

คู่มือการเล่นและกฎกติกา
เกมไต่บันไดหนีพยาธิ

INSTRUCTIONS — & — RULES BOOK

1.ให้ผู้เล่นสุ่มเพื่อเลือก host (ประกอบไปด้วย งู กบ เต่าบก) จากการ์ด host ที่ผู้เล่นแต่ละคนได้ รวมถึงจัดเรียงบอร์ด วางแผนการ์ดต่างๆ chip และเงินดาว ที่ต้องใช้



2.เริ่มเกมส์ด้วยการทอยลูกเต๋า (ลูกเต่า 8 ด้าน)

3.เมื่อทอยเสร็จ ให้เดินตามจำนวนที่ทอยได้บนเส้นทางของบอร์ด โดยผู้เล่น จะต้องคอยดูว่าช่องที่ตัวเองตกนั้น มีพยาธิที่ตัวผู้เล่นเป็น definitive host หรือ intermediate host หรือไม่ (มีการระบุชื่อพยาธิที่สามารถติดได้ใน การ์ดของโอดี้ต์แต่ละชนิด)



กรณี พยาธิในช่องหั้งสองตัวสามารถทำให้ host ติดเชื้อได้ ให้ผู้เล่น พิจารณาเลือกติดพยาธิตัวใดตัวหนึ่งจากช่องนั้นๆ

Page 2

- หากผู้เล่นติดพยาธิที่อยู่ในช่องเดินนั้น จะได้รับการ์ดพยาธินั้นๆ ไปพร้อมกับชิปสีแดง 1 ชิ้น นำไปวางบนการ์ดพยาธิที่ตนเองได้ แสดงถึงการติดเชื้อครั้งที่ 1



(ผู้เล่น 1 คนสามารถติดพยาธิได้หลายชนิด ซึ่งคือ จะได้การ์ดพยาธิแต่ละชนิดไปโดยมี chip สีแดงที่บอกถึงการติดเชื้อของพยาธิแต่ละตัวว่าติดไปกี่ครั้งแล้ว)

- หากผู้เล่นอยู่ในช่องที่ไม่มีพยาธิของ host ตัวเองนั้น สามารถรอเล่นในตาต่อไปได้ หรือหากลูกเต๋าต่อไปกรุณามีผู้เล่น 1 คน

- หากผู้เล่นเดินตกที่ช่องบันไดพอดี ให้ผู้เล่นไต่บันไดไปยังช่องปลายบันไดอีกฝั่ง (พร้อมทั้งดูพยาธิในช่องที่ตัวเองมาตกเข่นเดิม)

- หากผู้เล่นตกที่หัวของพยาธิ ผู้เล่นจะต้องย้อนกลับไปยังช่องที่ทางหรือท้ายลำตัวของพยาธิตัวนั้นๆ อยู่

*มีลูกศรกำกับทิศทางการเคลื่อนที่อยู่ตามบันไดและตัวพยาธิ

4. กรณีผู้เล่นตกที่ช่อง Event ซึ่งมีหลายประเภท ดังนี้

-ช่องเดินหน้า/ถอยหลัง: ให้ผู้เล่นเดินหน้าหรือถอยหลังตามคำสั่งในช่องนั้นๆ

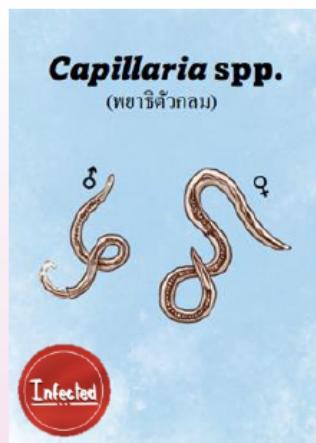
-ช่องหยุดเดิน: ให้ผู้เล่นหยุดเดินในตาต่อไป

-ช่องทอยลูกเต๋า: ให้ผู้เล่นทอยลูกเต่าตามจำนวนที่ช่องนั้นๆ ระบุ

-ช่องจั่วการ์ด event: ให้ผู้เล่นจั่วการ์ด Event จากกองการ์ด

** กรณีที่ผู้เล่นได้จั่วการ์ด event แต่ละการ์ดจะมีคำสั่งดังนี้

-การ์ดสถานการณ์ร้าย ได้แก่ ความเครียด การย้ายบ้าน การเปลี่ยนอาหาร การ์ดพวกรู้จะทำให้ผู้เล่นต้องเพิ่มการติดเชื้อ 1 ครั้ง กับ การ์ดพยาธิ 1 ตัว โดยวาง chip สีแดงเพิ่ม 1 ชิ้น บนพยาธิที่ผู้เล่นติดเชื้อ อยู่ (ผู้เล่นสามารถเลือกได้ว่าจะวาง chip บนพยาธิตัวไหน กรณีที่มีการติดพยาธิหลายชนิดอยู่)



