

# HOW TO PLAY PARASITIC4



## จุดประสงค์การเล่น

Parasitic four เป็นเกมกระดานที่สร้างมาเพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับพยาธิในปศุสัตว์ที่มีการนำมาบริโภค รูปแบบการเล่นคือการแลกเปลี่ยนการ์ดระหว่างผู้เล่น โดยพยายามสะสมการ์ด 4 ใบให้เชื่อมโยงกัน ระหว่างเกมจะได้เรียนรู้เกี่ยวกับพยาธิ โฮสต์ และโรคที่พยาธิก่อขึ้นได้



ความยาก  
★★★★☆

ผู้เล่น  
3-5 คน

อายุ  
16+

เวลาในการเล่น  
30-45 นาที



สัญลักษณ์สมมติ  
ประจำพยาธิแต่ละชนิด

ชื่อวิทยาศาสตร์

ชื่อทั่วไป

ชื่อประจำเขต

ข้อมูลเกี่ยวกับพยาธิ

**Echinostoma malayanum**  
(intestine fluke)



พยาธิใบไม้ในลำไส้เล็กของหมู ซึ่งใช้ขบหรือจจจจระ ลงสู่แหล่งน้ำ แล้วไชเข้าไปในหอย หรือลูกอ๊อด เมื่อหมูมากินก็ติดพยาธิ จะมีอาการท้องเสีย หรือติดแบบไม่แสดงอาการ

แผนที่เกม 1 แผ่น  
การ์ด 4 สำรับ ได้แก่  
A = Parasites 10 ใบ  
B = Intermediate host 10 ใบ  
C = Definitive host 10 ใบ  
D = Clinical sign 10 ใบ  
ตัวเดิน 5 ตัว  
ลูกเต๋า 2 ลูก

## สัญลักษณ์บนแผนที่



\*หมายเหตุ : การแลกเปลี่ยนการ์ดจะต้องเป็นการ์ดที่อยู่ในเขตเดียวกันเท่านั้น ไม่สามารถแลกเปลี่ยนข้ามเขตได้



งดเดิน 1 ตา

เลือกผู้เล่นคนอื่นมา 1 คน เพื่อแลกเปลี่ยนการ์ด 1 ใบ โดยเลือกได้ว่าต้องการแลกเปลี่ยนการ์ดเขตไหน

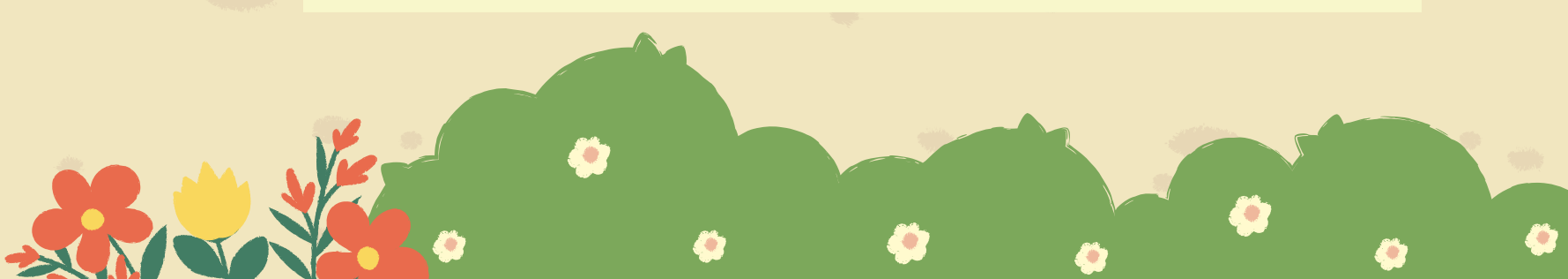
เลือกการ์ดในมือ 1 ใบ เปลี่ยนกับการ์ดในสำรับ 1 ใบ

สั่งให้ผู้เล่นคนไหนก็ได้ 1 คน เปิดเผยการ์ดเขตใดก็ได้ในมือ 1 ใบให้ผู้เล่นทุกคนเห็น

บังคับให้เปลี่ยนการ์ด A ในมือกับการ์ดในสำรับ A

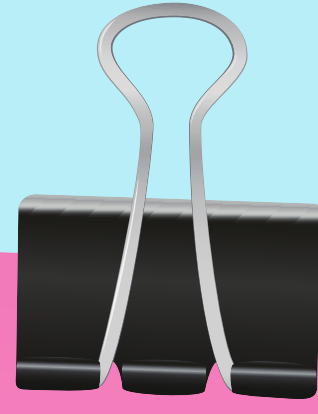
ระบุการ์ดที่ตัวเองอยากได้ 1 ใบ ผู้เล่นคนใดที่มีการ์ดตามคุณสมบัติที่ระบุจะต้องนำการ์ดใบนั้นไปแลก

ไม่โดนคำสั่งจากผู้เล่นคนอื่นเมื่อตัวเดินยังอยู่ในช่องนี้



## วิธีการเล่น

1. ผู้เล่นเลือกการ์ดจากสำรับ A,B,C,D สำรับละ 1 ใบ (จะมีการ์ดในมือทั้งหมด 4 ใบ ไม่ซ้ำกัน)
2. ผู้เล่นผลัดกันทอยลูกเต๋าทั้ง 2 ลูก 1 ครั้ง คนที่ได้แต้มมากที่สุดให้เริ่มเดินคนแรก และถัดไปให้เป็นคนที่ได้แต้มรองลงมาตามลำดับ
3. เมื่อผู้เล่นเดินไปตกที่ช่องใดให้สังเกตสัญลักษณ์ที่ระบุไว้ในช่องนั้นๆ แล้วทำตามเงื่อนไขของแต่ละสัญลักษณ์
4. เล่นจนกว่าจะได้ผู้ชนะ/จบเกม



ทอย ลูกเต๋า	กด Shift + คลิกที่ ลูกเต๋าทั้ง 2 ลูก + กด R
สับการ์ด	คลิกที่กองการ์ด + กด R
หงาย การ์ด	คลิกที่กองการ์ด + กด F

## การชนะเกม

มีการ์ด FULL SET เมื่อเดินถึงช่อง END

FULL SET = การ์ด 4 ใบที่สัมพันธ์กันตั้งต้นที่การ์ดจากเซต A จะระบุชื่อพร้อมข้อมูลต่างๆรวมถึงสัญลักษณ์สมมติประจำยานั้นๆ ที่ปรากฏอยู่บนการ์ดในอื่นๆในเซต B, C และ D เพื่อบ่งบอกว่าเป็นการ์ดที่สัมพันธ์กัน ดังนั้นการเลือกเก็บการ์ดจึงสามารถเลือกได้จากสัญลักษณ์ที่อยู่หัวมุมการ์ด

-มี FULL SET ก่อนถึงช่อง END ให้เล่นต่อ

-ถึงช่อง END แต่ยังไม่ได้ FULL SET ทอยลูกเต๋า 3 ครั้ง นำแต้มที่ได้มาบวกกัน จำนวนที่ได้คือช่องที่ต้องกลับไปเริ่มใหม่ เช่น  $1+2+4=7$  ให้กลับไปเริ่มเล่นใหม่จากช่องที่ 7

-เมื่อได้ผู้ชนะ 1 คน ให้ถือว่าจบเกม

-ถ้าผู้เล่นคนใดคนหนึ่งเดินมาถึงช่อง END เป็นครั้งที่ 2 แต่ยังไม่ได้ผู้ชนะให้ถือว่าจบเกม