

องค์ประกอบ

Tokens



ตราระดับ x10



ตรารอดชีวิต x20



ตรากลายพันธุ์ x10



ตราพึ่งพาอาศัย x10

3rd rank Animal cards



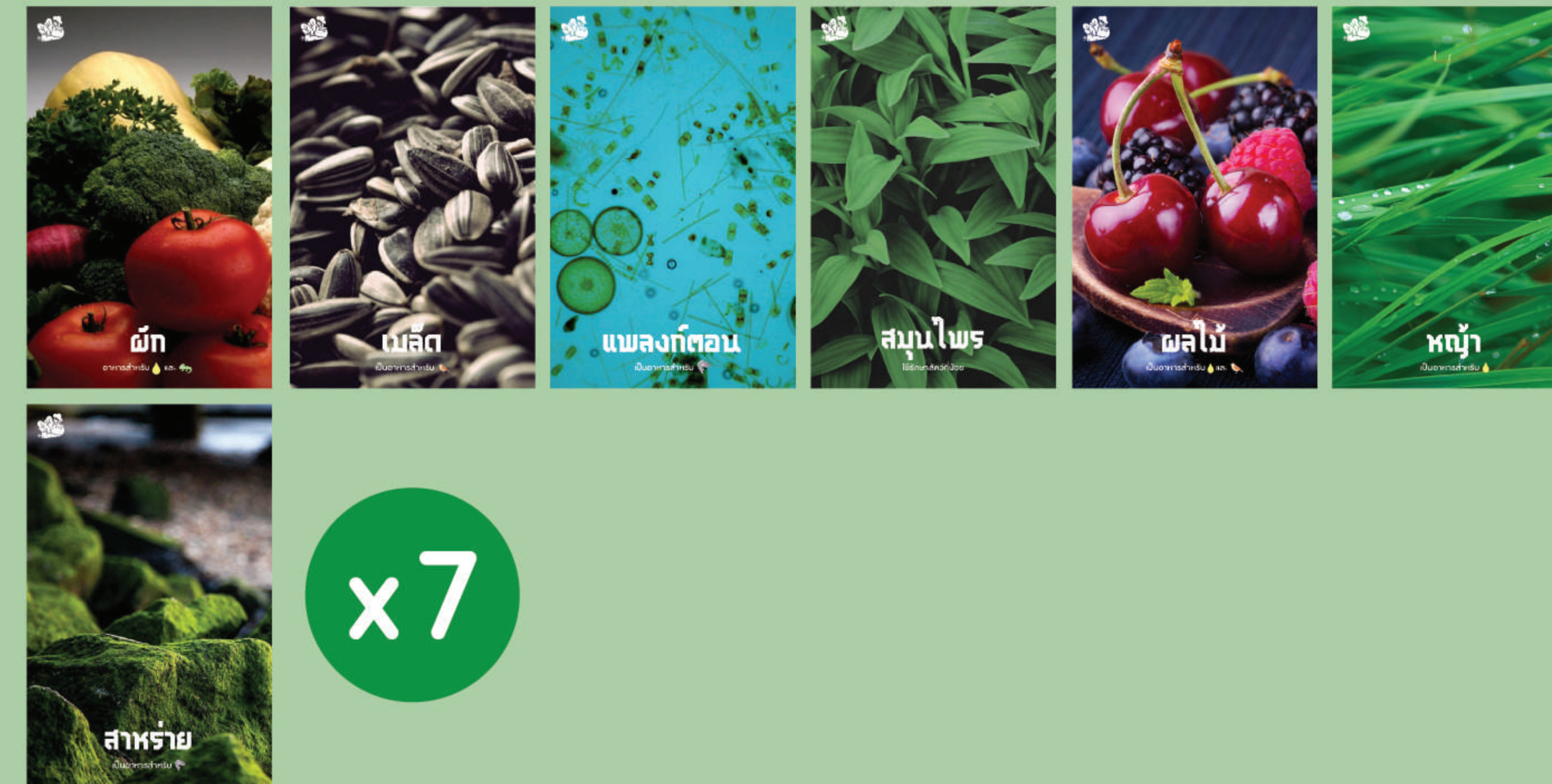
2nd rank Animal cards



1st rank Animal cards



Plant cards



Microbe cards



Action cards



Back side

Project: BLOME

กติกา

- ผู้เล่นแต่ละคนจะเป็นเจ้าของระบบนิเวศที่ต้องจัดการสิ่งมีชีวิตภายใต้เงื่อนไขทรัพยากรที่จำกัดให้อยู่รอดนานที่สุด
- ผู้เล่นจะได้รับสัตว์ พืช จุลินทรีย์ และแอกชันการ์ด ซึ่งการ์ดแต่ละใบจะมีความสามารถต่าง ๆ สามารถใช้เพิ่มการอยู่รอดของสัตว์ในระบบนิเวศหรือจัดวางผู้เล่นอื่น