

БИРЖЕВОЙ ДОЗОР



ПРАВИЛА

Секретная операция «Биржевой дозор»

Экономика страны под угрозой: правительство империи зла готовит скрытую атаку. Их цель — установить контроль над стратегическими активами в сфере финансов, нефти и газа, телекоммуникаций.

На бирже уже появился таинственный агент — беспринципный трейдер, действующий в интересах противника. Он искусен, быстр и беспощаден: скупает акции, манипулирует рынком, влияет на настроения инвесторов.

Чтобы противостоять угрозе, регулятор активирует спецпрограмму «Биржевой дозор» и направляет на биржу суперагента — трейдера, обладающего особыми знаниями. Его задача — победить, таким образом, сорвать планы противника и вернуть контроль над ключевыми активами.

На бирже действуют и розничные инвесторы — частные лица, торгующие в своих интересах, но при этом усиливающие защиту рынка: их грамотные решения, стойкость и умение распознавать манипуляции помогают сдерживать атаки беспринципного трейдера и становятся частью общего дела по спасению экономики страны.

Кто победит? Супертрейдер? Беспринципный трейдер?

Розничный инвестор?

Начинаем игру!

1. Подготовка к игре:

В игре участвуют от 3 до 6 игроков.

Стартовый набор игрока

Игроки забирают из банка 300 игровых рублей, выбирают фишку определенного цвета и такого же цвета карточки ставок игрока: карты плечей в лонг X2, X5 и X10, карту Шорт для игры на падающем рынке.



Шорт

X2

X5

X10

Игроки выбирают роли. В игре три роли: беспринципный трейдер, супергерой и розничный инвестор. У каждой роли для победы свои задачи, они определены в карточке, которую вытаскивает игрок из колоды. Выигрывает тот, кто первым выполнит задачу.



РОЛЬ

Поздравляем!
**ВЫ – БЕСПРИНЦИПНЫЙ
ТРЕЙДЕР!**

Ваша задача:
- купить 100% пакет - 5 акций
любой компании («голубая
фишка», не IPO), поднять
стоимость ее акций до 1000
пунктов
- заработать 30 000 активами.

Поздравляем!
**ВЫ РОЗНИЧНЫЙ
ИНВЕСТОР!**

Ваша задача:
- купить портфель акций (голубая
фишка, не IPO), который при
прохождении «дивиденды» даст
доход более 1000 и иметь 20 000
активами
- заработать 30 000 активами

Поздравляем!
ВЫ СУПЕРТРЕЙДЕР!

Ваша задача:
- купить 60% акций двух
компаний – по 3 акции
любой компании («голубая
фишка», не IPO), поднять
стоимость ее акций до 1000
пунктов
- заработать 30 000 активами

