμα: Αν ένα πλακίδιο τοποθετηθεί στο τέταρτο επίπεδο της Πυραμίδας, η Πυραμίδα θεωρείται ολοκληρωμένη. Ο παίκτης που το τοποθέτησε πρέπει αμέσως να μετακινήσει τον λευκό δίσκο Ημερολογίου πάνω στον μαύρο δίσκο Ημερολογίου. Αυτό θα ενεργοποιήσει την τελική έκλειψη, όπως περιγράφεται στο τμήμα Έκλειψη & Τέλος Παιχνιδιού, και θα τερματίσει το παιχνίδι.

Μπορείτε να περιστρέψετε το πλακίδιο όπως επιθυμείτε. Κατά την τοποθέτηση του πλακιδίου, ελέγξτε τα εικονίδια που καλύπτετε. Για κάθε εικονίδιο που καλύπτετε από ένα εικονίδιο του ίδιου τύπου στο νέο πλακίδιο Πυραμίδας, παίρνετε 1 βαθμό Νίκης.

Αν πήρατε 1 Πόντο Νίκης για ένα εικονίδιο με κόκκινο , πράσινο  ή μπλε  χρώμα στο πλακίδιο Πυραμίδας που μόλις τοποθετήσατε (το χρώμα του εικονιδίου που καλύπτεται δεν έχει σημασία), προχωρήστε ένα βήμα στον αντίστοιχο ναό.

Στη συνέχεια, προωθήστε το δείκτη σας στο Δρόμο της Πυραμίδας κατά ένα βήμα.

Εάν προσθέσετε περισσότερα από ένα πλακίδια στην Πυραμίδα, πάντα να επιλύετε όλα τα αποτελέσματα από την προηγούμενη τοποθέτηση προτού προσθέσετε το επόμενο πλακίδιο, συμπεριλαμβανομένης της λήψης Πόντων Νίκης, της προώθησης στο Δρόμο της Πυραμίδας, καθώς και των προωθήσεων σε ναούς, αν υπάρχουν.

Στη συνέχεια, αναβαθμίστε έναν από τους εργάτες σας στον πίνακα Δράσης Κατασκευές (8). Αν έχετε 3 ή περισσότερους εργάτες σε αυτόν τον πίνακα Δράσης, μπορείτε να αναβαθμίσετε δύο φορές (μόνο εργάτες στον ίδιο πίνακα Δράσης). Τέλος, τραβήξτε ένα νέο πλακίδιο Πυραμίδας για να ξαναγεμίσετε τις θέσεις με τα πλακίδια

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Ο Μπλε τοποθετεί το πλακίδιο (που απεικονίζεται δεξιά) στην Πυραμίδα, περιστρέφοντάς το για να μεγιστοποιήσει τα οφέλη. Το κόστος της τοποθέτησης είναι 2 πέτρες και 1 ξύλο (καθώς το πλακίδιο θα το τοποθετήσει στο δεύτερο επίπεδο) και θα πάρει $3 + 3 = 6$ Πόντους Νίκης, 3 από την τοποθέτηση στο δεύτερο επίπεδο και 3 επιπλέον για το ταίριασμα των τριών εικονιδίων που καλύπτονται με τα ίδια εικονίδια στο νέο πλακίδιο Πυραμίδας. Επιπλέον, ο παίκτης προχωρά μία θέση στο μπλε ναό, καθώς ένα από τα εικονίδια που σημείωσαν 1 Πόντο Νίκης είναι μπλε.



Ανάληψη

Η Ανάληψη ενεργοποιείται τη στιγμή που ένας εργάτης φτάσει στη δύναμη 6 λόγω αναβάθμισης. Όταν συμβεί αυτό, εκτελέστε όλες τις κάτωθι ενέργειες:

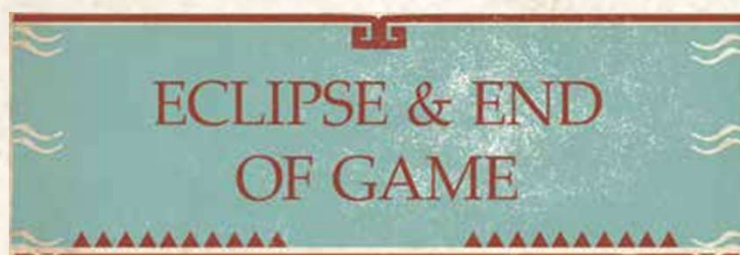
- Προωθήστε ένα βήμα το δείκτη σας στη Λεωφόρο των Νεκρών (θεματικά ο εργάτης σας θα ταφεί κατά μήκος του δρόμου), το πολύ μέχρι 9.
- Μετακινήστε το ζάρι που αντιπροσωπεύει τον νέο ανερχόμενο εργάτη στη γενική περιοχή του πίνακα Δράσης Παλάτι (1) με δύναμη 1. Αυτός είναι ο "νέος" εργαζόμενος τώρα.
- Επιλέξτε μία από τις ανταμοιβές που διακρίνονται στον τροχό Ανάληψης:
 - ❖ Κερδίστε 5 πόντους νίκης
 - ❖ Κερδίστε 5 κακάο
 - ❖ Προωθήστε το δείκτη σας ένα βήμα σε έναν από τους ναούς

❖ Πληρώστε 3 κακάο για να προωθήσετε το δείκτη σας δύο φορές στους ναούς (είτε μία φορά σε δύο διαφορετικούς ναούς, είτε δύο φορές στον ίδιο ναό)

❖ Εάν έχετε μόνο 3 εργαζόμενους στο παιχνίδι, αποκτήστε τον 4ο εργαζόμενο σας (με αρχική δύναμη 3), τοποθετώντας τον στη γενική περιοχή του πίνακα Δράσης Παλάτι (1). Επιπλέον, κερδίστε 2 κακάο.

- Προωθήστε το λευκό δίσκο στο Ημερολόγιο κατά μία θέση. Αυτό μπορεί να προκαλέσει μια έκλειψη.

Σημείωση: Είναι δυνατόν να συμβεί Ανάληψη για περισσότερους από 1 εργάτες στον ίδιο γύρο. Εάν συμβεί αυτό, επιλύστε πλήρως την παραπάνω διαδικασία για κάθε ανερχόμενο εργάτη, αλλά ενεργοποιήστε μόνο μια έκλειψη αφού ολοκληρώσετε το γύρο σας.



Μία Έκλειψη (βαθμολόγηση) ενεργοποιείται αφού ο λευκός δίσκος στο Ημερολόγιο φθάσει τη θέση που καταλαμβάνει ο μαύρος δίσκος. Αν οποιαδήποτε ενέργεια θα μετακινούσε τον λευκό δίσκο περαιτέρω από τη θέση που κατέχει ο μαύρος δίσκος, σταματήστε την κίνηση του όταν φτάσει στο μαύρο δίσκο και αγνοήστε οποιαδήποτε περαιτέρω κίνηση.

