

MISSION TO PLANET HEXX

by Jim Fitzpatrick

A RETRO-STYLE SPACE ADVENTURE BOARD AND CARD GAME IN ONE!

"Attention, Space Cadet! You have been assigned to the Space Base at Delta Colony, where you will shortly undertake your first adventure into the great unknown. Download your top secret Mission File, and get down to the launch port on Pod Four. Your destiny awaits!"

СОДЕРЖИМОЕ:

120 игровых карт, 4 карты подсказки, 1 шестигранный куб, 4 космических корабля, 50 кубиков подсчета данных, 12 разных мигающих счетчиков и буклет правил.



2-4

10+

30-90

Миссия к Планете Гекс! это новая настольная игра, в которой вы сражаетесь с другими игроками в эпическом космическом путешествии, чтоб посетить экзотические миры, встретить странных инопланетян и стать первым, кто завершит свою миссию!

Вы вместе с другими игроками строите игровое поле по ходу игры, отправляете свои корабли на различные планеты и собираете данные. Когда вы накопите достаточно данных в своем хранилище, вы можете их израсходовать для загрузки гекс-карт в ваш Файл Миссии, чтоб завершить вашу историю приключений. Но будьте осторожны - другие игроки будут на каждом ходу пытаться остановить вас.

ИГРА

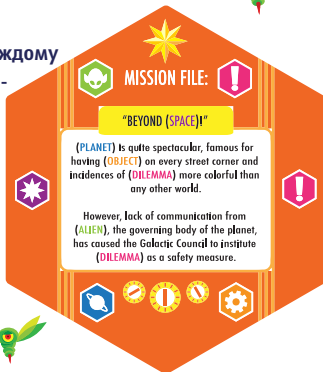
В этой игре вы соревнуетесь с другими игроками чтоб закончить свою миссию. Побеждает тот, кто первым добавит шесть Гексов в свой Файл Миссии!



ПОДГОТОВКА

I. Найдите оранжевые Гексы Файлы Миссии и случайным образом раздайте по одному каждому Игроку. Оставшиеся Файлы Миссии отложите - они больше не потребуются в этой игре.

Ваш Файл Миссии сообщает вам, какая цель вашего приключения. Вы держите ваш Файл Миссии на столе перед собой. Гексы Файлы Миссии двусторонние, но каждый игрок выбирает и использует только одну сторону.



Вы должны добавить шесть Гексов в свой Файл Миссии для завершения миссии. Типы необходимых Гексов указаны в скобках в тексте Файла Миссии и в виде символов по краям.

"Обычный Гекс Файл Миссии"

(для примера: ИНОПЛАНЕТЯНИН-ДИЛЕММА-ДИЛЕММА-ОБЪЕКТ-ПЛАНЕТА-КОСМОС).



II. Каждый игрок дважды бросает шестигранный куб. Игрок с наибольшим количеством очков становится первым Игроком.

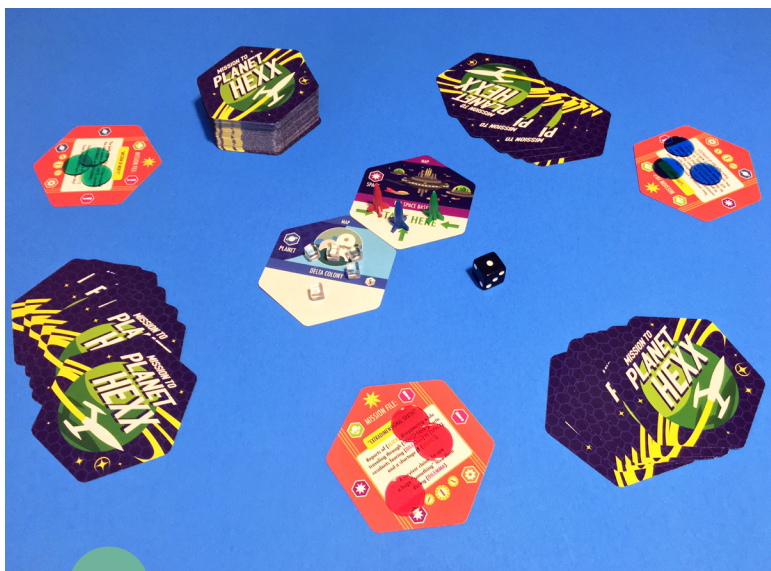
III. Первый Игрок берет два начальных Гекса Карты "Космическую Базу" и "Колонию Дельта" и кладет их друг с другом (границы должны полностью соприкасаться) на столе, расположив их по собственному желанию. Это первые два Гекса на карте Планет и Космоса, называемое "Поле". Файлы Миссии не являются частью Поля.



