



Oh My Fish!

กฎกติกาการเล่น



ให้ทอยลูกเต๋าเพื่อจัดลำดับผู้เล่น

ผู้ที่ทอยลูกเต๋าดำได้แต้มสูงสุดจะเป็นคนแรกที่เริ่มเกม เรียงลำดับจากเลขมากไปน้อย

ช่อง QUEST

ผู้เล่นที่ตกช่อง Quest จะต้องขยับการ์ดออกมา แต่ต้องให้ผู้เล่นคนอื่นอ่านคำถามให้ฟัง โดยมีเฉลยคำตอบที่มุมล่างขวา ถ้าตอบผิดผู้เล่นต้องทำตามคำสั่งที่บอกไว้ ถ้าผู้เล่นตอบถูกให้เลือกผู้เล่นคนอื่นรับคำสั่งนั้นไปแทน

หยิบกองการ์ดพยารีที่วางไว้ตามสีของผู้เล่น

กองพยารีจะมีทั้งหมด 14 ใบ ให้ลากการ์ดพยารีตามสีที่ได้มาไว้ที่ตัว ลากการ์ดทั้งกองมาที่จุดกึ่งกลางของริมขอบจอ ให้เห็นสีเรียงแสง

ช่อง CHANCE

เมื่อผู้เล่นตกช่อง CHANCE หรือ ช่องโอกาส ผู้เล่นจะต้องเปิดการ์ด CHANCE โดยไม่ให้คนอื่นเห็น โดยลากมารวมกับการ์ดพยารีที่แสดงบนหน้าจอด้านล่าง หากไม่ใช่การ์ดประเภทป้องกัน ต้องวางลงกระดานให้ผู้เล่นคนอื่นเห็น ถ้าได้การ์ดป้องกันให้เก็บไว้ที่ตัว ไม่ต้องบอกว่าได้การ์ดป้องกันอะไร

หยิบค่าพลังชีวิต 30 หัวใจในถุงแดง

ผู้เล่นแต่ละคนจะได้ค่าพลังชีวิต 30 หัวใจในตอนเริ่มเกม หากเดินจนครบรอบกลับมาจุดเริ่มต้น จะได้พลังชีวิตเพิ่มรอบละ 3 หัวใจ

ช่องติดในถุงพลาสติก

หากผู้เล่นตกลงไปในช่องถุงพลาสติกจะต้องหยุดเล่นตาตัวเองหนึ่งครั้ง

ช่องกระแสน้ำวน

หากผู้เล่นเดินมาตกที่ช่องกระแสน้ำวนจะต้องเดินกลับไปจุดเริ่มต้น โดยไม่ได้ค่าพลังชีวิต 3 หัวใจเพิ่ม

ช่องสาหร่ายพิเศษ

เมื่อผู้เล่นเดินไปที่ช่องสาหร่ายพิเศษจะสามารถไปที่ไหนก็ได้ในรอบเดินต่อไป ๖ รอบ ห้ามข้ามไปที่ ช่อง quest และ chance

ช่องพยารี

หากผู้เล่นเดินไปตกที่ช่องพยารีจะต้องเสียหัวใจตามที่ระบุไว้ที่การ์ดและดึงการ์ดที่มีในมือลงบนฝั่งนอกกระดานเกมของตัวเองให้ผู้เล่นคนอื่นเห็น นำค่าพลังชีวิตที่เสียใส่ในถุงแดง

ช่องแม่น้ำ

ผู้เล่นที่เดินไปตกที่ช่องแม่น้ำจะสามารถวางการ์ดพยารีที่มีได้ 1 ใบต่อครั้ง หากตกซ้ำที่เดิมที่เคยวางการ์ดไว้สามารถเพิ่มการ์ดที่มีได้เพิ่มอีก 1 การ์ด หากขณะนั้นไม่มีการ์ดพยารีก็จะไม่สามารถลงอะไรได้

Oh My Fish!

กฎกติกาการเล่น

เมื่อตกช่องแม่น้ำของผู้เล่นคนอื่น

ผู้เล่นต้องเสียค่าพลังชีวิตตามจำนวนหัวใจบนการ์ดพยาธิที่อยู่ในช่อง โดยผู้เล่นสามารถทำการซื้อขายพื้นที่นั้นต่อ โดยการเสียค่าพลังชีวิตเพิ่มอีก 1 เท่า และการ์ดพยาธิที่อยู่ในบริเวณนั้นจะถือว่าเป็นการ์ดของผู้เล่นที่ซื้อทันที อีกทั้งยังสามารถลงการ์ดพยาธิที่มีได้ 1 ใบ

การวางการ์ดพยาธิลงในแม่น้ำ

เมื่อตกลงในแม่น้ำสามารถวางการ์ดพยาธิได้ครั้งละ 1 ใบ และสามารถวางเพิ่มได้อีกใบ หากผู้เล่นเห็นขนาดที่แม่น้ำของตนเองอีกรอบโดยวางการ์ดพยาธิได้สูงสุด 3 ใบต่อ 1 แม่น้ำ

เมื่อค่าพลังชีวิตหมดหรือไม่เพียงพอต่อการซื้อขาย

หัวใจไม่สามารถหมดก่อนการ์ดได้ แต่สามารถขายการ์ดพยาธิที่อยู่ในมือเพื่อแลกหัวใจ โดยจะได้รับหัวใจตามความรุนแรงของการ์ดพยาธินั้น