- Εάν ο λευκός δίσκος έφτασε στη θέση του μαύρου δίσκου στο γύρο του τελευταίου παίκτη, παίξτε ακόμα έναν πλήρη γύρο (κάθε παίκτης παίζει ακόμα έναν γύρο, συμπεριλαμβανομένου του τελευταίου παίκτη) και μετά προχωρήστε στη βαθμολόγηση όπως περιγράφεται παρακάτω.
- Εάν ο λευκός δίσκος έφτασε στη θέση του μαύρου δίσκου στο γύρο άλλου παίκτη (όχι στον γύρο του τελευταίου παίκτη), ολοκληρώστε τον τρέχοντα γύρο (έτσι ώστε όλοι οι παίκτες να έχουν ίσο αριθμό γύρων) και στη συνέχεια παίξτε ακόμα έναν πλήρη γύρο, όπως περιγράφεται παραπάνω, προτού προχωρήσετε στη βαθμολόγηση.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Σε ένα παιχνίδι 4 παικτών, κατά τη διάρκεια του γύρου του δεύτερου παίκτη (που κρατά τον δείκτη Σειράς Παίκτη "2") συμβαίνει Ανάληψη εργάτη. Αυτός ο παίκτης μετακινεί τον λευκό δίσκο στο Ημερολόγιο πάνω στη θέση που βρίσκεται ο μαύρος δίσκος. Αφού ο δεύτερος παίκτης ολοκληρώσει τον γύρο του, ο τρίτος και ο τέταρτος παίκτης (Τελευταίος Παίκτης) θα παίξουν το γύρο τους κανονικά. Μετά από αυτό, κάθε παίκτης θα παίξει έναν ακόμα γύρο (ένας πλήρης γύρος παίζεται κανονικά), πριν οι παίκτες προχωρήσουν στην επίλυση της Έκλειψης.

Βαθμολόγηση κατά τη διάρκεια Έκλειψης

Κατά τη διάρκεια κάθε έκλειψης επιλύστε τα παρακάτω βήματα:

1. Βρείτε τον μικρότερο αριθμό (που διακρίνεται) στη Γραμμή των Κτιρίων στο Κεντρικό Ταμπλό. Κάθε παίκτης παίρνει τόσους Πόντους Νίκης, για κάθε βήμα που έχει μετακινηθεί πάνω στη Λεωφόρο των Νεκρών (πχ. 4×3 βήματα = 12 πόντοι νίκης)

2. Ο παίκτης (ή οι παίκτες) που βρίσκεται πιο μπροστά στο Δρόμο της Πυραμίδας παίρνει 4 πόντους νίκης.

3. Κάθε παίκτης παίρνει τους κάτωθι πόντους νίκης για κάθε βήμα που έχει μετακινηθεί στο Δρόμο της Πυραμίδας:

- 4 Πόντοι Νίκης αν αυτή είναι η πρώτη Έκλειψη,
- 3 Πόντοι Νίκης αν αυτή είναι η δεύτερη Έκλειψη,
- 2 Πόντοι Νίκης αν αυτή είναι η τρίτη Έκλειψη.

4. Αρχικοποιήστε το δρόμο της πυραμίδας για όλους τους παίκτες, μετακινώντας όλους τους δείκτες των παικτών στην αρχική τους θέση. Αυτό είναι το μόνο κομμάτι που αρχικοποιείται μετά από κάθε έκλειψη!

5. Κάθε παίκτης οργανώνει τις μάσκες του σε ένα ή περισσότερα σετ, όπου κάθε σετ αποτελείται από διαφορετικές μάσκες. Στη συνέχεια, κάθε σετ παίρνει βαθμούς, ανάλογα με το πλήθος των масκών σε αυτό το σετ:

- Κάθε σετ από 1/2/3/4/5/6/7 μάσκες δίνει 1/3/6/10/15/21/28 πόντους νίκης.

6. Κάθε παίκτης πρέπει τώρα να πληρώσει ως μισθό 1 κακάο για κάθε εργάτη και ένα επιπλέον κακάο για κάθε εργάτη με δύναμη 4 ή 5. Για κάθε κακάο που ένας παίκτης δεν επιθυμεί ή δεν μπορεί να πληρώσει, ο παίκτης χάνει 3 πόντους νίκης. Εάν σε οποιαδήποτε στιγμή αυτό μειώσει τους πόντους Νίκης ενός παίκτη στο 0, αυτός ο παίκτης δεν χάνει περαιτέρω πόντους Νίκης.

7. Αν πρόκειται για την πρώτη ή την δεύτερη Έκλειψη, αρχικοποιήστε το λευκό δίσκο στο Ημερολόγιο στην αρχική του θέση και μετακινήστε τον μαύρο δίσκο βάσει του πλήθους των παικτών:

- 2 παίκτες:

- ❖ Πρώτη έκλειψη: Τοποθετείστε τον στο 9.
- ❖ Δεύτερη έκλειψη: Τοποθετείστε τον στο 8.
- ❖ Επιπλέον, τραβήξτε 2 πλακίδια Εκκίνησης και μετακινήστε τους 3 εργάτες ενός από τα αχρησιμοποίητα χρώματα στους 3 πρώτους (διαφορετικούς) πίνακες Δράσης που εμφανίζονται στα πλακίδια Εκκίνησης.
- ❖ Επαναλάβετε αυτήν την ενέργεια: τραβήξτε ακόμα 2 πλακίδια Εκκίνησης και μετακινήστε τους 3 εργάτες του άλλου αχρησιμοποίητου χρώματος στους 3 πρώτους (διαφορετικούς) πίνακες Δράσης που εμφανίζονται στα πλακίδια Εκκίνησης.

- 3 παίκτες:

- ❖ Πρώτη έκλειψη: Τοποθετείστε τον στο 10.
- ❖ Δεύτερη έκλειψη: Τοποθετείστε τον στο 9.
- ❖ Επιπλέον, τραβήξτε 2 πλακίδια Εκκίνησης και μετακινήστε τους 3 εργάτες από τα αχρησιμοποίητα χρώματα στους 3 πρώτους (διαφορετικούς) πίνακες Δράσης που εμφανίζονται στα πλακίδια Εκκίνησης.

- 4 παίκτες:

- ❖ Πρώτη έκλειψη: Τοποθετείστε τον στο 11.
- ❖ Δεύτερη Έκλειψη: Τοποθετείστε τον στο 10.