2. Подготовка к игре: компоненты игры

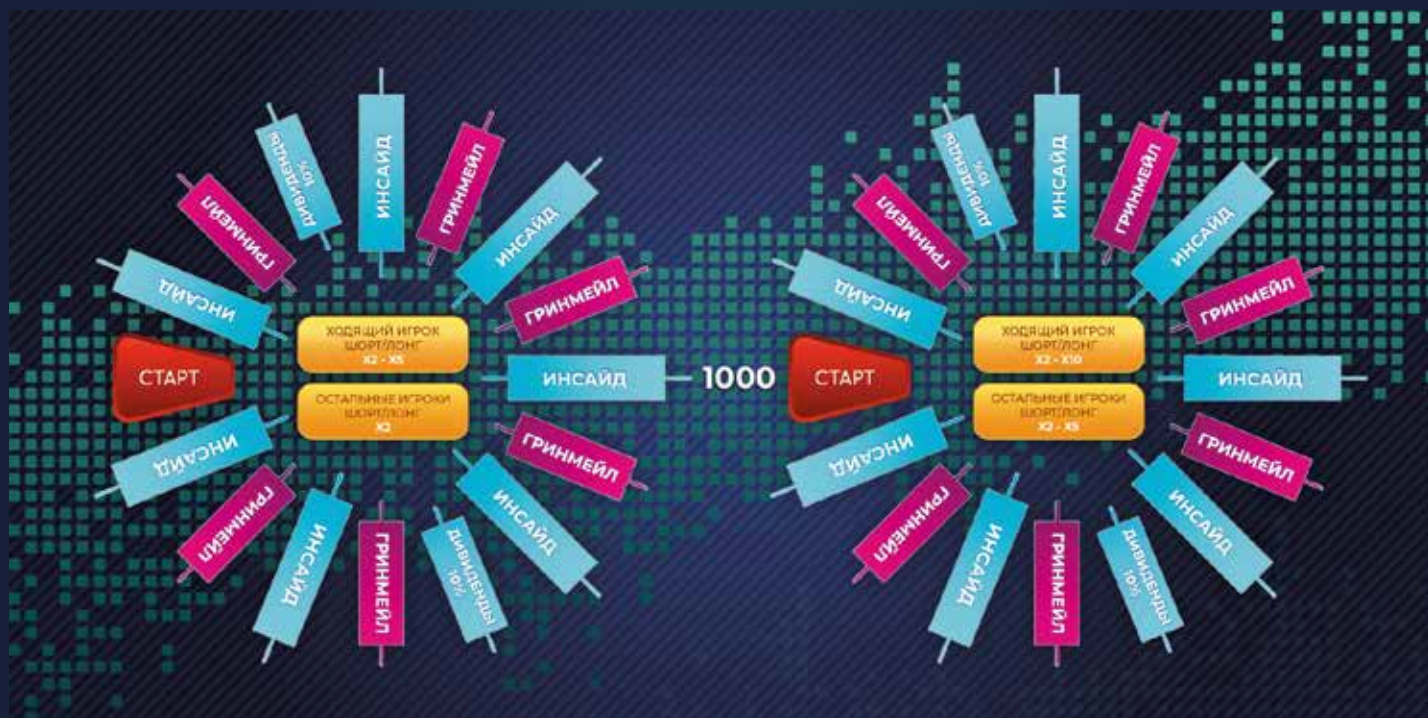
2.1 Биржа. Акции размещены по секторам. Каждому сектору соответствует свой цвет. В каждый сектор (нефть, металлы, газ и т.д.) входят две компании - «голубые фишки» – важнейшие активы и одна акция IPO. Пакет акций голубых фишек состоит из 5 акций. Пакет IPO – одна акция. IPO – это компании, только что вышедшие на биржу, в игре их акции используются как спекулятивный актив.

ТОРГБАНК	ПРОМБАНК	IPO БАНК
СУПЕРОЙЛ	НЕФТЬОПТ	IPO НЕФТЬ
В-ФЛОТ	БАМ	IPO ЛОГИСТИКА
МК СТАЛЬ	МК СЕРП	IPO МЕТАЛЛЫ
СМАРГАЗ	ГАЗСИСТЕМА	IPO ГАЗ
СИГНАЛ	ВЕГА	IPO IT

В начале игроки покупают акции на бирже за счет стартового капитала 300 игровых рублей. Игроки собирают портфель акций, помня о задачах своей роли. Чтобы начать игру им нужно купить минимум одну акцию.

2.2 Поле «Два круга».

Игроки начинают игру со стартовой позиции поля «Два круга»



На старт выставляются фишки игроков. С помощью кубика игроки переходят по секторам круга: инсайд, гринмейл и выплата дивидендов. Инсайд и Гринмейл – это карты, которые находятся рядом на игровом поле. Попадая на эти сектора, игрок берет себе соответствующую карту. Карты содержат дополнительные игровые действия.

