

PROJECT: SEELINKERN - THE TCG
> GATEWAY TO A DIGITAL ARENA <
REGINA B. & HENRY K.



Project:Seelenkern
- The TCG -

\Gateway To A Digital Arena_



Überlebe einen Kampf, um stärker zu werden / **Outlast** a fight to get stronger:



“Losing battles doesn't always lead to permanent changes. Some can learn from their defeats and grow stronger, sometimes even gaining new abilities or forms as a result.”

@project.seelenkern_tcg @rudi_kat @CharmandaS2
For questions: projekt-seelenkern@proton.me

Outlast Symbol sowie Bilder der Seelenkerne und Daten-Archiv Karten ist erstellt von der KI, von ChatGPT, Ideen sind von mir.



D-FIGHTER

Electro-B v1

KernFarbe: X
Typ: Elektro
Rang: B
Würfel: 1
Set-Nr/Jahr: NSS-ST1-01-DF_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: B **Größe:** 0,6 m **ID-Nr.:** EB1-B-X-E_NSS-2030
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Kraftwerk

Tundra

Sicherheitszone



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: 0-Synchron

/Effekt:

Wenn du eine "T.Patch-Electro" Karte in deinem Back-Up hast, erhöhe den Rang in deinem Upload-Slot um +1.

Outlast:

Ziehe eine Karte vom Main Deck oder reduziere den Rang auf dem Upload-Slot deines Gegners um -1.

Lore Text:

Ein digitaler Assistent mit dem Typ Elektro, der auch als D-Fighter des Rang-B eingesetzt werden kann. Er ist nicht sonderlich stark, aber er trägt wichtige Kerndaten des Users bei sich, auf den kleinen KI Assistenten von Neuronal Seed System kann man sich verlassen. Er ist einfach aber robust programmiert.

D-FIGHTER

Electro-A v ReB

KernFarbe: X
Typ: Elektro
Rang: A
Würfel: 2
Set-Nr/Jahr: NSS-ST1-02-DF_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: A **Größe:** 1,6 m **ID-Nr.:** EARB-B-X-E_NSS-2035
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Kraftwerk



Tundra



Sicherheitszone



Phase: Upload-Phase-M

Synchro-Status: Synchron

/Effekt: Data-De: x2

Reduziere den Rang auf dem Upload-Slot deines Gegners um -1.
Wenn der Rang auf dem Upload-Slot deines Gegners reduziert wurde,
füge dem Core-Panel beider Spieler +1 Zusatzwürfel hinzu.

Outlast:

Ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du eine Core Deck Karte
vom Typ Maschine auf der Bench hast, erhöhe den Rang auf deinem
Upload-Slot um +1.

Lore Text:

Ein D-Fighter-A vom User „Regina Brooks“, seine Elektro-Angriffe stören
die Systeme des Gegners, er nutzt die Schwäche aus um sich selbst ein
Vorteil zu erschaffen. Es bekommt Vorteile, wenn es zusammen mit
einem D-Fighter des Typ Maschine kombiniert wird.



D-FIGHTER

Machine-A v HeK

KernFarbe: X
Typ: Maschine
Rang: A
Würfel: 2
Set-Nr/Jahr: NSS-ST1-03-DF_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: A **Größe:** 1,6m **ID-Nr.:** MAHK-A-X-M_NSS-2035
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Hochgebirge

Kraftwerk

Sicherheitszone



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: 0-Synchron

/Effekt: Data-De: x2

Wähle eine Core Deck Karte vom Typ Maschine, Elektro oder Käfer in deinem Data-Abyss und lege es auf deine Bench.

Du kannst anschließend eine Core Deck Karte auf dem Spielfeld aktivieren, dann aktiviert dein Gegner eine Core Deck Karte auf seiner Bench.

Outlast:

Dein Gegner zieht eine Karte vom Main Deck, füge dann deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

Lore Text:

Ein D-Fighter-A vom User „Henry Kaschto“, er trägt immer ein grossen Datenspeicher mit sich, um verlorene Daten schnell wiederherstellen zu können. Zur Not kann er sein Datenspeicher auch nutzen, um sich selber zu stärken um sich so zu verteidigen. Aus seinen Händen kommt überschüssige Energie raus, um seinen Speicher zu entlasten oder um sich vor Angreifern zu wahren.