ซึ่งบางความสามารถอาจมีเงื่อนไขในการใช้ ผู้เล่นจึงต้องศึกษาเงื่อนไขและความสามารถต่าง ๆ เพื่อใช้ได้อย่างถูกต้อง
- ผู้เล่นคนใดที่ไม่มีสัตว์ในระบบนิเวศหลงเหลืออยู่ จะพ่ายแพ้ทันที ส่วนผู้เล่นที่เหลือเป็นคนสุดท้ายจะได้รับชัยชนะ

Animal card classification



รายละเอียดและฟังก์ชัน

Cards detail

สัญลักษณ์การ์ดสัตว์



ชื่อสามัญและชื่อวิทยาศาสตร์
ความสามารถและเงื่อนไขการใช้

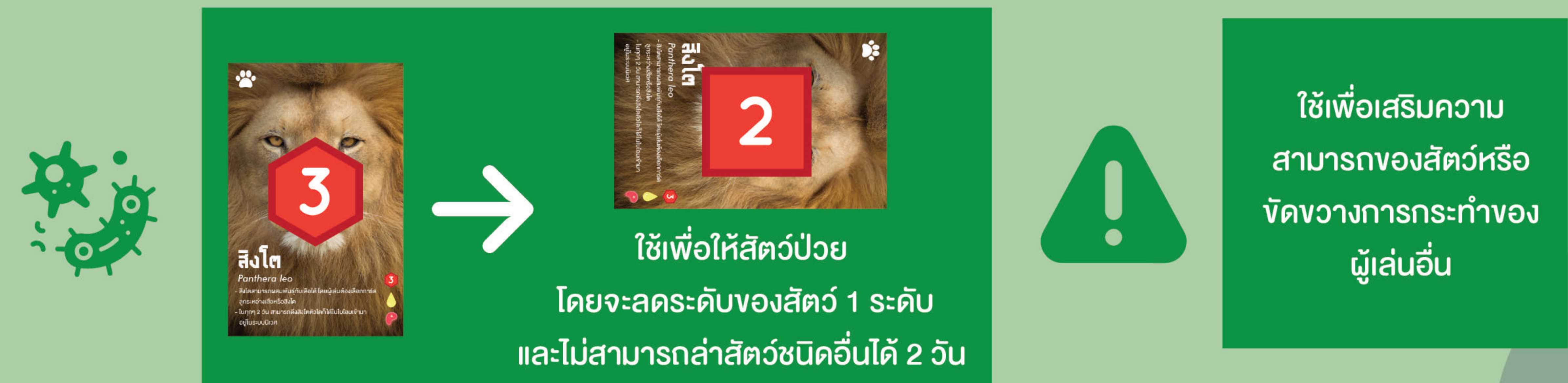
สิงโต

Panthera leo

- สิงโตสามารถเนบพินร่วมกับสิงโตได้ โดยผู้เล่นต้องเลือกการ์ดอาหารวางเหนือสิงโต
- ในทุกๆ 2 วัน สามารถดึงสิงโตได้ทีละ 1 ใบเข้ามาอยู่ในระบบนิเวศ

