

# Q MEMORY

Completa el enlace cuántico usando tu memoria como única herramienta.

COMPONENTES: 18 LOSETAS HEXAGONALES DE ENLACE QUÁNTICO.

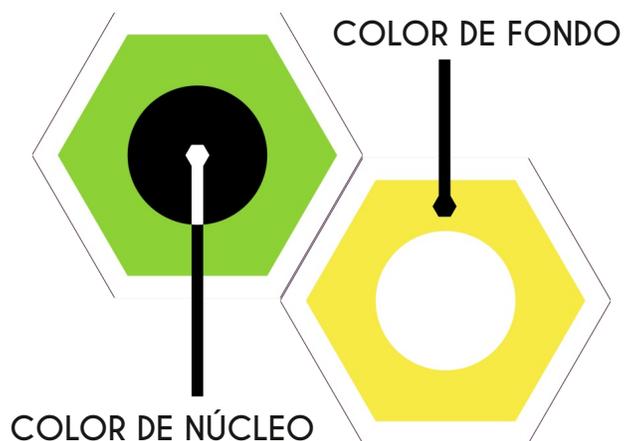
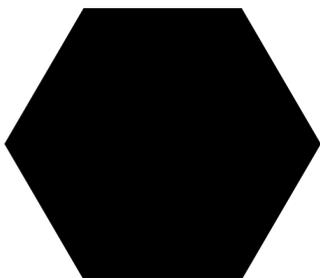


## SOBRE ESTE REGLAMENTO

Q Memory es un juego para 1 a 6 jugadores.

A continuación se describen las reglas del modo de juego **BÁSICO**. Si ya conoces estas reglas, consulta directamente el **ANEXO** donde se describen los diferentes modos de juego y la preparación de la partida para cada uno de ellos.

REVERSO

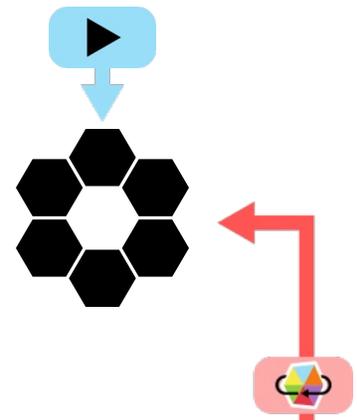


ANVERSO

## PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

Elige 3 parejas de losetas hexagonales del mismo color de fondo pero cuyo color de núcleo cuántico sea distinto (un núcleo negro y otro blanco para cada pareja).

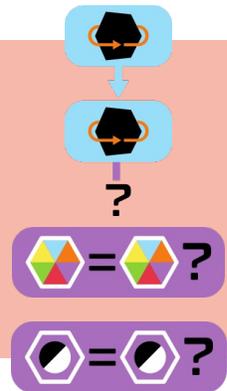
Coloca las 6 losetas boca abajo como se muestra a continuación:



## ¿CÓMO SE JUEGA?

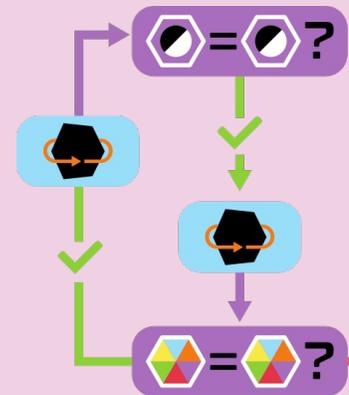
**PASO 1.** Revela una de las losetas que se encuentran boca abajo (inicio ENLACE QUÁNTICO). A continuación revela otra loseta y determina si:

- Coincide el color del fondo o el color del núcleo. Continúa con el PASO 2.
- No coincide el color del fondo ni el color del núcleo. En este caso, continúa con el paso ROTURA DEL ENLACE.



**PASO 2.** Revela otra loseta y determina si se cumple la condición de ENLACE:

- Si en las 2 losetas reveladas anteriormente ha coincidido el color del fondo, en la siguiente loseta revelada deberá coincidir el color del núcleo y viceversa (si hemos hecho coincidir el color del núcleo, esta vez deberemos hacer coincidir el color del fondo). Si es así, repite el PASO 2 hasta completar el ENLACE cuántico. En caso contrario, continúa con el paso ROTURA DEL ENLACE.



### ROTURA DEL ENLACE:

- Si, al revelar una loseta, no se cumple la condición de enlace (PASO 2), coloca boca abajo todas las losetas reveladas y vuelve al PASO 1. En partidas de 2 ó más jugadores, es el turno del siguiente jugador.

Si conseguimos revelar todas las losetas siguiendo las normas descritas anteriormente, habremos completado EL ENLACE QUÁNTICO.



## MODOS DE JUEGO

Q memory dispone de múltiples modos de juego que modifican tanto su jugabilidad como su dificultad:

### BÁSICO

Este modo de juego se explica en la sección “cómo se juega” de este reglamento.

### AVANZADO (FIG.2)

Seguiremos las reglas del modo básico utilizando esta vez el doble de losetas (no repetiremos parejas de colores en este modo).

### MAESTRO (FIG.3)

En este modo de juego, seguiremos las mismas reglas que en el modo básico, pero esta vez tendremos que revelar alternativamente losetas de diferente círculo cuántico.

Atención!! Cuando determinemos la condición de enlace durante el PASO 2: será causa de ROTURA DEL ENLACE revelar 2 losetas con el mismo color de fondo y núcleo.

### LEYENDA (FIG.4)

Seguiremos las reglas del modo básico utilizando todas las losetas disponibles.

Atención!! Cuando determinemos la condición de enlace durante el PASO 2: será causa de ROTURA DEL ENLACE revelar 2 losetas con el mismo color de fondo y núcleo.

