

MARK TUCK



# ORCHARD

SOLOSPEL MET 9 KAARTEN



14+

Spelregels



10 MIN.

**Leg een boomgaard aan en oogst zoveel fruit als je kunt. Speel je kaarten zo uit dat bomen met hetzelfde fruit elkaar overlappen. Hoe meer fruitbomen je stapelt, hoe meer fruit je oogst.**

## **INHOUD**

18 boomgaardkaarten (de cijfers zijn alleen nodig bij een spel met meerdere spelers)

15 fruitdobbelstenen (5 rode appels, 5 gele peren en 5 paarse pruimen)

2 rot fruit markers

## **SPELVOORBEREIDING**

Leg de dobbelstenen en markers voor je neer.

Schud de kaarten. Je hebt voor een spelletje steeds maar 9 van de 18 kaarten nodig. Maak twee stapeltjes van 9 kaarten. Let één stapeltje als trekstapel voor je neer op tafel.

Leg het andere stapeltje kaarten apart om straks meteen nog een tweede spelletje mee te spelen.

Trek één kaart en leg hem open op tafel. Dit is het begin van je Boomgaard.

Pak nog 2 kaarten en neem die op hand.

## BEURTVERLOOP

- 1.** Speel een kaart uit je hand en leg hem aan bij de Boomgaard. Leg de kaart zo neer dat hij minstens 1 kaart die al op tafel ligt overlapt.
- 2.** Leg op de net aangelegde kaart een dobbelsteen op elke fruitboom die een zelfde fruitboom op de kaart eronder overlapt.
- 3.** Trek een nieuwe kaart (als die er nog is)

## 1. SPEEL EEN KAART

Je mag de kaart naar wens een kwartslag of halve slag draaien voordat je hem aanlegt bij de Boomgaard op tafel.

Minstens 1 boom op je kaart moet een bestaande boom in de Boomgaard overlappen.

Fruitbomen die elkaar overlappen moeten van dezelfde soort zijn.

## 2. DOBBELSTENEN LEGGEN

Op **ELKE** fruitboom op je kaart die een andere fruitboom in je Boomgaard overlapt, moet je een dobbelsteen **plaatsen**, dan wel **ophogen**.

### *Plaatsen*

Ligt op een fruitboom die je afdekt nog geen dobbelsteen, leg er dan een neer met de '1' naar boven.

De kleur van de dobbelsteen moet passen bij de fruitboom. Als je geen dobbelstenen in die kleur meer hebt, dan mag je geen steen plaatsen.

### *Ophogen*

Als er al een dobbelsteen op de fruitboom die je afdekt ligt, pak dan de dobbelsteen op, leg je nieuwe kaart neer en leg dan de dobbelsteen terug op zijn plaats, bovenop de nieuwe kaart.

Stond hij op '1', draai hem dan naar '3'.

Stond hij op '3', draai hem dan naar '6'.

Stond hij op '6', draai hem dan naar '10'.

Stond hij op '10', laat hem dan zo staan.

De dobbelstenen geven aan hoeveel fruit er al geoogst is. (De blaadjes op de dobbelstenen zijn overigens gewoon voor de sier.)

### 3. TREK EEN KAART

Trek een kaart (indien mogelijk), zodat je weer 2 kaarten op handen hebt.

### ROT FRUIT

In een spelletje mag je tweemaal een fruitboom zo leggen dat hij een boom van een ANDERE soort overlapt, en dus niet van zijn eigen soort.

Ligt er al een dobbelsteen op die boom, haal die weg en leg hem terug bij de voorraad.

Leg nu op de fruitboom die de andere boom overlapt een rot fruit marker.

Als het nodig is, mag je beide rot fruit markers op één kaart gebruiken.

***Belangrijk! Je mag geen kaart meer leggen op een boom met rot fruit.***

### EINDE VAN HET SPEL

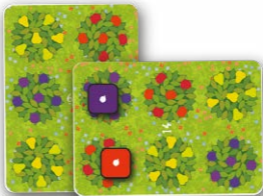
Als je op geen enkele geldige manier meer een kaart kunt spelen, is het spel afgelopen.

Ook als je de laatste kaart hebt gespeeld, is het spel daarna klaar.

# SPELVOORBEELD



*Begin van de Boomgaard*



*Beurt 1*



*Beurt 2*



*Beurt 3*

## PUNTENTELLING

Tel de punten op je dobbelstenen bij elkaar op: dat is je score voor deze oogst.

Trek voor elke rot fruit marker die je hebt gebruikt 3 punten van je score af.

### HOE VRUCHTBAAR WAS JE OOGST?

<b>&lt; 25</b>	Verschrik-kers-lijk
<b>25-29</b>	Niet te pruimen
<b>30-34</b>	Gaard wel
<b>35-39</b>	Bes wel goed
<b>40-44</b>	Daar zit pit in
<b>45-49</b>	Beslist geen appelenpap
<b>50-54</b>	Frambioos!
<b>55+</b>	Appels op gouden benen





## EERDERE OOGSTEN

Datum

Score

Datum

Score


## MET MEERDERE SPELERS

*Speel het spel net zoals hierboven. Elke speler heeft een eigen spel en trekt de kaarten in dezelfde volgorde. Dat kan ook prima via videobellen!*

Schud je kaarten en legt er 9 gedekt op tafel als trekstapel.

De andere spelers sorteren hun 18 kaarten op volgorde van de getallen die erop staan.

Trek de bovenste kaart van je stapel en lees het getal op de kaart voor. De andere spelers zoeken die kaart in hun stapeltje op. Alle spelers leggen nu deze kaart als begin van hun Boomgaard voor zich op tafel.

Trek nu 2 kaarten en lees de getallen op de kaarten voor. De andere spelers zoeken dezelfde kaarten op, zodat iedereen dezelfde 2 kaarten op hand heeft.

### ***Verloop van een ronde:***

Alle spelers leggen gelijktijdig een kaart uit hun hand aan bij hun Boomgaard (en plaatsen dobbelstenen en markers waar nodig). Als iedereen daarmee klaar is, trek jij een nieuwe kaart en noem je het getal weer op. De andere spelers zoeken dezelfde kaart op en nemen hem op hand.

Zo gaat het spel door totdat iedereen zijn laatste, 9e kaart heeft gespeeld.

De speler met de hoogste oogstscore wint. Bij gelijk spel wint de speler met de minste rot fruit markers. En anders wint de speler die de meeste dobbelstenen heeft geplaatst.

# COLOFON

**Spel ontworpen door Mark Tuck.**

**Vormgeving door Mark Tuck.**

**Vertaling door Michiel de Wit.**

**Layout door Board Game Circus.**

**Orchard: solospel met 9 kaarten**

©2020 Side Room Games LLC. Alle rechten voorbehouden. Nederlandse uitgave door Gam'inBIZ Dommelstraat 1, Nijmegen, Nederland.

Veel dank aan iedereen op BoardGameGeek die Orchard heeft willen testen en aan iedereen die heeft geholpen het spel beter te maken.

**GaminBIZ.nl**

**facebook.com/GaminBIZ**

**twitter.com/GaminBIZ**

**instagram.com/GaminBIZ**

