

Sternenglanz

Spieleanleitung



*Glück ist ein kleiner Stern
der mitten in den Tag fällt.*



EINE IDEE VON:

Christoph Brüning
47169 Duisburg

Email: ChristophBruening.E@gmail.com

Index

- ÜBERSICHT	
INHALT	5
KARTENHALTER ZUSAMMENBAUEN	5
AUFBAU UND DETAILS	6 / 7
- SPIELIDEE	8
- AUFBAU	8
- SPIELABLAUF	8
1. AKTIONEN	
LEGE EINEN STERN (Sterngeburt)	8
ENTFERNE EINEN STERN (Schwarzes Loch)	9
VERSCHIEBE EINEN STERN (Sternwanderung)	9
ENTFERNE MEHRERE STERNE (Supernova)	9
2. KARTEN VERSCHIEBEN	10
3. KARTE NACHZIEHEN	10
ZUGENDE	10
STERNBILDKARTEN	10
- SZENARIEN	10 / 11
- SPIELENDENDE	11
- BEISPIELE	12

Übersicht



1x Spielbrett
(Firmament)



4x Spielertableau



2x Sternbox



4x
Spielermarker



1x Kartenbox
(Kartenhalter)



1x Punktetafel

AKTIONSKARTEN



12x Sterngeburt 20x Sternwanderung 12x Schwarzes Loch 4x Supernova 48x Rückseite

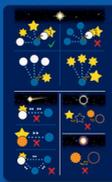
STERNBILDKARTEN



8x
verschiedene Sternbilder



2x Szenario-
karten



2x Legeregeln



50x
Punktstern



20x
Leuchstern



7x
Prachtstern



5x
Supernova

! WICHTIG

Hinter Ausrufezeichen befinden sich immer wichtige Informationen für den Spielablauf.

! Bitte lest die Spielanleitung vor dem ersten Spielen aufmerksam einmal komplett durch, um Fragen und Missverständnisse während des Spiels zu vermeiden.

KARTENHALTER ZUSAMMENBAUEN

Aus der Kartenbox lässt sich ein Kartenhalter bauen.

Schließt dafür die äußere Box und steckt den inneren Schuber mit der Öffnung nach oben in die Aussparung auf der Rückseite der äußeren Box.

Der Kartenhalter sollte nun wie folgt aussehen:





