

Mantelraggsveckan - instruktioner

Ett kooperativt kortspel om nördar som flörtar under Medeltidsveckan
2-5 spelare. Speltid: ca 15 minuter per spelare. Från 15 år.



Introduktion

Mantelraggsveckan handlar om en liten grupp nördar som flörtar med varandra en sen kväll i Nordergravar under Medeltidsveckan. Det är ett samarbetsspel, där gruppen samlar Intimitetspoäng tillsammans. Spelet är pedagogiskt, simulationistiskt och baserat på faktiskt flörtande som observerats eller berättats om under vår research.

Korten

Korten representerar olika flörtar, dvs infall, önskingar och idéer som din karaktär har. Varje karaktär har sina helt individuella kort som reflekterar hens personlighet och preferenser.

När du spelar ett kort så agerar din karaktär på den idén och läser av de andra karaktärernas reaktioner. Om hen får samtycke på sitt initiativ så går flörten framåt på något sätt.

En del flörtar är helt fel för situationen, så i början av varje runda har du möjligheten att skjuta upp några till senare, eller förkasta dem helt.

Distans

Distans är ett mått på hur otrygg, osäker, obekvämt och allmänt distanserad respektive karaktär känner sig i flörtsituationen. I Mantelraggsveckan representeras det av en Distansmätare i form av ett antal kort som ligger med den numrerade baksidan uppåt. Alla karaktärer börjar med 10 i Distans, och allteftersom gruppens Distans sjunker så blir stämningen mer avslappnad och nära.

Vissa kort minskar en annan karaktärs Distans genom att spelaren tar upp sitt högsta Distanskort på handen. Det representerar att den karaktären blir uppskattad, inkluderad, välkommen, lyssnad på, får positiv feedback, får mer socialt utrymme, och liknande.

Ett viktigt spelmoment i Mantelraggsveckan är att hålla alla karaktärers Distans på ungefär samma nivå. Ju större skillnad i Distans mellan Karaktärerna, desto färre kort går att spela. Det här representerar det kanske välkända problemet som uppstår när de inblandade i en flört avancerar i väldigt olika tempo.

Korten har nämligen ett Distansintervall i cirkeln i övre vänstra hörnet. Den högre siffran visar hur nära stämningen behöver vara för att den flörten ska vara rimlig att utföra. Dvs, om kortet ska spelas får ingen karaktär ha högre Distans än så. T.ex. kortet *Försiktigt hålla handen* har Distansintervall 2-5, så om någon karaktär har en Distans på 6 eller högre så går det inte att spela.

Den lägre siffran visar hur nära stämningen kan vara för att den flörten fortfarande ska tillföra något till situationen. T.ex. kortet *Överlappande händer på flaskan* har Distansintervall 6-9. Alltså är det meningsfullt att utföra det rätt tidigt i en flört när alla karaktärer har hög Distans, men när någon i gruppen så småningom har Distans 5 eller lägre så kommer lite hastig handöverlappning inte avancera flörten särskilt mycket. Alltså går kortet inte längre att spela.

Inkluderandepolicy

Mantelraggsveckan är helt och hållet spelbart på två spelare, för att simulera en situation där endast två karaktärer flörtar med varandra. Känn er fria att i huvudet byta ut 'gruppen' till 'paret' och 'alla karaktärer' till 'båda karaktärerna' osv. när ni läser regler och exempel.

Karaktärerna är designade för att vara fria från könsroller. Trots detta så står det varje spelare fritt att köna karaktärer, om det t.ex. gör spelet roligare eller hjälper med inlevelsen.

Tack

Mantelraggsveckan står i stor tacksamhetsskuld till en massa människor som har bidragit på många olika sätt. De som stöttat ekonomiskt via crowdfundingen och därmed, fast de var helt omedvetna om det, möjliggjort denna digitala version är:

Karin Källström
Alysia Nonor
Mats Sjögren
Anna Sortti
Sanna Hedlund
Maria M Broman
Henrik Lindgren
Love Ersare
Thomas Lindeborg
Elisie Kåresdotter
Kim Lindfors
Mattias Strandberg
Östersunds Lajvförening
Anna Ahlén
Nora Signér
Kay Iremo
Emil Isberg
Anna Sandberg
Jocke Lavett
Carmilla Jankovic

