

1인 플레이 규칙

게임 준비

당신은 라세르다라는 AI 플레이어를 상대로 플레이할 것입니다. 라세르다를 위해 색상을 선택해 주십시오.

준비는 2인 게임과 동일하지만, 다음과 같은 차이가 있습니다:

- 선 플레이어 마커는 당신이 가져옵니다.
- 라세르다는 개인 보드, 카드 그리고 코인을 사용하지 않습니다. 그는 아무 상품도 갖지 않고 시작합니다. 공직자, 목재 건물과 무작위로 받은 귀족 성은 타일에 추가로 2장의 시작 설계를 무작위로 받습니다. 이 모든 것을 라세르다의 공간에 놓습니다.



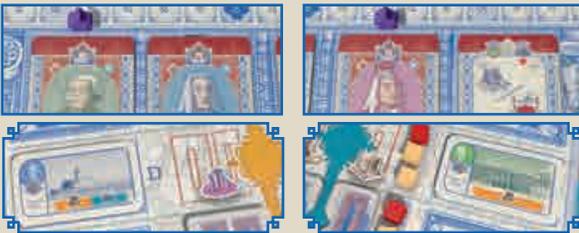
- 점수 타일을 같은 점수의 타일이 바로 옆에 배치되지 않도록 합니다.



- 당신과 라세르다와는 다른 색상의 공직자를 가져와 라세르다의 도우미로 사용합니다. 청색 카드덱에서 카드 한 장을 펼쳐서 그 카드에 있는 인물에 일치하는 적색 카드덱 위에 도우미를 놓습니다. 펼친 카드는 버립니다.



- 만약에 도우미가 건축가나 수상 톱 위에서 시작한다면, 가장 위에 있는 청색 건축가 공공 건물 타일을 D행 서쪽에 배치합니다. 해당 칸에 있는 큐브를 버립니다.



- 청색 톱에서 추가로 한 장을 뽑아서 카드에 있는 인물의 칸에 라세르다의 대리인을 놓습니다. 만약 국고 카드가 뽑혔다면 귀족카드가 나올 때까지 계속 뽑습니다.



라세르다의 턴:

일반 규칙대로 당신의 차례를 진행한 후에 라세르다의 차례는 다음과 같은 순서로 진행합니다:

1. 대리인을 이동합니다.
2. 정부 액션을 수행합니다.
3. 귀족 액션을 수행합니다.
4. 진열공간에서 카드 한 장을 제거합니다.
5. 도우미를 이동합니다.

1. 대리인을 이동합니다.

라세르다는 대리인을 오른쪽에 있는 귀족의 칸으로 옮깁니다. 이동하기 전 칸이 국왕 칸이었다면 건축가 칸으로 이동합니다.

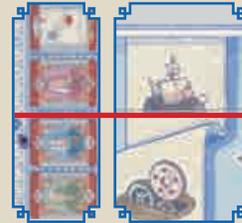


2. 정부 액션을 수행합니다.

라세르다는 대리인이 있는 귀족 칸에 해당하는 정부 액션 두 가지 중 한 개를 수행합니다.



국왕이나 국고 카드덱 칸에 있다면 상단의 정부 액션을 수행합니다.



건축가나 수상 카드덱 칸에 있다면 하단의 정부 액션을 수행합니다.

정부 액션

- **설계도:** 가장 많은 공직자가 있는 설계도를 가져와 라세르다의 공간에 놓습니다. 동일한 수일 경우 청색 설계도를 가져옵니다.
- **공직자:** 라세르다의 공간에서 공직자 2명을 가져와 그의 공직자가 가장 적은 집무실 2곳에 놓습니다. 동일한 수일 경우 더 왼쪽에 있는 집무실에 놓습니다. 라세르다의 공직자는 어떠한 경우에도 제거되지 않습니다.
- **선박:** 카드덱 가장 위에 있는 선박을 가져와서 라세르다의 공간에 놓습니다. 이 선박은 일반 규칙에 따라 당신이 사용할 수 있습니다. 라세르다는 국고를 한 칸 올리고 선박에 표시된 영향력과 당신의 포트폴리오에 있는 영향력만큼 그의 영향력을 올립니다.