8. Εάν πρόκειται για την τρίτη Έκλειψη ή αν η Έκλειψη ενεργοποιήθηκε από την ολοκλήρωση της Πυραμίδας, κάθε παίκτης που πληροί τις προϋποθέσεις για μία ή περισσότερες βαθμολογήσεις από τα πλακίδια Επιβράβευσης Ναών (βρισκόμενοι στο προτελευταίο βήμα ή και παραπάνω σε έναν ναό) παίρνει επιπλέον πόντους νίκης βάσει των αναγραφόμενων στα πλακίδια Επιβράβευσης Ναών.

Μετά την επίλυση της τρίτης Έκλειψης (ή αν η Έκλειψη ενεργοποιήθηκε από την ολοκλήρωση της Πυραμίδας) το παιχνίδι τελειώνει. Ο παίκτης με τους περισσότερους Πόντους Νίκης είναι ο νικητής. Σε περίπτωση ισοπαλίας, ο ισόπαλος παίκτης με τα περισσότερα κακάο είναι ο νικητής. Εάν εξακολουθεί να υπάρχει ισοπαλία, ο ισόπαλος παίκτης με τον μικρότερο δείκτη Σειράς Παικτη είναι ο νικητής.



Εφόσον έχετε παίξει Teotihuacan αρκετές φορές, μπορεί να θέλετε να χρησιμοποιήσετε μια εναλλακτική μέθοδο λήψης των πλακιδίων Εκκίνησης. Να σημειωθεί ωστόσο, ότι αυτή η παραλλαγή συνιστάται μόνο για παίκτες με πλήρη κατανόηση των κανόνων και αρκετή εμπειρία έτσι ώστε να είναι ικανοί να διαμορφώσουν τη στρατηγική τους από τις πρώτες στιγμές του παιχνιδιού.

Αντί να πάρει κάθε παίκτης 4 τυχαία πλακίδια Εκκίνησης, τοποθετήστε ένα πλήθος πλακιδίων Εκκίνησης με την όψη προς τα πάνω στο κέντρο του πίνακα. Το πλήθος τους εξαρτάται από τον αριθμό των παικτών:

- Για 2 παίκτες: τοποθετήστε 6 πλακίδια Εκκίνησης
- Για 3 παίκτες: τοποθετήστε 8 πλακίδια Εκκίνησης
- Για 4 παίκτες: τοποθετήστε 10 πλακίδια Εκκίνησης

Για κάθε πλακίδιο Εκκίνησης που επιτρέπει σε έναν παίκτη να λάβει ένα πλακίδιο Εξερεύνησης, τραβήξτε ένα πλακίδιο Εξερεύνησης και τοποθετήστε το δίπλα σε αυτό το πλακίδιο Εκκίνησης.

Ξεκινώντας με τον πρώτο παίκτη, κάθε παίκτης επιλέγει ένα πλακίδιο Εκκίνησης (μαζί με το τυχόν πλακίδιο Εξερεύνησης με το οποίο σχετίζεται). Αφού κάθε παίκτης έχει επιλέξει 1 πλακίδιο Εκκίνησης, στη συνέχεια κάθε παίκτης επιλέγει άλλο ένα πλακίδιο Εξερεύνησης αυτή τη φορά σε αντίστροφη σειρά παικτών. Αυτό σημαίνει ότι το τελευταίος παίκτης θα επιλέξει 2 πλακίδια Εκκίνησης διαδοχικά.

Αφού ο κάθε παίκτης έχει επιλέξει τα δικά του πλακίδια Εκκίνησης, συνεχίστε κανονικά με το υπόλοιπο στήσιμο.



Σε ένα κανονικό παιχνίδι Teotihuacan, οι παίκτες πρέπει πάντα να έχουν αρκετό χρόνο για να προετοιμαστούν για μια Έκλειψη. Ωστόσο, αν θέλετε να παίξετε μια πιο 'σκληρή' έκδοση του παιχνιδιού, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τους ακόλουθους εναλλακτικούς κανόνες.

- Μία Έκλειψη (βαθμολόγηση) συμβαίνει αμέσως μετά το γύρο του παίκτη που προκάλεσε τον λευκό δίσκο να φτάσει τη θέση που καταλαμβάνει ο μαύρος δίσκος. Δεν εκτελούνται επιπλέον γύροι, οι παίκτες απλώς σκοράρουν και συνεχίζουν το παιχνίδι (ή τελειώνουν το παιχνίδι) κανονικά, με τον επόμενο παίκτη.
- Οι ίδιοι κανόνες ισχύουν για την ολοκλήρωση του παιχνιδιού: μπορεί να λήξει απότομα στη μέση ενός γύρου αν ενεργοποιηθεί η τρίτη Έκλειψη ή εάν ενεργοποιήθηκε μία Έκλειψη με την ολοκλήρωση της Πυραμίδας.
- Εάν κάποιος παίκτης έχουν ισοπαλία τόσο σε Πόντους Νίκης όσο και στα κακά στο τέλος του παιχνιδιού, ο παίκτης με τον μεγαλύτερο αριθμό στο δείκτη Σειράς Παίκτη κερδίζει το παιχνίδι (αντί του παίκτη με τον μικρότερο αριθμό).

Σημείωση: Δεν συνιστούμε αυτή την παραλλαγή παρά μόνον σε πολύ ανταγωνιστικές ομάδες παικτών που αρέσκονται σε αρνητική αλληλεπίδραση.



TEOTIBOT: SOLO RULES

Στη σόλο λειτουργία θα παίζετε εναντίον ενός αυτοματοποιημένου αντιπάλου που ονομάζεται Teotibot (ή bot για συντομία). Θα προσομοιώνει τις αλληλεπιδράσεις ενός παιχνιδιού με 2 παίκτες.

Σημείωση σχετικά με τη δυσκολία: οι κανόνες όπως γράφτηκαν, δοκιμάστηκαν απέναντι σε έμπειρους παίκτες και προσφέρουν μια πρόκληση δυνατή να κερδηθεί. Αν αυτό είναι το πρώτο σας παιχνίδι και θέλετε μια εμπειρία λιγότερο δύσκολη, μη διστάσετε να κάνετε πλήθος αλλαγών στις παραμέτρους δυσκολίας όπως αυτές αναφέρονται στο τέλος των σόλο κανόνων.

Πρόσθετα Εξαρτήματα

- 7 Πλακίδια δράσης



- 2 Πλακίδια κατεύθυνσης



Αλλαγές στο στήσιμο του παιχνιδιού

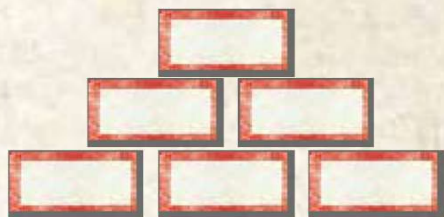
Δημιουργήστε ένα κανονικό παιχνίδι για 2 παίκτες, εκτός από το ότι το bot ξεκινά με 2 χρυσό, 2 πέτρα, 2 ξύλα (και όχι κακάο).