ระดับ
ชนิด
อาหารที่กิน

Cards basic ability



สัญลักษณ์การ์ดจุลินทรีย์



ชื่อสามัญและชื่อวิทยาศาสตร์
ความสามารถและเงื่อนไขการใช้

เชื้อไวบริโอ

Vibrio
ก่อโรคใน 1-2 ตัว

สัญลักษณ์การ์ดพืช



ชื่อการ์ด
ความสามารถและเงื่อนไขการใช้

ผัก

อาหารสำหรับ และ

สัญลักษณ์การ์ดแอกชัน



ชื่อการ์ด
ความสามารถและเงื่อนไขการใช้

ฟังพาอาศัย

เลือกฟังพาอาศัยกับสัตว์อีก 1 ตัวในระบบนิเวศ โดยสัตว์เหล่านั้นจะกินอาหารล่าและคายด้วยกับ

รายละเอียดและฟังก์ชัน (ต่อ)

Token using



เมื่อสัตว์ได้รับอาหารในเฟสให้อาหารหรือแอสล่าจะได้รับตรารอดชีวิต เพื่อแสดงว่าสัตว์ตัวนั้นรอดชีวิตในวันนั้น เมื่อเริ่มวันถัดไปจะต้องนำตรานี้ออก



เมื่อใช้การ์ดกลายพันธุ์ จะได้รับตรากลายพันธุ์ เพื่อแสดงว่าสัตว์ตัวนี้ได้รับการกลายพันธุ์แล้ว



โทเค้นระดับสัตว์ใช้บอกระดับสัตว์ใหม่ที่ได้รับผลจากการ์ดต่าง ๆ



สัตว์สองชนิดที่ฟังก์ชันเหมือนกัน จะวางการ์ดและตราฟังก์ชันลักษณะนี้ หากฟังก์ชันกับสัตว์ในระบบนิเวศอื่น (ใช้ความสามารถของสัตว์) สามารถเลือกวางการ์ดที่ระบบนิเวศของใครก็ได้ แต่ความเป็นเจ้าของการ์ดสัตว์ของผู้เล่นจะยังคงอยู่

