

Missbruk: Regler

Komponenter (82)

(40) Organkort

10x Organkort (Hjärna)

10x Organkort (Lever)

10x Organkort (Njurar)

10x Organkort (Lungor)

(30) Drogkort

5x Drogkort (Endorfiner)

5x Drogkort (Lugnande)

5x Drogkort (Alkohol)

5x Drogkort (Centralstimulerande)

5x Drogkort (Nikotin)

5x Drogkort (Hallucinogener)

(6) Händelsekort

2x Starta ett nytt liv

2x Rehabilitering

2x Beroende

(6) Missbrukskort

6x Missbruk

Begrepp

Organkort representerar hälsa i form av olika organ. De är en begränsad resurs och om någon spelare blir av med alla sina **Organkort** i en specifik kategori, dvs Hjärna, Lever, Lungor eller Hjärna har denne förlorat.

Drogkort ger skada på kroppen och detta representeras av en kostnad i form av **Organkort**.

Hedonistpoäng (HP) fås genom att **Drogkort** spelas.

Missbrukskort kommer i spel när en spelare har spelat ut tre **Drogkort** i en kategori, dvs Endorfiner, Lugnande, Alkohol etc.

Händelsekort beskriver olika händelser som kan påverka spelets gång.

Drogleken består av alla **Drogkort** och **Händelsekort** sammanblandade.

Kort slängs på **Skräphögen**.

Spelet

Missbruk är ett kortspel för två personer där det inte finns någon vinnare i traditionell mening utan enbart överlevare. Den som överlever med flest **Hedonistpoäng** är att betrakta som minst förlorare.

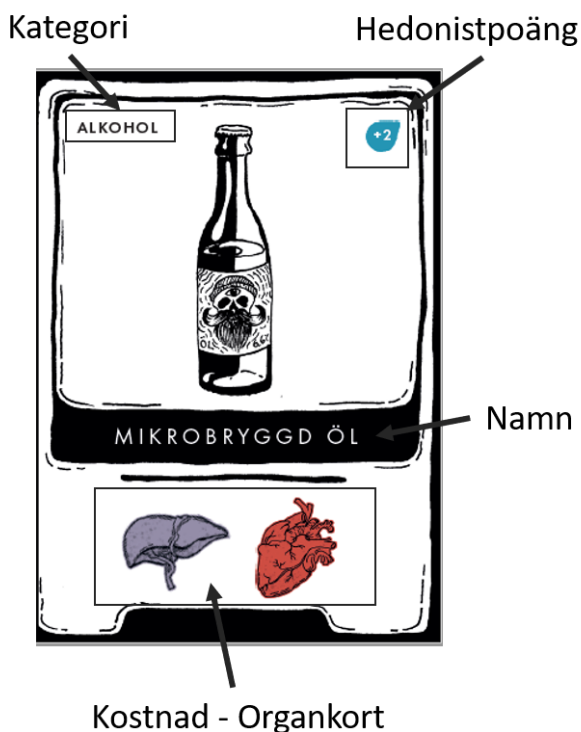
Förberedelser

- A. Varje spelare tar fem kort av varje organ och lägger dessa framför sig (framsidan upp). Dessa representerar kroppen och hur mycket droger den tål och är en resurs. Om någon spelare får slut på någon typ av **Organkort** har spelaren omedelbart förlorat. Det finns inget sätt att få tillbaka **Organkort** på.
- B. **Drogkorten** och **Händelsekorten** blandas samman till en lek hädanefter kallad **Drogleken**. **Missbrukskorten** läggs åt sidan så länge.
- C. Varje spelare drar tre kort från **Drogleken** på handen.
- D. Det översta kortet i **Drogleken** läggs med framsidan upp bredvid **Drogleken** och bildar det första kortet i **Skräphögen**.
- E. Den som senast konsumerade något innehållande koffein (kaffe, grönt eller svart te, energidricka eller choklad) börjar.