3



2



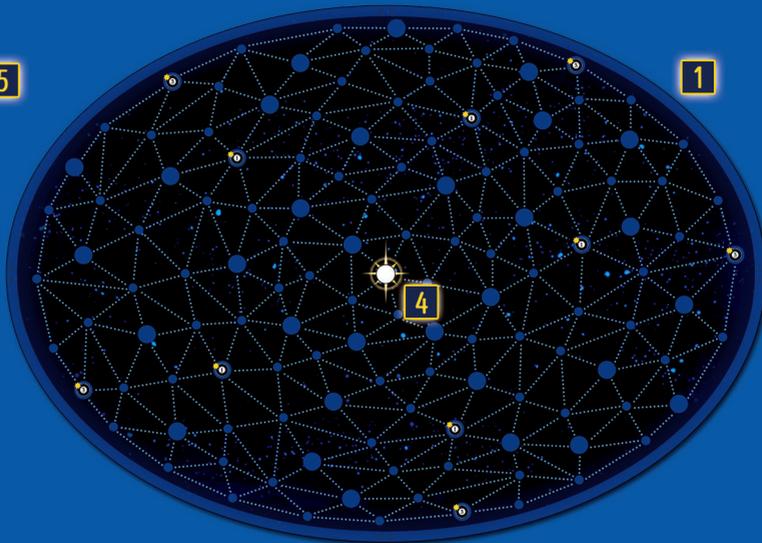
6

5

1



7



4



9

8



10

11

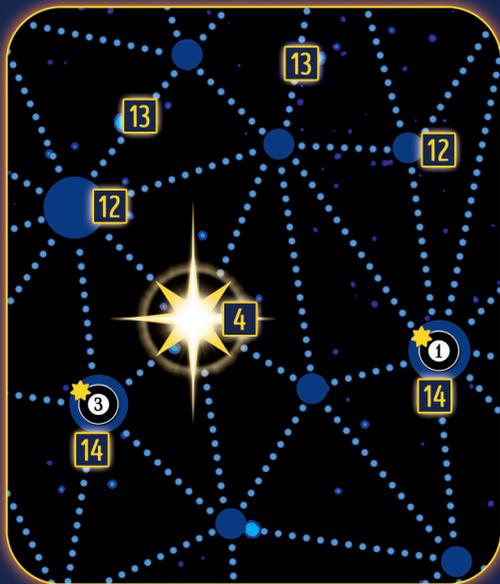


10



✦ Aufbau & Details ✦

- 1 Spielbrett "Firmament"
- 2 Spielertableau
- 3 Ablage für gespielte Aktionskarten
- 4 Startfeld
- 5 Punktestandtafel
- 6 Sternboxen mit Leucht-/Prachtsternen
- 7 Kartenhalter mit Aktionskarten
- 8 Sternboxen mit Punktsternen & Supernovä
- 9 Sternbildkarte
- 10 Permanente Aktion "Sternegebur" /
Feld für Karte ✨ "Supernova"
Optionales Feld für Aktionskarten
- 11 Felder ② und ③ für Aktionskarten
- 12 leeres Feld
- 13 Verbindungslinie
- 14 Sonderfeld: 1 oder 3 Punkte zusätzlich
für das legen eines ✨ Leuchtsterns



- ▶ Aktionsname
- ▶ Aktions-
beschreibung
- ▶ mögliche Aktionen
- ▶ Punkte

❖ Spielidee ❖

Das Firmament ist den Göttern zu dunkel und leer, daher möchten sie es mit funkelnden Sternen erhellen. Doch ein jeder hat seine eigene Vorstellung vom perfekten Nachthimmel und pfuscht den anderen ins Handwerk.

Nur wer die hellsten Sterne plaziert, diese sein persönliches Sternbild verzieren und mit ihrem Glanz die Nacht zum Strahlen bringen, kann Gottheit über das Firmament werden.

❖ Aufbau ❖

Legt das Firmament in die Mitte des Tisches, die Punktetafel neben das Firmament und teilt an jeden Spielenden ein Tableau aus. Stellt die offenen Sternboxen in die Aussparungen links und rechts von der Punktetafel, sowie den Kartenhalter in die Mitte.

Plaziert auf das Startfeld in der Mitte des Firmaments einen *Punktstern*, sowie die passenden Spielermarker übereinander auf der 0 der Punktstandleiste.

Legt die Karten *Supernova* hinter die Punktetafel. Mischt die Aktions- und Sternbildkarten. Füllt die Aktionskarten in den Kartenhalter.

Jeder Spieler bekommt verdeckt 5 Aktionskarten und je nach Szenario eine Sternbildkarte auf die Hand.

Wählt zwei Aktionskarten und legt sie mit der Vorderseite nach oben auf den Feldern ② und ③ der Tableaus (sowie die Sternbildkarte) vor euch ab. Legt eure übrigen Handkarten rechts neben euer Tableau. Wählt einen Startspieler und beginnt.

❖ Spielablauf ❖

Die Spielenden führen in ihren Zügen der Reihe nach folgende Spielzüge aus:

1. *Zwei beliebige* ODER *alle drei* AKTIONEN auf dem Tableau in Reihenfolge ausführen.
2. Die vorhandenen Karten um einen Platz nach rechts VERSCHIEBEN.
3. EINE KARTE ABLEGEN auf Feld ② bzw. ①* des Tableaus. Neue Handkarten aufziehen.

! * Optional. Kann nur von maximal einer Karte überlagert werden.