Other function and card positioning



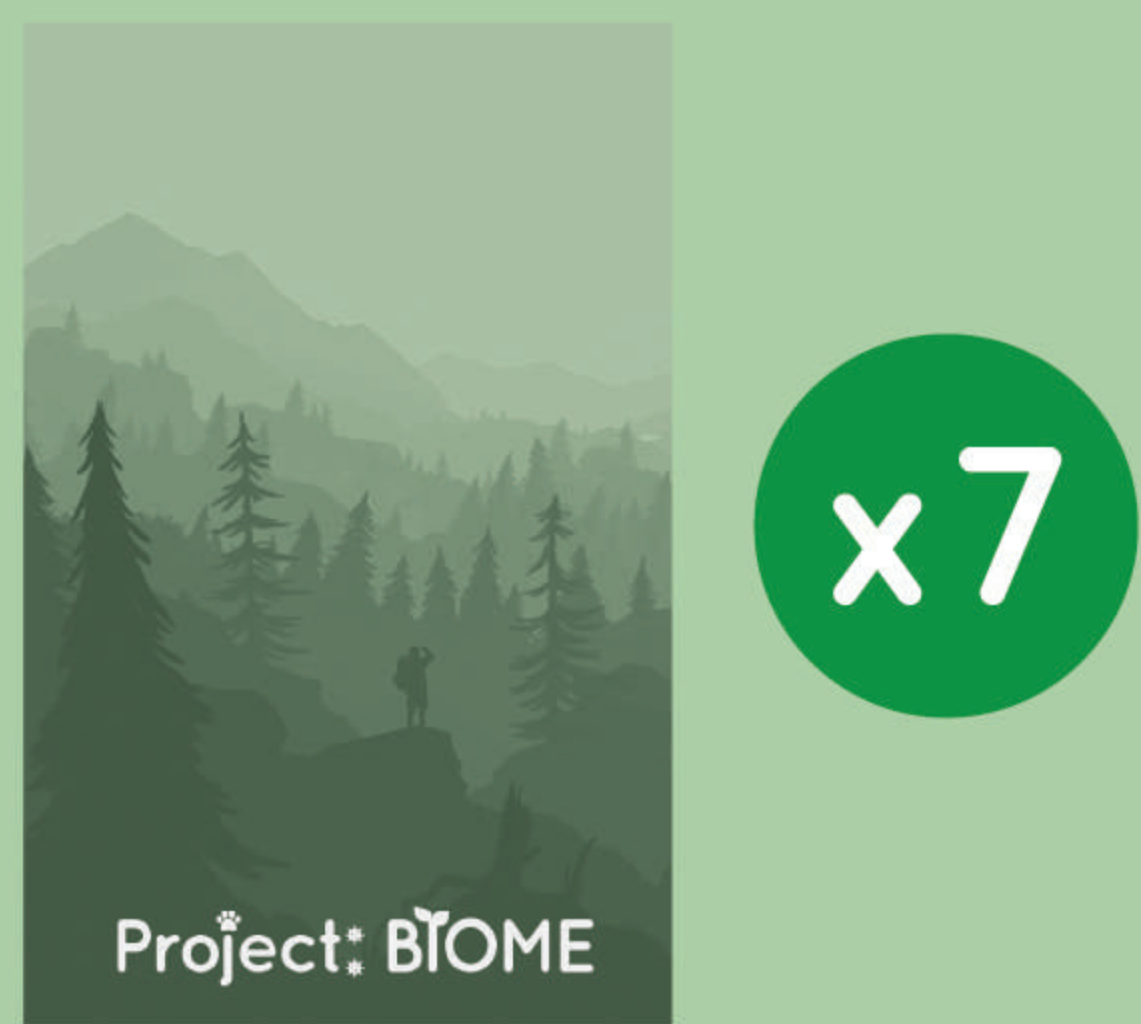
เมื่อให้อาหารหรือล่าสัตว์ให้นำการ์ดสัตว์ที่ถูกกินอยู่ด้านล่างการ์ดของสัตว์ที่ล่า



สัตว์ชนิดเดียวกันสองตัวสามารถผสมพันธุ์กันได้ โดยดึงการ์ดชนิดเดียวกันจากกองการ์ด 1 ใบ แล้ววางในลักษณะดังตัวอย่าง (หากไม่มีการ์ดในกองการ์ด แสดงว่าไม่สามารถผสมพันธุ์กันได้)