- **생산:** 생산된 상품을 라세르다의 공간에 놓고 일반 규칙대로 가격을 하락시킵니다.

- **추기경:** 추기경을 2칸 이동하고 추기경 앞에 있는 타일을 가져와 버린 후 타일의 뒷면에 표시되어 있는 점수를 받습니다. 추기경이 국고 기호에 멈추거나 지나간다면 국고를 한 칸 올립니다. 영향력 아이콘을 지나간다면 교회 점수 합산을 진행합니다. 교회 점수 합산에서 라세르다는 (타일을 가지고 있지 않기에) 타일을 버리지 않지만, 그는 언제나 당신의 포트폴리오 상단의 영향력과 라세르다의 선박 영향력을 더한 값의 영향력을 얻습니다.

- **성:** 라세르다는 항상 자신이 가지고 있지 않은 성을 건축가부터 시작해서 오른쪽으로 가며 얻습니다.

라세르다는 항상 성을 사용하여 당신의 방문을 뒤따라 갑니다. 일반 규칙과 같이 영향력을 지불합니다. 방문을 뒤따라갈 때에 라세르다는 항상 귀족 액션을 선택합니다.

3. 귀족 액션을 수행합니다.

라세르다는 언제나 일반적으로 지불하는 영향력을 지불하고 이 액션을 수행합니다. 영향력이 부족한 경우 일반 규칙에 따라 점수를 지불합니다.

귀족 액션

일치하는 성으로 라세르다의 액션을 뒤따를 수 있습니다.

상점 건설

- 라세르다는 언제나 상점 건설 구역에서 가장 많은 점수를 즉시 받을 수 있는 빈 칸을 선택합니다.
- 동일한 점수인 경우에는 가장 상단 행의 가장 좌측의 빈칸을 선택합니다.



- 두 가지 다른 종류의 상점을 칸에 지을 수 있는 경우, 라세르다는 언제나 입구가 왼쪽으로 향하고 있는 상점을 선택합니다.

- 라세르다는 칸에 있는 보너스를 무시합니다.

- 라세르다는 지역 칸에 대한 비용을 지불하지 않으며 언제나 해당 칸에서 비용이 가장 낮은 큐브를 가져가서 그의 개인 공간에 놓습니다.

- 행과 열 양쪽에 비용이 가장 낮은 큐브가 있다면 라세르다는 언제나 열 가장 아래에 있는 잔해를 가져옵니다.



- 라세르다는 상점에 대한 특점을 일반적인 방식으로 진행합니다.

법령 얻기

- 라세르다는 진열 공간에서 가장 왼쪽에 있는 법령 카드 2장을 가져와 그의 공간에 둡니다. 그런 다음 남은 카드들은 왼쪽으로 밀어 나열한 후에 빈 칸을 새 카드로 채웁니다
- 그가 가져가는 법령 카드는 게임 종료 시 각각 승점 3점으로 계산됩니다.
- 만약 법령 카드 69번이 공개된다면 버리고 다른 카드를 뽑습니다.



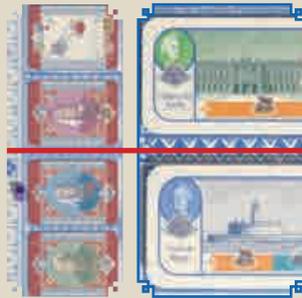
공공 건물 개관

- 라세르다는 항상 가장 상대적(라세르다가 얻는 점수 빼기 당신이 얻는 점수)으로 점수를 많이 얻는 칸에 공공 건물을 개관합니다.