1. AKTIONEN

Es müssen zwei beliebige (▼ / ▼) oder der Reihe nach (▼►▼►▼) alle drei Aktionen auf eurem Tableau durchgeführt werden. Diese sind:

Sterng Geburt (LEGE EINEN STERN)

Alle Sterne können nur an bereits liegenden Sternen entlang der Verbindungslinien angelegt werden. Lege einen Stern aus einer der drei verschiedenen Sternklassen wie folgt auf dem Firmament ab:



- *Punktsterne* können immer gelegt werden.
- ★ *Leuchtsterne* können nur auf Felder gelegt werden, die mit mindestens 3 ● *Punktsternen* verbunden sind. *Leuchtsterne* legen gibt 1 Punkt.
- ★ *Prachtsterne* können nur auf Felder gelegt werden, die mit mindestens 3 ★ *Leuchtsternen* verbunden sind. *Prachtsterne* legen gibt 2 Punkte.

Sterngeburt ist als Grundaktion auf dem Tableau verhanden, wenn sie nicht verdeckt wird.

! Es dürfen in deinem Zug keine Sterne der gleichen Sternklasse auf dem selben Feld entfernt und wieder gelegt werden oder umgekehrt.

Sterne können nur auf freie Felder und nur ein Stern pro Feld gelegt werden.



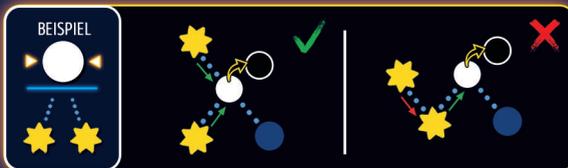
Alle Sterne müssen hierfür immer **DIREKT** an ein leeres Feld angrenzen.

Schwarzes Loch (ENTFERNE EINEN STERN)

Entferne einen ● *Punktstern* oder einen ★ *Leuchstern*.

Diese können immer und von überall vom Firmament entfernt werden.

Kann der Spieler diese Sterne jedoch aus einer der drei Konstellationen entfernen, dürfen die unter der Konstellation angegebenen Punkte dem Spieler gutgeschrieben werden.



Der ► obere Stern ◀ der auf der Karte gezeigten Konstellation muss entfernt werden. Die beiden darunter zeigen an, welche Sterne mit dem zu entfernenden Stern DIREKT verbunden sein

müssen, um die entsprechenden Punkte zu erzielen.

! Es dürfen **KEINE** ★ *Prachtsterne* und **KEINE** ☀ *Supernovä* entfernt werden!

Sternwanderung (VERSCHIEBE EINEN STERN)

Verschiebe einen ● *Punktstern* oder einen ★ *Leuchstern* wie auf der Karte angegebenen um zwei oder drei Felder entlang der Verbindungslinien.

Sterne können nur über freie, nicht von einem Stern belegte Felder bewegt werden.



! Sterne dürfen in einem Zug eine Verbindungslinie nicht zwei mal passieren oder auf ihren ursprünglichen Platz zurückverschoben werden. Es dürfen **KEINE** ★ *Prachtsterne* und **KEINE** ☀ *Supernovä* verschoben werden.

Supernova (ENTFERNE MEHRERE STERNE)

Sobald du 15 Punkte erreichst, nimm die Karte **Supernova** auf die Hand und lege diese bei Bedarf auf Feld ① links auf deinem Tableau. Nutzt du die Aktion **Supernova**, legst du die Karte direkt auf deinen Ablagestapel. Ansonsten verbleibt die Karte auf Feld ① bzw. auf deiner Hand.



Lege eine ☀ *Supernova* auf ein freies Feld auf dem Firmament und entferne alle direkt angrenzenden Sterne, auch ★ *Prachtsterne*. Schreibe dir die auf

der Karte angegebenen Punkte gut. Beachte, dass jede sich im Spiel befindende Supernova - 1 Punkt gibt.

! Supernovä können NICHT verschoben oder entfernt werden. Liegt **Supernova** über **Starngeburt**, kannst du **Starngeburt** darunter nicht nutzen.

Supernova wird NICHT mit den Karten auf Feld ② und ③ verschoben. Die Karte bleibt bis zur Nutzung bzw. bis du sie abwirfst auf **Starngeburt** liegen.