วิธีการเล่น

Starting game



ให้ผู้เล่นแต่ละคน
จั่วการ์ดขึ้นมา 7 ใบ

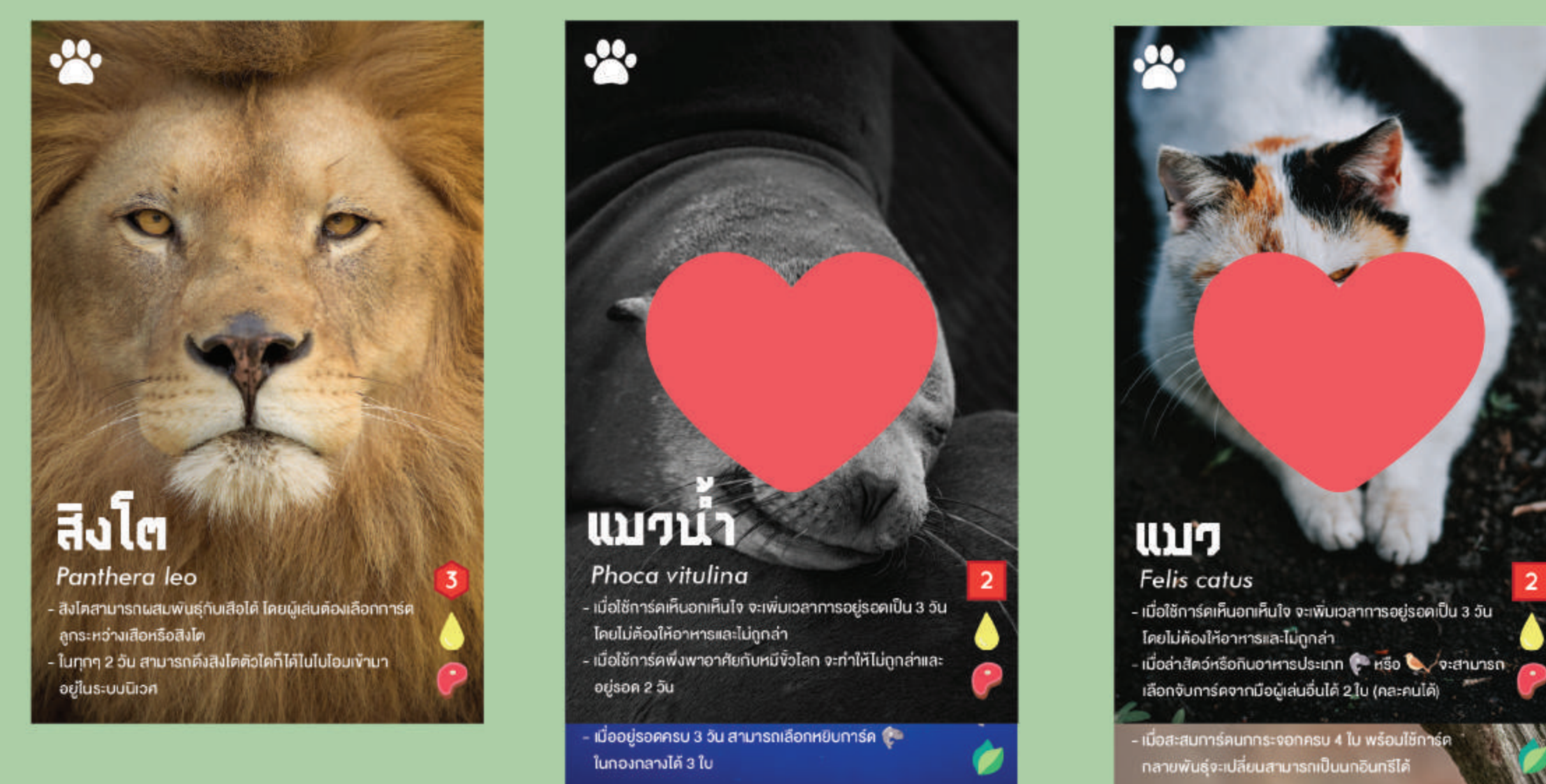


จากนั้นเลือกสัตว์วางลงบนโต๊ะ
(บริเวณที่วางการ์ดของเราจะเรียกว่าระบบนิเวศ
ระบบนิเวศของทุกผู้เล่นจะเรียกรวมกัน
ว่าไบโอม)

