

PROJECT: SEELINKERN - THE TCG
 > GATEWAY TO A DIGITAL ARENA <
 MIKO M. & PAULE S.



Project:Seelenkern
 - The TCG -
 \Gateway To A Digital Arena_



Überlebe einen Kampf, um stärker zu werden / Outlast a fight to get stronger:



“Losing battles doesn't always lead to permanent changes. Some can learn from their defeats and grow stronger, sometimes even gaining new abilities or forms as a result.”

@project.seelenkern_tcg @rudi_kat @CharmandaS2
 For questions: projekt-seelenkern@proton.me

Outlast Symbol sowie Bilder der Seelenkerne und Daten-Archiv Karten ist erstellt von der KI, von ChatGPT, Ideen sind von mir.



D-FIGHTER

Plant-B v1

KernFarbe: X
Typ: Pflanze
Rang: B
Würfel: 1
Set-Nr/Jahr: NSS-ST2-01-DF_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: B **Größe:** 0,6 m **ID-Nr.:** PB1-B-X-P_NSS-2030
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Lichtwald



Flussufer



Mühlen-Tal



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: 0-Synchron

/Effekt:

Wenn du eine "T.Patch-Plant" Karte in deinem Back-Up hast, erhöhe den Rang in deinem Upload-Slot um +1.

Outlast:

Erhöhe den Rang auf dem Upload-Slot eines Spielers um +1, ziehe anschließend eine Karte vom Main Deck, dann wirf eine Karte von deiner Hand ab.

Lore Text:

Ein digitaler Assistent mit dem Typ Pflanze, der auch als D-Fighter des Rang-B eingesetzt werden kann. Er ist nicht sonderlich stark, aber er trägt wichtige Kerndaten des Users bei sich, auf den kleinen KI Assistenten von Neuronal Seed System kann man sich verlassen. Er ist einfach aber robust programmiert.

D-FIGHTER

Plant-A vMiM

KernFarbe: X
Typ: Pflanze
Rang: A
Würfel: 2
Set-Nr/Jahr: NSS-ST2-02-DF_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: A **Größe:** 1,6m **ID-Nr.:** PAMM-A-X-P_NSS-2035
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Lichtwald



Flussufer



Mühlen-Tal



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: 0-Synchron

/Effekt: Data-Re: x1

Wähle eine Core Deck Karte vom Typ Pflanze, Erde, Käfer oder Animalisch in deinem Data-Abyss und lege es auf deine Bench. Du kannst anschließend eine Karte vom Main Deck ziehen, dann zieht dein Gegner eine Karte vom Main Deck.

Outlast:

Wenn eine Core Deck Karte von Typ Erde auf deiner Bench ist, füge dann deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

Lore Text:

Ein D-Fighter-A vom User „Miko Michio“, er kann sich mit seinem Geweih sowie seinen Peitschen verteidigen. Sein Ziel ist das wiederherstellen und auffinden von verlorenen Daten, seine wahre Stärke kommt zum Vorschein, wenn er mit einem Erde Typ verbunden wird.

D-FIGHTER

Earth-A vPaS

KernFarbe: X
Typ: Erde
Rang: A
Würfel: 2
Set-Nr/Jahr: NSS-ST2-03-DF_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: A **Größe:** 1,6 m **ID-Nr.:** EAPS-A-X-Er_NSS-2035
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Savanne



Hochgebirge



Wüstenfelsen



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: 0-Synchron

/Effekt:

Schaue dir die 2 obersten Karten vom Gateway Deck an und lege sie in beliebiger Reihenfolge verdeckt auf oder unter das Deck.

Outlast:

Schaue dir die obersten 3 Karte vom Gateway Deck an und lege sie in beliebiger Reihenfolge verdeckt auf oder unter das Deck.

Lore Text:

Ein D-Fighter-A vom User „Pawle Steiner“, seine stärken ist das Verteidigen sowie das formen von Landmasse. Er weiß wo die Übergänge zu einem anderen Ort sind und kann selbst digitale Brücken zu bekannten Orten bauen.

D-FIGHTER

Animalistic-A vMiM



KernFarbe: X
Typ: Animalisch
Rang: A
Würfel: 2
Set-Nr/Jahr: NSS-ST2-04-DF_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: A **Größe:** 1,6 **ID-Nr.:** AAMM-A-X-A_NSS-2035
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Savanne

Wüstenfelsen

Zirkus



Phase: Upload-Phase-M

Synchro-Status: D-Synchron

/Effekt:

Beide Spieler ziehen eine Karte vom Main Deck, dann zeigt dein Gegner die gezogene Karte vor.

