

LABTAG Duell (Spiel für zwei)

Spielziel

Senke die LP deines Gegners auf 0.

Vorbereitung

Nimm 16 LP und drei Karten mit Rang 0, 1 und 2 (LABTAG Wert) auf die Hand. Lege eine Karte verdeckt vor dich hin als Avatar.


Startspielerin

Wer mehr legendäre Karten hat beginnt. Bei Gleichstand: Nimm zwei Karten auf die Hand. Gegnerin wählt eine davon und sagt "hoch" oder "tief" (LABTAG Wert). Gewinnerin beginnt.

Spielablauf

Startspieler beginnt. Dann wird abwechselnd eine Aktion ausgeführt. Nenne dazu die Aktion und Zahle 1 LP ODER deute auf eine deiner verdeckten Karten (Hand oder ausliegend), welche das bei der Aktion aufgeführte Symbol hat. Gegner darf anzweifeln, ob du die Wahrheit sagst. Decke in diesem Fall die Karte auf. Wahrheit: Aktion wird ausgeführt, Gegner verliert 1 LP. Lüge: Aktion wird nicht ausgeführt, du verlierst 1 LP.

Aktionen

Block  : Lege eine Karte aus der Hand verdeckt vor deinen Avatar. Diese kannst du bei einem Angriff auf die Hand nehmen, um 2 Schaden zu verhindern oder ganz aus dem Spiel legen um allen Schaden zu verhindern.

Angriff  : Eigene Karte aufdecken (Hand oder ausliegend). Gegnerin sagt Rang ihres Avatars an. Bei Zweifel: Karte aufdecken.

Lüge: Gegnerin verliert **5 LP**


Wahrheit: Du verlierst **3 LP**


SONST:

Gleicher Rang: Gegnerin verliert **4 LP**

Unterschiedlicher Rang: Du verlierst **2 LP**

Gegnerin darf, falls ihr Avatar aufgedeckt wurde, diesen auf die Hand nehmen und eine ihrer Handkarten als neuen Avatar verdeckt hinlegen.

Heilen  : Erhalte 3 LP zurück (du kannst nicht mehr als 16 LP haben).

Spionage  : Ziehe eine Handkarte deines Gegners und schaue diese an. Dann darfst du eine beliebige deiner ausgelegten Karten mit einer verdeckten Karte aus deiner Hand austauschen.