IV. Затем первый Игрок кладет пять пустых кубиков на "Колонию Дельта". Они представляют собой начальные Данные Планеты и отображены числом в поле справа от названия Планеты.

V. Затем каждый Игрок выбирает пластиковый Корабль и помещает его на "Космическую Базу", а также размещает цветные мигающие счетчики своего цвета на свой Файл Миссии для напоминания Игрокам о выбранном цвете. Эти мигающие счетчики пригодятся для подсчета Действий в ход и в качестве "Snooger counters" при использовании Гекс События "Big Boss Snooger".

VI. Первый Игрок тасует колоду и раздает каждому Игроку по шесть Гекс-карт, а затем кладет колоду лицом вниз рядом с Полем.



Подготовка игры на 3 Игрока: Фалы Миссии, начальные Гекс Карта, колода и стартовые руки"



ХОД ИГРОКА

Первый Игрок делает ход первым, а затем передает ход другим Игрокам по часовой стрелке.

I. ДЕЙСТВИЯ

В каждый ход вы можете совершать до 3 Действий (можно аж три, а можно и ноль).

Эти Действия могут представлять собой любую комбинацию из пяти доступных Действий (Действие Карты, Действие Перемещения, Действие Загрузки, Действие Обновления, Действие События). Таким образом, вы можете выполнить 3 одинаковых Действия, два одинаковых и еще одно другое или три разных Действия во время своего хода.

ХОД ИГРОКА

I. ДЕЙСТВИЯ (до 3 Действий каждый ход)

1. ДЕЙСТВИЕ КАРТЫ

- Разыграйте Гекс Карты



2. ДЕЙСТВИЕ ПРЕМЕЩЕНИЯ

- Брось куб, передвинься и собери Данные с Планеты

3. ДЕЙСТВИЕ ЗАГРУЗКИ

- Сбрось 3 и Загрузи Гекс в свой Файл Миссии находясь на Гексе Космоса

4. ДЕЙСТВИЕ ОБНОВЛЕНИЯ

- Сбросьте Гекс и Вытяните Гекс

5. ДЕЙСТВИЕ СОБЫТИЯ

- Разыграйте Гекс События



II. КОНЕЦ ХОДА

(Доберите/Сбросьте руку до 6 Гексов)



1. Действие Карты

Гексы Карты отмечены Карта ("MAP") в верхней части Гекса. Есть два типа Гексов Карты - Планеты (Planets) и Космос (Spaces). При Действии Карты вы разыгрываете один Гекс Карты с Руки на Поле рядом с другим Гексом Карты соответствующего типа, который уже находится на Поле. Соринтируйте Гекс как хотите, но учитывайте ограничения, указанные на самом Гексе.





А. ГЕКСЫ ПЛАНЕТА

Планшету нельзя разыграть рядом с другой Планетой, только рядом с Гексом Космоса.

3

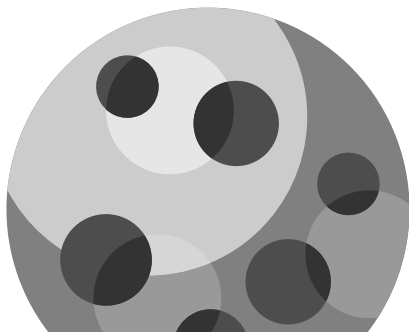
Как упоминалось в Подготовке, у каждого Гекса Планеты есть начальные Данные, напечатанные в виде числа в поле после названия. Когда вы разыгрываете Планету, разместите на нее кубики Данных, равные начальным Данным. Кроме того, если какой-Гекс запросит вас проверить напечатанные начальные Данные, то X будет считаться как ноль.