Outlast:

Beide Spieler ziehen eine Karte vom Main Deck, dann zeigt dein Gegner dir seine ganzen Handkarten.
Die Handkarten vom Gegner werden anschließend wieder verdeckt.

Lore Text:

Ein D-Fighter-A vom User „Miko Michio“, sein Gespür führt oft zu versteckten Ressourcen, die der Gegner auch nutzen kann, aber er behält dabei einen Vorteil, sein Gespür nimmt auch die Ressourcen des Gegners wahr.

D-FIGHTER

Emerald Golem-S vPaS

KernFarbe: X
Typ: Erde / Unbekannt
Rang: S
Würfel: 3
Set-Nr/Jahr: NSS-ST2-05-DF_2026-SR
Rarität: Super Rare
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: S **Größe:** 3,1m **ID-Nr.:** ESPS-S-X-ErU_NSS-2040
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Hochgebirge

Wüstenfelsen



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: D-Synchron

/Effekt:

Füge deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu, dann schaue dir die obersten 2 Karten des Gateway Deck an und lege die Karten verdeckt in beliebiger Reihenfolge auf oder unter das Deck.

Outlast:

Ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du eine Core Deck Karte von Typ Erde oder Pflanze auf deiner Bench hast, ziehe eine weitere Karte vom Main Deck.

Lore Text:

Ein D-Fighter-S vom User „Pawle Steiner“, sein Angriff ist auch seine Verteidigung. Sein harter und schwerer Körper geben ihm eine außergewöhnliche Stabilität. Der grüne Kristall auf seiner Brust wird heller, je mehr Energie und Kraft er benutzt, mit seiner Kraft kann er ganze Landschaften umformen und neue Wege zu anderen Orten schaffen. Mit seinem Hammer kann er Tunnel in einen Berg hauen. Es wirkt ein Geheimnis in dem grünen Stein, den nur wenige kennen und es besteht eine tiefe Verbindung zum Pflanzentyp.

D-FIGHTER

Wooden Deer-Rabbit-S vMiM

KernFarbe: X
Typ: Pflanze / Animalisch
Rang: S
Würfel: 3
Set-Nr/Jahr: NSS-ST2-06-DF_2026-SR
Rarität: Super Rare
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: A **Größe:** 1,2m **ID-Nr.:** WSMm-A-X-PA_NSS-2040
Netzwerk-Ebene: Digitale Zone
Ort(Gateway Stack):

Lichtwald

Flussufer



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: Synchron

/Effekt:

Füge deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu, dann ziehen beide Spieler eine Karte vom Main Deck. Dein Gegner zeigt dir dann die gezogene Karte vor.

Outlast:

Ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du eine Core Deck Karte von Typ Erde oder Pflanze auf deiner Bench hast, zeigt dir dein Gegner seine ganzen Handkarten vor. Anschließend werden die Handkarten wieder verdeckt.

Lore Text:

Ein D-Fighter-S vom User „Miko Michio“, ist eine KI die eine gefährliche Ruhe ausstrahlt, aber auch ein animalisches und instinktives Verhalten zeigt. Es kann sich im Wald gut tarnen und kann Wurzeln, Ranken sowie Blumen und Streucher erschaffen. Sein grosses Hirschgeweih lässt die Gegner auf Distanz, aber falls ihm jemand zu nahe kommen sollte, kann es auch seine Vorderbeine, die aus Holz sind und scharfe Krallen haben, zum Angriff einsetzen.



AUSRÜSTUNG

T.Patch-Plant v1

KernFarbe: Grün / Rosa
Typ: Pflanze
Rang: X
Würfel: X
Set-Nr/Jahr: NSS-ST2-07-AU_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



ID-Nr.: TP1-X-GR-P_NSS-2035



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: Synchron

/Effekt:

Ziehe 1 Karte vom Main Deck, dann erhöhe den Rang auf dem Upload-Slot eines Spielers um +1.

Outlast:

Wenn du 2 oder mehr Core Deck Karten vom Typ Pflanze auf deiner Bench hast, füge deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

Lore Text:

Ein zusätzliches Update-Patch, bereitgestellt von dem Unternehmen „Neuronal Seed System“. Dieses Update-Patch ist für eine KI mit dem Pflanze-Typ kompatibel. Das Patch gibt der KI auch eine zusätzliche emotionale Färbung, mit den Kernfarben Grün und Rosa. Die Färbung beeinflusst das Verhalten und den digitalen Charakter der KI.