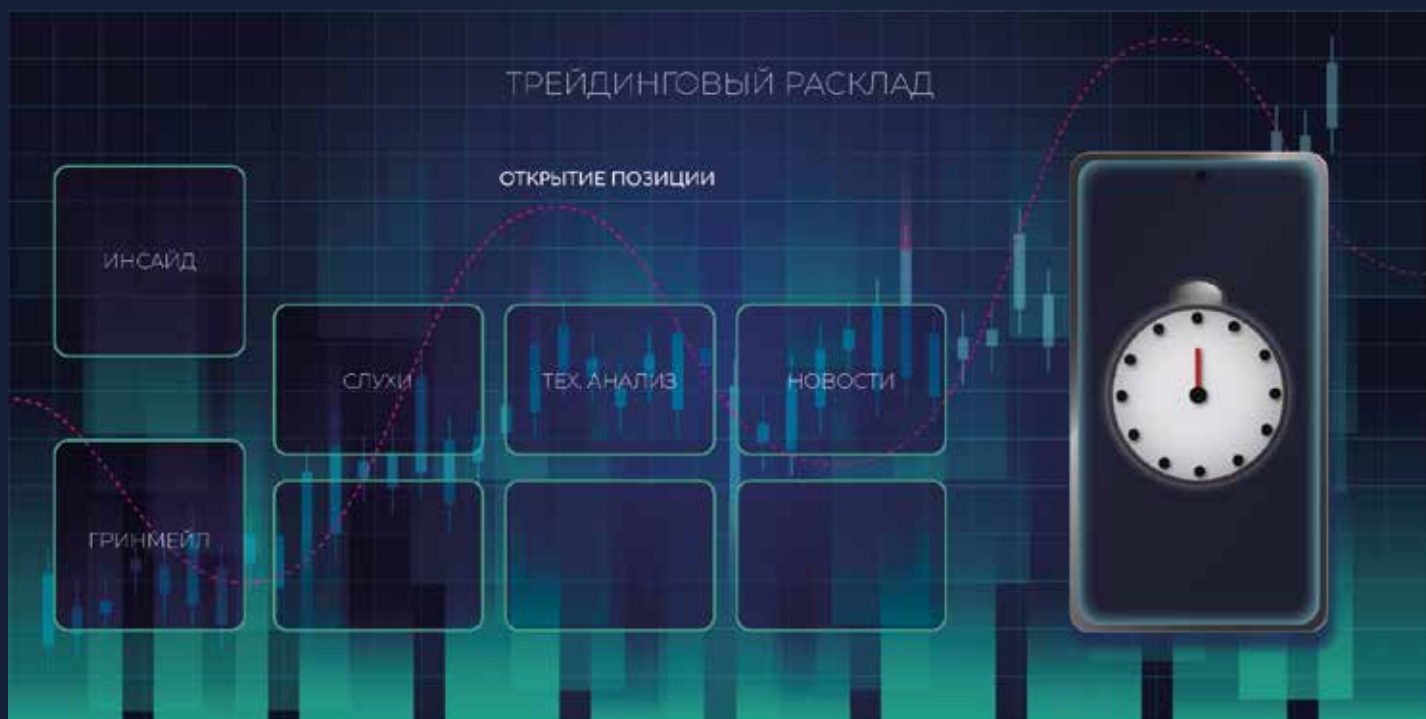
Проходя сектор дивиденды, игрок назначает компанию из сектора «голубых фишек» по акциям которой происходит выплата дивидендов. Дивиденды выплачиваются из банка всем игрокам, у которых есть акции названной компании. Сумма дивидендов составляет 10% от текущей стоимости акции на свечном графике. При наличии нескольких акций компании, дивиденды выплачиваются на каждую акцию и суммируются.

На поле два круга. Второй круг – это суперклуб, который предоставляет игрокам дополнительные игровые возможности: высокие ставки и управляемый кубик. Для перехода на второй круг нужно заплатить 1000 игровых рублей.

Размеры ставок игроков указаны внутри круга. Управляемый кубик на втором круге означает, что можно передвинуть фигурку на несколько шагов вперед. Стоимость одного шага 30 рублей. Количество шагов в рамках одного хода ограничено сектором старт.

В начале каждого своего хода игрок может вернуться на биржу, чтобы продать свои акции или купить акции, которые есть на бирже. Покупка/продажа/акций осуществляется по текущей цене акций на поле «Свечной график».

2.3 Поле «Трейдинговый расклад».

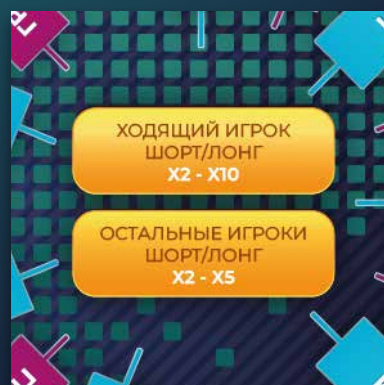
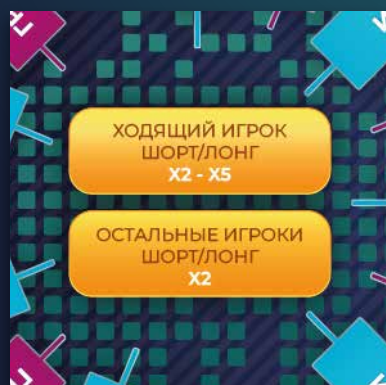


Поле **«Трейдинговый расклад»** – место, где принимаются инвестиционные решения. После завершения игровых действий на поле «Два круга», Игрок обязан сыграть в трейдинговый расклад. Трейдинговый расклад – это последовательное раскрытие карт (Слухи, Технический анализ, Новости) с информацией, на основании которой игрок принимает решение о ставке на рост или падение акции.

Игрок выбирает из своего портфеля акцию, на которую он будет играть в трейдинговом раскладе. Если у игрока нет акции, он должен купить ее на Бирже, если нет денег - игрок одалживает деньги в банке. Ему выдается карта Долг. Пока долг не погашен, игрок должен играть на первом круге.