동일한 점수일 경우 D행의 서쪽 끝에서 시계방향으로 가장 가까운 칸에 건물을 놓습니다.



공공 건물이 주는 상대적 점수가 같을 경우 도우미의 위치가 어떤 타일을 놓을지 결정하게 해줍니다.



만약 도우미가 국왕이나 국고 카드덱에 있을 경우 녹색 건축가의 타일을 놓고 다른 경우에는 청색을 놓습니다.

공공 건물을 개관할 때 라세르다는 보상을 무시하지만 잔해 큐브 2개를 모두 그의 공간으로 가져옵니다. 라세르다는 공직자를 집무실에서 움직이거나 고용하지 않으며 계획서도 사용하지 않습니다.

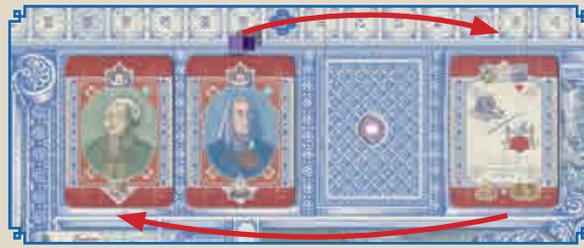
4. 진열공간에서 카드 한 장을 제거합니다.

만약 해당 카드덱에 카드가 남아 있다면 그의 도우미가 있는 카드덱의 가장 위에 있는 카드를 버립니다.



5. 도우미를 이동합니다.

라세르다는 도우미를 다음 카드덱으로 움직입니다. 끝에 도달할 경우 처음으로 순환시키고 빈 칸은 무시하고 뛰어 넘습니다.



시대의 변화

라세르다는 그의 공간에 있는 잔해 큐브 한 개당 1점을 얻습니다.

게임의 종료

당신의 점수는 2인 게임의 규칙과 동일하게 계산합니다.

라세르다는 다음과 같이 득점합니다:

1. 그가 소유하고 있는 선박의 값.
2. 그의 공간에 있는 잔해 큐브당 1점.
3. (만약 해당된다면)상점 최대 점유 득점.
4. 라세르다는 코인이나 영향력에 대한 득점을 하지 않습니다.
5. 소유하고 있는 법령당 3점.
6. 2인 게임 규칙에 따른 고용된 공직자 최대 점유 득점.

7. 소유하고 있는 성은 타일당 2점.

이제 새로운 리스보아 왕궁에서의 당신 지위를 알아볼 시간입니다:

광대

- 라세르다보다 점수가 적다.
- 또는 상점을 4개보다 적게 소유하고 있다.
- 또는 최대 점유가 하나도 없다.
- 또는 5 헤아이스보다 적게 소유하고 있다.
- 또는 법령을 4개보다 적게 소유하고 있다.

법관

- 라세르다보다 점수가 많아야 한다.
- 그리고 4개 이상의 상점을 소유해야 한다.
- 그리고 1개 이상의 최대 점유를 차지해야 한다.
- 그리고 5 헤아이스 이상 소유해야 한다.
- 그리고 법령을 6개 이상 소유해야 한다.

왕의 총애를 받는 자

- 라세르다보다 점수가 많아야 한다.
- 적어도 라세르다만큼 상점을 소유해야 한다.
- 그리고 2개 이상의 최대 점유를 차지해야 한다.
- 그리고 10 헤아이스 이상 소유해야 한다.
- 그리고 법령을 7개 이상 소유해야 한다.
- 그리고 1개 이상의 선박을 소유해야 한다.

후작의 오른팔

- 라세르다보다 점수가 많아야 한다.
- 그리고 라세르다 많은 상점을 소유해야 한다.
- 그리고 3개 이상의 최대 점유를 차지해야 한다.
- 그리고 20 헤아이스 이상 소유해야 한다.
- 그리고 법령을 8개 이상 소유해야 한다.
- 그리고 2개 이상의 선박을 소유해야 한다.