

MANCALA



Mancala is a sowing game that, according to some, dates back over 3,000 years. However, specialists do not agree on its true origin. Numerous ancient mancala games have been discovered in Ethiopia and other African countries. To play, pebbles, beans or shells were "sown" in holes, sometimes just dug in the sand. It's a strategy game with simple rules, short games that stimulate the brain!

For 2 players - ages 7 and up.

MATERIALS :

1 Mancala board
48 tokens (rocks or seeds), color doesn't matter.

PREPARATION:

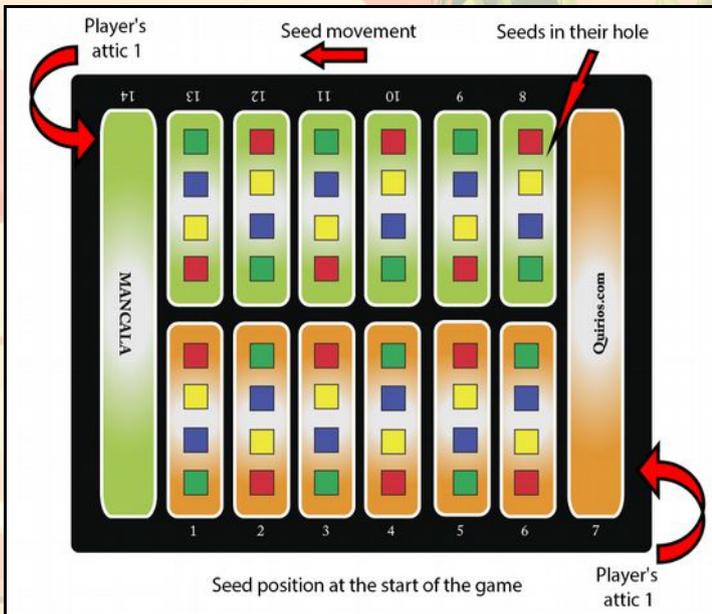
Place four seeds in each of the six squares on your side of the board. Your opponent must do the same. The color of the seeds does not matter. On his turn, the player takes all the seeds from one square and "sows" them to the right, placing one seed in each square along the way. If you reach your reserve, add this seed to your reserve and continue to your opponent's squares if you still have seeds to sow.

- The game always moves around the board counter-clockwise (to your right).
- The six squares next to you are your squares. The reserve (granary) to your right belongs to you. Place the seeds you win there.

- Rounds alternate between players: take the seeds from one of your squares and distribute them one by one, starting with the square immediately next to the one from which you take the seeds. 
- When the last seed in your hand falls into your reserve, play again.
- Never place seeds in your opponent's reserve.
- When the last seed in your hand falls into one of your squares, capture all the seeds in the square opposite. Place these captured seeds, together with the last seed you played, in your reserve.

The game ends when one player's 6 squares are empty. The other player places his remaining seeds in his reserve.

The player with the most seeds in his reserve wins.



MANCALA



Le mancala est un jeu de semailles qui date de plus de 3 000 ans, selon certains. Cependant les spécialistes ne s'entendent pas sur sa véritable origine. On a découvert en Éthiopie, et dans d'autres pays africains, de nombreux jeux de mancala très anciens. Pour jouer, on «semait» des cailloux, fèves ou coquillages dans des trous, parfois seulement creusés dans le sable. C'est un jeu de stratégie aux règles simples, dont les parties sont courtes, mais qui stimule le cerveau!

Pour 2 joueurs - 7 ans et plus.

MATÉRIEL :

1 planche de Mancala

48 jetons (pierres ou graines), la couleur importe peu.

PRÉPARATION :

Placez quatre graines dans chacune des six cases de votre côté du plateau de jeu. Votre adversaire doit faire de même. La couleur des graines n'a pas d'importance. À son tour, le joueur prend toutes les graines d'une case et les "sème" vers la droite, en plaçant une graine dans chaque case le long du chemin. Si vous arrivez à votre réserve, ajoutez cette graine à votre réserve et continuez dans les cases de votre adversaire si vous avez encore des graines à semer.

- Le jeu se déplace toujours autour du plateau dans le sens antihoraire (en partant vers votre droite).
- Les six cases proches de vous sont vos cases. La réserve (grenier) à votre droite vous appartient. Placez-y les graines que vous gagnez.
- Les tours alternent entre les joueurs: prenez les graines d'une