Το bot αρχίζει στο βήμα 0 του δρόμου της Πυραμίδας, στο πρώτο (όχι το κατώτατο) βήμα του κάθε ναού (χωρίς να κερδίζει τις ανταμοιβές του) και στο πρώτο βήμα (όχι στο κάτω μέρος) της Λεωφόρου των Νεκρών. Το bot ξεκινά με έναν δείκτη στην επάνω δεξιά τεχνολογία (η κορυφαία τεχνολογία της πράσινης στήλης του ναού), αλλά δεν κερδίζει πρόσθετη πρόοδο του ναού.

Τοποθετήστε τους εργάτες του bot στα εξής σημεία του ταμπλό:

- Χρυσός (4) (γενική περιοχή): ισχύς 2.
- Ευγενείς (6) (γενική περιοχή): ισχύς 2.
- Κατασκευές (8) (γενική περιοχή): ισχύς 2.
- Διακοσμήσεις (7) (χώρο λατρείας): ισχύς 1.

Τυχαία επιλέξτε 6 πλακίδια δράσης και δημιουργήστε την πυραμίδα δράσης του bot από αυτά. Τοποθέτησε το έβδομο πλακίδιο σε κοντινή απόσταση.



Τοποθέτησε και τα δύο πλακίδια κατεύθυνσης δίπλα στη πυραμίδα δράσης, το ένα κάτω από το άλλο με τυχαίες πλευρές προς τα πάνω.

Τοποθέτησε δύο ζάρια με αχρησιμοποίητο χρώμα παίκτη (ζάρια που δεν τοποθετήθηκαν κατά τη διάρκεια του setup) κοντά στα πλακίδια δράσης του bot. Θα χρησιμοποιηθούν για να καθοριστούν οι ενέργειες του.

Ο παίκτης ξεκινά το παιχνίδι (κερδίζοντας έτσι 1 επιπλέον κακάο

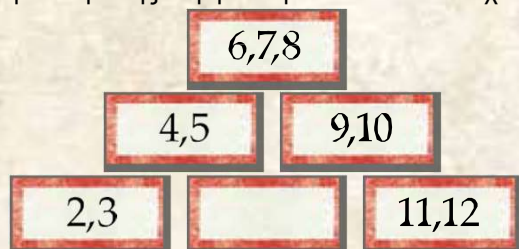
Αλλαγές γενικών κανόνων

Όταν παίζετε την έκδοση του σόλο και είτε εσείς είτε το bot βάζετε πλακίδιο στην Πυραμίδα ή ένα πλακίδιο Διακόσμησης, αντί να ξαναγεμίσετε τη θέση του, μετακινήστε όλα τα πλακίδια **αριστερά ή επάνω** και αντ' αυτού συμπληρώστε το κενό από **δεξιά / κάτω**.

Όταν ξεκλειδώσετε τον εργάτη του bot από ένα χώρο Λατρείας, αντί να μετακινήσετε τον εργάτη του bot στην γενική περιοχή εκείνου του πίνακα Δράσης, μετακινήστε τον στον επόμενο κενό χώρο Λατρείας (αγνοώντας το Παλάτι (1)) δεξιόστροφα γύρω από το Κεντρικό Ταμπλό. Η δράση της νέας τοποθέτησης του bot δεν εκτελείται. Στην απίθανη περίπτωση να μην υπάρχει κενή θέση σε χώρο Λατρείας, ο εργάτης του bot ξεκλειδώνει αμέσως τον επόμενο (δεξιόστροφα) εργάτη που είναι κλειδωμένος

Στη σειρά Teotibot

1. Ρίξε τα δύο αχρησιμοποίητα ουδέτερα ζάρια και πρόσθεσε τα. Από το άθροισμα επιλέγεις το αντίστοιχο πλακίδιο στην πυραμίδα δράσης σύμφωνα με το ακόλουθο σχέδιο:



2. Εκτελέστε την ενέργεια που εμφανίζεται στο πλακίδιο.
3. Αφαίρεσε το πλακίδιο που ενεργοποιήθηκε και στη συνέχεια μετακίνησε τα πλακίδια κάτω από αυτό (αν υπάρχουν) βάσει των κανόνων από τα πλακίδια κατεύθυνσης, ένα επίπεδο επάνω. Στη συνέχεια, τοποθέτησε το παλιό διαθέσιμο πλακίδιο δράσης στον κενό χώρο που ανοίγει στην κάτω σειρά της πυραμίδας δράσης.

4. Αναποδογύρισε το πάνω πλακίδιο κατεύθυνσης προς τα πίσω και μετακίνησε το, κάτω από το άλλο πλακίδιο κατεύθυνσης.

5. Εάν το bot έχει 10 ή περισσότερα κακάο, απόρριψε 10 κακάο και βάλε του 3 πόντους.

6. Προώθησε το λευκό Δίσκο στη διαδρομή Ημερολογίου κατά μία θέση. Αυτό θα μπορούσε να προκαλέσει μία έκλειψη, όπως και στους κανόνες για πολλούς παίκτες.



Περιγραφή των ενεργειών του Teotibot

Γενικές σημειώσεις

Το bot δεν πληρώνει για την εκτέλεση ενεργειών. Συλλέγει μόνο το κακάο για ανταλλαγή με πόντους νίκης (ή μάσκες).

Όταν ένα πλακίδιο δίδει εντολή στο bot να αναβαθμίσει έναν εργάτη σε έναν πίνακα Δράσης και υπάρχουν πολλοί εργάτες, **αναβαθμίζει πάντα τον μεγαλύτερο**.

Όταν ένα πλακίδιο δίδει εντολή να βρεθεί ο μεγαλύτερος ή ο μικρότερος εργάτης του bot, και υπάρχουν πολλοί εργάτες της ίδιας δύναμης, επιλέξτε ως εξής:

- ο μεγαλύτερος που βρίσκεται **δεξιόστροφα και πιο μακριά από το Παλάτι (1)**
- ο μικρότερος που βρίσκεται **δεξιόστροφα και πιο κοντά στο Παλάτι (1)**

- Όταν ένα πλακίδιο δίδει εντολή στο bot να προωθήσει έναν εργάτη, αυτός μετακινείται: :

- ❖ Δεξιόστροφα στον **επόμενο** πίνακα Δράσης, εάν ο εργάτης έχει δύναμη 3
- ❖ Δεξιόστροφα στον **μεθεπόμενο** πίνακα Δράσης, αν ο εργάτης έχει ισχύ 4 ή 5 (οπότε ο εργάτης παραλείπει τον επόμενο πίνακα Δράσης)

Σε κάθε περίπτωση ο εργάτης αγνοεί το Παλάτι (1) και πάντα κινείται πέρα από αυτό.