BEISPIEL FÜR MÖGLICHE AKTIONEN

luxera gelb

1 FÜHRE DIE AKTIONEN DER REIHE NACH AUS
2 VERSCHIEBE DIE KARTEN EIN FELD NACH RECHTS
3 LEGE HANDKARTEN AUF FELD ① / ② ZIEHE NEUE HANDKARTEN AUF

①



LEGE EINEN STERN

②



VERSCHIEBE EINEN STERN

③



LEGE EINEN STERN

Spieler **gelb** kann ▼ **Starngeburt**, ▼ **Starnwanderung** und dann wieder ▼ **Starngeburt** in Reihe spielen.
Oder einmal ▼ / ▼ **Starngeburt** und einmal ▼ **Starnwanderung** in **beliebiger** Reihenfolge.

2. KARTEN VERSCHIEBEN

Nachdem die Aktionen ausgeführt wurden, werden alle Karten um einen Platz nach rechts verschoben, bzw. umgekehrt neben dem Tableau abgelegt, wenn von Feld ③ kommend.

3. KARTE LEGEN UND AUFZIEHEN

Wähle eine bzw. zwei Handkarten aus und lege sie auf das **leere Feld** ② bzw. wahlweise auch auf Feld ①.

Fülle dann deine Handkarten wieder auf 5 Karten auf.

Sind keine Karten zum Nachziehen verfügbar, werden alle Karten, die rechts neben den Tableaus liegen eingesammelt, gemischt und verdeckt zurück in den Kartenhalter gefüllt.

ZUGENDE

Sobald alle drei Spielzüge gemacht wurden, ist im Uhrzeigersinn der nächste Spieler an der Reihe.

STERNBILDKARTEN



Jedes Starnbild besteht aus 3 ● **Punktsternen**, 2 ★ **Leuchtsymbolen** und 1 ★ **Prachtstern**.

Der blaue Punkt auf der Karte zeigen eine Lücke zwischen den Sternen an, die eingehalten werden muss.

Die Verbindungslinien zwischen den Sternen sind einzuhalten. Nicht angegebene Linien und Felder sind nach eigener Auslegung frei zu lassen.

! Wichtig ist, dass alle auf der Karte angegebenen Felder korrekt mit den passenden Sternen entlang der Verbindungslinien belegt sind, nicht die exakte Optik des Starnbilds wie es auf der Karte zu sehen ist. (Seite 12)

★ Szenarien ★

Sternenglanz kann in vier verschiedenen Szenarien gespielt werden. Um ein Gefühl für das Spiel zu bekommen, startet mit Szenario 1.

Szenarien mit **Supernova** sind mit +● markiert.

SZENARIO 1: Aller Anfang + 🌟

Die Gottheiten haben beschlossen, sich das erste Mal zusammen zu setzen und den Nachthimmel mit Sternen zu erhellen, um ihre Macht und Stärke gegenseitig unter Beweis zu stellen.

Aufbau und Ablauf:

- Es wird nach Punkten für Aktionskarten gespielt*
- Es gibt *keine* Sternbildkarten

Siegbedingung:

Wer zuerst 30 Punkte erreicht, hat gewonnen.

SZENARIO 2: Bildkunst

Das Firmament zum Strahlen zu bringen ist den Gottheiten nicht mehr genug. Um Ordnung in das Chaos zu bringen, möchte ein jeder sein eigenes Sternbild am Himmel leuchten sehen.

Aufbau und Ablauf:

- Es gibt *keine* Punkte
- Jeder Spieler erhält eine Sternbildkarte, die offen für alle sichtbar ausgelegt wird

Siegbedingung:

Wer zuerst sein vor sich ausliegendes Sternbild gelegt hat, gewinnt.

SZENARIO 3: Himmelsgalerie

Übung macht den Meister. Den Gottheiten fallen immer neue Bilder für das dunkle Firmament ein. Rufe werden laut: "Das Firmament soll eine Ausstellung unserer Kreativität sein!"

