



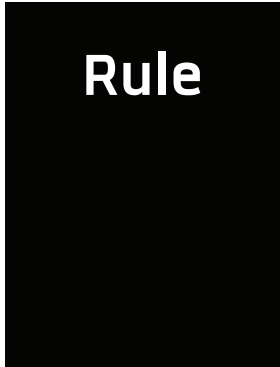
SAIRACHA

OVERVIEW

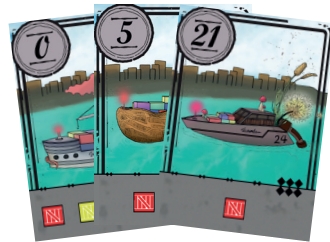
ผู้เล่นเป็นสถาปนิกผู้ออกแบบและก่อสร้าง เพื่อตกแต่งให้เมืองศรีราชา กลายเป็นเมืองแฟนตาซีแห่งท้องทะเล ผู้เล่นจะต้องบริหารวัสดุก่อสร้างผ่านเรือขนส่งที่เข้ามาทางท่าเรือแหลมฉบัง ตัดสินใจเลือกสร้างโครงการก่อสร้าง เพื่อรับคะแนนตามความยากของแต่ละโครงการก่อสร้าง (High Risk High returns) ผู้เล่นคือผู้ที่ทำคะแนนจากการบริหารโครงการก่อสร้างได้สำเร็จ อย่างคุ้มค่า

อุปกรณ์

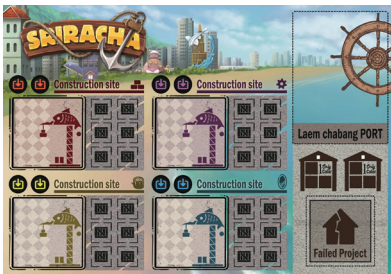
คู่มือการเล่น 1 เล่ม



การ์ดเรือขนส่งวัสดุ 25 ใบ



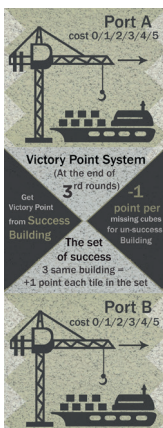
กระดานผู้เล่น 4 แผ่น



แผ่นโครงการก่อสร้าง 36 แผ่น



กระดานท่าเรือกลาง 1 แผ่น



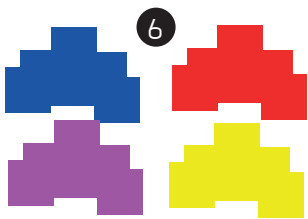
คิวปิ่ววัสดุก่อสร้าง 80 ชิ้น
(4 สี สีละ 20 ชิ้น)



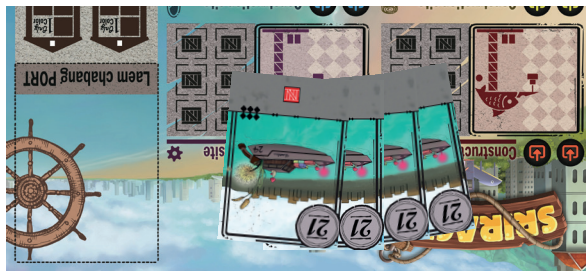
Set up

1. นำกระดานทำเรือกลางมาวางไว้กลางโต๊ะ
2. แจกกระดานผู้เล่นให้ผู้เล่นทุกคนคนละ 1 แผ่น
3. สลับการ์ดเรือทั้งหมด แล้วแจกให้ผู้เล่นตามจำนวนผู้เล่นในเกมโดย
 - เล่น 2 คน แจกการ์ดเรือ คนละ 5 ใบ
 - เล่น 3 คน แจกการ์ดเรือ คนละ 6 ใบ
 - เล่น 4 คน แจกการ์ดเรือ คนละ 7 ใบ
4. นำการ์ดเรือที่เหลือมาวางคว่ำไว้ด้านซ้ายของทำเรือเป็นกองการ์ดเรือ
5. นำแผ่นโครงการมาสลับและวางกองไว้ด้านซ้ายของทำเรือ
6. นำวัสดุก่อสร้างมาวางในที่ ๆ ผู้เล่นทุกคนหยิบได้ง่าย

