

# RULES

## NEMATODEVIL

### คุณสมบัติของผู้เล่น

- 1.อายุมากกว่า 18 ปี
- 2.เป็นผู้ที่กำลังศึกษาหรือผ่านการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์สุขภาพสัตว์

### เวลาในการเล่นเกม

30 นาที - 1 ชั่วโมง

### คำอธิบายช่องเดินในตารางเกม

- 1.จุด start : ผู้เล่นทุกคนจะต้องเริ่มเดินออกจากจุด start
- 2.ช่องมหาสมบัติ (Treasure) : ผู้เล่นจะต้องสุ่มการ์ดสมบัติจำนวน 1 ใบ
- 3.รับยาช่อง 3 : ผู้เล่นต้องสุ่มการ์ดยาและการรักษา จำนวน 1 ใบ
- 4.ร้านขาย Intermediate host : ผู้เล่นต้องสุ่มการ์ด Intermediate host จำนวน 1 ใบ
- 5.พยาธิจำฉันมาแล้ว: ผู้เล่นต้องสุ่มการ์ดไขพยาธิ จำนวน 1 ใบ
- 6.สภาพแวดล้อมไม่เหมาะสม : ผู้เล่นจะไม่สามารถอัฟเวลพยาธิที่มีได้
- 7.อัฟเกรดพยาธิ 1 ตัว : ผู้เล่นสามารถอัฟเกรดพยาธิไปอยู่ในระยะที่สูงขึ้นได้ แม้ตกตั้งแต่เริ่มเล่นเกม, ในการโจมตีเมื่ออัฟเกรดพยาธิเป็น Infective stage แล้วสามารถใช้โจมตีได้ในทันที ไม่ต้องรอตาต่อไป และในการอัฟเกรดพยาธิทุกครั้ง จะไม่เสียการ์ดพลังชีวิต
- 8.ช่องหยุดเดิน : ผู้เล่นจะต้องหยุดเดิน 1 ตา

### เริ่มเกม

- 1.ทำการสุ่มการ์ด Definitive host โดยเริ่มต้นผู้เล่นทุกคนจะได้รับอุปกรณ์การเล่นดังนี้
  - 1.1 การ์ด Definitive host ตาม host ที่สุ่มได้
  - 1.2 การ์ดไขพยาธิ
    - 4 ใบ กรณีมีผู้เล่น 3 คน
    - 3 ใบ กรณีมีผู้เล่น 4 คน
  - 1.3 การ์ดพลังชีวิต 4 ใบ
- 2.ในการดำเนินเกม จะเล่นแบบสลับทีม เช่นถ้าผู้เล่นเกมคนที่ 1 อยู่ที่ทีมสุนัขและแมวผู้เล่นเกมคนที่ 2 จะต้องอยู่ที่ทีมม้า แล้วสลับกันไปเช่นนี้
- 3.ทอยลูกเต๋าเพื่อเดินตัวหมากทุกครั้ง

# RULES

## NEMATODEVIL

### ระหว่างเกม

1. ในรอบการเล่นของตนเอง ผู้เล่นสามารถอัปเลเวลการ์ดพยาธิได้ครั้งละ 1 ระยะเท่านั้น
2. ผู้เล่นจะต้องพัฒนาไข่พยาธิจนเป็น Infective stage จึงจะใช้เป็นการ์ดโจมตีผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามได้ในรอบเดินถัดไป โดยพยาธิที่เป็น Indirect life cycle จะต้องใช้ Intermediate host ที่เหมาะสม ในการพัฒนาเป็น Infective stage  
(ผู้เล่นสามารถศึกษาวิธีการพัฒนาไข่พยาธิได้จากวงจรชีวิต (Life cycle) ของพยาธิต่างๆได้จากสมุดคู่มือรายละเอียดพยาธิ)
3. ในรอบการเล่นของตนเอง ผู้เล่นสามารถออกการ์ดโจมตีฝ่ายตรงข้ามได้ 1 ครั้ง และการโจมตีนั้นจะไม่มีผลก็ต่อเมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามลงการ์ดยาและการรักษามาป้องกัน
4. กรณีที่ผู้เล่นมีการ์ดพยาธิที่จะทำลาย host ของผู้เล่นเอง ผู้เล่นจะต้องพยายามกำจัดพยาธิตัวนั้นออกจากมือก่อนถึงจุด start ในรอบเดินถัดไป มิเช่นนั้นเมื่อผู้เล่นเดินผ่านจุด start จะต้องเสียการ์ดพลังชีวิตจำนวน 1 ใบ ต่อพยาธิ 1 ชนิด และการ์ดพยาธิใบนั้นก็คงอยู่บนมือต่อไป
5. ผู้เล่นที่ถูกฝ่ายตรงข้ามใช้การ์ดโจมตีจะต้องเสียการ์ดพลังชีวิตให้แก่ฝ่ายที่มาโจมตี แต่ถ้าหากผู้เล่นมีการ์ดยาหรือการรักษาที่สามารถป้องกันตนเองจากพยาธิชนิดนั้นๆ สามารถนำออกมาใช้ได้และจะไม่เสียการ์ดพลังชีวิต
6. กรณีเดินตกช่องร้านขาย Intermediate host หรือ Clinic ผู้เล่นจะต้องสุ่มการ์ด intermediate host หรือ การ์ดยาและการรักษา จำนวน 1 ใบ ตามลำดับ แม้ว่าจะต้องการหรือไม่ต้องการก็ตาม และจะต้องเสียการ์ดพลังงานชีวิต 1 ใบ