Όταν ένα πλακίδιο δίδει εντολή στο bot να προχωρήσει σε οποιοδήποτε ναό, προχωρήστε σε όποιο ναό έχει εκείνη τη στιγμή την ψηλότερη θέση (παραβλέποντας τους ναούς όπου έχει ήδη φτάσει στο ανώτατο βήμα). Όταν υπάρξει ισοπαλία, επιλέξτε τον αριστερότερο.

Όταν κερδίζετε ανταμοιβές πόρων μετά από τη μετακίνηση στον μπλε ναό, το bot επιλέγει όποιον πόρο έχει το λιγότερο. Εάν υπάρξει ισοπαλία, η προτεραιότητα είναι χρυσός, πέτρα, ξύλο. .

Το bot επιλέγει πάντα 5 πόντους νίκης ως ανταμοιβή για την Ανάληψη και προχωρεί κανονικά στη Λεωφόρο των Νεκρών.

Το bot ποτέ δεν κερδίζει ή χρησιμοποιεί πλακίδια Ανακάλυψης (εκτός από τη συλλογή μάσκας). Όταν φτάνει σε βήμα με πλακίδια σε έναν ναό, επιλέγει πάντοτε την τυπωμένη ανταμοιβή αντί για ένα πλακίδιο Ανακάλυψης.

4. Εάν κανένα από τα παραπάνω βήματα δεν ήταν επιτυχές, το bot κερδίζει 5 κακάο αντ' αυτού, αναβαθμίζει τον μικρότερο εργάτη και στη συνέχεια τον προωθεί.



Διακοσμήσεις

1. Αν το bot έχει 2 χρυσό και τουλάχιστον έναν εργάτη στο Διακοσμήσεις (7), ξοδεύει 2 χρυσό και τοποθετεί το κορυφαίο πλακίδιο Διακόσμησης σε ένα διαθέσιμο χώρο στην Πυραμίδα (δεξιόστροφα από την κορυφή) και στη συνέχεια:

- ❖ Παίρνει 5 πόντους νίκης.
- ❖ Προχωράει μια θέση στο δρόμο της Πυραμίδας.
- ❖ Προχωράει μια θέση στε οποιοδήποτε ναό.

2. Αν το παραπάνω βήμα απέτυχε και το bot έχει τουλάχιστον έναν εργάτη στο Χρυσό (4), κερδίζει 2 χρυσά.

3. Εάν κάποιο από τα παραπάνω βήματα πραγματοποιήθηκε με επιτυχία, αναβάθμισε έναν εργάτη στον αντίστοιχο πίνακα Δράσης (αν προκληθεί Ανάληψη, θα επιλυθεί κανονικά). Στη συνέχεια, προώθησε τον αναβαθμισμένο εργάτη ή τον νέο εργάτη, αν ενεργοποιήθηκε Ανάληψη.

4. Εάν κανένα από τα παραπάνω βήματα δεν ήταν επιτυχές, το bot κερδίζει 5 κακάο αντ' αυτού, αναβαθμίζει τον μικρότερο εργάτη και στη συνέχεια τον προωθεί.



Κατασκευές

1. Αν το bot έχει 2 πέτρες και τουλάχιστον έναν εργάτη στο Κατασκευές (8), ξοδεύει 2 πέτρες και τοποθετεί το αριστερό πλακίδιο Πυραμίδας (περιστρεφόμενο τυχαία) στην επάνω αριστερά θέση, στο χαμηλότερο επίπεδο που υπάρχει στην Πυραμίδα και στη συνέχεια:

- ❖ Παίρνει τους πόντους νίκης για το επίπεδο.
- ❖ Προχωράει μια θέση στο δρόμο της Πυραμίδας.
- ❖ Παίρνει επιπλέον 2 πόντους νίκης και προχωρεί σε οποιοδήποτε ναό μία θέση.

2. Αν το παραπάνω βήμα απέτυχε και το bot έχει τουλάχιστον έναν εργάτη στο Λατομείο (3), κερδίζει 2 πέτρες.

3. Εάν κάποιο από τα παραπάνω βήματα πραγματοποιήθηκε με επιτυχία, αναβάθμισε έναν εργάτη στον αντίστοιχο πίνακα Δράσης (αν προκληθεί Ανάληψη, θα επιλυθεί κανονικά). Στη συνέχεια, προώθησε τον αναβαθμισμένο εργάτη ή τον νέο εργάτη, αν ενεργοποιήθηκε Ανάληψη.



Αλημεία

1. Εάν το bot έχει 1 χρυσό και τουλάχιστον έναν εργάτη στο Αλημεία (5), ξοδεύει 1 χρυσό και στη συνέχεια παίρνει την Τεχνολογία με τον χαμηλότερο αριθμό που δεν έχει κανένας παίκτης

- ❖ Εάν όλες οι διαθέσιμες τεχνολογίες ανήκουν σε παίκτη, τότε το bot παίρνει την τεχνολογία με τον χαμηλότερο αριθμό που δεν έχει ακόμα, ενώ ο παίκτης κερδίζει τα 3 πόντους νίκης κανονικά.

- ❖ Είτε έτσι είτε αλλιώς, προχώρησε μία θέση στο ναό που ταιριάζει με την αποκτηθείσα Τεχνολογία και αναβάθμισε έναν εργάτη σε αυτόν τον πίνακα Δράσης (αν προκληθεί Ανάληψη, θα επιλυθεί κανονικά). Στη συνέχεια, προώθησε τον αναβαθμισμένο εργάτη ή τον νέο εργάτη, αν ενεργοποιήθηκε Ανάληψη.

Σημείωση: το bot δεν επωφελείται από τα πλακίδια Τεχνολογίας.

2. Αν το παραπάνω βήμα απέτυχε, αναβάθμισε τον μικρότερο ξεκλειδωτο εργάτη κατά δύο, χωρίς να κάνεις οποιαδήποτε ενέργεια ή να προωθήσεις κανέναν εργάτη.



Ευγενείς

1. Εάν το βοτ έχει **2 ξύλο και έναν εργάτη στο Ευγενείς (6)**, ξεοδεύει 2 ξύλα και κτίζει ένα κτίριο.