Значения кубиков Данных: пустой = 1 Данному, Оранжевый = 5 Данных.



В. ГЕКСЫ КОСМОС

Гекс Космоса можно разыграть рядом с любым другим типом Гексом Карты.



“Ваше Поле может действительно стать размером с галактику”.

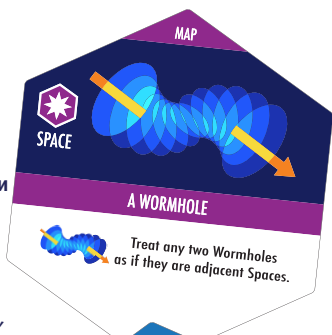


С. ЗНАЧКИ ГЕКСА КАРТЫ

ЗНАК ВХОДИТ В ИГРУ - Некоторые Гексы Карты имеют специальный значок, обозначающий, что они имеют автоматический бесплатный эффект, срабатывающий единожды, когда Гекс Карты помещается на Поле. Большинство Гексов Карты с таким значком не имеют дополнительных эффектов, если они уже находятся в игре.

D. СВЯЗАННЫЕ ГЕКСЫ КАРТЫ

Некоторые Гексы Карты имеют особые связи с другими Гексами Карты. Если это существует, то вы увидите рисунок одного Гекса Карты в текстовом поле другого в качестве визуальной подсказки Игроку (например "Dexatrani Minor" и "Dexatrani Major" каждый показывает картинку другого, "A Wormhole" показывает другую "A Wormhole", "Alpha Colony" показывает "Beta Colony" и "Gamma Colony", и т.д.).



2. Действие Движение

Во время вашего Действия Движения бросьте шестигранный Куб и переместите свой Корабль на количество Гексов равное или меньше выброшенного значения. Так, если вы выбросили 5 и вам нужно переместиться на 2, вы можете это сделать. Но не сможете переместиться на 3 позже. После того, как вы остановились, ваше движение заканчивается.

Также всегда бросайте Куб для движения, даже если вы можете добраться до необходимого Гекса Карты выбросив 1 или даже каким-то образом без броска Куба, потому что ваши соперники могут разыграть Гексы, влияющие на ваш бросок.

A. ОГРАНИЧЕНИЯ ДВИЖЕНИЯ

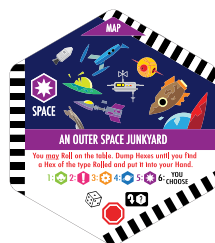
I. Вы можете свободно перемещаться через Гекс Космоса, но не можете перемещаться через Планету. Когда ваш Корабль перемещается с любого Гекса на Планету, вы останавливаетесь и "приземляется" там и вы должны завершить свое движение.

II. Вы не можете приземлиться на ту же Планету дважды подряд. Вы должны покинуть первую Планету и приземлиться на другой планете, прежде чем сможете вернуться на первую Планету.

III. Текстовые ограничения написаны на Гексе Карта. Ограничения по краям отображены черными и белыми линиями и они препятствуют движению. Если на Гексе Карта есть такие грани, вы не можете перемещать Корабль через них.

IV. Передвигать Корабль за Поле не имеет смысла. Всегда передвигайте или меняйте Локацию Корабля на доступные Гексы на Поле.

V. Если ваш Корабль находится на Гексе Карты, который меняет положение, Корабль перемещается с этим Гексом на новое место. Если Корабль находится на Гексе Карты, который подлежит замене или накрыванию, Корабль переместится на новый Гекс. Если Корабль оказался на Гексе, который должен удаляться с Поля, Гекс, который это вызвал, проинформирует вас о том, где окажется ваш Корабль.



