

## Tabletopia-spezifische Zusatzregeln

Jedem Team oder Spieler sind auf der digitalen Spielfläche zwei Counter zugeordnet: ein grauer Counter für die aktuell angesagten Stiche und ein farbiger Counter für die über die Runden gesammelten Punkte. Der farbige Counter in der Farbe des Spielers bzw. eines der Teammitglieder zeigt die Zugehörigkeit an.



Die 6-Spieler-Variante nutzt je Team ein Counter-Paar.

Die 3- und 4-Spieler-Variante hat bei jedem Spieler ein Set von Countern ausliegen. In der 4-Spieler-Variante können die Teams selbst entscheiden, ob sie die angesagten Stiche und gesammelten Punkte des Teams nur mit einem Counter-Paar verfolgen wollen.

In der 3-Spieler-Variante bleibt der vierte Platz leer.

Ein silberner Dealer-Button dient dazu, denjenigen anzuzeigen, der in der Runde die Karten gegeben hat und nach dem nachfolgend die Spieler Trumpf-Zahl und -Farbe ansagen müssen.



Zum Austeilen der Karten kann entweder der Dealer jedem Spieler die Karten austeilen („Deal X Cards“), oder jeder Spieler zieht seine Karten selbst („Draw X Cards“).



Beim Ansagen des Trumpfs können der Würfel und die Farbmarker dazu genutzt werden, die aktuelle Trumpf-Zahl und-Farbe zu visualisieren.

