



# REGEL BOEK

Doel van het spel:

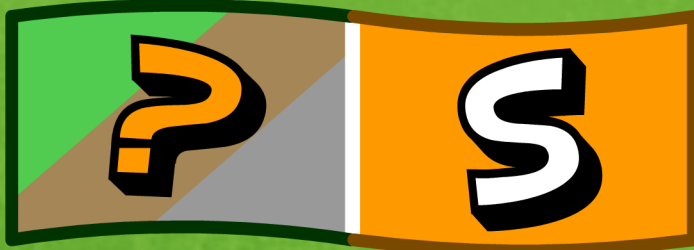
Notendop is een sociaal bordspel waar de mensen door om de beurt diepe vragen te beantwoorden, elkaar beter gaan leren kennen. Hierdoor krijgen ze levenservaring waardoor de speler jaren vooruit mag lopen. Wie het eerst de 100+ Crisis behaald wint het spel.

## SPEL OBJECTEN:

Het bord:



Het bord is verdeeld in een aantal vakjes, elk vakje heeft een gevolg. Elk vakje met een icoon geeft weer dat je een kaart mag pakken met dezelfde kleur. De rode crisis vakjes geven aan dat je een crisis kaart moet pakken.

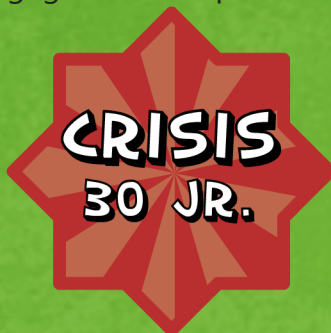


**Het Vragen vak:**

Op dit vak moet je een vraag van de aangegeven kleur pakken.

**Het Speciale vak:**

Op dit vak mag je een kaart van het speciale deck pakken.



**Het Crisis vak:**

Op dit vak moet je een Crisis kaart pakken en uitvoeren.



**De Flashback:**

Als je op dit vak komt moet je jouw pion 10 jaar terug zetten.

Levensfases:

Het bord is ook in verschillende levens fases verdeeld: Jeugd, Volwassen en Oudere.

**Jeugd:**

0 tot 30 Jaar.

**Volwassen:**

30 tot 65 Jaar.

**Oudere:**

65 tot 100 Jaar.

Deze kan je terug zien onder de plek van de vragen decks op het bord.



De kaarten:

Vragen kaarten worden per beurt gepakt van een van de deks in de bijbehorende fase. De verschillende kaarten zijn als volgt:

**Vragen Kaarten:** Dit zijn de kaarten die je per beurt moet pakken en kan beantwoorden. Deze verhalen/antwoorden moeten worden goedgekeurd door de groep waarmee je speelt.

**Speciale Kaarten:** Deze kaarten kan je op elk moment spelen. Deze hebben gevolgen op het spel. Dit staat op de kaart beschreven.

**Crisis Kaarten:** Deze kaarten zijn meestal wat anders dan de normale vragen. Vaak zijn dit opdrachten die je met de groep kan uitvoeren. Dit zijn ook de enige kaarten waar door je een "straf" krijgt als je deze niet kan halen.

## Beschrijving:

Hier staat uitgelegd wat de kaart doet en wat de vraag of opdracht is.

## Straf:

Als de kaart niet lukt dan is dit waar de straf staat omschreven.

## Pionnen:

Aan het begin van het spel kiest iedereen een pion uit. De pionnen zijn allemaal vormgegeven naar verschillende noot soorten/characters.

Kies je pion zeker goed want je zal er een heel eeuw aan vast kunnen zitten!



## Titel:

Bij alle kaarten staat de naam boven aan beschreven.

## Beloning:

Hier staat de beloning omschreven voor als je de kaart met succes speelt.

## Kaart Thema



## SPEL OPZET:

Leg alle kaartdekken op de plekken die zijn aangegeven op het bord. Schud deze nog extra voor de zekerheid. Leg de pionnen op de start bij de baby noot. Iedere speler krijgt aan het begin van het spel 2 Speciale kaarten uitgedeeld van het dek. De jongste mag beginnen en de oudste speler die begint met een voorsprong van 5 jaar.

Het spel speel je om de beurt en de speler die aan de beurt is, pakt een kaart van het dek met vragen.

## REGELS:

- Probeer elke vraag met een (kort) verhaal te beantwoorden.
- De groep bepaalt of het antwoord/verhaal goed genoeg is om de beloning van de kaart te kunnen ontvangen. Je kan elkaar in de weg zitten of helpen, de keuze is aan jouw.
- Je mag niet dezelfde kaart direct achter elkaar spelen.
- Als de beloning van de Crisis kaart niet wordt behaald, krijgt iedereen die er aan mee heeft gedaan, de straf die op de kaart staat.
- Per beurt krijg je maximaal 1 vraag en 1 crisis kaart van het bord.
- Als je naar achter moet, tellen de bonus vakjes van het bord niet.
- Na een crisis kaart, eindigt je beurt.
- Als het niet je beurt is, krijg je geen bonus van het bord.
- Je kan met de groep regels toevoegen om de speelstijl te versoepelen.