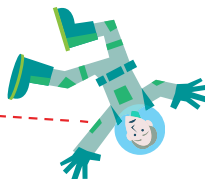
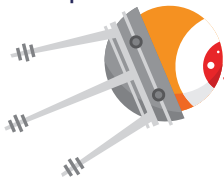
B. СБОР ДАННЫХ

I. Когда ваш Корабль приземлится на Планете, вы можете взять с этой Планеты 1 Кубик Данных и поместить его поверх своего Файла Миссии. это называется "Сбор Данных". Сбор данных не требует дополнительных действий, он является частью вашего Движения. Ваши собранные Данные называются "Хранилищем Данных".

II. По умолчанию с Планеты можно собрать 1 Данные, хотя некоторые эффекты Гексов могут это изменить.

III. Сбор Данных является не обязательным и выполняется только когда ваш Корабль приземляется на Планете. Вы Собираете Данные только один раз за приземление и вы не можете оставаться на Планете и собирать Данные снова при следующем Действии или ходу.

IV. Текущие Данные Планеты могут быть больше или меньше ее начальных Данных в зависимости от действий Игроков. Для примера, если у Планеты начальные Данные 4 и вы собрали 1 Данные при приземлении, то ее текущие Данные становятся равными 3.



V. Вы можете попытаться собрать больше Данные, чем есть на Планете, но вы никогда не сможете собрать больше Данных, чем есть на этой Планете. Когда Данные Планеты уменяются до нуля, вы все еще можете приземлиться на ней, но вы не можете активировать какие-либо ее эффекты, зависящие от Сбора Данных.

VI. Если вы приземлились в ход Противника, вы можете Собрать Данные.

VII. Вы не можете собирать Данные, когда ваш Корабль "перемещается" или "помещается" (relocated/put) на Планету с помощью Гекса, который не говорит "Двигаться" (Move).

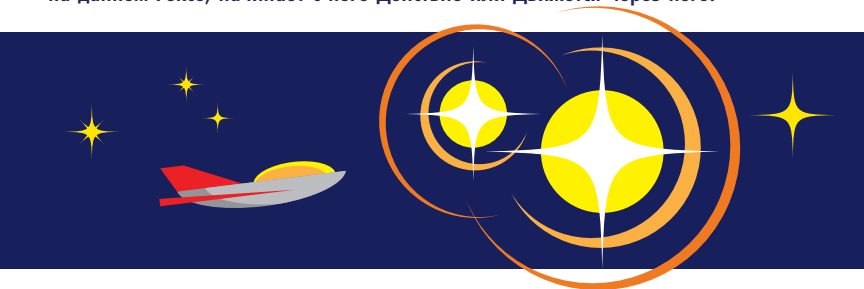
C. ДОБАВЛЕНИЕ/ТРАТА ДАННЫХ

Вы можете приземляться на Планетах для Сбора Данных, но вы можете получать Данные другими способами, например, Добавляя их. Иногда вам необходимо Тратить Данные из своего Хранилища Данных для оплаты цены или штрафа. Когда Гекс сообщает "Добавьте [число]>" или "Потратьте [число]" эти Данные идут в/из общего пула кубиков Данных вне игры (пример "Симпатичные Пушистики" и "Мисс Галактика").



D. ЗНАЧКИ ДВИЖЕНИЯ ГЕКСОВ КАРТЫ

Некоторые Гексы Карты имеют специальные значки в нижней части Гекса, которые предупреждают игрока об альтернативном варианте Сбора Данных или дают Игроку автоматический бесплатный эффект, когда Корабль Игрока останавливается на данном Гексе, начинает с него Действие или Двигается через него.



ЗНАЧОК СБОРА

Обычно, при приземлении вы собираете 1 кубик Данных. Если у Планеты есть синий значок Сбора, это значит, что существует альтернатива, написанная голубым цветом. Обычно, это возможность сбора более 1 Данных, но иногда у вас будет возможность применить какой-либо другой эффект, не связанный со Сбором Данных.