CORE-EX

Data-Recovery

Set-Nr/Jahr: NSS-NU-01-CE_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Karteneffekt Typ:
Handkarten

Phase: Main-Phase

Synchro-Status: -

/Effekt:

Wirf eine zufällige Karte von deiner Hand ab um eine Karte vom Main Deck zu ziehen oder erhöhe den Rang auf deinem Upload-Slot um +1.

Outlast:

Ziehe eine Karte vom Main Deck.

Lore Text:

Ein Programm zum wiederherstellen seiner Daten, es ist immer mit Verlusten verbunden, aber der Verlust öffnet wieder neue Möglichkeiten und Räume. Da es bei der Nutzung von KI häufiger zu Fehlern kam, hat das Unternehmen „Neuronal Seed System“ dieses Programm entwickelt, damit die User kleine Fehler wieder beheben oder ein Update in ihrem System selbst durchführen können.

Lichtwald

Typ Habitat: Pflanze
Nzw.-Schicht: Digitale Zone
Deckanzahl: -
Set-Nr/Jahr: NSS-BCS-05-GW_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



/Effekt:

Jeder Spieler, der 2 oder mehr Handkarten hat, fügt seinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

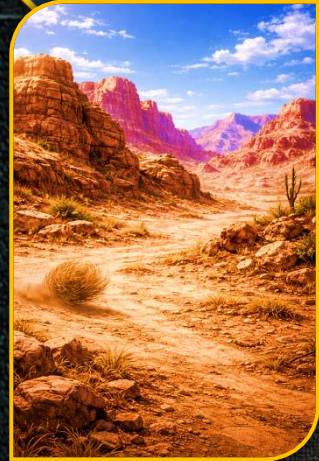


Lore Text:

Ein lichtdurchfluteter Wald, zwischen den riesigen Bäumen ragen kleine Hügel heraus, die mit Moos und Grass bedeckt sind. Bunte Blumen sammeln sich an den Lichtungen, und lassen den Ort in allen Farben erstrahlen. Trotz das der Wald so offen wirkt, bietet er viele versteckte und unbekannte Wege, wer hier nicht aufpasst, kann sich in dieser Schönheit verlieren.

Wüstenfelsen

Typ Habitat: Erde
Nzw.-Schicht: Digitale Zone
Deckanzahl: -
Set-Nr/Jahr: NSS-BCS-11-GW_2026-C
Rarität: Common
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



/Effekt:

Jeder Spieler würfelt einen Würfel, der Spieler mit dem höheren Ergebnis fügt seinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

Lore Text:

Ein trockenes und sehr heisses Gelände, trockene sträucher, kahle Kateen und hohe Felswände die aus dem Boden ragen, zeichnen den Ort. Es ist ein Labyrinth aus Felsen und Sand, eine falsche Abzweigung kann in die Irre führen und fallende Felsbrocken machen den Weg zu einem Glücksspiel, das einen den Verstand und die letzten Reserven rauben kann.



D-FIGHTER

BetaGuez-S v??? (Promo)

KernFarbe: X
Typ: Drache / Mystisch
Rang: S
Würfel: 3
Set-Nr/Jahr: NSS-NU-00-DF_2026-URP
Rarität: Ultra Rare Promo
Artwork Artist: AI_generated/rudi_kat



Gewicht-Klasse: S **Größe:** 3,0m **ID-Nr.:** BS??-S-X-DM_JOA-2040

Netzwerk-Ebene: Digitale Zone

Ort(Gateway Stack):

Hochgebirge

Vulkan



Phase: Main-Phase

Synchro-Status: 0-Synchron

/Effekt: Data-De: x5

Füge deiner Hand eine Zufällige Karte von deinem Data-Abyss hinzu. Dann kannst du eine Karte von deiner Hand abwerfen um deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzuzufügen.

Outlast: Data-De: x3

Ziehe eine Karte vom Main Deck. Wenn du 1 oder weniger Core Deck karten auf deiner Bench hast, bleibt diese Karte von allen Effekten des Gegner unberührt, so lange sie offen auf dem Upload-Slot liegt.

Lore Text:

Ein D-Fighter-S von einem noch unbekannten User. Es ist eine eigene modifizierte Form eines D-Fighter, es ist keine offizielle KI von NSS. Wenn er eingesetzt wird, werden Daten unweigerlich verbrannt, er kann sich selbst in Flammen hüllen, um sich vor sämtlichen Einfluss von aussen zu schützen, zudem begleitet ihn immer eine heiße Plasmakugel, die er sowohl zum Angriff als auch zum Schutz einsetzen kann. Sein Schwert hat keine Klinge, sie besteht aus blauen Flammen.