เพิ่ม



+1

**กรณีผู้เล่นยังไม่มีการติดเชื้อพยาธิแล้วจึงได้การ์ดใบนี้
ไม่ต้องดำเนินการใดๆ**

-การ์ดเงินดาว ผู้เล่นจะได้รับเงินดาวตามจำนวนที่ระบุในการ์ดนั้นๆ สำหรับนำไปใช้ในการซื้อยาประเภทต่างๆ

-การ์ดยาจำจัดพยาธิ มีหลายประเภท เช่น ยาจำจัดพยาธิตัวตืด ยาจำจัดพยาธิตัวกลม ยาจำจัดพยาธิใบไม้ เป็นต้น

โดยเมื่อผู้เล่นจั่วได้การ์ดยาขึ้นมา ผู้เล่นสามารถนำยาไปรักษาการติดเชื้อพยาธิตามกลุ่มของยาที่จั่วได้ โดยการนำ chip 1 ชิ้นออกจากพยาธิที่ติดเชื้อประเภทนั้นๆ (ยกตัวอย่าง ผู้เล่นติดเชื้อ ascaris spp. ซึ่งเป็นพยาธิประเภทตัวกลม แล้วจั่วได้ยาจำจัดพยาธิตัวกลมพอดี ให้ผู้เล่นนำ chip ที่อยู่บน ascaris ออก 1 ชิ้น แต่หากติดเชื้อพยาธิตัวกลมหลายชนิด ให้ผู้เล่นพิจารณาเลือกเพียงตัวเดียวเพื่อเอา chip ออก) หากพยาธิตัวไหนไม่มี chip อยู่บนการ์ดนั้นแล้ว ถือว่าไม่มีการติดเชื้อแล้ว จึงกำจัดการ์ดพยาธินั้นออกแล้วนำไปคืนกองการ์ดร่วมได้



Page 5

-หากจ้ำว่าได้การด้วยรวม ผู้เล่นสามารถรักษาพยาธิได้ทุกชนิด คือ ให้นำ chip ออกจากพยาธิที่ติดเชื้อชนิดละ 1 ชิ้น

(ยกตัวอย่าง ผู้เล่นมีการติดเชื้อพยาธิ *Rhabdias spp.* ซึ่งเป็นพยาธิตัวกลม อีกทั้งติดเชื้อ *Polystoma spp.* ซึ่งเป็นพยาธิใบไม้ เมื่อผู้เล่นจ้ำว่าได้ยาร่วม หรือซื้อยาร่วมมาใช้ ให้นำ chip ออกจากพยาธิ 2 ประเภทนี้อย่างละ 1 chip หากมีการติดพยาธิใบไม้มากกว่า 1 ชนิด ให้ผู้เล่นเลือกมา 1 ชนิด เท่านั้นแล้วนำ chip ออก 1 ชิ้นเข่นเดียวกัน)



กรณี ผู้เล่นจั่วได้ประเภทยากำจัดพยาธิที่ตนเองไม่มีการติดเชื้ออยู่ สามารถเก็บยาเอาไว้หรือนำไปแลกเป็นเงินตามจำนวนราคาน้ำที่กำหนดไว้ได้

โดยยาแต่ละประเภทจะมีราคาต่างกัน

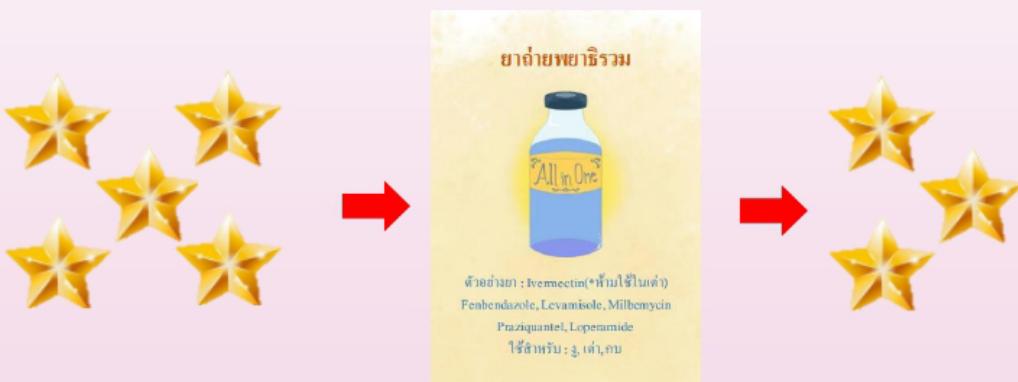
-ประเภทยากำจัดพยาธิทั่ว ๆ ไปคือ nematodes, trematodes, cestodes, pentastomatids, acanthocephalans มีราคา 3 ดาว

(การ์ดยาประเภทนี้นำไปแลกเป็นเงินดาวได้ 1 ดาวต่อการ์ดยา 1 ใบ)



-ประเภทรวม (รักษาได้ทุกประเภท) ราคา 5 ดาว

(การ์ดยารวม นำไปแลกเป็นเงินดาวได้ 3 ดาวต่อการ์ดยา 1 ใบ)