D-FIGHTER

Bug-A vHeK

KernFarbe: X
Typ: Käfer
Rang: A
Würfel: 2
Set-Nr/Jahr: NSS-ST1-04-DF_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: A **Größe:** 1,6m **ID-Nr.:** BAHK-A-X-K_NSS-2035
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Dunkelwald

Lichtwald

Flussufer



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: 0-Synchron

/Effekt:

Schaue dir die 2 obersten Karten vom Gateway Deck an und lege sie in beliebiger Reihenfolge verdeckt auf oder unter das Deck.

Outlast:

Schaue dir die obersten 3 Karte vom Gateway Deck an und lege sie in beliebiger Reihenfolge verdeckt auf oder unter das Deck.

Lore Text:

Ein D-Fighter-A vom User „Henry Kaschto“, er kann die Umgebung mit seinem Radar absuchen und neue Orte sowie Feinde erkundschaften. Mit seiner Peitsche kann er einen lauten Knall erzeugen, mit diesen Schallwellen erfasst er alles was getroffen wird. Wenn er zum Angriff übergeht, nutzt er seine sonarähnlichen Fähigkeiten präzise und seine Peitsche wird zu einer gefährlichen Waffe.

D-FIGHTER

Hazard Guard-S vHeK

KernFarbe: X
Typ: Maschine / Elektro
Rang: S
Würfel: 3
Set-Nr/Jahr: NSS-ST1-05-DF_2026-SR
Rarität: Super Rare
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: S **Größe:** 2,1m **ID-Nr.:** HSHK-S-X-ME_NSS-2040
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Kraftwerk

Sicherheitszone



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: Synchron

/Effekt: Data-De: x3

Füge deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu, dann wirft dein Gegner eine Karte von seiner Hand ab.

Outlast:

Ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du eine Core Deck Karte von Typ Elektro oder Maschine auf deiner Bench hast, entferne -1 Zusatzwürfel vom Core-Panel des Gegners.

Lore Text:

Ein D-Fighter-S vom User „Henry Kaschto“, er hat in seinem Kern ein Virus gespeichert, sobald ein fremdes System damit in Berührung kommt, führt es zu Fehler im Speicher des Systems, es kommt zu Verlusten. Daneben besitzt er auch einen guten Virenschutz, für sich und für die Systeme die er überwacht.



D-FIGHTER

Thunder Phoenix-S vReB

KernFarbe: X
Typ: Elektro / Geflügelt
Rang: S
Würfel: 3
Set-Nr/Jahr: NSS-ST1-06-DF_2026-SR
Rarität: Super Rare
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: A **Größe:** 3,2 m **ID-Nr.:** TSRB-A-X-EG_NSS-2040
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Kraftwerk

Tundra



Phase: Upload-Phase-M

Synchro-Status: Synchron

/Effekt:

Füge deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu, dann reduziere den Rang auf dem Upload-Slot deines Gegners um -1.

Outlast:

Ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du eine Core Deck Karte von Typ Elektro oder Maschine auf deiner Bench hast, verdecke die Core Deck Karte auf dem Upload-Slot deines Gegners.

Lore Text:

Ein D-Fighter-S vom User „Regina Brooks“, die gewaltige Menge an Strom die er erzeugen kann, stört sämtliche Systeme und kann zu Datenverlusten führen. Sein Ring stößt dabei elektromagnetische Wellen aus, die alles im Umkreis von mehreren KM erreichen.

AUSRÜSTUNG

T.Patch-Electro v1

KernFarbe: Gelb / Blau
Typ: Elektro
Rang: X
Würfel: X
Set-Nr/Jahr: NSS-ST1-07-AU_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



ID-Nr.: TE1-X-GB-E_NSS-2035



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: Synchron

/Effekt:

Ziehe 1 Karte vom Main Deck, dann deaktiviere eine Karte auf der Bench deines Gegners.

