

# ロレンツォ・イルマニーフィコ 詳細ルール説明書

Cranio Creations, 2021英語版マニュアルによるルール詳細

## ◎ゲームの概要

プレイヤーは、ルネサンス期の貴族だ。領土、建物、人材、事業にバランスよく資源を配分して、もっとも名高い貴族を目指そう。

## ◎ゲームの目的

6ラウンドを終えて、勝利点が高い人が勝ち。主な得点源は以下。

- 1) ゲーム中の得点 : 各アクションから得られる得点。
- 2) 終了時の得点 : 集めたカード、軍事点の順位、所持資源から得られる得点。

## ◎使用物品

<ul style="list-style-type: none"> <li>・メインボード : 1個</li> <li>・破門タイル : 21個</li> <li>・カバータイル : 4個</li> <li>・開発カード : 96枚</li> <li>・木製コマ : 木、石、使用人</li> <li>・コイン : 額面1、額面5</li> <li>・サイコロ : 3個 (白・黒・橙)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・個人ボード : 4個</li> <li>・ボーナスタイル : 4個</li> <li>・ワーカー : 4セット×4個 (各色+無色)</li> <li>・破門マーカー : 3個×4色</li> <li>・得点マーカー : 4個×4色</li> <li>・指導者カード : 20枚</li> </ul>
---	--

## ◎セットアップ

<p>ボード の準備</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) メインボードを中央に置く。</li> <li>2) 開発カードを、以下のように準備する。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・背面の色と番号別に分けて、裏向きに混ぜる。色別に、上からⅠ、Ⅱ、Ⅲの束を裏向きに重ねる。</li> <li>・各山を、対応する色の塔の上方、ボード外に置く。</li> </ul> </li> <li>3) 破門タイルを、以下のように準備する。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・背面の番号別に分けて、それぞれ裏向きに混ぜる。</li> <li>・各番号から1枚ずつ取り、ボードの所定の場所に、表向きに置く。残りは箱に戻す。</li> </ul> </li> <li>4) 木・石・使用人・コインをボードの横に置き、資源の山とする。</li> <li>5) サイコロ3個を、ボードの横に置く。</li> <li>6) プレイ人数に合わせて、カバータイルでスペースを覆う。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・2人用：「3+」「4」のマークのあるスペースをすべて覆う。</li> <li>・3人用：「4」のマークのあるスペースをすべて覆う。</li> </ul> </li> </ol>
<p>プレイヤーの 準備</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) 各自、自分の色を選び、以下を取る。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・個人ボード1個。</li> <li>・自色シールのついたワーカー4個（本体が自色3個、無色1個）。</li> <li>・自色の破門マーカー3個、得点マーカー4個。</li> <li>・木2個、石2個、使用人3個。</li> </ul> </li> <li>2) 得点マーカーを、以下の場所に置く。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・勝利点トラックの0点マス、軍事点トラックの0点マス、信仰点トラックの0点マス。</li> <li>・プレイ順トラック（プレイ順を任意の方法で決めて、その順番に配置）。</li> </ul> </li> <li>3) 初期資源として、以下のコインを受け取る。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・プレイ順が1/2/3/4番目のプレイヤー=5/6/7/8個。</li> </ul> </li> <li>4) ボーナスタイルを、以下のように取る。個人ボードの左に設置する。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・基本ゲーム：全員が基本面を使う。</li> <li>・応用ゲーム：応用面を表にして並べる。プレイ順の逆順で1個を選び受け取る。</li> </ul> </li> <li>5) 応用ゲームでは、指導者カードを、以下のように準備する。基本ゲームでは使用しない。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・指導者カードを混ぜる。裏向きに、各自に4枚ずつ配る。</li> <li>・各プレイヤーは、1枚を選び手元に置く。残り3枚を右の人に渡す。</li> <li>・各自が4枚を手元に置くまで、上を繰り返す。</li> </ul> </li> </ol>