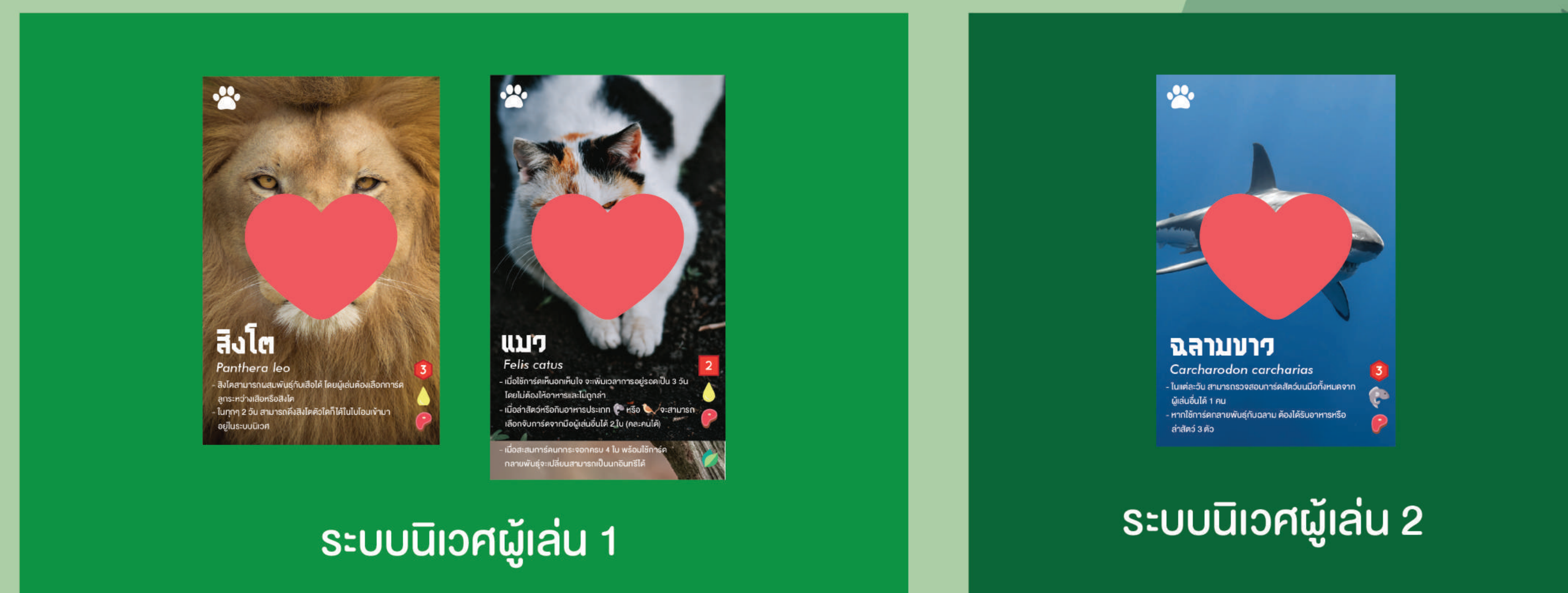
First day : Hunting phase



First day : Feeding phase



เฟสนี้จะให้ผู้เล่นให้อาหารสัตว์โดยใช้การ์ดในมือ
เพื่อให้สัตว์เหล่านั้นรอดชีวิตในเฟสถัดไป



The next day

เมื่อทุกผู้เล่นทำการล่าเรียบร้อยแล้ว จะเริ่มต้นวันถัดไป โดยผู้เล่นจะได้จั่วการ์ด 3 ใบ ที่ในแต่ละวันจะดำเนินการเล่นด้วยสองเฟสนี้
ผู้เล่นใดไม่เหลือสัตว์ในระบบนิเวศจะแพ้ทันที และใครที่เหลือเป็นคนสุดท้าย จะชนะเกมนี้ทันที

สัตว์ชนิดใดที่ไม่ได้รับอาหารในเฟสแรก จะต้องได้รับอาหารจากเฟสล่า
โดยสามารถเลือกสัตว์ชนิดที่สามารถเป็นอาหารสัตว์ตัวนั้น ตัวใดก็ได้ในไบโอม
เมื่อได้รับอาหารจากการล่าจะทำให้สัตว์ตัวนั้นอยู่รอดในเฟสนี้ และหากสัตว์ที่
รอดในเฟสแรกไม่ถูกล่า จะรอดในเฟสนี้ด้วย (สัตว์ชนิดใดที่ไม่รับอาหาร
ในทั้งสองเฟสจะตายทันที)