

## Luật ngắn

1. Cam luôn đi trước.
2. Cam và Xanh lần lượt thả Long và Phượng. Cam thả trên hàng b, Xanh thả trên hàng h. Sau đó, các quân đi chuyển theo luật bên dưới.
3. Kì thủ đi quân lần lượt cho đến khi ván cờ kết thúc.
4. Khi kì thủ thực hiện nước đi, anh ấy có thể thực hiện giữa: xoay quân, đi quân lẻ (1 quân) có thể kèm xoay hay/và tạo đội, đi đội có thể kèm xoay quân trên cùng, thả quân.
5. Kì thủ chỉ có thể di chuyển quân của mình.
6. Nước đi không làm hình cờ thay đổi là không hợp lệ.

## Luật di chuyển

1. Xoay quân
  - 1 quân có thể xoay 90 độ.
  - Vương, Long và Phượng không thể xoay.
2. Đi quân lẻ
  - một quân cờ có cách đi của chúng in trên mặt. Ô chính giữa là vị trí quân cờ đó đang đứng trên bàn, các ô tô màu (không phải trắng) là những ô quân cờ có thể di chuyển đến, các ô tô màu có lồng thêm một ô vuông thể hiện sự di chuyển vô hạn theo hướng chỉ định đến khi gặp vật chắn.
  - Sau khi di chuyển, quân cờ có thể được kèm xoay.
  - Di chuyển đến ô đã được sở hữu bởi đối phương thì bắt quân.
  - Nếu một quân trên bàn hay bên ngoài (xem thả quân) di chuyển vào ô đã được sở hữu bởi người chơi của nó thì nó sẽ tạo đội trên cùng quân ấy. (Vương không bao giờ là một phần của đội)
  - Quân trên cùng có thể tách ra di chuyển có thể kèm xoay nhưng không thể tạo đội ngay sau đó.
3. Đi đội
  - Đội có thể di chuyển cùng nhau theo quân trên cùng.
  - Di chuyển đến ô đã được sở hữu bởi đối phương thì bắt quân.
  - Sau khi di chuyển, người chơi có thể kèm xoay quân trên cùng.
  - Đội không thể tạo ngay đội mới sau khi di chuyển.
4. Thả quân
  - tù binh có thể được lật mặt lại thành quân của người bắt nó.
  - Tù binh có thể được thả lại vào bàn lên ô không bị sở hữu của đối phương ở bất kì hướng nào.

## Trò chơi kết thúc

1. Vương bị chiếu hết.
2. Vương không bị chiếu nhưng kì thủ đó không thể thực hiện nước hợp lệ nào nữa. Đây là thế PAT.
3. Kì thủ xin hàng.
4. “Thiên Nhật Thủ” là tình huống một hình cờ bất kì được lặp lại 3 lần. Bất kì ai tạo ra thế này sẽ thua cả ván cờ.