## ◎遊び方

ラウンド	ラウンド開始	<p>1) 各塔の開発カードの山から4枚を、1枚ずつ引く。最下段の枠から順に並べる。</p> <p>2) 開始プレイヤーは、サイコロ3個を振る。ボードの所定マスに置く。</p>
	手番	<ul style="list-style-type: none"> <li>・プレイ順トラックの手番にしたがい、順番に手番を取る。何周も繰り返す。</li> <li>・手番では、以下を行う。</li> <li>1) ワーカー1個を選び、アクションスペースに置く。</li> <li>・ワーカーには値がある。値は、シールと同色のサイコロの出目である。</li> <li>・本体が無色のワーカーは、値が常に0である。</li> <li>・スペースに示されたサイコロの数字以上の値を持つワーカーだけを置ける。</li> <li>・使用人1個を払うごとに、ワーカーの値を1増やせる。一度に何個でも使える。</li> <li>2) アクションを実行する。以下がある。 ※詳細後述</li> <li>a) 塔 : コストを払い、カードを取得する。</li> <li>b) 収穫 : 自分の領地のアクションを実行する。</li> <li>c) 生産 : 自分の建物のアクションを実行する。</li> <li>d) 市場 : 資源を入手する。</li> <li>e) 議会 : 次ラウンドのプレイ順を決める。</li> <li>3) 応用ゲーム : 手番中いつでも、手札の指導者カードを何枚でも使用できる。</li> <li>イ) 廃棄 : 手札から捨てて、議会の特典1個を受け取る。</li> <li>ロ) 発動 : 記載条件を満たすカードを手札から出し、個人ボード横に置く。</li> <li>・条件は、出すときにだけ満たせばよい(後に満たさなくなっても、そのまま)。</li> <li>4) 応用ゲーム : 手番中いつでも、発動済みの指導者カードを何枚でも使用できる。</li> <li>・1ラウンド1回の効果 : 使ったら裏返す。裏返った状態では使用不可。</li> <li>・永続効果 : 発動していれば常時有効。</li> </ul>
	次の手番	<ul style="list-style-type: none"> <li>・プレイ順トラックの手番にしたがい、次プレイヤーが手番を取る。何周も繰り返す。</li> <li>・全員がワーカーを使い果たしたら、ラウンド終了。</li> <li>・2/4/6ラウンドの終了時は、教会の評価に進む。それ以外は、次ラウンドに進む。</li> </ul>
	教会の評価	<p>1) 各プレイヤーについて、信仰点が以下条件を満たすか確認する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・2/4/6ラウンド : 3/4/5点以上であること。</li> </ul> <p>2) 条件を満たさないプレイヤーは、自色の破門マーカーを、対応する破門タイルに置く。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・そのプレイヤーは、これ以降、破門タイルの永続効果を受ける。</li> </ul> <p>3) 条件を満たすプレイヤーは、以下いずれかを選ぶ。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) 信仰点トラックのマスに示された勝利点を受け取る。信仰点をゼロに戻す。</li> <li>b) 条件を満たさない場合と同様に、破門を受ける。信仰点はそのまま。</li> </ul>
	次ラウンド	<p>1) 各自の指導者カードを、すべて表に戻す。</p> <p>2) メインボードの開発カードをすべて除き、箱に戻す。</p> <p>3) 議会に置かれたワーカーにより、以下のようにプレイ順を更新する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・最初にワーカーを置いた人から順に、先のプレイ順になる。</li> <li>・プレイ順を置かなかった人が複数いたら、前ラウンドの前後関係を保つ。</li> </ul> <p>4) ラウンド6の終了なら、得点計算に進む。そうでなければ、次ラウンドを行う。</p>
ゲーム終了	得点計算	<p>1) 各自、信仰点トラックの勝利点を受け取る。信仰点をゼロに戻す。</p> <p>2) 各自、以下の勝利点を追加する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・領地カード : 3/4/5/6枚 → 1/4/10/20点。</li> <li>・人物カード : 1/2/3/4/5/6枚 → 1/3/6/10/15/21点。</li> <li>・投資カード : 各カード記載の得点。</li> <li>・軍事点 : 軍事点が1/2位 → 5/2点。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・1位が同点のときは、その全員が5点。ほかの人は0点。</li> <li>・2位が同点のときは、その全員が2点。</li> </ul> </li> <li>・資源 : 手持ち資源5個(木・石・使用人・コインの総数)につき1点。</li> </ul>
	勝敗	<ul style="list-style-type: none"> <li>・もっとも勝利点の高い人が勝ち。</li> <li>・同点の場合は、プレイ順が先の人が勝ち。</li> </ul>