Tusen tack!
/MRV

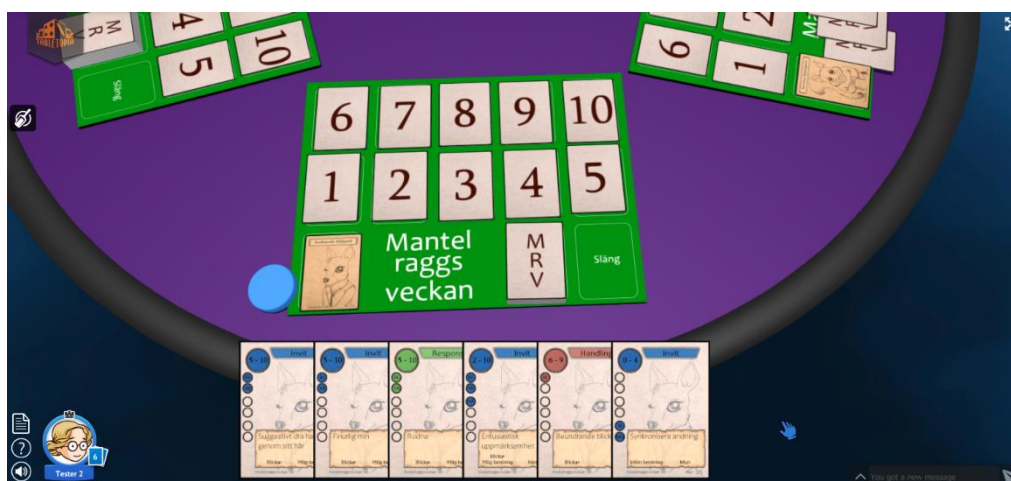
Kontroller i TableTopia

Kamera

- Håll inne vänster musknapp för att panorera kameran. Eller använd WASD-tangenterna.
- Håll inne höger musknapp för att rotera kameran.
- Zooma med scrollhjulet.
- Zooma in mot muspekaren med Z.
- Dubbelklicka på ett kort för att visa det extra stort.

Korthantering

- Dra med vänster musknapp för att flytta ett kort.
- Roter kort med Q och E.
- Vänd kort upp och ner med F.
- Stapla ett kort på en lek eller ett kort genom att hålla det ovanför och stilla en sekund.
- Lägg ett kort underst i en lek genom att hålla nere Shift. Vänd det till baksidan uppåt först.
- Dra ett kort från en lek till din hand genom att högerklicka på leken och välja Draw.
- Dra ett kort till din hand genom att dra det till nedre delen av din skärm.
- Shift och dra med vänster musknapp för att markera många kort samtidigt.
- Visa/göm din hand för dig själv med H. (Dina medspelare ser aldrig korten på din hand).



Förbered ett parti

- En fördel med att spela Mantelraggsveckan via TableTopia är att det mesta är förberett.
- Roter kameran tills du är framför den karaktär du vill spela.
- Ta den spelpjäs som matchar färgen runt ditt porträtt och ställ den vid din Karaktär, så det blir lätt att se vem som spelar vem.
- De tre kort som ligger löst framför dig, det är din plan för flörten. Ta upp dem på hand.
- Dra tre kort till från din draghög.
- När alla spelare har dragit sin starthand så berättar alla spelare hur gamla de är och den äldsta börjar.

Turen

1 Samla tankarna

- Först får du rotera alla kort du vill ha senare. Lägg dem underst i din Draghög. (Tips: vänd dem rätt med F tangenten och håll nere Shift för att lägga dem underst)
- Sedan får du slänga kort som du inte vill ha. Lägg dem i din Slänghög.
- Sist får du dra kort från din Draghög så att du har sex stycken på hand.

2 Flörta

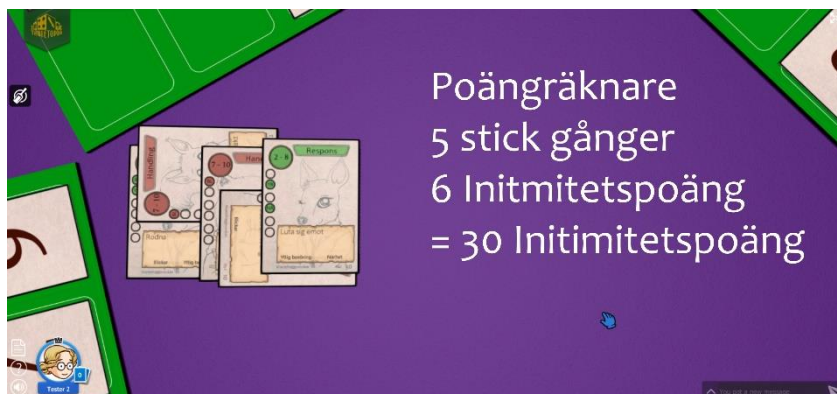
- Välj ett kort från din hand som du vill spela.
- Varje kort har sitt distansintervall i cirkeln uppe till vänster. Du kan spela ett kort när alla karaktärsers Distans är inom det intervallet.
- I översikten på sista sidan ser du hur olika korttyper spelas och effekten de ger om du får samtycke.
- Du får passa om du inte kan eller inte vill spela något kort.