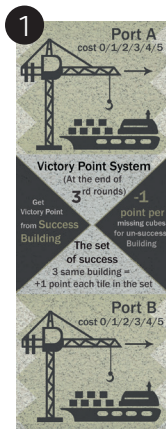
ตัวอย่างการเซตอัปสำหรับ 3 คน



6



4
หลังการ์ดเรือ

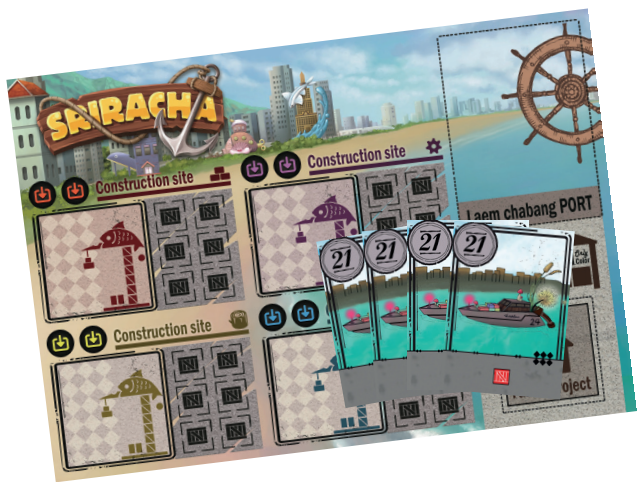


1

5
หลังแผ่นก่อสร้าง



2



วิธีการเล่น

ในเกมส์ริชาซาผู้เล่นจะเล่นทั้งหมด 3 รอบ

ในแต่ละรอบจะประกอบไปด้วย

1. ช่วงเตรียมกระดานท่าเรือกลาง (ไม่ต้องทำในรอบที่ 1)
2. ช่วงการบริหารโครงการ
3. ช่วงจบรอบ

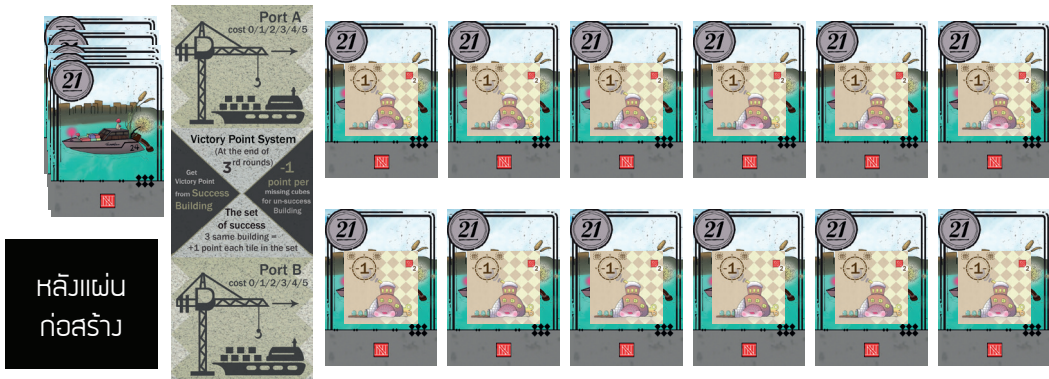
ช่วงที่ 1: การเตรียมกระดานท่าเรือกลาง

1. นำการ์ดเรือที่เหลืออยู่ มาวางต่อจากท่าเรือไปทางขวา 2 แถว ตามจำนวนผู้เล่นโดย

- เล่น 2 คน วางการ์ดเรือแถวละ 5 ใบ
- เล่น 3-4 คน วางการ์ดเรือแถวละ 6 ใบ

จากนั้นนำการ์ดเรือที่เหลืออยู่มาวางหงายไว้ด้านซ้ายของท่าเรือ

2. เปิดแผ่นโครงการก่อสร้างมาวางไว้บนการ์ดเรือทางด้านขวาของท่าเรือใบละ 1 แผ่น



ช่วงที่ 2: การบริหารโครงการ

ในช่วงนี้จะแบ่งการเล่นออกเป็น 2 ส่วน คือ

1. ลการ์ดเรือเพื่อช่วงซิงลำดับการเล่น
2. บริหารโครงการในตาเล่นของตัวเอง

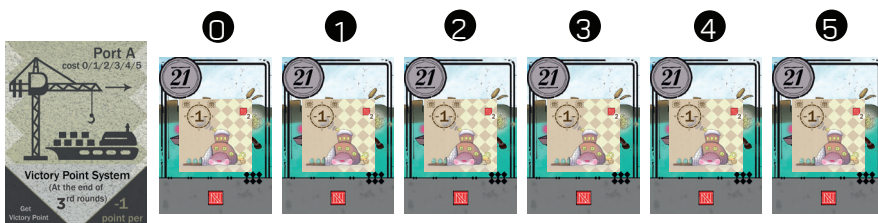
เมื่อเสร็จทั้ง 2 ส่วนแล้วหากผู้เล่นยังมีเหลือการ์ดบนมืออยู่ให้กลับไปเริ่มส่วนที่ 1 (ลการ์ดเรือเพื่อช่วงซิงลำดับการเล่น) ใหม่อีกครั้ง จนกว่าผู้เล่นทุกคนจะไม่เหลือการ์ดอยู่บนมือจึงเข้าสู่ช่วงที่ 3: จบรอบ