## ◎アクション・スペース

a) 塔	<p>1) 同じ塔に自色以外のワーカーがいたら、コイン3枚を払う（資源の山に払う）。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・同じ塔には、自色のワーカーは1個までしか置けない。</li> <li>・無色ワーカーは、いずれのプレイヤーとも別色として扱う。同じ塔に1個まで置ける。</li> </ul> <p>2) スペースに稲妻マークがあれば、その資源や点を得る。</p> <p>3) コストを払い、横にあるカードを入手できる。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・コストは、カードの左上に記載されている。</li> <li>・領地カードの入手には、個人ボード空きマス記載の軍事力を満たす必要がある。</li> <li>・カードは、各種類それぞれ6枚までしか持てない。</li> </ul> <p>4) 入手したカードは、種類により、以下のように置く。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・領地（緑）：個人ボード上の、下列のマスに、左詰めで置く。</li> <li>・建物（黄）：個人ボード上の、上列のマスに、左詰めで置く。</li> <li>・人物（青）：個人ボードの右隣、上列に、左から並べて置く。</li> <li>・投資（紫）：個人ボードの右隣、下列に、左から並べて置く。</li> </ul> <p>4) カードに即時効果（稲妻マーク）があれば、それを実行する。</p> <p>5) 以降、カードの永続効果が有効になる。</p>
b) 収穫	<p>1) 小さいスペースはワーカー1人だけ、大きいスペースは何人でも置ける。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・自色のワーカーは、大きいスペースか小さいスペースのいずれかにしか置けない。</li> <li>・無色ワーカーは、いずれのプレイヤーとも別色として扱う。</li> <li>・大きいスペースは、ワーカーの値がマイナス3される。</li> <li>・収穫アクションが実行できないとき（値が1未満になるとき）は、ワーカーを置けない。</li> </ul> <p>2) 個人ボード上の、ワーカーの値以下のアクションを、いくつでも実行できる。以下がある。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・個人ボーナススタイルの収穫アクション。</li> <li>・領地カードの収穫アクション。</li> <li>・アクションにより交換する元資源は、一連のアクションすべての開始前に持っている必要がある。忘れないように、交換前の資源をカード上に置いてから、アクションを実行するのがよい。</li> </ul>
c) 生産	<p>1) 小さいスペースはワーカー1人だけ、大きいスペースは何人でも置ける。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・自色のワーカーは、大きいスペースか小さいスペースのいずれかにしか置けない。</li> <li>・無色ワーカーは、いずれのプレイヤーとも別色として扱う。</li> <li>・大きいスペースは、ワーカーの値がマイナス3される。</li> <li>・生産アクションが実行できないとき（値が1未満になるとき）は、ワーカーを置けない。</li> </ul> <p>2) 個人ボード上の、ワーカーの値以下のアクションを、いくつでも実行できる。以下がある。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・個人ボーナススタイルの生産アクション。</li> <li>・建物カードの生産アクション。</li> </ul>
d) 市場	<p>1) 各スペースにはワーカー1人まで置ける。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・市場に自色のワーカーを複数人置くこともできる。</li> </ul> <p>2) 示された資源を受け取る。</p>
e) 議会	<p>1) ワーカーを置くときは、左から順番に並べる。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・色に関係なく、ワーカーを何人でも置ける。</li> </ul> <p>2) 示された特典・資源を受け取る。特典は、以下から選ぶ。</p> <p>①木1個+石1個、②使用人2個、③コイン2枚、④軍事2点、⑤信仰2点。</p>

## ◎全般

資源	<ul style="list-style-type: none"> <li>・木・石・使用人の大きいコマは額面5、小さいコマは額面1を示す。</li> <li>・資源は無限とみなす。コマが尽きたら、代用物を使う。</li> </ul>
得点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・勝利点・信仰点・軍事点を受け取ったら、対応するトラックの自色コマを進める。</li> </ul>