Wooden Deer-Rabbit-S vMiM



D.Fighter-S **Pflanze / Animalisch**

Main-Phase Synchron

Füge deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu, dann ziehst du eine Karte vom Typ Erde auf deinen Bench. Wenn du eine Karte vom Typ Erde auf deinen Bench hast, zeigt dir dein Gegner seine gesamten Handkarten vor. Dann werden die Handkarten wieder verdeckt.

Lichtwald Flusssufer

NS-572-05-0F, 2026-SR
NSMM-A-PA, NS-2040

Plant-B v1



D.Fighter-B **Pflanze**

Main-Phase Synchron

Wenn du eine "T.Patch-Plant" Karte in deinem Back-Up hast, erhöhe den Rang in deinem Upload-Slot um +1.

Erhöhe den Rang auf dem Upload-Slot eines Spielers um +1, ziehe anschließend eine Karte vom Main Deck, dann wird eine Karte von deinem Main Deck ab.

Lichtwald Flusssufer

NS-572-01-0F, 2026-C
P81-0-X-P, NS-2030

Emerald Golem-S vPaS



D.Fighter-S **Erde / Unbekannt**

Main-Phase Synchron

Füge deinem Core-Panel +1 Zusatzwürfel hinzu, dann schaue dir die obersten 2 Karten des Gateway Deck an und lege die Karten verdeckt in beliebiger Reihenfolge auf oder unter das Deck.

Zieh eine Karte vom Main Deck. Wenn du eine Core Deck Karte vom Typ Erde oder Pflanze auf deiner Bench hast, ziehe eine weitere Karte vom Main Deck.

Hochgebirge Wüstenfelsen

NS-572-05-0F, 2026-SR
ESPS-S-X-ER, NS-2040

Animalistic-A vMiM



D.Fighter-A **Animalisch**

Upload Phase M

Beide Spieler ziehen eine Karte vom Main Deck, dann zeigt dein Gegner die gezogene Karte vor.

Beide Spieler ziehen eine Karte vom Main Deck, dann zeigt dein Gegner die gezogene Karte vor. Die Handkarten vom Gegner werden anschließend wieder verdeckt.

Savanne Wüstenfelsen

NS-572-04-0F, 2026-SR
AAMPA-A-X-A, NS-2030

Plant-A vMiM



D.Fighter-A **Pflanze**

Main-Phase Synchron

Wenn eine Core Deck Karte vom Typ Pflanze, Erde, Wasser oder Feuer in deinem Back-Up ist, füge eine Karte vom Core Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

Wenn eine Core Deck Karte vom Typ Erde auf deiner Bench ist, füge dann deinem Core Panel +1 Zusatzwürfel hinzu.

Lichtwald Flusssufer

NS-572-03-0F, 2026-C
PAMM-A-X-P, NS-2030

Earth-A vPaS



D.Fighter-A **Erde**

Main-Phase Synchron

Schaue dir die 2 obersten Karten vom Gateway Deck an und lege sie in beliebiger Reihenfolge verdeckt auf oder unter das Deck.

Schaue dir die obersten 3 Karten vom Gateway Deck an und lege sie in beliebiger Reihenfolge verdeckt auf oder unter das Deck.

Savanne Hochgebirge Wüstenfelsen

NS-572-03-0F, 2026-C
ESPS-A-X-CF, NS-2030

S:\NSS\Core-Data:

Wooden Deer-Rabbit-S vMiM
Plant / Animalistic



S:\NSS\User-Data:

Name / V-Name
Miko / vMiM
User-ID
Michio-M@NSS
Age 24

'Project: Seelenkern'

- The TCG -
Gateway To A Digital Arena

PROJECT: SEELENKERN
THE TCG
GATEWAY TO A DIGITAL ARENA

S:\NSS\Core-Data:

Emerald Golem-S vPaS
Earth / Unknown



S:\NSS\User-Data:

Name / V-Name
Pawle / vPaS
User-ID
Steiner-P@NSS
Age 33

'Project: Seelenkern'

- The TCG -
Gateway To A Digital Arena

PROJECT: SEELINKERN
THE TCG
GATEWAY TO A DIGITAL ARENA

T.Patch-Plant v1



Ausrüstung **Pflanze**

Main-Phase Synchron

[COLOR / TYP]