К трейдинговому раскладу могут присоединяться все игроки. На этапе последовательного открытия карт Слухи, Технический анализ и Новости игроки принимают решения по ставке на падение или рост играющей акции.

Максимальную величину ставки определяет нахождение фишки игрока на первом (Х2-Х5) или втором (Х2-Х10) круге **Поля два круга**. Все подсказки по стоимости ставок и других игровых действий расположены внутри кругов.



2.4 Поле «Свечной график».

Поле **«Свечной график»** - показывает текущую стоимость акций на рынке. Зеленые магниты – голубые фишки, выставлены в начале игры с номиналом 100. Красные магниты – IPO, выставлены в начале игры с номиналом 50. После «Трейдингового расклада» игроки отражают результат роста или падения акции на графике, передвигая магниты.



Важно помнить общие правила изменения стоимости акций на Свечном графике:

- Пункт на графике равен 50. То есть при первом же движении вверх цена акции будет стоять 150, а IPO – 100.

Также не забывайте, что акции меняют свою стоимость в трех случаях:

- каждые 10 минут акции на бирже растут на 1 пункт. Установите таймер на телефоне. (Время роста биржи можно изменять в зависимости от количества игроков и желаемой динамики игры. Чем короче интервал времени роста биржи, тем динамичнее игра. Рекомендуемый интервал времени: 5-10 минут).

- по итогам трейдингового расклада.

- по указанию карт секторов Инсайд и Гринмейл.

Ближайший к свечному графику игрок назначается ответственным за передвижение магнитов в соответствии с таймером и трейдинговым раскладом.

3. Ход игры:

3.1. Игрок выбирает стартовый набор игрока и ставит свою фишку на старт поля «Два круга».



3.2. Игроки ходят по часовой стрелке.

3.3. Игрок покупает акции на бирже за счет стартового капитала 300 игровых рублей. Игрок собирает портфель акций, помня о задачах своей роли. В начале игры покупка минимум одной акции обязательна.

3.4. Игрок бросает кубик и переходит на соответствующий сектор. Если Игрок на втором круге, он может доплатить 30 рублей за шаг и перейти на выбранный им сектор.

3.5. Если Игрок прошел сектор дивиденды, он назначает компанию, по акциям которой будут выплачены дивиденды всем игрокам у которых есть акции этой компании. Сумма дивидендов составляет 10% от текущей стоимости акции на свечном графике. При наличии нескольких акций компании, дивиденды выплачиваются на каждую акцию и суммируются. Игроки забирают дивиденды из банка.

3.6. Игрок выполняет действие сектора: берет из колоды карты Инсайд или Гринмейл.



В колодах имеются карты **Гринмейл** и **Инсайд**, которые могут повлиять на игру в трейдинговом раскладе. Правила их действия указаны на обороте карт. Игрок может сразу применить карту или оставить себе и использовать в другой ход. После применения карта возвращается вниз колоды. Карта Инсайд применяется в свой ход, карта Гринмейл – в чужой. Карта Инсайд помогает самому игроку заработать, карта Гринмейл мешает сопернику.

Примечание. Разбор действия некоторых карт:



ДАМПИНГ/ПАМПИНГ

Вы получили возможность опустить вниз/поднять вверх любую IPO акцию на 10 пунктов!

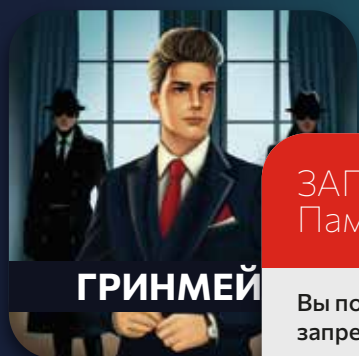
В любой свой ход перед началом трейдингового расклада Вы можете:

- предъявить игрокам эту карту,
- заплатить в банк 400,
- выбрать акцию IPO, которую дампите/пампите,
- поднять/ опустить ее на 10 пунктов на свечном графике (1п. = 50).

Движение актива вниз/вверх принесет Вам доход 1500, возьмите их из банка.

Карта Инсайд. Пампинг/Дампинг – эти карты дают возможность спекулятивно заработать 1100 на своем ходу.

Вы можете использовать только одну карту за ход. Для этого предъявите карту игрокам, положите 400 в банк и если никто не предъявит карту Запрет на Пампинг/Дампинг, передвиньте любое IPO вверх или вниз на 10 пунктов и заберите из банка 1500. Карта применяется ТОЛЬКО для акций IPO. Карту верните вниз колоды.