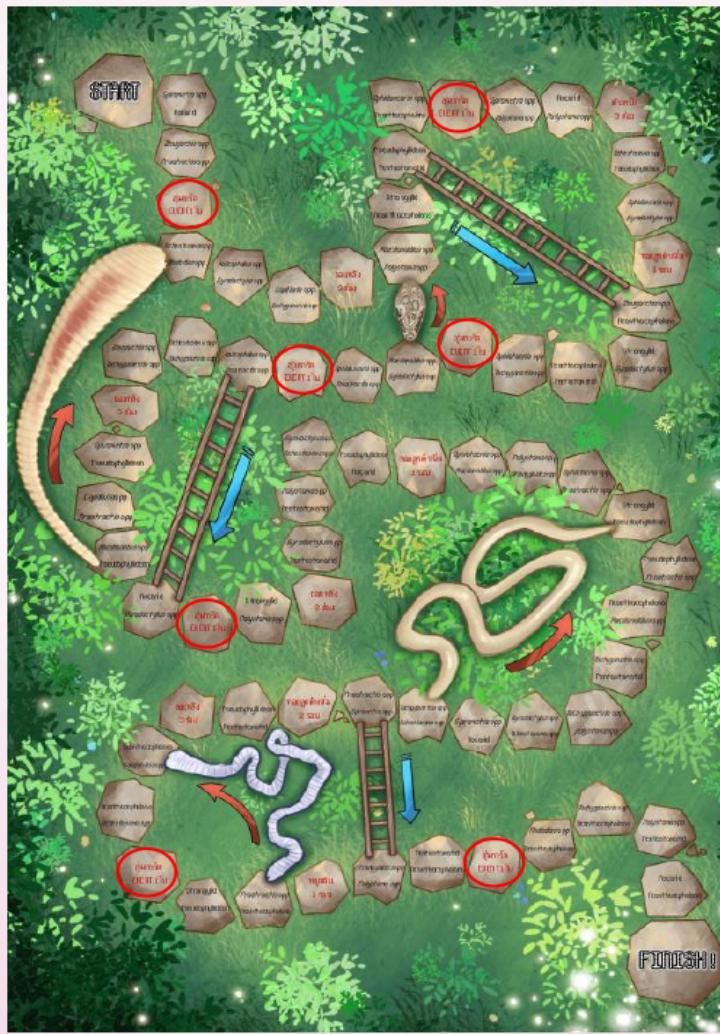


5. เมื่อเกมดำเนินไปต่อเนื่อง ผู้เล่นที่มีการติดเชือพยาธิตัวใดตัวหนึ่งครบ 4 ครั้งก่อน (มี chip 4 ชิ้นอยู่บนพยาธิตัวใดตัวหนึ่ง) ถือว่าผู้เล่นคนนั้น แพ้ออกจากเกมไป แต่หากผู้เล่นสามารถเข้าเส้นชัยได้ จะมีการตัดสินผู้ชนะด้วยจำนวน chip การติดเชือที่ผู้เล่นมีอยู่ ผู้ใดที่มี chip น้อยที่สุดถือว่าเป็นผู้ชนะไป ดังนั้นผู้เล่นจึงมีทางเลือก 2 ทาง เมื่อถึงเส้นชัยแล้ว คือ -ผู้เล่นเลือกที่จะเข้าเส้นชัย โดยไม่มีการกลับไปเล่นอีกครั้ง มีความมั่นใจในจำนวน chip ของตัวเองว่ามีจำนวนน้อยที่สุด

ผู้เล่นที่เลือกเข้าเส้นชัย สามารถจัดการกับเงินดาวและการ์ดยาที่ตัวเองมีอยู่เพื่อแลกซื้อยามากำจัดพยาธิก่อนเข้าเส้นชัยได้

-ผู้เล่นเลือกที่จะย้อนกลับไปช่อง จั๊วการ์ด event ซองใดซองหนึ่ง แล้วทำการจั๊วการ์ดขึ้นมา เพื่อหาโอกาสลดจำนวน chip จากการจั๊วได้การ์ดยารักษา และเริ่มเล่นต่อจากช่องจั๊วการ์ดนั้นตามปกติ (แต่ผู้เล่นที่เลือกทางเลือกนี้ ก็จะมีโอกาสเสี่ยงติดเชื้อพยาธิเพิ่มได้เช่นกัน)

กำหนดให้ผู้เล่นเลือกที่จะย้อนกลับไปเล่นต่อที่ช่องจั๊วการ์ดเมื่อถึงช่องเส้นชัยแล้ว ได้เพียง 2 ครั้งต่อคนเท่านั้น



กรณี ผู้เล่น 1 คน

- ให้เล่นตามกฎกติกาเดิม เพียงแต่ไม่มีการรอตา ทำการทอยลูกเต๋า ต่อเนื่องได้ โดยมีเป้าหมายคือ ให้ตนเองติดเชื้อให้ได้น้อยที่สุด สามารถทำเป็นสถิติของตน