Если голубой текст говорит "вы можете", это значит, что вы можете либо Собрать 1 Данные как обычно, либо выбрать альтернативный способ.

Если в тексте нет варианта "можете", то при приземлении вы обязаны следовать указаниям голубого цвета и не можете выбрать собрать 1 Данные.



ЗНАЧОК СКВОЗЬ

Разыграйте этот эффект бесплатно один раз, когда ваш Корабль перемещается на Гекс Карта через одно ребро, а потом за пределы Гекса сквозь другое ребро за то же действие. Эффект написан оранжевым цветом и происходит, когда ваш Корабль покидает Гекс, но до перехода к следующему Гексу. Вы не разыгрываете эффект, если вы Остановитесь на Гексе или Стартуете с него, а также если вы войдете и выйдете Гекса через одно и то же ребро.

Оранжевым текстом подразумевается текст "Если вы переместились на этот Гекс через одно ребро и выходите через другое ребро в том же Действии, ..."



ЗНАЧОК ОСТАНОВКИ

Когда вы перемещаетесь из другого Гекса Карты и завершаете свое движение здесь, вы Останавливаетесь здесь. Если у этого Гекса есть значок Остановки внизу, вы можете немедленно бесплатно выполнить эффект, написанный на Гексе **красным цветом**. Красный цвет подразумевает текст "Если вы остановитесь здесь, ..."



ЗНАЧОК СТАРТА

Когда вы начинаете действие с Гекса Карты, вы Стартуете отсюда. Когда вы Стартуете с Гекса со значком Старта внизу, вы можете разыграть эффект, написанный **зеленым цветом** на Гексе. Зеленый текст подразумевает "Если вы Стартуете отсюда, ..."

Три вышеуказанных символа - если эффект полезен вам, он не является обязательным, но если это штраф или ограничение, тогда вы должны подчиняться тексту Гекса.

Е. ЗНАЧКИ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ДАННЫХ

Три ключевых символа, которые появляются на всех пяти типах Гексов, описывают перемещение Данных на/из Планет/Файлов Данных.



ДАнные ПЛАНЕТЫ

Относится к количеству Данных на Планете.



ДАнные ФАЙЛА МИССИИ

Относится к Данным в вашем Хранилище Данных. Вы Добавляете Данные в или Тратите Данные из вашего Хранилища Данных.



Если Гекс говорит вам Потратить больше Данных, чем у вас есть, тогда Потратьте все Данные.

Если Гекс требует, чтоб вы потратит определенную сумму для оплаты цены, а у вас недостаточно, вы не можете оплатить эту стоимость и не можете разыграть это Действие/Эфект.



СБОР ДАННЫХ

Относится к количеству Данных, которые вы можете Собрать на Планете. Это - комбинация двух других символов, поскольку данные перемещаются с Планеты в Файл Миссии.



3. Действие Загрузка

Если ваш Корабль Остановился на Гексе Космоса, вы можете Потратить 3 Данных, чтоб поместить Гекс из своей Руки рядом с Файлом Миссии. Это называется Загрузкой Гекса.

Вы можете делать Загрузку только, если Корабль Остановился на Гексе Космоса, но никак не на Планете. Можно представить, что это лучший способ передачи Данных, собранных из чужого мира, ведь здесь, в космосе, нет атмосферных помех!

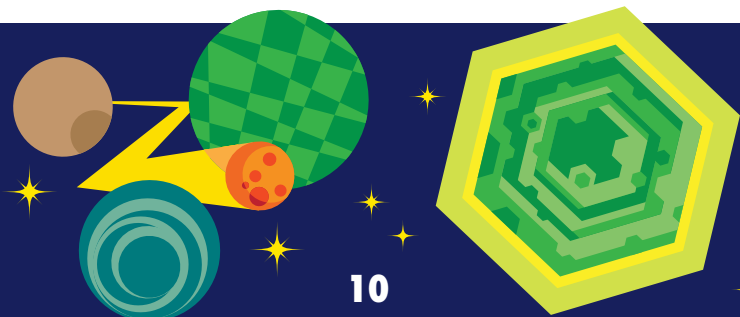
А. ПРАВИЛА ДЕЙСТВИЯ ЗАГРУЗКА

I. Тип Загружаемого Гекса должен соответствовать типу одной из точек истории на границе этой Карты Миссии.

(пример, Загрузка Пришельца на границу, отмеченную  Файла Миссии,

Загрузка Планеты на границу Файла  и т.д.)