ЗАПРЕТ на Пампинг/Дампинг

Вы получили возможность запретить игроку пропампить или продампить любую акцию!

В любой ход игрока, после того как он предъявил карту «Пампинг/Дампинг» и внес сумму в банк, Вы можете предъявить ему карту и запретить игроку это действие. Деньги остаются в банке.

Карта Гринмейл. Запрет на пампинг/дампинг.

После того как игрок предъявил карту Инсайд: Пампинг / Дампинг и заплатил в банк 400, любой другой игрок может предъявить карту запрет на пампинг/дампинг. 400 остаются в банке, нет движения акции, а карты возвращаются вниз колоды.



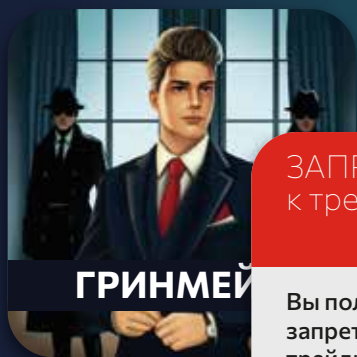
СОВЕТ ТРЕЙДЕРА

Вы получили возможность воспользоваться Советом трейдера!

В любой свой ход, играя в трейдинговый расклад, Вы можете: предъявить эту карту, заплатить в банк **400** и открыть позицию **ПОСЛЕ** вскрытия карты **Новости**.

Карта Инсайд. Совет трейдера.

Ее применяют, когда непонятно, что будет в результате трейдингового расклада. Тогда; на этапе раскрытых результатов Слухов и Технического анализа, игрок может дождаться, когда остальные участники сделают свои ставки, снять свою ставку, объявить, что он пользуется Советом трейдера, заплатить в банк 400, открыть карту Новости и сделать ставку в открытую, уже видя результат.



ЗАПРЕТ на присоединение к трейдинговому раскладу

Вы получили возможность запретить игроку присоединиться к трейдинговому раскладу!

Вы можете предъявить эту карту любому игроку не на его ходу, и он не сможет присоединиться к трейдинговому раскладу. Карта предъявляется после открытия карты «Технический анализ», перед открытием карты «Новости».

Карта Гринмейл. Запрет на присоединение к трейдинговому раскладу.

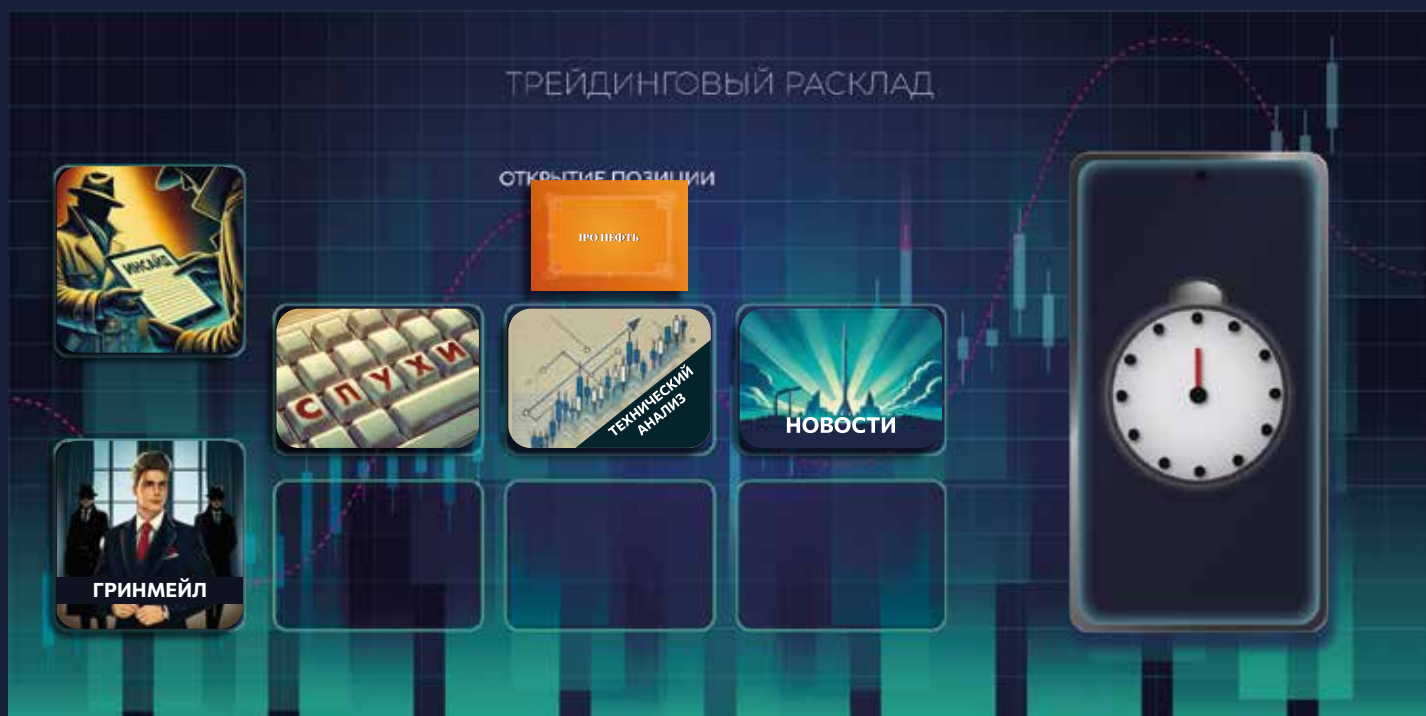
Владелец карты может запретить любому игроку присоединиться и заработать. Как правило, это имеет игровой смысл, когда открыты Слухи и Технический анализ и игрокам ясно, какой результат будет в итоге. Это хороший способ помешать конкуренту выполнить задачи своей роли.