3 Kolla samtycke

- Innan ditt kort har någon effekt så måste alla andra spelare reagera på din flört genom att antingen lämna samtycke eller inte. Samtycke kommuniceras genom att spelaren lägger/håller fram sitt karaktärskort med framsidan uppåt, eller nedåt för nekande. Om ni har tillgång till kommunikation via röst eller video så går det förstås att lämna samtycke eller inte på flera andra sätt. Det viktiga är att det kommuniceras tydligt.
- Om alla spelare ger sitt samtycke så händer kortets effekt. Annars har du gjort ett övertramp, då lägger du kortet längst ner i din draghög och så är din tur slut.

4 Samla poäng

- Om det går att samla ihop kort från bordet som tillsammans är värda exakt sex Intimitetspoäng så gör det och lägg dem som ett stick i den gemensamma poängräknaren. Matchade kort måste samlas in tillsammans.
- Omatchade Inviter får ligga kvar.
- Din tur är slut, nästa spelare medsols gör sin tur.



Spelets slut

Spelet kan ta slut på tre sätt.

- När samma spelare har passerat tre gånger i rad.
- När alla spelares Distans är nere på noll.
- När en spelare vill sluta spela.

Samla in de Intimitetspoäng som ligger framför spelarna och summera dem tillsammans med hela poängräknaren (tips, multiplicera antalet stick med 6). Dela sedan på antalet spelare och jämför Intimitetspoängen per spelare med tabellen för att se hur het er flört blev.

Intimitetspoäng per spelare	Utfall
0-9	Ingen matchning eller en mycket dålig dag
10-19	Någon liten antydning till gnista
20-24	En intressant och givande flört
25-29	Bra synkat och uppspelat
30-34	Intimt och nära
35-39	Het stämning
40-44	Svettigt och hormonstinnt
45-49	Episk kommunikation
50+	Barder kommer skriva odödliga ballader om den här kvällen

Tips:

- Mantelraggsveckan är ett samarbetspel. Lyssna på varandra.
- Försök hålla allas Distans på ungefär samma nivå.
- Roter kort som är för mycket lägre Distans än nuvarande läget.
- Släng kort som är för högre Distans än nuvarande läget.
- Gick det dåligt? Prata om hur ni kan göra annorlunda och försök igen.
- Gick det bra? Prata om vad som fungerade fint.
- All feedback är mycket välkommen.
- Backa crowdfundingkampanen för den fysiska utgåvan.

Skaparna

Anders Wänn – Idé, utveckling och produktion

Onnie Qvickström – Grafik och layout

Stéphanie Andersson – Illustrationer

Kort och kombinationer

Hur de olika korttyperna får spelas, vilka effekter de ger och eventuella poäng de är värda.

 <p>Fråga 1-7 Vilken sorts kaffe tycker du bäst om?</p>	<p>Spela en Fråga och välj en spelare. - Om du får samtycke så får hen ta upp sitt högsta Distanskort på handen. Lägga sedan Frågan i din slänghög. - En Fråga ger inte några Intimitetspoäng.</p>
 <p>Handling 0-1 Har du någon hälsokäpp?</p>	<p>Spela en Handling. - Om du får samtycke så lägg kortet framför din Distansmätare. - En ensam Handling är värd 1 Intimitetspoäng.</p>
 <p>Invit 1-3 Skulle du säga att jag tyckte om kaffet?</p>	<p>Spela en Invit. - Om du får samtycke så lägg kortet framför din Distansmätare. - En ensam Invit är inte värd några Intimitetspoäng.</p>
 <p>Matchning av Handling och Invit kort. Handling (0-5) och Invit (1-3) har gemensam kategori 'Kaffe'.</p>	<p>Matcha en Handling på en annan spelares Invit, om korten har minst en gemensam Kategori. - Om du får samtycke så flytta Inviten till framför din Distansmätare och lägg Handlingen ovanpå. - Tillsammans är de två korten värda 3 Intimitetspoäng.</p>
 <p>Matchning av Handling och Respons kort. Handling (0-5) och Respons (5-10) har gemensam kategori 'Hälsa'.</p>	<p>Matcha en Respons på en annan spelares Handling, om korten har minst en gemensam Kategori. - Om du får samtycke så får den spelaren ta upp sitt högsta Distanskort på handen. - Tillsammans är de två korten värda 2 Intimitetspoäng.</p>
 <p>Supermatchning av Handling, Invit och Respons kort. Handling (0-5) och Respons (5-10) har gemensam kategori 'Hälsa', och Handling (0-5) och Invit (1-3) har gemensam kategori 'Kaffe'.</p>	<p>Supermatchning! Matcha en Respons på en Handling som en annan spelare redan har matchat på en Invit. - Om du får samtycke så får den spelaren ta upp sitt högsta Distanskort på handen. - Tillsammans är de tre korten värda 6 Intimitetspoäng.</p>