Outlast:

Wenn du 2 oder mehr Core Deck Karten vom Typ Elektro auf deiner Bench hast, füge deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

Lore Text:

Ein zusätzliches Update-Patch, bereitgestellt von dem Unternehmen „Neuronal Seed System“. Dieses Update-Patch ist für eine KI mit dem Elektro-Typ kompatibel. Das Patch gibt der KI auch eine zusätzliche emotionale Färbung, mit den Kernfarben Gelb und Blau. Die Färbung beeinflusst das Verhalten und den digitalen Charakter der KI.

CORE-EX

Data-Recovery

Set-Nr/Jahr: NSS-NU-01-CE_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Karteneffekt Typ:
Handkarten

Phase: Main-Phase

Synchro-Status: -

/Effekt:

Wirf eine zufällige Karte von deiner Hand ab um eine Karte vom Main Deck zu ziehen oder erhöhe den Rang auf deinem Upload-Slot um +1.

Outlast:

Ziehe eine Karte vom Main Deck.

Lore Text:

Ein Programm zum wiederherstellen seiner Daten, es ist immer mit Verlusten verbunden, aber der Verlust öffnet wieder neue Möglichkeiten und Räume. Da es bei der Nutzung von KI häufiger zu Fehlern kam, hat das Unternehmen „Neuronal Seed System“ dieses Programm entwickelt, damit die User kleine Fehler wieder beheben oder ein Update in ihrem System selbst durchführen können.

Kraftwerk

Typ Habitat: Elektro
Nzw.-Schicht: Digitale Zone
Deckanzahl: -
Set-Nr/Jahr: NSS-BCS-04-GW_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



/Effekt:

Jeder Spieler kann eine Core Deck Karte auf seinem Spielfeld deaktivieren, dann wenn ein Spieler eine Karte auf seinem Spielfeld deaktiviert hat, fügt er seinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

Lore Text:

Starke Gewitterwolken überdecken den Ort. Die Generatoren und eine riesige Teslaspuhle laden die Luft mit Hochspannung auf. Ein Kraftwerk im Zentrum versorgt die Anlagen mit so viel Strom, das Blitze aus dem Boden und den Wolken schießen, wer sich da in der Nähe aufhält, kann starke Stromschläge abbekommen.



Sicherheitszone

Typ Habitat: Maschine
Nzw.-Schicht: Digitale Zone
Deckanzahl: -
Set-Nr/Jahr: NSS-BCS-08-GW_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



/Effekt:

Wenn ein Spieler kein Gateway-Match hat, entferne
-1 Zusatzwürfel vom Core-Panel des Spielers.

Lore Text:

Ein moderner Hochsicherheits-Bereich, es wirkt wie ein grosse Stadt mit Leuchttafeln, Neonlichter, kalten Stahl und einer Asphaltierten Straße - alles was diesen Ort betritt und verlässt wird überwacht, eine bekannte oder unbekannte Gefahr wird schnell gedämpft oder neutralisiert. Die Maschinen werden von einer KI überwacht, die auch das Abwersystem der Zone steuert.



D-FIGHTER

BetaGuez-S v??? (Promo)

KernFarbe: X
Typ: Drache / Mystisch
Rang: S
Würfel: 3
Set-Nr/Jahr: NSS-NU-00-DF_2026-URP
Rarität: Ultra Rare Promo
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: S **Größe:** 3,0m **ID-Nr.:** BS??-S-X-DM_JOA-2040

Netzwerk-Ebene: Digitale Zone

Ort(Gateway Stack):

Hochgebirge

Vulkan



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: 0-Synchron

/Effekt: Data-De: x5

Füge deiner Hand eine Zufällige Karte von deinem Data-Abyss hinzu. Dann kannst du eine Karte von deiner Hand abwerfen um deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzuzufügen.

Outlast: Data-De: x3

Ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du 1 oder weniger Core Deck karten auf deiner Bench hast, bleibt diese Karte von allen Effekten des Gegner unberührt, so lange sie offen auf dem Upload-Slot liegt.

Lore Text:

Ein D-Fighter-S von einem noch unbekannten User. Es ist eine eigene modifizierte Form eines D-Fighter, es ist keine offizielle KI von NSS. Wenn er eingesetzt wird, werden Daten unweigerlich verbrannt, er kann sich selbst in Flammen hüllen, um sich vor sämtlichen Einfluss von aussen zu schützen, zudem begleitet ihn immer eine heiße Plasmakugel, die er sowohl zum Angriff als auch zum Schutz einsetzen kann. Sein Schwert hat keine Klinge, sie besteht aus blauen Flammen.