- ❖ Πριν την πρώτη έκλειψη, τοποθέτησέ το στην πρώτη (πάνω) σειρά.
- ❖ Μετά την πρώτη έκλειψη (αλλά πριν τη δεύτερη), τοποθέτησέ το στη δεύτερη (κεντρική) σειρά.
- ❖ Μετά τη δεύτερη έκλειψη, τοποθέτησέ το στην τρίτη (κάτω) σειρά.
- ❖ Αν μια σειρά είναι πλήρης, βάλε το στο κενό με τους λιγότερους πόντους σε οποιαδήποτε σειρά.
- ❖ κερδίζει τους πόντους νίκης που εμφανίζονται στο χώρο που καλύφθηκε και προώθησε το βοτ μία θέση στη Λεωφόρο των Νεκρών.

2. Αν το παραπάνω βήμα απέτυχε και το βοτ έχει τουλάχιστον 1 εργάτη στο Δάσος (2), κερδίζει 2 ξύλο.

3. Εάν κάποιο από τα παραπάνω βήματα πραγματοποιήθηκε με επιτυχία, αναβάθμισε έναν εργάτη στον αντίστοιχο πίνακα Δράσης (αν προκληθεί Ανάληψη, θα επιλυθεί κανονικά). Στη συνέχεια, προώθησε τον αναβαθμισμένο εργάτη ή τον νέο εργάτη, αν ενεργοποιήθηκε Ανάληψη.

4. Εάν κανένα από τα παραπάνω βήματα δεν ήταν επιτυχές, το βοτ κερδίζει 5 κακάο αντ' αυτού, αναβαθμίζει τον μικρότερο εργάτη και στη συνέχεια τον προωθεί.



Mastery

1. Βρες τον μεγαλύτερο ξεκλειδωτο εργάτη.

2. Εκτέλεση την ακόλουθη ενέργεια αναλόγως τον πίνακα Δράσης στον οποίο βρίσκεται (αν γίνεται):

- ❖ Δάσος (2): Το Βήμα 2 του πλακιδίου Ευγενείς.
- ❖ Λατομείο (3): Το Βήμα 2 του πλακιδίου Κατασκευές.
- ❖ Χρυσός (4): Το Βήμα 2 του πλακιδίου Διακοσμήσεις.
- ❖ Αλχημεία (5): Το Βήμα 1 του πλακιδίου Αλχημεία.
- ❖ Ευγενείς (6): Το Βήμα 1 του πλακιδίου Ευγενείς.
- ❖ Διακοσμήσεις (7): Το Βήμα 1 του πλακιδίου Διακοσμήσεις.
- ❖ Κατασκευές (8): Το Βήμα 1 του πλακιδίου Κατασκευές.

3. Αν το παραπάνω βήμα απέτυχε, βρες τον αμέσως μικρότερο ξεκλειδωτο εργάτη και επανέλαβε το βήμα 2 παραπάνω.

4. Εάν κάποιο από τα παραπάνω βήματα πραγματοποιήθηκε με επιτυχία, αναβάθμισε τον εν λόγω εργάτη (αν προκληθεί Ανάληψη, θα επιλυθεί κανονικά). Στη συνέχεια, προώθησε τον αναβαθμισμένο εργάτη ή τον νέο εργάτη, αν ενεργοποιήθηκε Ανάληψη.

5. Εάν κανένα από τα παραπάνω βήματα δεν ήταν επιτυχές, το βοτ κερδίζει 5 κακάο αντ' αυτού, αναβαθμίζει τον μικρότερο εργάτη και στη συνέχεια τον προωθεί.



Λατρεία

1. Προώθησε τον εργάτη του βοτ που βρίσκεται σε χώρο Λατρείας, στον επόμενο δεξιόστροφα χώρο Λατρείας (σε πλαϊνή θέση κτιρίου) (θυμηθείτε: το Teotibot αγνοεί πάντα το Παλάτι (1)).

❖ Αν εκεί υπάρχει ένας από τους εργάτες σου, το βοτ τον ξεκλειδώνει.

❖ Το βοτ ανεβαίνει στον αντίστοιχο ναό κατά 2 βήματα, κερδίζοντας τις τυπωμένες ανταμοιβές και για τα δύο.

❖ Αν ο χώρος Λατρείας βρίσκεται στο Διακοσμήσεις (7), το βοτ προχωρά σε οποιονδήποτε ναό κατά 3 βήματα.

2. Απορρίψτε το πλακίδιο Εξερεύνησης στον ενεργοποιημένο χώρο Λατρείας και αντικατάστησε το με νέο.



Συλλογή Μασκών

1. Αν το βοτ δεν έχει ακόμα μία από τις διαθέσιμες μάσκες που βρίσκονται στους χώρους Λατρείας (στο Παλάτι (1) ή σε οποιοδήποτε από τους 4 ναούς στα πλαϊνά μέρη των πινάκων Δράσης) και μπορεί να πληρώσει το κόστος της, το πληρώνει και παίρνει αυτή τη μάσκα. **[με άλλα λόγια: Ελέγχεις τα πλακίδια Εξερεύνησης σε όλα τα κτίρια (και στο Παλάτι (1)) και πάρε την πρώτη μάσκα που δεν έχει το Βοτ και να μπορεί να πληρώσει το κόστος της, αντικατάστησε το πλακίδιο με νέο, δεν κουνάς κανέναν εργάτη. Αν υπάρχουν πολλές διαθέσιμες μάσκες, πάρε αυτήν με το μικρότερο αριθμό σπανιότητας. Αν υπάρχουν πολλές με τον ίδιο αριθμό πάρε αυτήν που είναι πιο κοντά στο Παλάτι (1) και δεξιόστροφα.**

2. Αν το παραπάνω βήμα δεν έδωσε μάσκα, το βοτ κερδίζει 5 κακάο αντ' αυτού, αναβαθμίζει τον μικρότερο εργάτη και στη συνέχεια τον προωθεί.



Αλλαγές στην έκλειψη

Το βοτ ΔΕΝ πληρώνει μισθοδοσία σε κακάο.

- Το βοτ σκοράρει για τις μάσκες, το δρόμο της Πυραμίδας και τη Λεωφόρο των Νεκρών κανονικά.
- Κατά τη διάρκεια της τρίτης έκλειψης, παίρνει επιπλέον:
 - ❖ 1 πόντο νίκης για κάθε πόρο και κακάο που απομένει.
 - ❖ 2 πόντους νίκης για κάθε τεχνολογία που έχει.
 - ❖ 15 πόντους νίκης για κάθε ναό που έχει φτάσει τουλάχιστον στο προτελευταίο βήμα (αντί της κανονικής βαθμολόγησης).
- Κερδίζεις το βοτ αν έχεις περισσότερους πόντους νίκης στο τέλος του παιχνιδιού (μετά την τρίτη έκλειψη). Αν υπάρχει ισοπαλία ή αν το βοτ έχει περισσότερους πόντους, χάνεις.