II. Внимание: текст на Гексе не имеет эффекста при Загрузке в Файл Миссии Если только текст на Гексе не говорит иначе.



III. Вы не можете Загрузить лишний Гекс в свой Файл Миссии (так, для примера, вы не можете Загрузить второй Объект в Файл Миссии "Обычная Миссия" ("A ROUTINE MISSION!") - потому что необходим только один).



"Сопоставьте тип Гекса со значком в Файле Мисси при Загрузке Гекса"

V. НЕМЕДЛЕННАЯ ЗАГРУЗКА

Некоторые Гексы позволяют Загружать немедленно, не зависимо от того, где находится ваш Корабль. Это нарушает правило Загрузки только из Гекс Космоса, потому что загрузка является результатом События или Действия Перемещения, а не Действия Загрузки (например Событие Гекса "Тайное Яйцо" ("A Mysterious Egg") на Гексе Карты, "Древние Руины Малаира" ("The Ancient Ruins of Malair")).



4. Действие Обновление

Сбросьте выбранный вами Гекс с вашей руки, а затем возьмите один Гекс из Колоды. Вот так просто!

E

5. Действие Событие



Гексы Событие отмечены "Событие" ("EVENT") вверху Гекса. Есть три типа Гексов Событие - Пришельца, Дилеммы и Объекты.

Во время Действия Событие вы можете разыграть один Гекс Событие из своей Ркуи. События имеют одноразовый эффект, а затем сбрасываются в Стопку Сброса лицом вверх. Эффекст любого Гекса Событие применяется только к ходу, в котором оно было разыграно.

А. ОБЫЧНЫЕ СОБЫТИЯ

I. Некоторые События дают выбор использовать один из двух эффектов, перечисленный в Событии и разделенных **"ИЛИ"** жирным шрифтом. Вы должны выбрать только один из эффектов, нельзя выбрать и то и другое.

II. Некоторые события требуют Потратить Данные или использовать Действие в качестве Оплаты для розыгрыша Гекса (написано "[Оплатите Цену] для розыгрыша") или принести жертву после розыгрыша эффекта (пример - сбросить Гекс).

Если у вас недостаточно Данных/Действий для оплаты цены или других ресурсов вы не можете разыграть данный Гекс (например, Гекс Пришелец "Мисс Галактика" ("Miss Galaxy") требует дополнительную цену "Оплатить 1" ; Безумный Космокутила (Reckless Space Revelers) требует сбросить Объект).

III. Некоторые События имеют альтернативную цену Загрузки, удешевляющую Событие Загрузка или Загрузку другим способом (например, "Мешок КосмоКамней" ("A Bag of Space Rocks")). Использование этой способности не считается "Розыгрышем" События.



"События делают каждую партию более интересной
искажением правил игры"

В. СОБЫТИЯ С СЮРПРИЗОМ



Некоторые События классифицируются как Сюрприз.

Сюрприз можно разыграть в ход вашего Противника, обычно в ответ на то, что Противник объявляет Действие. Эффект Сюрприза срабатывает сразу же, до Действия Противника.

Вы можете разыграть один Сюрприз во время хода каждого другого Игрока и вам не нужно Действие чтоб Разыграть его в этом ходу.

