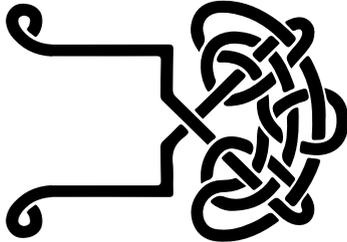


OMEN



3-8



10-20



12+



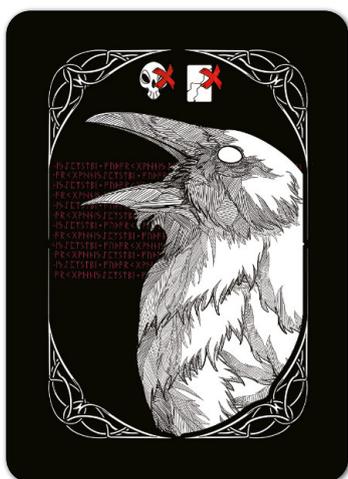
Soon on
gamefound



TIPI DI CARTE

Le carte di questo modulo sono divise in due fazioni:
ASPETTI DI LOKI e ASPETTI DIVINITÀ.

Di seguito sono elencate le carte che fanno parte di ogni fazione.



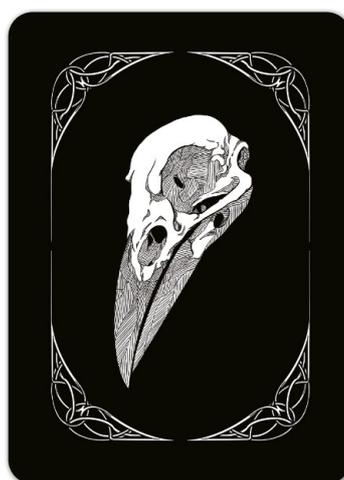
10x



10x



10x



10x

PREPARAZIONE GIOCO

Come esposto dalla tabella, devono essere presenti nel mazzo di gioco un numero di Corvi, Teschi e piume pari al numero di giocatori e un numero di carte **Omen** pari alla metà di essi (arrotondata per difetto) + 1. A queste carte vanno aggiunte casualmente un numero di carte pari a quello indicato nella sezione "Extra".

	CORVI	TESCHI	PIUME	OMEN	EXTRA
3 GIOCATORI	3	3	3	2	9
4 GIOCATORI	4	4	4	3	9
5 GIOCATORI	5	5	5	3	10
6 GIOCATORI	6	6	6	4	10
7 GIOCATORI	7	7	7	4	11
8 GIOCATORI	8	8	8	5	11

Mischiare il mazzo così creato e dare 4 carte coperte a giocatore.

Prendere le 8 carte rimanenti per porle al centro del tavolo: 4 visibili a tutti e 4 non visibili, impilate, quest'ultime saranno chiamate "mazzo"

Determinare casualmente il primo giocatore di turno.

REGOLAMENTO

Il primo giocatore di turno è detto Mazziere.

In qualsiasi momento, il mazziere può vedere la prima carta del mazzo

Il mazziere inizia il turno, che proseguirà in senso orario.

Durante il proprio turno un giocatore potrà compiere una delle seguenti azioni:

- Dichiarare quante carte di un Seme Specifico (Corvo, Teschio o Piuma) sono presenti in gioco.
- Il numero dichiarato non può mai essere pari o inferiore ad un numero già dichiarato in precedenza.
- Dichiarare Omen (Presagio), ovvero che il giocatore precedente ha dichiarato un numero di Semi specifico superiore a quello attualmente in gioco.
- Dichiarare Destino, ovvero che il giocatore precedente ha dichiarato il numero esatto di semi specifico presente attualmente in gioco.

Importante: La dichiarazione riguarda esclusivamente le carte in mano ai giocatori. Le carte eliminate o presenti sul tavolo (sia nel mazzo che quelle visibili) non devono essere prese in considerazione per il conteggio. Sono presenti solo come suggerimento ed indicazione al fine di influenzare la deduzione dei giocatori prima della dichiarazione.

Un giocatore che dichiara Omen fa finire il turno.

A quel punto tutti i giocatori rivelano le carte in loro possesso e si contano le carte del seme dichiarato.

Se il giocatore che ha dichiarato Omen ha ragione, il giocatore la cui previsione si è rivelata sbagliata scarta una carta, in caso contrario sarà lui stesso a scartarla.

Le carte così scartate vanno rimosse dal gioco.

Un giocatore che scarti una carta in questa fase dovrà rimescolare le carte rimanenti nella sua mano con quelle presenti a terra e nel mazzo per poi ripescare lo stesso numero con cui era rimasto in mano dopo la fase di scarto.

Ricomporre casualmente la struttura centrale con le carte rimanenti (4 carte a terra scoperte e mazzo)

Un giocatore che dichiara Destino fa finire il turno.

A quel punto tutti i giocatori rivelano le carte in loro possesso e si contano le carte del seme dichiarato.

Se la previsione del giocatore di turno è giusta e i semi dichiarati dal giocatore precedente sono esattamente quelli, tutti gli altri giocatori scartano una carta, altrimenti sarà lui stesso a scartarla.

Eliminare le carte scartate dal gioco.

Al termine dell'azione di destino, tutti i giocatori dovranno rimescolare le carte della loro mano con quelle presenti a terra e nel mazzo per poi ripescare lo stesso numero con cui erano rimasti dopo la fase di scarto.

Ricomporre casualmente la struttura centrale con le carte rimanenti (4 carte a terra scoperte e mazzo)

Importante: Al momento della dichiarazione di Omen o Destino, i Jolly in mano ai giocatori valgono tutti come carte del seme dichiarato.

Fintanto che un giocatore non perde una carta o non viene dichiarato un destino, le sue carte rimarranno le stesse, anche una volta rivelate.

CONDIZIONI DI VITTORIA

Appena un giocatore scarta la sua ultima carta, è eliminato.

L'ultimo giocatore rimasto in gioco è il vincitore

PRESAGI DI SANGUE

ESPANSIONE



3-9



10-20



12+



PREPARAZIONE

Questa espansione aggiunge le Carte Lupo al mazzo omen.



	CORVI	TESCHI	PIUME	LUPI	OMEN	EXTRA
3 GIOCATORI	3	3	3	3	2	5
4 GIOCATORI	4	4	4	4	3	5
5 GIOCATORI	5	5	5	5	3	5
6 GIOCATORI	6	6	6	6	4	4
7 GIOCATORI	7	7	7	7	4	4
8 GIOCATORI	8	8	8	8	5	4
9 GIOCATORI	9	9	9	8	5	4

All'effettivo viene aumentata la complessità del gioco con più semi su cui scommettere e il numero di giocatori che possono giocare contemporaneamente.