Spelets mål

Den som har flest **Hedonistpoäng** vid spelets slut (när alla kort i **Drogleken** är slut) OCH är vid liv vinner spelet. Varje **Drogkort** ger ett visst antal **Hedonistpoäng** och kostar ett visst antal **Organkort**. **Organkorten** är en begränsad resurs och när en spelare får slut på någon kategori har denne omedelbart förlorat.

Drogkortens anatomi



Spelets gång

En hel spelomgång (steg 1-3 nedan) spelas färdigt av en spelare innan det är dags för nästa spelare. Steg 1 och 3 förändras beroende på om spelaren har fått ett **Missbrukskort** (fås efter tre **Drogkort** av samma kategori) eller inte:

1a. (*Inget Missbrukskort*) Spelaren väljer mellan att spela ett kort från handen eller att slänga ett kort från handen på **Skräphögen** (kort slängs alltid med framsidan upp).

1b. (*Missbrukskort*) Spelaren får välja mellan att spela ett kort osett överst från **Drogleken** eller det översta kortet i **Skräphögen**. Om det inte finns något kort i **Skräphögen** måste det översta kortet i **Drogleken** spelas.

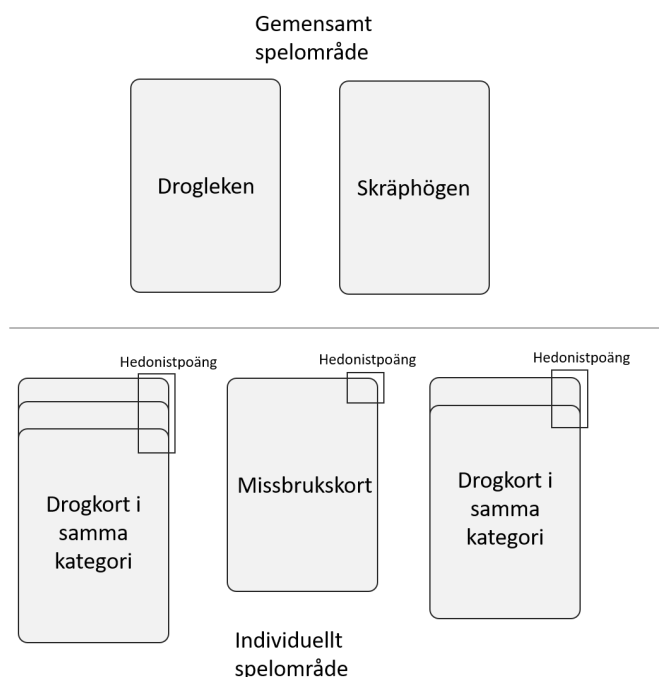
2. Kostnaden för att spela ett **Drogkort** betalas omedelbart, dvs **Organkort** motsvarande **Drogkortets** kostnad. Detta kan innebära att spelaren förlorar om denne får slut på någon typ av organ. Om spelaren har tre eller flera **Drogkort** från samma kategori i spel så får denne ett **Missbrukskort**.

3a. (*Inget Missbrukskort*) Spelaren drar ett nytt kort från **Drogleken** eller överst från **Skräphögen**.

3b. (*Missbrukskort*) Spelaren drar inget nytt kort.

I vissa fall blir det viktigt i vilken ordning kort slängs på **Skräphögen**, exempelvis vid spel av korten **Rehabilitering**, **Starta ett nytt liv** eller **Beroende**. Det är i dessa fall den spelare som spelat kortet som avgör i vilken ordning kortet slängs på **Skräphögen**.

Exempel på organisering av spelplan:



Spelets slut

Förutsatt att någon spelare inte redan fått slut på **Organkort** i någon kategori så tar spelet omedelbart slut när det sista kortet dras ur **Drogleken**. Vinnare är den med flest **Hedonistpoäng** när det sista kortet dras. Om det blir oavgjort vinner den som har flest sammanlagda **Organkort** kvar.