

ストーンエイジ サマリー

プレイ

道具を使う：道具タイルを90度回転し、その数字分の効果を使う。1つの道具を複数のアクションに分けて使うことはできない。

資源：木・レンガ・石・金（食料は資源に含まれない）。資源コマが不足する場合何か他のもので代用する。

緑の文明カード：8種類各2枚ある（1セット最大64点）。拡張で1種類2枚増え合計9種類になる（1セット最大81点）。

拡張「装飾品」：牙は1装飾ポイント、指輪は3装飾ポイントとして扱う。装飾品コマが不足する場合何か他のもので代用する。

拡張「交換」：手番毎に1回文明カードか小屋タイルの獲得時、商人チャートの交換率「資源+装飾品：任意資源」で交換できる。

フェイズ1：石器人コマの配置

親から順に、任意の数の石器人を任意の場所1つに配置し次の人の手番へ。全員がすべて配置するまで繰り返す。

※各○毎に石器人は1人までで、石器人はフェイズ中にすべて配置しなければならない、なくなるまでパスはできない。

※自分が配置済みの場所には、まだ空きマスがあったとしても追加の配置はできない。

※狩り場には何人でもまとめて配置できる（追加の配置は通常と同じでできない）。

※住居は石器人2人1組でしか配置できず、1人での配置はできない。

※拡張「商人」も住居同様に石器人2人1組でしか配置できず、1人での配置はできない。

フェイズ2：アクションの解決

親から順に、自分の配置した石器人のアクションを任意の順番ですべて解決し、石器人を手元に戻す。

以下は2・3人プレイの場合ラウンド毎に2箇所しか使わない（2箇所配置された時点で3箇所目は使えなくなる）。

※拡張入り4人プレイの場合ラウンド毎に3箇所しか使わない（3箇所配置された時点で4箇所目は使えなくなる）。

道具職人：道具1つを得る（全部1なら裏返し2にし、全部2なら3に置き換え、全部3なら裏返し4にする）。

住居：ストックから石器人1人を追加で受け取る。

畑：食料チャート（ボード左下）を1つ上昇させる。

拡張「商人」：商人チャートを2マス進める。2装飾ポイントを得る（進んだマス数とは関係ない）。

以下は3人なら場所ごとに2プレイヤーしか配置できず、2人なら場所ごとに1プレイヤーしか配置できない。

狩り場：配置した石器人と同数のダイスを振り、合計値2につき1食料を得る。道具を使い合計を増やせる。

（拡張）食料が装飾品を組み合わせて得られる。合計値2につき1ポイント分の装飾品を得る。

森：配置した石器人と同数のダイスを振り、合計値3につき木1を得る。道具を使い合計を増やせる。

粘土穴：配置した石器人と同数のダイスを振り、合計値4につきレンガ1を得る。道具を使い合計を増やせる。

採石場：配置した石器人と同数のダイスを振り、合計値5につき石1を得る。道具を使い合計を増やせる。

川：配置した石器人と同数のダイスを振り、合計値6につき金1を得る。道具を使い合計を増やせる。

以下はプレイ人数による違いはない。

文明カード：カード配置マスの上に示された数の資源を支払いカードを取り、プレイヤーボードに裏で重ねて置く。カード上部の報酬を得る。※支払えない場合、石器人を手元に戻しカードはそのまま置いておく。

※拡張「5マス目」：3装飾ポイントでカードを獲得し報酬を得たあと、追加で3装飾ポイントを支払うことで、山ら文明カードを1枚引き裏で手元に置く。これは最終得点計算のときのみ使える。