Aufbau und Ablauf:

- Es wird nach Punkten für Sternbilder gespielt*
- Es wird eine Sternbildkarte offen für alle sichtbar ausgelegt

Vollendet ein Spieler eine Sternbildkarte, so bekommt dieser 5 Punkte, die alte Sternbildkarte wird entfernt und eine neue Karte wird ausgelegt.

Siegbedingung:

Wer zuerst 15 Punkte oder nach allen 8 Sternbildern die meisten Punkte hat, gewinnt.

SZENARIO 4: Herrschaft über das Firmament + 🌟

Es kann nur einen wahren Herrscher über das Firmament geben! Und so treten die Gottheiten mit all ihrer Weisheit und Erfahrung in den Wettstreit, um zu ermitteln, wer für immer über den Nachthimmel herrschen soll.

Aufbau und Ablauf:

- Es wird nach Punkten für alle Karten gespielt*
- Jeder Spieler bekommt eine geheime Sternbildkarte, legt diese nach Vollendung offen vor sich ab und zieht eine neue Sternbildkarte.

Siegbedingung:

Wer zuerst 30 Punkte erreicht UND mindestens ein Sternbild gelegt hat, gewinnt.

* Punkte von Sonderfeldern auf dem Firmament werden ebenfalls gewertet.

🌟 Spielende 🌟

Das Spiel endet je nach Szenario, wenn...

- die Bedingung des Szenario erfüllt wurde.
- oder -

- alle 7 Prachtsterne gelegt wurden.

Dann gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten.

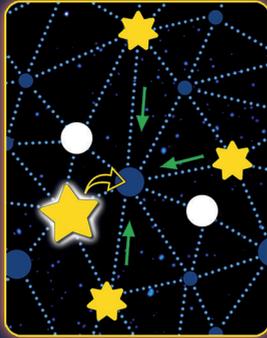
Bei Gleichstand gewinnt der Spieler mit den wenigsten Karten in seiner Ablage neben dem Tableau. Bei erneutem Gleichstand wird der Sieg geteilt.

Viel Spaß beim Spielen!

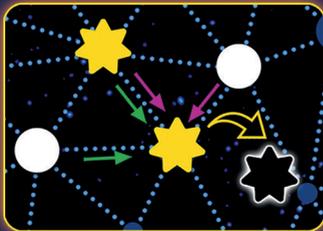
Beispiele

LEGE EINEN PRACHTSTERN:

In diesem Beispiel sind drei Leuchtsterne mit einem freien Feld verbunden. Daher kann hier ein Prachtstern gelegt werden.

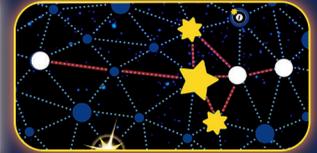


ENTFERNE EINEN STERN:

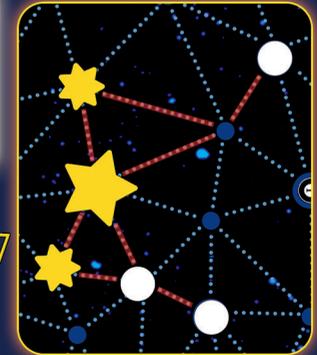


Hier sind ein Leuchtstern und zwei Punktsterne mit einem Leuchtstern verbunden. Daher bekommt der Spieler für das Entfernen des Leuchtsterns 2 Punkte.

LEGE DAS STERNBILD "PFEIL UND BOGEN":



LEGE DAS STERNBILD "OKULUS":



Das Legen von Sternbildern erfordert ein gewisses Maß an räumlichem Vorstellungsvermögen.

Wie in diesen Beispielen sieht das Sternbild zwar nicht exakt wie auf der Sternbildkarte aus, erfüllt aber alle Vorgaben und gilt somit als Vollendet.

Sternbilder lassen sich am besten legen, wenn ihr Sterne weit über das Firmament verteilt und versucht, an verschiedenen Stellen unterschiedliche Sternbilder zu legen.