Thunder Phoenix-S vReB

D.Fighter - S
Elektro / Geflügelt

Upload-Phase M Synchron

Füge deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu, dann reduziere den Rang auf dem Upload-Slot deines Gegners um -1.

Ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du eine Core Deck Karte von Typ Elektro oder Maschine auf deiner Bench hast, verdecke die Core Deck Karte auf dem Upload-Slot deines Gegners.

3 Kraftwerk Tundra

NSS-ST1-06-0F-2026-SR
TSRB-A-X-EG-NSS-2040

Electro-B v1

D.Fighter - B
Elektro

Main-Phase Synchron

Wenn du eine T.Patch-Electro Karte in deinem Back-Up hast, erhöhe den Rang in deinem Upload-Slot um +1.

Ziehe eine Karte vom Main Deck oder reduziere den Rang auf dem Upload-Slot deines Gegners um -1.

1 Kraftwerk Tundra

NSS-ST1-06-0F-2026-C
EB1-B-X-E-NSS-2030

Hazard Guard-S vHeK

D.Fighter - S
Maschine / Elektro

Main-Phase Synchron

Data-De: x3

Füge deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu, dann wirft dein Gegner eine Karte von seiner Hand ab.

Ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du eine Core Deck Karte von Typ Elektro oder Maschine auf deiner Bench hast, entferne +1 Zusatzwürfel vom Core-Panel deines Gegners.

3 Kraftwerk Sicherheitszone

NSS-ST1-06-0F-2026-SR
HSHK-S-X-ME-NSS-2040

Bug-A vHeK

D.Fighter - A
Käfer

Main-Phase Synchron

Schau dir die 2 obersten Karten vom Gateway Deck an und lege sie in beliebiger Reihenfolge verdeckt auf oder unter das Deck.

Schau dir die obersten 3 Karte vom Gateway Deck an und lege sie in beliebiger Reihenfolge verdeckt auf oder unter das Deck.

2 Dunkelkrieger Lichtwälder

NSS-ST1-04-0F-2026-C
BAW-A-X-K-NSS-2030

Electro-A vReB

D.Fighter - A
Elektro

Upload-Phase M Synchron

Data-De: x3

Reduziere den Rang auf dem Upload-Slot deines Gegners um -1. Wenn der Rang auf dem Upload-Slot deines Gegners reduziert wurde, füge dem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

Ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du eine Core Deck Karte vom Typ Maschine auf der Bench hast, erhöhe den Rang auf deinem Upload-Slot um +1.

2 Kraftwerk Tundra

NSS-ST1-02-0F-2026-C
CAB-B-X-E-NSS-2030

Machine-A vHeK

D.Fighter - A
Maschine

Main-Phase Synchron

Data-De: x2

Wenn eine Core Deck Karte vom Typ Maschine, Elektro oder Käfer in deinem Deck liegt, ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du eine Core Deck Karte auf der Bench hast, entferne +1 Zusatzwürfel hinzu.

Dein Gegner zieht eine Karte vom Main Deck, füge dann deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

2 Hochgehörte Kraftwerk

NSS-ST1-03-0F-2026-C
MAW-A-X-M-NSS-2030

S:\NSS\Core-Data:
Thunder-Phoenix-S
vReB
Elektro / Winged

S:\NSS\User-Data:
Name / V-Name
Regina / vReB
User-ID
Brooks-R@NSS
Age 35

PROJECT: SEELENKERN
THE TCG
A DIGITAL ARENA

S:\NSS\Core-Data:
Hazard-Guard-S
vHeK
Maschine / Elektro

S:\NSS\User-Data:
Name / V-Name
Henry / vHeK
User-ID
Kaschto-H@NSS

PROJECT: SEELENKERN
THE TCG
A DIGITAL ARENA

T.Patch-Electro v1

Ausrüstung
Elektro

Main-Phase Synchron

Wenn du 2 oder mehr