1. ลการ์ดเรือเพื่อช่วงซิงลำดับการเล่น

ให้ผู้เล่นแต่ละคนเลือกการ์ดเรือบนมือ 1 ใบ คร่าบบโตะ: เมื่อผู้เล่นทุกคนเลือกการ์ดเสร็จแล้วให้ปิดหงายพร้อมกัน เลขตรงมุมซ้ายบนของการ์ดเรือนี้จะส่งผลกับลำดับการเล่นของผู้เล่นแต่ละคน โดยผู้เล่นที่ลการ์ดเรือที่มีเลขมากที่สุดจะได้เป็นผู้เล่นเริ่มเล่นก่อน

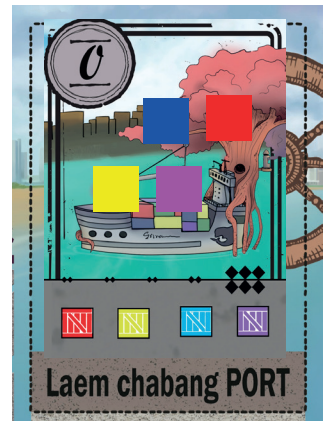
2. บริหารโครงการในตาเล่นของตัวเอง

เมื่อเข้าตาเล่นให้เจ้าของตาเล่นนำการ์ดเรือของตัวเองไปวางไว้ที่กองการ์ดเรือด้านซ้ายของกระดาน จากนั้นทำการเลือกการ์ดเรือทางด้านขวาของกระดาน 1 ใบ โดยผู้เล่นสามารถเลือกการ์ดในแถวไหนก็ได้ ในการหยิบการ์ดเรือหากผู้เล่นเลือกหยิบใบที่ติดกับท่าเรือที่สุดสามารถหยิบได้ฟรีโดยไม่เสียวัสดุใด ๆ แต่ถ้าหาผู้เล่นต้องการเลือกการ์ดใบที่ไกลออกไปจากท่าเรือ ผู้เล่นจะต้องจ่ายวัสดุก่อสร้างตามจำนวนการ์ดที่อยู่ระหว่างใบที่เลือกกับท่าเรือ ใบละ 1 ชิ้น

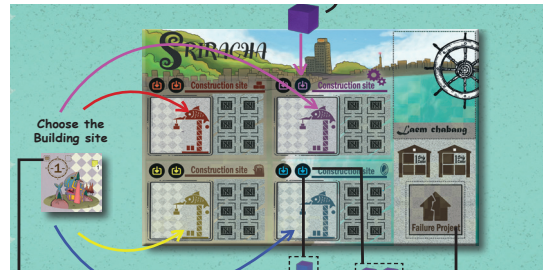


เมื่อเลือกเสร็จแล้วให้ผู้เล่นทำตามขั้นตอนดังนี้

- ให้ผู้เล่นหยิบการ์ดเรือที่เลือกมาและแผนโครงการที่วางอยู่บนการ์ดเรือใบนั้นโดยนำการ์ดเรือไปวางไว้ที่ช่องท่าเรือบนกระดานของผู้เล่น แล้วหยิบวัสดุก่อสร้างจากกองกลางตามที่แสดงอยู่บนการ์ด มาวางบนการ์ดเรือใบนั้น



- นำแผนโครงการที่ได้รับมา วางเข้าไปที่พื้นที่ก่อสร้างที่วางอยู่บนกระดานผู้เล่น และหยิบวัสดุก่อสร้างจากกองกลางวางบนช่องรางวัลเหนือไอคอนโครงการ ตามจำนวนสัญลักษณ์รางวัลบนแผนโครงการ รางวัลเหล่านี้ผู้เล่นจะได้รับเมื่อสร้างโครงการสำเร็จเท่านั้น สีของวัสดุก่อสร้างที่เป็นรางวัลจะตรงกับสีของพื้นที่ก่อสร้างที่เลือกวางไอคอนโครงการลงไป



ในกรณีที่ผู้เล่นไม่มีพื้นที่ก่อสร้างที่วางอยู่บนกระดาน แผนโครงการที่เลือกมานั้นจะถูกนำไปวางที่ช่องโครงการล้มเหลวและกลายเป็นคะแนนติดลบตอนจบเกมเท่ากับจำนวนชิ้นของวัสดุก่อสร้างที่ใกล้นี้ต้องการ