報酬の種類：資源：その資源をストックから得る。

道具4：このカードは表で手元に置き、4の道具として1回だけ使える。使用後は裏で重ねて置く。

カード：山から文明カードを1枚引き、裏で手元に置く。これは最終得点計算のときのみ使える。

ダイスが2つ（道具使用可）：ダイスを2個振り、合計分の資源を得る。道具の数値を出目に加える。

ダイス目1～6：プレイ人数と同じ数のダイスを振り、カードを獲得した人からプレイヤー全員が、時計回り順にダイス1つを取り出目のものを得る。

商人チャート（拡張）：商人チャートを1つ進め、通常と同じように2装飾ポイントを得る。

小屋：タイルに示された資源を支払い得点を獲得してプレイヤーボードに置き、その場所の新たなタイルをめくる。

※任意の資源を支払う小屋は払った資源の価値（木3・レンガ4・石5・金6）の合計の得点を得る。

※支払えない場合、石器人を手元に戻しタイルはそのまま置いておく。6枚以上獲得したら重ねて置く。

※拡張：右上にマスが3コマ分ある小屋は、フェイズ1で石器人を配置できる自分専用の森・川となる。

フェイズ3：食料の供給

食料チャートの数値分の食料を受け取る。石器人1人につき1食料を支払う。不足分と同数の任意の資源を支払う。それでも足りない場合は得点を10点失う（0点以下にもなる）。

次のラウンドの準備

親マーカーを左隣に渡す。全ての使用済み道具タイルを90度回転させ元に戻す。

文明カードの空きスペースがあればカードを右に詰めて、左にできた空きマスに山からカードを補充する。

ゲーム終了チェック：文明カードが補充できず空きマスが1つでも残る場合終了。

ゲーム終了チェック：小屋タイルの山のうち1つでも枯渇している場合終了。

終了

以下得点計算を行い最多の人が勝利。同点の場合「食料チャート・道具の価値・石器人の人数」の合計。

・緑の文明カード：「種類数×種類数」の点を得る（同じ種類が2枚あれば別セットとして計算）※例：2種類で4点、5種類で25点

・茶の文明カード「農民」：「カードに書かれている人の数×食料チャートの数値」の点を得る。

・茶の文明カード「職人」：「カードに書かれている人の数×道具の価値合計」の点を得る。

・茶の文明カード「建設者」：「カードに書かれている人の数×小屋タイルの枚数」の点を得る。

・茶の文明カード「シャーマン」：「カードに書かれている人の数×石器人コマの数」の点を得る。

・（拡張）茶の文明カード「商人」：「カードに書かれている人の数×商人チャートの数値」の点を得る。

・残った資源（食料は含まない）：1つ1点を得る。※残った食料は点にならない。※（拡張）残った装飾品は点にならない。

ストーンエイジ 準備サマリー

準備

メインボード

- ・拡張「文明への第一歩」：拡張ボードをメインボード左下に重ねて置く。
- ・食料タイルを数字別に分け左上「狩り場」に置く。
- ・拡張「文明への第一歩」：装飾品コマ（牙10個、指輪5個）を食料タイルの隣に置く。
- ・資源コマの木を「森」に、レンガを「粘土穴」に、石を「採石場」に、金を川に配置。
- ・道具タイルを「1と2」と「3と4」の山に分け「道具職人」のそばのマスに配置。
- ・文明カードをシャッフルし、裏で山にして脇に置き、4枚引いて表で右下のカード置き場に置く。
※拡張「文明への第一歩」：追加の文明カード9枚を混ぜてからシャッフルし、5枚引いて置く。
- ・小屋タイルをシャッフルし、裏で7枚ずつの山にして、プレイ人数と同じ数の山を左下のマスに置く。
※拡張「文明への第一歩」：追加の小屋タイル9枚を混ぜ、ボードの下に配置する。
※2人なら2つの山、3人なら3つの山、4人なら4つの山。残りは箱にしまう。
- ・各自のマーカを左下の食料チャートの「0」と、左上の得点表の「0」に置く。
※拡張「文明への第一歩」：商人チャート（食料チャートの隣）の「0」にも置く。
- ・各自の石器人コマ5個を脇にまとめて置く。
- ・7つのダイスと、ダイスカップを脇に置く。
- ・拡張「文明への第一歩」：100/200得点タイルを脇に置く。



以下各自

- ・プレイヤーボードを1枚受け取り、自分の色の石器人コマ5個と、食料タイルを合計12分配置。
- ・拡張「文明への第一歩」：装飾品（牙）を1つ受け取る。



その他

- ・手番が最初の人に親マーカを渡す。