

# MOLA



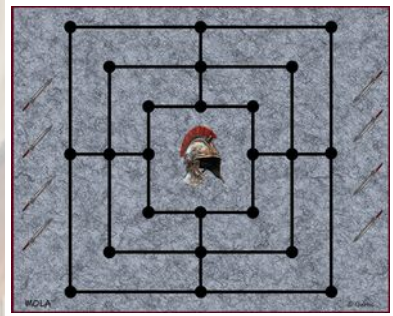
(Nine men's Morris)

## A LITTLE HISTORY :

Mola is an ancient strategy game, dating back to the Middle Ages and even to ancient Rome, where the game board was already present.

Also known as jeu du charret in Switzerland, it is widespread throughout the world under various names such as jeu des m erelles, M uhle in Germany, and Nine Men's Morris in Great Britain and the USA.

Its appeal lies not only in its universality in terms of time and place, but also in its apparent simplicity and strategic demands.



## MATERIAL

- A board consisting of three interlocking squares with twenty-four intersections.
- Nine light-colored pieces.
- Nine dark pieces.

## GAME RULES



- The game is played in three distinct phases:

### PHASE 1 - POSITIONING

- Players take it in turns to place one of their pieces on a free intersection until all nine of each player's pieces have been placed.

### PHASE 2 - MOVEMENT:

- Once all the pieces have been placed, players alternately move one of their pieces to an adjacent free intersection.
- If this move forms a "mill", aligning three pawns, the player may capture an opposing pawn not included in a mill.

### PHASE 3 - THE JUMP :

- When a player has only three pieces, he can move them freely to any free intersection.

### END OF GAME

- The game ends when one of the players has only two pawns left, or can no longer make any moves.

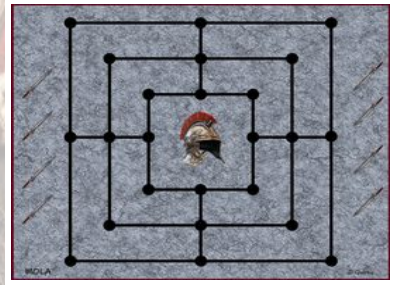


# MOLA

(Nine men's Morris)

## UN PEU D'HISTOIRE :

Mola est un jeu de stratégie ancien, remontant au Moyen Âge et même à la Rome antique où son plateau de jeu était déjà présent.



Connu également sous le nom de jeu du charret en Suisse, il est répandu à travers le monde sous diverses appellations telles que jeu des méréelles, Mühle en Allemagne, et Nine Men's Morris en Grande-Bretagne ainsi qu'aux États-Unis.

Son attrait réside non seulement dans son universalité en termes d'époques et de lieux, mais aussi dans sa simplicité apparente et son exigence stratégique.

## MATÉRIEL

- Un plateau composé de trois carrés imbriqués avec vingt-quatre intersections.
- Neuf pions clairs.
- Neuf pions foncés.



## RÈGLES DU JEU



- Le jeu se déroule en trois phases distinctes :

### PHASE 1 – LA POSE :

- Les joueurs placent tour à tour un de leurs pions sur une intersection libre jusqu'à ce que les neuf pions de chaque joueur soient posés.

### PHASE 2 – LE MOUVEMENT :

- Une fois tous les pions placés, les joueurs déplacent alternativement un de leurs pions vers une intersection adjacente libre.
- Si ce déplacement forme un "moulin", alignant trois pions, le joueur peut capturer un pion adverse non inclus dans un moulin.

### PHASE 3 – LE SAUT :

- Lorsqu'un joueur possède seulement trois pions, il peut les déplacer librement sur n'importe quelle intersection libre.

### FIN DE PARTIE

- La partie prend fin lorsque l'un des joueurs n'a plus que deux pions ou ne peut plus réaliser de mouvements.