- ทำการบริหารโครงการโดยผู้เล่นจะสามารถทำแอกชั่นเหล่านี้เรียงลำดับยิวไวและที่ครั้งก็ได้จนกว่าจะพอใจ
 - ย้ายวัสดุก่อสร้างจากการ์ดเรือ หรือโกดังเข้าไปในพื้นที่ก่อสร้าง โดยวัสดุที่ย้ายเข้าพื้นที่ก่อสร้างนั้นจะต้องตรงกับที่แผนโครงการต้องการ และเมื่อวัสดุถูกวางลงบนพื้นที่ก่อสร้างแล้วจะไม่สามารถย้ายไปไหนได้อีก
 - ย้ายวัสดุก่อสร้างจากการ์ดเรือ เข้าไปเก็บไว้ที่โกดัง โดยที่โกดังจะต้องมีช่องว่างเพื่อเก็บวัสดุและโกดังหนึ่งแห่งจะเก็บวัสดุได้เพียงชนิดเดียวเท่านั้น (ผู้เล่นสามารถทิ้งวัสดุที่เก็บไว้ในโกดังได้ตลอดเวลา)
 - นำวัสดุก่อสร้างสีเดียวกัน 2 ชิ้นจากเรือหรือ โกดังก็ได้ ไปแลกเปลี่ยนวัสดุสีอื่น 1 ชิ้นมานำวางไว้ที่การ์ดเรือ
 - ประกาศความสำเร็จโครงการ โดยจะทำได้เมื่อโครงการนั้นมีวัสดุอยู่ในพื้นที่ก่อสร้างครบตามที่ต้องการ ให้ผู้เล่นนำแผนโครงการที่สำเร็จออกจากกระดานแล้ววางไว้ด้านล่างของกระดานผู้เล่น จากนั้นจึงนำวัสดุก่อสร้างที่อยู่ในพื้นที่ก่อสร้างของโครงการนั้นทั้งหมดกับไปที่กองกลาง และนำวัสดุที่อยู่ในช่องรางวัลของโครงการนั้นทั้งหมดไปไว้ที่การ์ดเรือ

เมื่อผู้เล่นทำแอกชั่นจนพอใจแล้วจะนับว่าจบตาเล่นของผู้เล่นคนนั้นให้นำวัสดุที่เหลืออยู่บนเรือทั้งหมดคืนกลับไปกองกลาง และเข้าสู่ตาเล่นของผู้เล่นคนถัดไป

เมื่อผู้เล่นทุกคนได้บริหารโครงการในตาเล่นของตัวเองเสร็จเรียบร้อยแล้วให้เข้าสู่ช่วงที่ 3: จบรอบแต่ถ้าหากเป็นการเล่นรอบสุดท้าย (รอบที่ 3) ให้ผู้เล่นเข้าสู่การจบเกมและนับคะแนน

ช่วงที่ 3: จบรอบ

ในตอนจบรอบนั้นให้ผู้เล่นทุกคนทำตามลำดับดังนี้

1. ให้ผู้เล่นแต่ละคนนำการ์ดเรือที่วางอยู่บนช่องท่าเรือของกระดานผู้เล่นขึ้นมือตัวเองเพื่อใช้ในรอบถัดไป
2. ให้ผู้เล่นนำการ์ดเรือทั้งหมดที่อยู่ตรงด้านซ้ายของท่าเรือมาสลับ จากนั้นจึงกลับไปเริ่มช่วงที่ 1 ใหม่

การจบเกมและคิดคะแนน

เกมจะจบเมื่อผู้เล่นเล่นจนครบ 3 รอบให้ผู้เล่นทุกคนทำการนับคะแนนของตัวเอง

วิธีนับคะแนน

ผู้เล่นจะได้รับคะแนนจาก

- ตัวเลขคะแนนบนแผ่นโครงการที่ผู้เล่นสร้างสำเร็จ
- คะแนนโบนัสจากโครงการที่มีรูปสิ่งก่อสร้างซ้ำกัน 3 แผ่นขึ้นไปแผ่นละ 1 แต้ม

และผู้เล่นจะเสียคะแนนจาก

- โครงการที่อยู่ในช่องโครงการล้มเหลวบนกระดานของผู้เล่น โดยจะเสียคะแนนตามจำนวนวัสดุที่โครงการนั้นต้องใช้
- โครงการที่ยังค้างอยู่ในพื้นที่ก่อสร้าง โดยจะเสียคะแนนตามจำนวนวัสดุที่ยังขาดอยู่

ให้ผู้เล่นทำการรวมคะแนนทั้งหมด ผู้ที่มีคะแนนรวมมากที่สุดจะเป็นผู้ชนะ แต่ถ้ามีผู้ที่ได้คะแนนเท่ากันให้ตัดสินจากเงื่อนไขตามลำดับดังนี้

- จำนวนไทล์โครงการที่ปิดได้สำเร็จ
- จำนวนวัสดุก่อสร้างที่เหลืออยู่ในโกดัง
- ลำดับการเล่นบนการ์ดเรือใบบนสุดที่หมายอยู่บนบอร์ดของผู้เล่น