Однако, вы можете выбрать сыграть некоторые Сюрпризы как обычные События в своем ходу (*подробности смотрите на каждой из карт Сюрприза*). В этом случае для розыгрыша карты вы должны использовать Действие Событие, как и для любого другого События

С. РАЗЫГРЫВАНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ СОБЫТИЙ В ХОД ПРОТИВНИКА

Помимо одного Сюрприза для каждого хода Противника, События обычно разыгрываются во время вашего хода. Исключением может быть случай, если вы каким-либо образом сможете получить Действие События в ход Противника (*например, в ход Противника вы хотите скопировать его "A Risky Fuel Burn" вашим "The Robotic Union", что предоставляет вам дополнительное Действие Событие во время хода этого Противника*).

Если вы получаете дополнительные Действия в ход Противника, они будут результатом Сюрприза или аналогичного эффекта Гекса. Вы должны разыграть все эти Действия одновременно с эффектом Гекса, давшего вам дополнительные Действия прежде чем противник сможет продолжить свой ход.

D. ОТВЕТ СЮРПРИЗОМ НА СЮРПРИЗ ВО ВРЕМЯ ВАШЕГО ХОДА

В свой ход вы можете использовать оставшееся Действие, чтоб ответить на Сюрприз Противника вашим Сюрпризом, даже посреди другого Действия (*например, ваше второе Действие -это Действие Загрузка. Ваш Противник разыгрывает Сюрприз "A Critical Circuit", вы же используете свое третье Действие "The Cloud People of Missu" и отменяете эффект Critical Circuit*).

E. ЯЗЫК ГЕКСОВ

Это - краткий глоссарий, в котором описываются некоторые термины и значки, которые вы найдете на многих Гексах События (*и на некоторых Гексах Карта*).

Any (Любой) - подразумевает, что вы можете сделать выбор, даже если он идет вразрез с правилами игры.

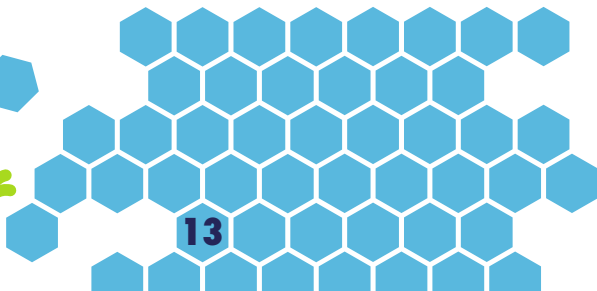


Delete (Удалить) - Положите Гекс из вашего Файла Миссии в Сброс



Discard (Сбросить) - Положите Гекс из вашей Руки в Сброс

Disintegrate (Дезинтегрировать) - Положите Гекс Карты с Поля в Сброс





Draw (Тянуть) - Возьмите Гекс с верха Колоды себе в Руку. Если число не указано, "Тянуть" обозначает "взять одну карту Гекса"



Dump (Свалка)- Положите Гекс с верха Колоды в Сброс

Illegal/Legal (Нелегальный/Легальный)- Нарушение/следование стандартным правилами игры (*пример Разыгрыш Планеты рядом с другой Планетой нелегально; Бесплатное Перемещение через любой Гекс Космос легально*)



Roll (Бросок) - Бросить 6-гранный куб.



При Броске любая модификация Броска больше 6 считается 6, а меньше 1 считается 1.

Show (Показать) - Пусть каждый игрок увидит это. Вы Показываете Гексы с Руки или с верха Колоды, а затем кладете их обратно

F. КОПИРОВАНИЕ ГЕКСОВ

I. Когда Гекс говорит вам скопировать другой Гекс, вы можете сделать это только если можете оплатить все дополнительные Затраты, связанные с Гексом, такие как Трата Данных или использование Действия. Если вы не можете оплатить цену, вы не можете скопировать Гекс.

II. Выполняющие Загрузку События можно скопировать (*пример "A Mysterious Egg", "The Pansy People of Pix"*), но альтернативную цену Загрузки скопировать нельзя (*например "The Dooplicant", "The Pack and Go Androids"*).

III. Гексы, ограничивающие ход или Действие, в которые вы можете их Разыграть, не могут быть скопированы, если ограничение не выполняется. Для получения информации см. конкретные Гексы.