3.7. Игрок играет в Трейдинговый расклад. В конце своего хода игрок обязан играть в трейдинговый расклад.

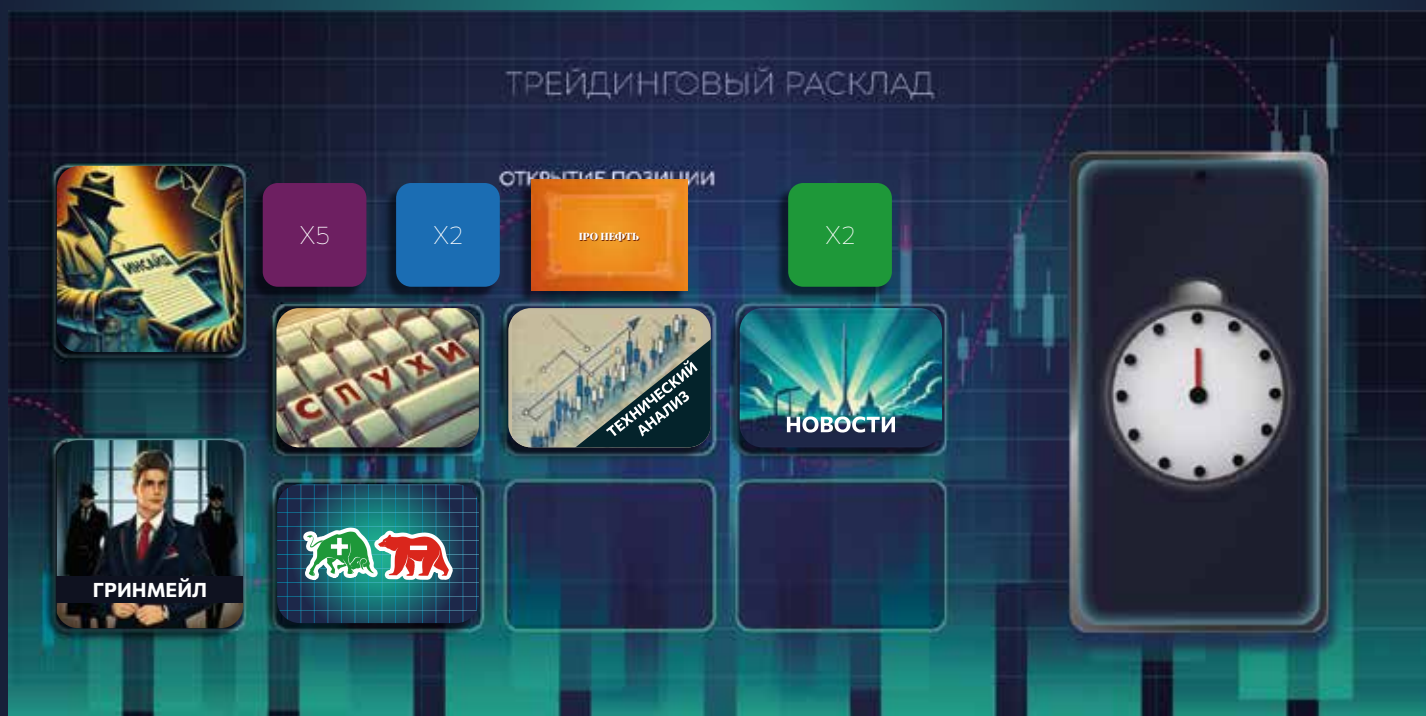
3.8. Игрок выбирает актив из акций, которые есть у него на руках. (если на руках нет акций покупает на бирже).