หมดหัวใจ

หากผู้เล่นหมดหัวใจ การ์ดพยาธิของผู้เล่นทุกใบถือเป็นโมฆะ

การขโมยการ์ดและการซื้อต่อ

ในกรณีที่ผู้เล่นคนอื่นซื้อพยาธิที่อยู่ในแม่น้ำของคุณแล้ว การ์ดไปนั้นจะตกไปเป็นของเจ้าของพยาธิคนล่าสุดที่ซื้อแม่น้ำ

หากลงช่องซื้อขายพยาธิซ้ำ

ผู้เล่นสามารถเลือกได้ว่าจะจ่ายค่าพลังชีวิตตามความรุนแรงของพยาธิเพิ่มอีก 1 ครั้ง หรือ คืนการ์ดพยาธิภายในมือโดยไม่เสียค่าผ่านทาง

การตัดสินผู้ชนะ

ผู้เล่นคนใดที่ไม่มีหัวใจเหลืออยู่ในมือ จะต้องออกจากเกมทันที ใครเหลือเป็นคนที่สุดท้ายเป็นผู้ชนะ หรือผู้เล่นคนใดเหลือการ์ดพยาธิที่ยังไม่ได้ลง 5 ใบ ให้จบเกมทันทีและนับผู้ชนะจากการนับจำนวนหัวใจ ผู้เล่นคนใดมีมากที่สุดถือเป็นผู้ชนะ

เมื่อวางการ์ดพยาธิลงในแม่น้ำแล้ว

จะไม่สามารถขายการ์ดพยาธิและนำกลับมาถือไว้ในมือได้อีก



ประเภทของการ์ด

Chance



การ์ดป้องกัน (DEFENSE)

เมื่อผู้เล่นได้การ์ดป้องกัน ให้เก็บการ์ดป้องกันไว้ที่ตัวเอง หากมีผู้เล่นคนอื่นใช้การ์ดโจมตีกับผู้เล่น ผู้เล่นสามารถใช้การ์ดนี้เพื่อป้องกันได้ โดยเงื่อนไขที่ระบุ ต้องสัมพันธ์กัน

มีการ์ดป้องกันอยู่ 3 แบบ

- 1) การ์ดป้องกันการชโมยหัวใจ 3 ดวง
- 2) การ์ดป้องกันการโดนชโมยหัวใจทั้งหมด
- 3) การ์ดป้องกันการโดนชโมยพื้นที่แม่น้ำ



การ์ดอรรถประโยชน์ (UTILITY)

เมื่อผู้เล่นได้การ์ดอรรถประโยชน์ ผู้เล่นต้องปฏิบัติตามคำสั่งของการ์ดทันที

มีการ์ดอรรถประโยชน์ อยู่ 4 แบบ

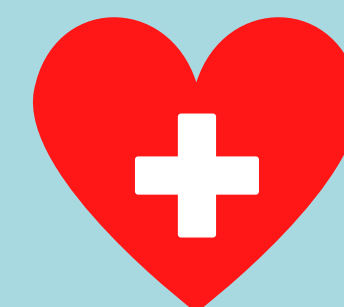
- 1) นกคาบผู้เล่นไปปล่อยทิ้งที่ถังขยะ
- 2) กระแสน้ำพัดพาผู้เล่นไปที่ช่องสำหรับรายพิเศษ
- 3) คุณได้ทอยลูกเต๋าอีกหนึ่งครั้ง
- 4) หากผู้เล่นมีการ์ดพยาธิ Senga spp. หรือ White grubs หรือ Gyrodactylus spp. ให้ไปที่ช่องนกกินปลา



การ์ดโจมตี (ATTACK)

เมื่อผู้เล่นได้การ์ดโจมตี ผู้เล่นสามารถใช้การ์ดโจมตีกับผู้เล่นคนอื่นได้ โดยมีการ์ดโจมตีทั้งหมด 3 แบบ

- 1) การ์ดชโมยหัวใจผู้เล่นคนอื่น 3 ดวง
- 2) การ์ดชโมยหัวใจผู้เล่นคนอื่น 5 ดวง
- 3) การ์ดชโมยพื้นที่แม่น้ำผู้เล่นคนอื่น 1 ที่



การ์ดรักษา (HEALING)

เมื่อผู้เล่นได้การ์ดรักษา ผู้เล่นสามารถใช้เพิ่มค่าพลังชีวิตได้ทันที ไม่สามารถเก็บการ์ดไว้ได้ มีการ์ดรักษาอยู่ 3 แบบ

- 1) การ์ดเพิ่มค่าพลังชีวิต 2 หัวใจ
- 2) การ์ดเพิ่มค่าพลังชีวิต 3 หัวใจ
- 3) การ์ดเพิ่มค่าพลังชีวิต 5 หัวใจ

Quest

การ์ดคำถาม ปฏิบัติตามคำสั่ง

การ์ด Quest เป็นการ์ดที่ต้องตอบคำถามในการ์ดให้ถูกต้องเพื่อโยนคำสั่งไปให้ผู้เล่นคนอื่น แต่ถ้าหากผู้เล่นตอบผิดคำสั่งนั้นจะมีผลต่อตัวผู้เล่นเอง

การ์ดพยาธิ

การ์ดพยาธิ

แยกการ์ดเป็นกอง 4 สี ในแต่ละกองจะมีการ์ดพยาธิ 14 ใบ ในแต่ละใบจะบอกหมายเลขการ์ดที่ตรงกับกระดานเกม และที่มุมซ้ายล่างของการ์ดจะบอกถึงค่าสูญเสียพลังชีวิต ส่วนด้านหลังจะเป็นข้อมูลรายละเอียดของพยาธิชนิดนั้นๆ

Oh My Fish!

ปลาน้อยช่วยด้วย!

กฎกติกาการเล่น