Αλλαγές στη δυσκολία

Μπορείς να προσαρμόσεις τη δυσκολία του Teotibot κάνοντας τις παρακάτω αλλαγές (η μείωση κάνει το βοτ πιο εύκολο):

- Αυξήστε ή μειώστε τους 3 ξεκλειδωτους εργάτες του κατά 1.
- Αυξήστε ή μειώστε τους πόρους εκκίνησης του βοτ κατά 1.
- Αυξήστε ή μειώστε τους πόντους που κερδίζει δίνοντας 10 κακάο κατά 1 ή 2.
- Αυξήστε ή μειώστε τον αριθμό των βημάτων που κάνει σε ένα ναό όταν εκτελεί μια ενέργεια λατρείας με 1.
- Αυξήστε ή μειώστε τους πόντους νίκης που παίρνει για το προτελευταίο βήμα στους ναούς κατά 5 ή 10 πόντους νίκης.
- Αυξήστε ή μειώστε τους πόντους νίκης που παίρνει για κάθε τεχνολογία κατά 1 ή 2.



Game Design: Daniele Tascini

Solo mode designed by: Dávid Turczi

Game Development: Andrei Novac, Dávid Turczi, Błażej Kubacki

English Rules by: Dávid Turczi, Andrei Novac, Błażej Kubacki

Proofreading: Rachael Mortimer

Artwork: Odysseas Stamoglou

Graphic Design: Agnieszka Kopera

Special thanks for solo playtesting to Nick Shaw.

The designer and the NSKN Games team would like to thank for playtesting, advice, and feedback: Wai-yee Phuah, Adam Turczi, Bijan Mehdinejad, Katy & James Faulkner, Mark Harris, Anthony Howgego, Fabio Lopiano, Katalin & Tamás Rábel, Chantal Dysli, Lars Gerdts, Markus Hicks, Florian Kammel, Nadine Kowski, Martin Restle, Jan Warnecke.

Special thanks from Daniele Tascini to: Camilla Tascini, Antonio Petrelli, Daniel Marinangeli and Federico Pierlorenzi for testing the game many times, also many thanks to all the friends from La Torre Nera di Osimo and The Rolling Gamers.



This tile is a promo item for **Dice Settlers**, a light civilization game of dice bag building, expansion and area control, featuring fast gameplay, amazing art, and over 50 custom dice! Visit www.nskn.net to download the rules for the promotional item!

© 2018 NSKN Games. All rights reserved. For more information about **Teotihuacan: City of Gods**, please visit www.nskn.net

Missing or damaged components: Although we take a lot of care to make sure that your game is complete, manufacturing mistakes can still leave you with a missing or damaged component. If that happens, please contact us to receive replacements swiftly, and with our sincere apologies.



Βασικά πλακίδια

Πάρετε τόσα κακάο όσο η δύναμη του κλειδωμένου εργάτη συν 1.	Πληρώστε 1 κακάο για να λάβετε 1 ξύλο και 1 πέτρα. Μπορείτε να το κάνετε αυτό τόσες φορές όσο είναι η δύναμη του κλειδωμένου εργάτη.	Πληρώστε 1 πόρο για να λάβετε 2 κακάο. Μπορείτε να το κάνετε αυτό τόσες φορές όσο είναι η δύναμη του κλειδωμένου εργάτη.
Παίρνετε 2 Πόντους Νίκης για κάθε ένα από αυτό που είναι μικρότερο: ο αριθμός των Τεχνολογιών με το δείκτη σας ή η δύναμη του κλειδωμένου εργάτη.	Πάρετε 2 Πόντους Νίκης για κάθε ένα από αυτό που είναι μικρότερο: η θέση σας στο δρόμο της Πυραμίδας ή η δύναμη του κλειδωμένου εργάτη.	Πληρώστε 1 κακάο για να λάβετε 1 χρυσό και 1 πέτρα. Μπορείτε να το κάνετε αυτό τόσες φορές όσο είναι η δύναμη του κλειδωμένου εργάτη.
Πληρώστε 1 κακάο και 1 πόρο για να λάβετε τόσους πόρους όσο είναι η δύναμη του κλειδωμένου εργάτη (οποιοσδήποτε συνδυασμός).	Πληρώστε 1 κακάο για να προχωρήσετε σε οποιοδήποτε ναό κατά ένα. Μπορείτε να το κάνετε αυτό τόσες φορές όσο είναι η δύναμη του κλειδωμένου εργάτη μείον ένα. Σημείωση: κλειδώνοντας έναν εργάτη με δύναμη 1 δεν έχει νόημα εδώ.	Παίρνετε 1 Πόντο Νίκης για κάθε ένα από αυτό που είναι μικρότερο: η θέση σας στη Λεωφόρο των Νεκρών ή η δύναμη του κλειδωμένου εργάτη συν ένα

Πλακίδια Τεχνολογίας

 Κάθε φορά που μετακινείτε έναν εργάτη στο Παλάτι (1) ή περνάτε από αυτό, παίρνετε 1 κακάο.	 Όποτε εκτελείτε την Κύρια Ενέργεια του Αλχημεία (5) ή του Ευγενείς (6), παίρνετε 3 Πόντους Νίκης	 Όποτε εκτελείτε την Κύρια Ενέργεια του Δάσος (2), του Λατομείο (3) ή του Χρυσός (4), παίρνετε (επιπλέον) ένα ξύλο, πέτρα ή χρυσό, αντίστοιχα
 Όποτε εκτελείτε την Κύρια Ενέργεια του Δάσος (2), του Λατομείο (3) ή του Χρυσός (4), παίρνετε 1 κακάο και 1 Πόντο Νίκης	 Όποτε εκτελείτε την Κύρια Ενέργεια του Διακοσμήσεις (7), παίρνετε 4 Πόντους Νίκης.	 Όποτε εκτελείτε την Κύρια Ενέργεια του Κατασκευές (8), παίρνετε 3 Πόντους Νίκης (ανεξάρτητα από τον πλήθος των πλακιδίων που τοποθετούνται).
 Όποτε αναβαθμίζετε εργάτη, μία ή περισσότερες φορές, ως αποτέλεσμα εκτέλεσης μιας Κύριας Ενέργειας, μπορείτε να πληρώσετε 1 κακάο για να κερδίσετε μία επιπλέον αναβάθμιση (στον ίδιο πίνακα Δράσης)	 Όταν εκτελείτε την Κύρια Ενέργεια του Κατασκευές (8), επιλύστε την σαν να είχατε έναν επιπλέον εργάτη και με έκπτωση 1 πόρο	 Αφού εκτελέσετε την Κύρια Ενέργεια του Κατασκευές (8), προχωρήστε σε οποιοδήποτε ναό κατά ένα βήμα (ανεξάρτητα από τον πλήθος των πλακιδίων που τοποθετούνται).