### BATALLA

Separaremos todas las losetas sin repetir parejas de colores. Reparte losetas a los jugadores para que tengan un número igual de ellas (para 5 jugadores utilizad solo 5 parejas de colores). Cada jugador colocará sus losetas boca abajo frente a él (en cualquier forma). Jugaremos según las reglas básicas, pero empezaremos nuestro turno revelando siempre una de nuestras losetas como inicio del enlace cuántico.

### MÁS DIFÍCIL TODAVÍA

Intercambiaremos la posición de las dos últimas losetas reveladas cuando se produzca la condición de ROTURA DE ENLACE (válido para todos los modos de juego).

### MÁS FÁCIL QUÉ NUNCA

Antes de comenzar a jugar, revela todas las losetas durante el tiempo que consideres oportuno (válido para todos los modos de juego).

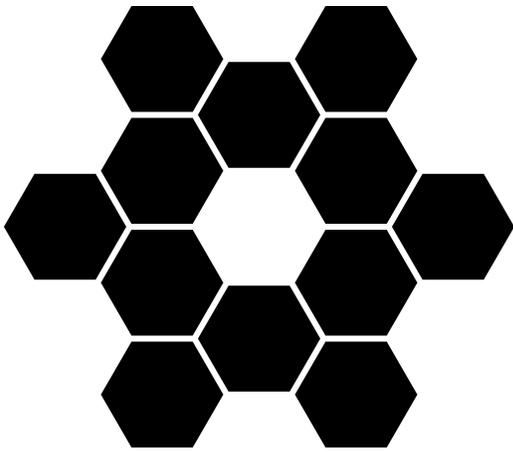
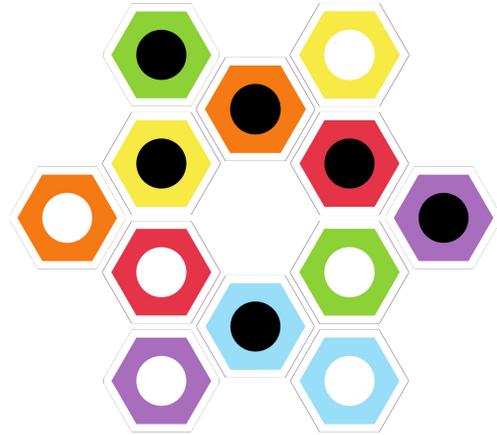
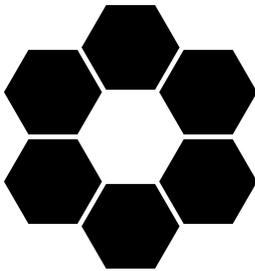


FIG. 2: AVANZADO



EJEMPLO

CÍRCULO  
QUÁNTICO 1



CÍRCULO  
QUÁNTICO 2

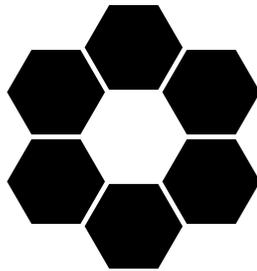
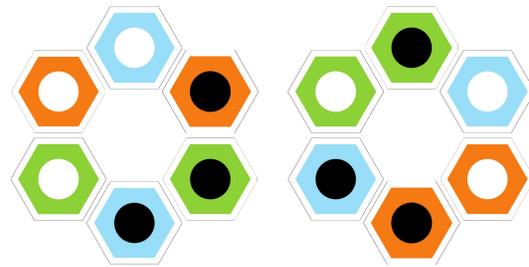


FIG. 3: MAESTRO



EJEMPLO

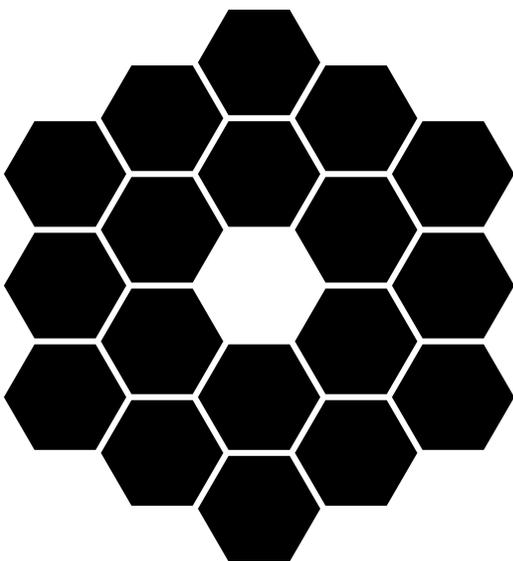
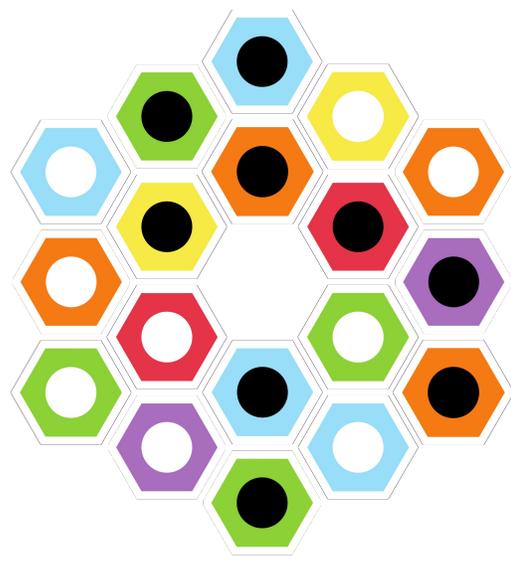


FIG. 4: LEYENDA



EJEMPLO