

PROJECT: SELENKERN - THE TCG

> GATEWAY TO A DIGITAL ARENA <

1.5-SYMBOLE



Überlebe einen Kampf, um stärker zu werden / **Outlast** a fight to get stronger:



“Losing battles doesn’t always lead to permanent changes. Some can learn from their defeats and grow stronger, sometimes even gaining new abilities or forms as a result.”

@project.seelenkern_tcg

@rudi_kat

@CharmandaS2

For questions: projekt-seelenkern@proton.me

Outlast Symbol sowie Bilder der Seelenkerne und Daten-Archiv Karten ist erstellt von einer KI, Ideen sind von mir.



Symbole (Bilder):

- Typ Effekt (Data-Archive): Zeigt an wo der Effekt der Data-Archive Karte wirkt



Spielplatz



Rang Aufstieg



Rang Abstieg



Hand



Data-Abyss



Core-Panel



Gateway (Gateway Deck)



Data-Archive (Main Deck)

- Zusatzzeichen/Rank Symbol:



DotBit / Kernbild



DotByte (Rang-B)



Seelenkern (Rang-A)



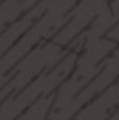
Zigma (Rang-S)



Alpha (Rang-S+)



Omega (Rang-S++)



Avatar



Datenwelt (CS2)



Defense Points (DP)



Download Slot



Upload Slot



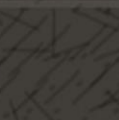
Neuronal Seed System (NSS)



Würfel Box



Core-Exchange



Ausrüstung (CS2)



Set-TableTopia



Ausrüstung (NSS)



D-Fighter Rang-B



D-Fighter Rang-A



D-Fighter Rang-S