

PROJECT: SEELINKERN - THE TCG

> GATEWAY TO A DIGITAL ARENA <

1.6- GATEWAY



Überlebe einen Kampf, um stärker zu werden / **Outlast** a fight to get stronger:



“Losing battles doesn't always lead to permanent changes. Some can learn from their defeats and grow stronger, sometimes even gaining new abilities or forms as a result.”

@project.seelenkern_tcg

@rudi_kat

@CharmandaS2

For questions: projekt-seelenkern@proton.me

Outlast Symbol sowie Bilder der Seelenkerne und Daten-Archiv Karten ist erstellt von einer KI, Ideen sind von mir.



- 11 bekannte Gebiete / Habitate der Datenwelt-CS2 (Standart Gateway Deck):

-> Natürlichen *Habitate* der *Seelenkerne* und *DotByte*

Jeder Spieler kann vor einem Spiel, bis zu **2 Gateway Karten**, von ausserhalb des Decks, dem **Gateway Deck** hinzufügen, das Deck wird anschließend gemischt.

Wenn die **Gateway Karte** mit dem Gateway der **Core Deck Karte** Übereinstimmt, bekommt der Spieler ein **Typen-Vorteil**, er hat ein **Gateway-Match** und bekommt während der **Gateway Phase +1 Zusatzwürfel** dazu.



Bunt-Netzwerk

Jungel



- Käfer, Animalisch, Wasser, Pflanze

Wüste



- Maschine, Elektro, Feuer, Erde, Wind

Vulkan-Krater



- Feuer, Drache, Erde

Gebirge



- Drache, Geflügelt, Animalisch,

Daten-Wald



- Käfer, Geflügelt, Pflanze, Erde, Wind

Klarnacht-Wald



- Käfer, Magisch, Glitch, Pflanze

Traum-Hain



- Magisch, Drache, Mystisch, Unbekannt

DatenEis-See



- Maschine, Glitch, Mystisch, Elektro, Wasser, Wind

Cyber-Stadt



- Maschine, Elektro, Feuer,



Dunkles-Netzwerk

Daten-See



- Geflügelt, Glitch, Animalisch, Wasser, Unbekannt



Weißes-Netzwerk

Daten-Hain



- Käfer, Magisch, Animalisch, Mystisch, Wasser, Pflanze, Erde



- 12 offizielle Gebiete / Habitate von Neuronal Seed System
(Standard Gateway Deck):



-> Natürlichen *Habitate* der *D-Fighter*

Jeder Spieler kann vor einem Spiel, bis zu **2 Gateway-Karten**, von ausserhalb des Decks, dem **Gateway Deck** hinzufügen, das Deck wird anschließend gemischt.

Wenn die **Gateway Karte** mit dem Gateway der **Core Deck Karte** übereinstimmt, bekommt der Spieler ein **Typen-Vorteil**, er hat ein **Gateway-Match** und bekommt während der **Gateway Phase +1 Zusatzwürfel** dazu.



<u>Savanne</u>		- <u>Animalisch</u>
<u>Hochgebirge</u>		- <u>Drache</u>
<u>Kraftwerk</u>		- <u>Elektro</u>
<u>Wüstenfelsen</u>		- <u>Erde</u>
<u>Vulkan</u>		- <u>Feuer</u>
<u>Tundra</u>		- <u>Geflügelt</u>
<u>Dunkelwald</u>		- <u>Käfer</u>
<u>Zirkus</u>		- <u>Magisch</u>
<u>Sicherheitszone</u>		- <u>Maschine</u>
<u>Lichtwald</u>		- <u>Pflanze</u>
<u>Flussufer</u>		- <u>Wasser</u>
<u>Mühlen-Taal</u>		- <u>Wind</u>