Совет. Если Игрок разгоняет голубую фишку, то выбирает ее. Если собирается заработать, то - IPO.

3.9. Игрок выкладывает этот Актив на центр поля «Трейдинговый расклад»



3.10. Игрок открывает первую карту расклада Слухи. Возможны комбинации разные комбинации плюсов и минусов. Эти комбинации указывают на возможное изменение цены Актива – рост, падение, без изменений.



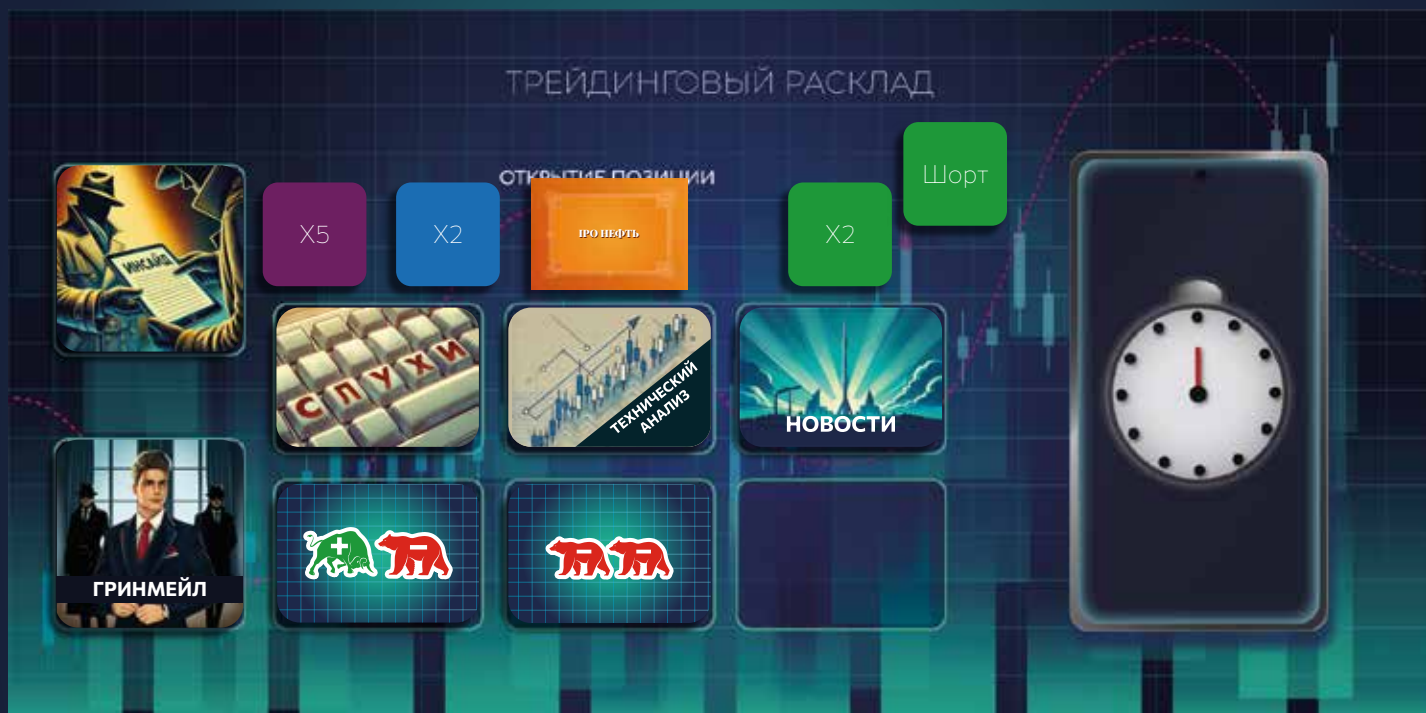
3.11. После открытия карты Слухи Игроку нужно принять инвестиционное решение: открыть позицию в лонг или в шорт. Для этого он пользуется плечами – карточками X2 и X5 на первом круге или X10 на втором.