# RULES

## NEMATODEVIL

7.กรณีเดินตกช่อง เชิญรับยาที่ช่อง 3 ผู้เล่นจะต้องสุ่มการ์ดยาหรือการ์ดการรักษา จำนวน 1 ใบ โดยไม่เสียพลังงานชีวิต

8.ผู้เล่นสามารถใช้การ์ดยาและการรักษาในการรักษาพยาธิทุกชนิดที่มีอยู่ได้ รวมถึงใบใช้ป้องกันเมื่อถูกโจมตีได้

8.กรณีผู้เล่นสุ่มได้การ์ดป้องกัน (Shield card) จากช่องมหาสมบัติ ผู้เล่นสามารถใช้ได้ในตา นั้นหรือเก็บไว้ใช้เมื่อต้องการ ผู้เล่นสามารถใช้เพื่อป้องกันการโจมตีจากฝ่ายตรงข้าม, ใช้แลก เป็นการ์ดพลังชีวิต 1 ใบ หรือ ใช้กำจัดการ์ดพยาธิที่จะทำลายต่อ host ของผู้เล่นเองได้เพียง 1 ครั้ง

9.กรณีผู้เล่นสุ่มได้การ์ดตัวบินเที่ยวรอบโลก (Travel around the world) จากช่องมหาสมบัติ ผู้เล่นสามารถเลือกเดินทางไปช่องใดในกระดานเกมก็ได้ ยกเว้นช่องเดิมที่อยู่ขณะนั้น

10.การ์ดทุกประเภทที่ถูกใช้แล้วจะ不会再มีการนำกลับมาใช้อีกในเกม

11.เมื่อเดินครบรอบและผ่านจุด start ผู้เล่นจะได้รับบัตรพลังชีวิตเพิ่ม 2 และผู้เล่นสามารถทิ้ง การ์ดยาและการรักษา และการ์ด intermediate host ที่ผู้เล่นคิดว่าไม่จำเป็นได้

### สิ้นสุดเกม

IF YOU DON'T WANNA DIE, JUST KILL ME

1.เมื่อมีผู้เล่นที่ไม่เหลือการ์ดพยาธิในมือแล้ว ถือว่าผู้เล่นคนนั้นเป็นผู้ชนะ และเกมนั้นจะจบลง

2.ในกรณีที่กองการ์ดไขพยาธิหมดแล้ว และไม่มีผู้เล่นคนใดสามารถดำเนินเกมต่อไปได้ หรือเล่นเกมจนครบเวลา 1 ชั่วโมงแล้วแต่ยังหาผู้ชนะไม่ได้ จะถือเป็นการจบเกม และให้ผู้เล่นที่ เหลือการ์ดไขพยาธิน้อยที่สุดเป็นผู้ชนะ

3.ผู้เล่นที่ใช้การ์ดพลังชีวิตจนหมดจะถือเป็นผู้แพ้และต้องยุติการเล่น เกม ส่วนผู้เล่นที่เหลือ จะเล่นเกมต่อไปเพื่อหาผู้ชนะของเกม