

Lügen

1. Spielbeginn

- 1.1 Die Karten werden an alle Spieler gleichmäßig aufgeteilt.
- 1.2 Gespielt wird im oder gegen den Uhrzeigersinn.
- 1.3 In der ersten Runde wird per Würfel entschieden wer anfängt. In den darauffolgenden Runden fängt der Verlierer an.
- 1.4 Je nach Spielerzahl und eigenem Ermessen wird die Anzahl an Karten und Buben im Deck gesetzt.
 - 1.4.1 Die beiliegenden aufgedeckten Stapel enthalten jeweils 8 Karten, die stapelweise nach Bedarf in das Deck aufgenommen werden können.
 - 1.4.2 Die Karten des aufgedeckten Bubenstapels können einzeln in das Deck aufgenommen werden und nicht stapelweise. Die Bedeutung der Buben erfolgt im Weiteren.

2. Spielweise

- 2.1 Die Karten werden gedeckt gespielt.
- 2.2 Der Spieler am ersten Zug kann darüber entscheiden, welche Kartensorte auf den Stapel gelegt werden muss. (Könige, Damen, 10en, usw.)
- 2.3 Jeder weiterer Spieler muss dieselbe Sorte der Karte legen.
- 2.4 In jedem Zug kann entweder die Wahrheit gesagt und die genannte Karte gelegt werden oder gelogen und eine andere Karte gelegt werden (Ich lege zwei Achten - 2 Könige in Wirklichkeit).
- 2.5 Nach jedem Zug muss der nächste Spieler an der Reihe entweder eine weitere Karte legen oder behaupten, dass der Vorgänger gelogen hat.
 - 2.5.1 Sollte der Vorgänger gelogen haben, muss dieser den ganzen Stapel aufnehmen und der Spieler darf sich eine Karte zum legen aussuchen.
 - 2.5.2 Sollte der Vorgänger die Wahrheit erzählt haben, muss der Spieler den ganzen Stapel aufnehmen und der Spieler nach ihm darf sich eine Karte zum legen aussuchen.
- 2.6 Jeder Spieler darf beim Legen eines Asses nie die Wahrheit erzählen (Nicht gestattet: Ich lege ein Ass).
- 2.7 In jedem Zug muss mindestens 1 Karte gelegt werden. Der Spieler kann jedoch auch mehrere der gleichen Sorte legen (Ich lege 3 Damen).
- 2.8 Hat ein Spieler 4 Karten der selben Sorte auf der Hand müssen diese weggelegt werden.
- 2.9 Buben sind Jokel und zählen als jede Karte, jedoch nicht als sich selbst (Nicht gestattet: Ich lege einen Jokel).

3. Gewinn- / Verlierbedingungen

- 3.1 Hat ein Spieler keine Karten mehr hat dieser gewonnen und schaut zu. Das Spiel läuft für den Rest der Spieler normal weiter.
- 3.2 Hat ein Spieler alle 4 Asses auf der Hand, hat dieser das Spiel verloren und eine neue Runde fängt an.
- 3.3 Haben alle Spieler nur noch Asses und Jokel auf der Hand, hat der mit den meisten Assen verloren. Sollten mehrere Spieler die gleiche größte Menge an Assen auf der Hand besitzen, haben alle davon verloren und es wird unter ihnen ausgewürfelt wer in der nächsten Runde anfängt.