У игрока в наборе есть: карта Шорт, предназначенная для открытия короткой позиции, когда он думает, что при трейдинговом раскладе больше будет медведей (минусов) и рынок пойдет вниз. В этом случае Игрок кладет карту ставки, скажем, X2 и вместе с ней карту Шорт. Так он зарабатывает на падении. Если он не использует

карту Шорт, значит его ставка на рост актива.

Остальные игроки могут по желанию присоединяться к играющему после открытия карты Слухи также открыв позиции по своему усмотрению. Возможности их ставки меньше: X2 на первом круге X2 или X5 – на втором. Игроки, кроме ходящего, также могут проигнорировать и пропустить участие в трейдинговом раскладе

3.12 После этого Игрок открывает карту **Технический анализ**. Если итоговый результат, по его мнению изменится, он может скорректировать свою ставку за 200. Коррекция может быть, как в том, чтобы уменьшить или увеличить, так и поменять ставку рост на снижение или открыть ее, если не открыли ранее. Остальные игроки тоже могут воспользоваться коррекцией ставки после открытия карты Технический анализ.





Также помните, если у **ходящего игрока, есть на руках Карта «Совет трейдера»**, то на этапе раскрытых результатов Слухов и Технического анализ, он может дожидаться, когда остальные участники сделают свои ставки, снять свою ставку, объявить, что он пользуется Советом трейдера, заплатить в банк 400, открыть карту Новости и сделать ставку в открытую, уже видя результат.

3.13. Итоги трейдингового расклада подводятся простым арифметическим сложением плюсов и минусов всех раскрытых карт.



На поле есть **таблицы расчета**: одна для голубых фишек, другая для IPO.

ГОЛУБЫЕ ФИШКИ			
П	X2	X5	X10
1	100	250	500
2	200	500	1000
3	300	750	1500
4	400	1000	2000
5	500	1250	2500
6	600	1500	3000

IPO			
П	X2	X5	X10
2	200	500	1000
4	400	1000	2000
6	600	1500	3000
8	800	2000	4000
10	1000	2500	5000
12	1200	3000	6000

Выбираете нужную таблицу, соотнесите количество пунктов роста или падения акции и финансовый выигрыш/убыток, денег заберите из банка в случае выигрыша или верните в банк в случае проигрыша.

3.14. Акция на которую играли возвращается владельцу. Если по итогу трейдингового расклада ее стоимость стала отрицательной, акция возвращается на биржу. Владелец теряет акцию.

3.15. Не забывайте отразить изменение стоимости актива на свечном графике. Следует передвинуть магнит актива на то количество пунктов, на которое выросла или упала акция.

Важное замечание: По итогу трейдингового расклада IPO движется в два раза быстрее, поэтому рост на один плюс равен росту на 2 пункта на биржевом графике и соответственно падение на один минус равно падению на 2 пункта на биржевом графике. (В таблице подсказок денежный итог уже зафиксирован с этим учётом).

4. Важное разное

4.1 При банкротстве игрок может занять у другого игрока деньги под оговорённый процент. Или игроки могут принять решение выдать кредит из банка, назначив процент. Игроки открыто обсуждают это между собой. Решение принимается, когда согласны все игроки.

Банкрот не может перейти на второй круг, не вернув долг (или должен вернуться на первый круг). Игрок берет себе деньги и карту «ДОЛГ» соответствующего номинала. Когда игрок отдает долг и проценты, он также возвращает карту «ДОЛГ». За обязательным возвращением следит игрок, выдавший кредит либо, если банк выдал кредит, игрок справа от заёмщика.

4.2 Важно если магнит IPO в результате расклада или инсайда вылетает за пределы Биржевого графика сама карта IPO перемещается на биржу, а ее магнит становится на поле номинала.

4.3 Если карты Пампинг/Дампинг только для IPO, то для Голубых фишек есть свои карты. Поднимите голубую фишку на 5 пунктов и Опустите Голубую фишку на 5 пунктов. Действия ЭТИХ карт – бесплатно.

4.4 При движении по кругу сектор Старт пропускается.

4.5 Игроки могут торговать Акциями и картами Инсайд и Гринмейл друг с другом, договариваться о совместных стратегиях против кого-то, объединяясь в команды.

4.6 Карты Инсайд и Гринмейл можно копить. Когда у вас таких карт много, можно выстроить отдельную стратегию на их применении во второй части игры.

Важно для Шпиона и Героя перед финалом! За 5000 вы можете передвинуть голубую фишку на 5 пунктов вверх. Важно, что этот ход не может быть отменен ни деньгами, ни картой до следующего вашего хода.