Πλακίδια Ανακάλυψης

 Πάρτε 3 πόρους	 Πάρτε 2 πόρους	 Πάρτε 4 κακάο
 Προχωρήστε στον πράσινο ναό	 Προχωρήστε στον μπλε ναό	 Προχωρήστε στον κόκκινο ναό
 Προχωρήστε μία φορά σε οποιονδήποτε ναό	 Κερδίστε 4 πόντους νίκης	 Αναβαθμίστε 2 από τους ξεκλειδωτούς εργάτες σας (ή τον ίδιο τον εργάτη 2 φορές)
 Μετακινήστε 2 εργάτες από τον ίδιο πίνακα Δράσης στον ίδιο πίνακα Δράσης.	 Μετακινήστε 1 εργάτη σας σε όποιον πίνακα Δράσης θέλετε. (Μπορεί να συνδυαστεί με το πλακίδιο μετακίνησης 2 εργατών).	 Όταν εκτελείτε την Κύρια Ενέργεια του Αλχημεία (5), Ευγενείς (6) ή Κατασκευές (8), επιλύστε την σαν να είχατε έναν επιπλέον εργάτη.
 Αποφύγετε την πληρωμή σε κακάο για μία συναλλαγή όπως: • Πληρωμή για μια Κύρια Ενέργεια • Πληρωμή για μια δράση Λατρείας (συμπεριλαμβανομένου του κόστους ξεκλειδώματος εργάτη άλλου παίκτη) • Πληρωμή μισθοδοσίας κατά τη διάρκεια Έκλειψης.		
 Προχωρήστε ένα βήμα στη Λεωφόρο των Νεκρών (το πολύ μέχρι τη θέση 9).		
		
		
Αυτές είναι μάσκες, που χρησιμοποιούνται για σκοράρισμα κατά τη διάρκεια των Εκλείψεων. Ο αριθμός στην κάτω δεξιά γωνία δείχνει πόσα αντίγραφα αυτής της μάσκας υπάρχουν. Οι μάσκες με τους μικρότερους αριθμούς είναι λιγότερο συχνές, γεγονός που τις καθιστά πολύτιμες.		

Πλακίδια Εκκίνησης

 Προχωρήστε στη Λεωφόρο των Νεκρών και πάρτε 2 κακάο και 3 ξύλο.	 Προχωρήστε στον πράσινο ναό (κερδίζοντας την ανταμοιβή του) και πάρτε 2 πέτρες και 3 χρυσό.	 Προχωρήστε στον μπλε ναό (κερδίζοντας την ανταμοιβή του) και πάρτε 4 ξύλο και 1 πέτρα.
 Επιλέξτε την Τεχνολογία με τον μικρότερο αριθμό στο Αλχημεία (5) και τοποθετήστε το δείκτη σας σε αυτή δωρεάν. Προχωρήστε ένα βήμα στον συσχετισμένο ναό (κερδίζοντας την ανταμοιβή του) και πάρτε 2 πόρους.	 Επιλέξτε την Τεχνολογία με τον μικρότερο αριθμό στο Αλχημεία (5) και τοποθετήστε το δείκτη σας σε αυτή δωρεάν. Προχωρήστε ένα βήμα στον συσχετισμένο ναό (κερδίζοντας την ανταμοιβή του) και πάρτε 2 χρυσό.	 Αναβαθμίστε έναν από τους εργάτες σας. Πάρτε 3 ξύλο και 2 χρυσά.
 Προχωρήστε στον κόκκινο ναό (κερδίζοντας την ανταμοιβή του) και πάρτε 5 κακάο και 2 χρυσό.	 Προχωρήστε στον μπλε ναό (κερδίζοντας την ανταμοιβή του) και πάρτε 2 κακάο και 4 πέτρες.	 Προχωρήστε ένα βήμα σε κάθε έναν από τους τρεις ναούς (κερδίζοντας τις ανταμοιβές τους).
 Πάρτε 3 κακάο και 5 ξύλο.	 Πάρτε 3 κακάο, 2 ξύλα και 3 πέτρες	 Πάρτε 1 ξύλο, 2 πέτρες και 3 χρυσό

 Προχωρήστε στον κόκκινο ναό (κερδίζοντας την ανταμοιβή του), αναβαθμίστε έναν από τους εργάτες σας και πάρτε 5 κακάο.	 Προχωρήστε στον πράσινο ναό (κερδίζοντας την ανταμοιβή του), αναβαθμίστε έναν από τους εργάτες σας και πάρτε 5 κακάο.	 Προχωρήστε στον μπλε και στον κόκκινο ναό (κερδίζοντας τις ανταμοιβές τους) και πάρτε 2 πόρους.
 Πάρτε 2 κακάο και 3 χρυσό. Επιλέξτε ένα τυχαίο πλακίδιο Ανακάλυψης (καταβάλλοντας το κόστος του). Μπορείτε να κοιτάξετε το πλακίδιο Ανακάλυψης πριν αποφασίσετε να το κρατήσετε ή όχι.	 Πάρτε 3 πέτρες και 1 χρυσό. Επιλέξτε ένα τυχαίο πλακίδιο Ανακάλυψης (καταβάλλοντας το κόστος του). Μπορείτε να κοιτάξετε το πλακίδιο Ανακάλυψης πριν αποφασίσετε να το κρατήσετε ή όχι.	 Προχωρήστε ένα βήμα στη Λεωφόρο των Νεκρών και πάρτε 1 ξύλο και 2 πέτρες.

Πλακίδια επιβράβευσης Ναών

 Σκοράρετε μία φορά επιπλέον τους βαθμούς από το μεγαλύτερο σειτ μασκών που έχετε.	 Σκοράρετε 5 πόντους νίκης για κάθε πλακίδιο Τεχνολογίας στο οποίο έχετε έναν από τους δείκτες σας.	 Σκοράρετε 15 πόντους νίκης.
 Σκοράρετε 3 πόντους νίκης για κάθε βήμα που έχετε προχωρήσει στην Λεωφόρο των Νεκρών.	 Σκοράρετε 9 πόντους νίκης για κάθε πλακίδιο Επιβράβευσης Ναού έχετε φτάσει, συμπεριλαμβανομένου αυτού του πλακιδίου.	 Σκοράρετε 2 πόντους νίκης για κάθε πλακίδιο Εξερεύνησης έχετε (χρησιμοποιημένα ή αχρησιμοποιημένα), εκτός των μασκών.
 Σκοράρισμα εργατών: για κάθε εργάτη με δύναμη 1-3 παίρνετε 4 πόντους νίκης ενώ για κάθε εργάτη με δύναμη 4-5 παίρνετε 9 πόντους νίκης.		