G. ПУСТАЯ КОЛОДА



Если во время какого-либо Действия вам необходимо вытянуть карты в то время, как Колода пуста, то перетасуйте стопку сброса и положите рубашкой вверх. Это будет ваша новая колода. Продолжите выполнение действия.

II. КОНЕЦ ХОДА - ДОБОР/СБРОС

В конце своего хода Вытяните или Сбросьте количество карт в Руке до 6 Гексов и передайте ход следующему игроку. Не Тяните/Сбрасывайте карты в конце хода Противника. Это означает, что могут быть случаи, когда вы Тяните, Разыгрываете или Сбрасываете Гекс во время хода Противника и на начало вашего хода у вас в Руке больше или меньше 6 Гексов.

Сброс лежит лицом вверх. Все игроки могут посмотреть его в любое время.

III. ПОБЕДА В ИГРЕ

Игрок, первым завершивший свой Файл Миссии, побеждает в игре. Когда ваш Файл Миссии завершен, вы должны прочитать приключение вслух для всех остальных Игроков, заполнив пустые места названиями соответствующих типов Гексов, которые вы Загрузили в свой Файл Миссии.



Как вариант, вы можете завершить раунд так, чтоб у каждого игрока было одинаковое количество ходов. В случае завершения раунда несколькими

Игроками, вы можете определить победителя другим способом, например, у кого больше всего осталось Данных или же группа может проголосовать за Игрока с самым забавным Файлом Миссии. Выберите наиболее интересный для вас вариант.

Von Voyage, Space Cadets!



ГЕКСЫ - ИТОГ

Каждый Гекс Карты или События могут выполнять в игре одну из двух функций:

I. его можно Разыграть (*Гекс Карты играет на Поле, Гекс События имеет определенный эффект, после чего сбрасывается*).

II. его можно загрузить в Файл Миссии (*тогда этот Гекс фактически исключается из игры*).

ПРИМЕЧАНИЕ: Текст на некоторые Гексах может противоречить правилам, изложенным в этом буклете. Если это так, то следуйте написанному тексту на Гексе.

Mission to Planet Hexx! is a customizable card game. When playing with fewer than four Players, you can take cards out of the standard Deck in order to change up your game. Additionally, you will be able to add cards from planned future expansions to your Deck to create your best game experience. Just remember to keep the same ratio of card types in your custom Deck as in the full Deck, to maintain balance and playability.

MISSION TO PLANET HEXX

COMPLETE INDEX OF ICONS







Манипуляция с Колодой

-  = Свалка
-  = Сброс
-  = Случайный Сброс
-  = Вытянуть

Действия

-  = Use up/skip/not allowed
-  = Any Action
-  = Use any Action
-  = Event/Event Action
-  = Use an Event Action
-  = Move/Move Action
-  = Move Action not allowed
-  = Upload/Upload Action
-  = Upload not allowed








Значки Гексов

-  = Любой тип Гекса
-  = Пришелец
-  = Дилемма
-  = Объект
-  = Планета
-  = Космос

Значки Карт

-  = Финишировать
-  = Стартовать
-  = Через
-  = Здесь альтернатива
= обычному Сбору
Данных
-  = Срабатывает эффект

Манипуляция с Данными

-  = Планета с X данными
-  = Убрать X (с Планеты)
-  = Добавить X (на Планету)
-  = X Данных в вашем Хранилище
-  = Потратьте X (из вашего Хранилища)
-  = Добавьте X (в ваше Хранилище)
-  = Соберите здесь X Данных

Прочее

-  = Бросок 6-гранного Куба
-  = Когда выброшено указанное число
(в примере - 4)
-  = Удалить (Гекс из Файла Миссии)
-  = Все
-  = Некоторое Действие и его эффект

Game design by Jim Fitzpatrick

VISIT US AT: <https://facebook.com/missiontoplanethexx/>

Graphic Design provided by Mark Gonyea