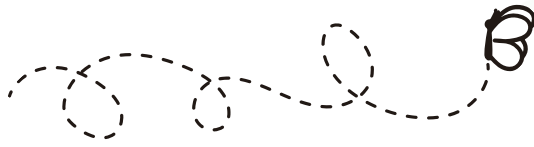


QETA



การรัด

การรัดชื่อแมลง : การรัดใบนี้ผู้เล่นต้องสะสมโดยแต่ละใบจะมีคะแนนต่างกันดังนี้

Aedes spp. (ยุงลาย) : มี 5 คะแนน

Anopheles spp. (ยุงก้นปล่อง) : มี 5 คะแนน

Tabanus spp. (Horse Flies/Beer Flies) : มี 5 คะแนน

Hematopota spp. (Horse Flies/Deer Flies) : มี 5 คะแนน

Chrysops spp. (Horse Flies/Deer Flies) : มี 5 คะแนน

Simulium spp. (Black Flies) : มี 10 คะแนน

Culicodes spp. (Biting midges) : มี 10 คะแนน

Crysumya spp. (Blow Flies) : มี 10 คะแนน

Sarcophaga spp. (Flesh Flies) : มี 10 คะแนน

Musca domestica (House Flies) : มี 20 คะแนน

Stomoxys calcitrans (Stable Flies) : มี 20 คะแนน

การรัด character : การรัดใบนี้ผู้เล่นต้องสะสมให้ได้ครบตามจำนวน character ของแมลงชนิดนั้นๆจึงจะสามารถนำไปแลกการรัดแมลงได้

การรัด action : การรัดใบนี้ผู้เล่นสามารถใช้ที่ใบก็ได้ในตาของตัวเอง

1. การรัด *Bacillus thuringiensis* (BTI) : การรัดใบนี้สามารถฆ่ากลุ่มมรื้นได้ โดยการรัดชื่อแมลงนั้นจะต้องถูกคัดออกจากเกมไป

2. การรัด *Toxorynchites* : การรัดใบนี้สามารถฆ่ากลุ่มยุงได้ โดยการรัดชื่อแมลงนั้นจะต้องถูกคัดออกจากเกมไป

3. การรัด ฆก+แมลง : การรัดใบนี้สามารถฆ่ากลุ่มเห็บได้ โดยการรัดชื่อแมลงนั้นจะต้องถูกคัดออกจากเกมไป

4. การรัดไม้ตีแมลงวัน : การรัดใบนี้สามารถฆ่ากลุ่มแมลงวันได้ โดยการรัดชื่อแมลงนั้นจะต้องถูกคัดออกจากเกมไป

5. การรัดมุงลวด : การรัดใบนี้สามารถป้องกันแมลงหนีออกจากบ้านได้

6. การรัดแมลงหนีออกจากบ้าน : การรัดใบนี้จะทำให้ผู้เล่นเสียแมลงที่สะสมไว้ไป 1 ตัว โดยแมลงตัวนั้นจะถูกคัดออกจากเกมไป

QETA



วิธีการเล่น

ก่อนเริ่มเกม

- แจกการ์ดให้ผู้เล่นแต่ละ 10 ใบโดยเป็นการ์ดcharacter และ การ์ดaction
- นำการ์ดชื่อแมลงมาเรียงตามชนิดของแมลงไว้กลางวง

เริ่มเกม

- เริ่มการ์ดตาละ 2 ใบในทูกๆตา
- เมื่อผู้เล่นสะสมการ์ด character ของแมลงชนิดนั้นๆได้ครบ จึงจับคู่กับการ์ดแมลงที่วางอยู่กลางวง แล้วนำการ์ดแมลงนั้นมาวางไว้ที่ด้านหน้าของตนเอง
- สามารถใช้การ์ด action ที่ใบก็ได้ในตาของตนเอง
- การ์ดแมลงหนีออกจากบ้านจะมีผลทันทีที่ทำการเปิดได้ โดยจะมีผลรอบวง ดังนั้นถ้าหากใครยังไม่มีการ์ดแมลงก็ไม่มีผล หรือใครมีการ์ดแมลงลวดก็สามารถใช้การ์ด และการ์ดที่ใช้แล้วก็จะถูกคัดออกจากเกมไป

การนับคะแนน

- เมื่อได้การ์ดแมลงมาสะสม จะต้องหยิบ token เพื่อเป็นการสะสมคะแนนของเราโดย (1 token มีค่า 5 คะแนน)
- ผู้เล่นที่มีคะแนนสะสมครบ 40 คะแนนคนแรกจะเป็นผู้ชนะ
- กรณีที่ไม่มีผู้เล่นคนใดสามารถสะสมคะแนนได้ครบ 40 คะแนน และ การ์ดในกองจับหรือการ์ดแมลงหมด ก็จะทำการนับแต้มตามการ์ดชื่อแมลงที่สะสมได้ ผู้ใดได้คะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะ

